



DANE POSTACI

NAZWA POSTACI TOMASZ MAREK STRZAŁKA

ZNAK ZODIAKU WODNIK (26.01.1992)

KRAINIA POSTACI CZERNICA



7 2 4 0 9 7 0 3 1

ATRYBUTY *



- procentowy podział cech oraz przypisanie ról oparte o testy: **oraz**

TEMA Test myślenia analitycznego

ŚCIEŻKA CERTYFIKACJI



TŁO FABULARNE

2015.02
2016.07

STUDIA: II STOPNIA, MAGISTERSKIE,
KIERUNEK: INFORMATYKA,
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI,
SPECjalizacja: ALGORYTMika,
TEMAT PRACY DYPLOMOWEj:
WYBRANE PROBLEMY ODPORNEJ OPTYMALIZACJI DYSKRETNEj
Z MOŻLIWOŚCIĄ MODYFIKACJI.
OCENA KOŃCOWA STUDIÓw: 5,0.

2011.10
2015.01

STUDIA: I STOPNIA, INŻYNIERSKIE,
KIERUNEK: INFORMATYKA,
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI,
TEMAT PRACY DYPLOMOWEj:
ALGORYTMY WYZNACZANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK
W RZECZYWISTYCH SIECIACH DROGOWYCH.
OCENA KOŃCOWA STUDIÓw: 5,5,
OSiągnięcia: LAUREAT KONKURSU NA NAJLEPSZEGO ABSOLWENTA STUDIÓw
I STOPNIA Wydziału PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
POLITECHNIKI WROCŁAWSKIEJ W ROKU AKADEMICKIM 2014/2015.

JĘZYKI

JĘZYK ANGIELSKI - ZAAWANSOWANY

W MOWIE: B2+ W PIŚMIE: B2+

JĘZYK NIEMIECKI - PODSTAWOWY

W MOWIE: A1 W PIŚMIE: A1

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

2018.08

Capgemini Polska Sp. z o.o.

Wrocław - etat

INŻYNIER OPROGRAMOWANIA

- TWORZENIE, ROZWÓJ OPROGRAMOWANIA DLA SEKTORA FINANSOWEGO (C#, .NET, T-SQL),
- OPIEKA I TRANSFORMACJA DOTYCHCZASOWYCH ROZWIĄZAŃ DO NOWSZYCH TECHNOLOGII,
- ODPOWIADANIE ZA PEŁNY CYKL WYTWARZANIA OPROGRAMOWANIA (ZBIERANIE WYMAGAŃ, PROJEKTOWANIE, IMPLEMENTACJA, WDROŻENIE, UTRZYMANIE), KONTAKT Z ARCHITEKTAMI Klienta,
- TWORZENIE ORAZ UTRZYMANIE TESTÓW JEDNOSTKOWYCH.

2018.02

2018.05

Sente Systemy Informatyczne Sp. z o.o.

PROGRAMISTA C#/SQL

- UTRZYMANIE I ROZWIJANIE AUTORSKIEGO FRAMEWORKA NEOS,
- ROZWÓJ APLIKACJI SENTES4 ORAZ WWW (C#, FIREBIRD/PSQL, CSS),
- ROZWÓJ PRODUKTÓW W OPARCIU O TECHNOLOGIĘ NEOS (C#),
- WSPARCIE PRACOWNIKÓW W ZAKRESIE WEWNĘTRZNEJ TECHNOLOGII FIRMY,
- PROWADZENIE SZKOŁEN WEWNĘTRZNYCH (GIT, SENTES4, NEOS).

2016.04
2018.01

Sente Systemy Informatyczne Sp. z o.o.

Wrocław - etat

PROGRAMISTA C#/SQL

- TWORZENIE FUNKCJONALNOŚCI W SYSTEMIE KLASY ERP W OBSZARACH FK I PERSONEL, OBSŁUGA KLUCZOWYCH Klientów (KONTAKT TELEFONICZNY),
- ZAPEWNIANIE UTRZYMANIA APLIKACJI I NAPRAWY BŁĘDÓW (C++, C#),
- OPTYMALIZOWANIE STRUKTUR BAZODANOWYCH (FIREBIRD/PSQL),
- PROWADZENIE SZKOŁEN WEWNĘTRZNYCH (GIT, KNOW-HOW APLIKACJI ERP).

• TWORZENIE FUNKCJONALNOŚCI W SYSTEMIE KLASY CRM DLA JEDNEGO Z Klientów w TECHNOLOGII JAVA J2EE z WYKORZYSTANIEM KOMPONENTÓW SPRING ORAZ HIBERNATE w OPARCIU O RELACYJNĄ BAZĘ DANYCH ORACLE,

• TESTOWANIE STWORZONEJ JUŻ FUNKCJONALNOŚCI.

