Ewolucja Grafiki Komputerowej

Od Początków do Nowoczesności

Spis treści

- 1. Początki
- 2. Era pionierów
- 3. Pierwsze generacja (1972-1980)
- 4. Era 8 bitów
- 5. Lata 90
- 6. Po roku 2000
- 7. Obecnie

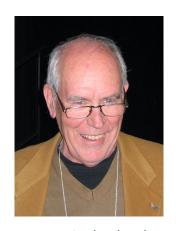
Początki



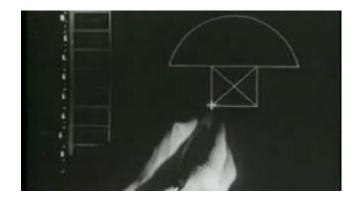


```
МММММММ :::::НН ГГГННИНИНН ГГГГГГГГГГГ ТМИНИНИННИННИННИННИННИННИММММММММ
миминининининимимининимимининини положение
                                                      ...::::||ВНИНИМЕМИМИМИМИМИМИНИННИННИММ
                                                             .::ННЯННИМНЯМИНИМНИНИННИННИННИННИННИННИННИННИННИН
ниммиммин,
MMMMMMM I
                                                    MMMMMMMM
                                                                                ...:::ннимининининини
 ниммимми
                                                               MMMMMMM
 MMMMMMMI
                                                         . ЛИММИНЕ. .... НИН МЕННИННЕН ИММИНЕ
                                               ..:МНИННИТИНТ
                                                                                   MMMMMMM . IHMMHL .
| MONTH | MANUAL | MA
                                                                                         .::Наннананнанна.::
  MMMMMMMM I -
 MMMMMMMMMM
                                                                                мимиминининининининининин
 MMMMMMMMMM.
                                               . I . . . . . . H .
                                       | Health | H
  MMMMMMMMM
  MMMMMMMMM:
  NMMMMMMMMM -
  MMMMMMMMMM . :
   MMMMMMMMM: I.
   I MMMMMMMMMM
   MMMMMMMMMMMM .
                                                  '.:HHT: ::HHHHMMHHIIIIII'
'LLLTT: :::HMMHHHHIIIHH
''' ::IHHMMMMMIIMM
                                                                                                                                               ммммммм
  MMMMMMMMMMMM.
                                                                                                                                             IMMMMMMM
  MMMMMMMMMMMML:
                                                                                                                                              :MMMMMMMM:
  MMMMMMMMMMMMMM :
                                                              ...:::ММММНННННН ГНН:
                                                                      - ниминининимими:
                                                                                                                                         ММММММММММ
  MANAMAMAMAMAMAMAM -
  MMMMMMMMMMMMMMHHIIMIHHMMMMMHHHHHHHHMM:
                                                                                                                                      - MMMMMMMMMMM
```

Era pionierów



Ivan Sutherland





Pierwsza generacja (1972-1980)





Magnavox Odyssey z akcesoriami

Era 8 bitów - Atari i Intellvision







Era 8 bitów - NES i SEGA Master



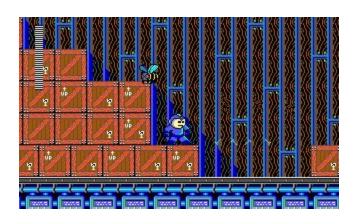


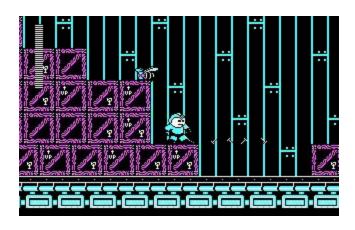


Mody do gier NES-owych



Komputery w latach 80





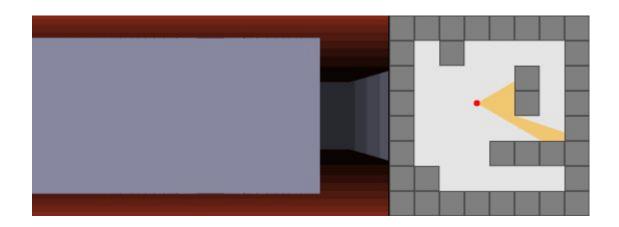
Lata 90







Ray casting



Przełom lat 90 i 2000







Po roku 2000







RTX





Obecne trendy - Realizm





Pixel-Art



Papers, Please



Lisa: The Painful



Alex Jones: NWO Wars



Holstin

Low-Poly



Rewind or Die



Diorama Dungeoncrawl

Ręcznie rysowane



DR LIVESEY ROM AND DEATH EDITION



Skinny & Franko: Fists of Violence



Machinarium

Moc Modyfikacji



Dziękuję za uwagę

Grzegorz Zielony 41292

Zródło

- https://computerhistory.org/blog/chms-top-10-blogs-of-the-decade/,
- https://pl.wikipedia.org/wiki/Ray casting
- https://cdaction.pl/publicystyka/piec-gier-ktore-nie-mialy-prawa-dzialac-na-game-boyu
- https://cdaction.pl/publicystyka/piec-gier-ktore-nie-mialy-prawa-dzialac-na-pegasusie
- https://cdaction.pl/publicystyka/osiem-gier-ktore-nie-mialy-prawa-dzialac-na-playstation