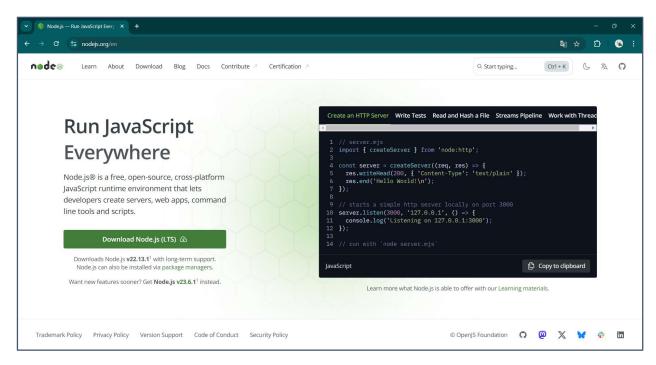
ภาคปฏิบัติ

หัวข้อนี้เป็นการผสมผสานความรู้ภาคทฤษฎีและภาคปฏิบัติที่ช่วยเสริมความเข้าใจในสถาปัตยกรรม อินเทอร์เน็ตและการนำไปใช้งานในโลกจริงอย่างมีประสิทธิภาพ โดยการเขียนโปรแกรมทางด้านสถาปัตยกรรม ดิจิทัล จะเป็นเพียงตัวอย่างการทำงานของเครือข่ายแบบ Client – Server เท่านั้น ซึ่งจะมีรายละเอียด ดังนี้

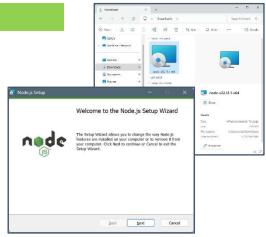
กิจกรรม: ทดสอบการติดตั้งและใช้งานเว็บเซิร์ฟเวอร์ ด้วย Node.js

- o กิจกกรมนี้จะเลือกใช้งาน Node.js เป็นแพลตฟอร์มเว็บเซิร์ฟเวอร์ ที่เขียนด้วย JavaScript
- o Download Node.js เพื่อใช้งานสำหรับ Windows Link: https://nodejs.org/en

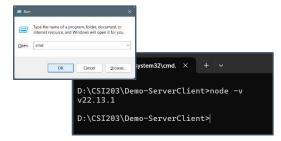


ขั้นตอนการติดตั้งโปรแกรม Node.js

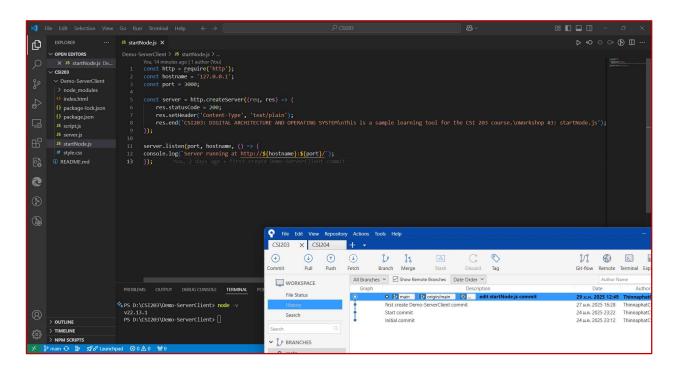
- 1) เปิดไฟล์ติดตั้ง Node.js ที่ได้ดาวน์โหลดไว้แล้ว
- 2) โปรแกรมจะแสดงหน้าต่าง Setup สำหรับติดตั้ง Node.js ขึ้นมา ให้คลิกที่ Next ทำการเลือก I accept the terms in the License Agreement เพื่อยอมรับเงื่อนไข จากนั้น คลิกที่ Next



- 3) กำหนดตำแหน่งที่ต้องการให้ติดตั้ง Node.js (หากต้องการเปลี่ยนตำแหน่งที่จะติดตั้งให้คลิกที่ Change... แล้ว เลือกตำแหน่งที่ต้องการติดตั้งใหม่) ลองอ่านหรือไม่ก็คลิกที่ Next ไปเรื่อย ๆ
- 4) คลิก Install รอระบบทำการติดตั้ง Node.js จนเสร็จ เมื่อระบบติดตั้ง Node.js เรียบร้อยแล้ว ให้คลิกที่ Finish
- 5) ตรวจสอบการใช้งาน Node.js โดยการเปิด Command Prompt พิมพ์ **cmd** จากนั้นกด OK
- 6) ให้ทำการเลือกโฟลเดอร์ที่ต้องการใช้งานของโปรแกรมที่ จะสร้างก่อน เพื่อจะได้ไม่ลืมว่าเราจะติดตั้งไฟล์ และใช้ งานโปรแกรมที่ใด พร้อมกับพิมคำสั่ง node -v ระบบจะ ทำการแสดงเวอร์ชันของ Node.js ตามภาพประกอบ



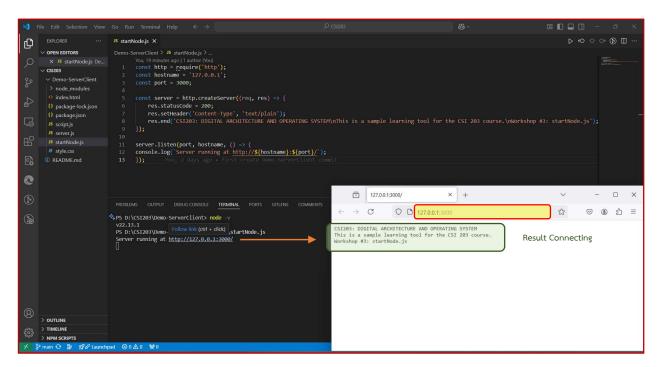
- 7) เปิดโปรแกรม VSCode เพื่อทดสอบการเขียนโปรแกรม โดยในที่นี้จะมีการเชื่อมต่อไปยัง GitHub และสามารถ ดูสถานะการทำงานได้ที่ SourceTree
- 8) ทำการสร้าง JavaScript ไฟล์ ตัวอย่าง เช่น startNode.js ซึ่งนักศึกษาสามารถพิมพ์คำสั่งตัวอย่างได้ตามข้อมูล ต่อไปนี้



9) เปิดโปรแกรมส่วนการทำงานของ Terminal แล้วให้พิมพ์คำสั่ง node แล้วตามด้วยชื่อไฟล์ที่สร้าง.js เช่น (node startNode.js) จากนั้นกด Enter ถ้าตัว Code ไม่มีปัญหาอะไร โปรแกรมจะแสดงผลลัพธ์ที่ได้ดังนี้



10) ทดสอบ โดยทำการกดลิงค์ที่ให้มา เพื่อเปิด web browser หรือจะนำค่าที่ได้ไปพิมพ์ลงในช่อง URL ตาม ภาพประกอบก็จะได้ข้อความตามที่เราได้สร้างไว้



*** <mark>ถ้าต้องการยกเลิกการใช้งาน</mark> สามารถกด Ctrl + c ได้จาก Terminal ระบบก็จะทำการตัดการเชื่อมต่อ ดังนี้