2013.07
–
2013.09

Comarch SA

Wrocław - staż

PRAKTYKANT

- IMPLEMENTACJA I TESTOWANIE OPROGRAMOWANIA KOMPUTEROWEGO,
- MODYFIKACJA FUNKCJONALNOŚCI ZMIANY TARYFY W SYSTEMIE KLASY CRM DLA JEDNEGO Z Klientów w TECHNOLOGII JAVA J2EE z WYKORZYSTANIEM KOMPONENTÓW SPRING ORAZ HIBERNATE w OPARCIU O RELACYJNĄ BAZĘ DANYCH ORACLE.

Sente Systemy Informatyczne Sp. z o.o.

E-LEARNING: GIT

STWORZENIE INTERAKTYWNEGO, ZAUTOMATYZOWANEGO ŚRODOWISKA SZKOLENIOWEGO Z ZAKRESU TEMatyki SYSTEMów KONTROLI WERSJI (GIT).

Założenia systemu: SAMODZIELNA PRACA OSÓB SZKOLONYCH NA REPOZYTORIACH ZAKŁADANYCH PRZEZ SYSTEM, DEFINIOWANIE SCENARIUSZY DO WYKONANIA, MOŻLIWOŚĆ ICH ZAUTOMATYZOWANEJ WERYFIKACJI, SYSTEM UMOŻLIWIW AUTOMATYCZNĄ INGERENCJĘ W STAN REPOZYTORIUM KURSANTA, MODYFIKOWANIE GO DO POTRZEB NASTĘPNYCH SCENARIUSZY, ŁATWOŚĆ DODAWANIA SCENARIUSZY (HTML5, CSS3, JS: JQUERY, JQUERY UI, AJAX, DATATABLES, NOTIFY, TIPTOP, NODE.JS: EXPRESS, SCRIBE-JS, JSON, GITOLITE, PERL, BASH, FIREBIRD/PSQL).

ELEKTRONICZNE JPK

IMPLEMENTACJA INTERFEJSÓW DLA JEDNOLITYCH PLIKÓW KONTROLNYCH – BIBLIOTEKA GENEROWANIA DOKUMENTÓW JPK NA PODSTAWIE POBRYCH INFORMACJI Z BAZ DANYCH Klientów, ZAPEWNIAJĄCA KOMUNIKACJĘ Z ELEKTRONICZNYM SYSTEMEM WYMIANY DOKUMENTÓW JPK MINISTERSTWA FINANSÓW (REST, AZURE) ORAZ SZYFROWANIE WYMENIANYCH DANYCH (C#: RESTSHARP, BOUNCYCASTLE, NLOG, FIREBIRD/PSQL).

NEOS CLI

IMPLEMENTACJA INTERFEJSU DLA APLIKACJI ERP DO URUCHAMIANIA ZEWNĘTRZNYCH BIBLIOTEK. Założenia aplikacji: INTERFEJS GRAFICZNY POBIERAJĄCY I PRZETWARZAJĄCY INFORMACJE Z APLIKACJI ERP W ZALEŻNOŚCI OD ZAŁADOWANEJ BIBLIOTEKI (PLUG-INU), WYSWIETLAJĄCY STAN POSTĘPU PRZETWARZANIA DANYCH PRZEZ PLUG-IN POPRZEZ UDOSTĘPNIONY INTERFEJS (C#: WPF, LINQ, FIREBIRD/PSQL).

XADES SIGNING APPLICATION

IMPLEMENTACJA BIBLIOTEKI W FORMIE PLUG-INU DO OBSŁUGI PROCESÓW KRYPTOGRAFICZNYCH NA POTRZEBY SYSTEMU WYMIANY PLIKÓW ELEKTRONICZNYCH MINISTERSTWA FINANSÓW. Założenia systemu: OFEROWANIE MOŻLIWOŚCI ZŁOŻENIA PODPIŚU ELEKTRONICZNEGO (XADES-BES OTACZANY I OTACZAJĄCY) NA DOWOLNYM DOKUMENCIE FORMATU XML (C#: WPF, MVVM, LINQ, BOUNCYCASTLE, NLOG).

- ➊ C# (OBECNIE WIODĄCY - CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O., SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ➋ C/C++ (PROJEKTY TOWARZYSZĄCE PRACOM DYPLOMOWYM, C++ NIEZBĘDNY DO ROZWOJU KODU ŹRÓDŁOWEGO APLIKACJI ERP W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O. - DŁUG TECHNOLOGICZNY, RZADKO WYKORZYSTYWANY),
- ➌ JAVA SE (ZNACZNA CZĘŚĆ PROJEKTÓW AKADEMICKICH, PODJĘCIE WSPÓŁPRACY Z COMARCH SA – JAVA EE).

- ➍ JS (NODEJS, REST, JQUERY ORAZ JQUERY UI, AJAX, TS, LAUREAT KONKURSU SYNERGYCODES CODE CHALLENGE 2015),
- ➎ HTML5/CSS3 (SELEKTORY, CSS-GRID, PODSTAWOWE STYLOWANIE I TRANSFORMACJE).

- ➏ PRACA Z RELACYJNYMI BAZAMI DANYCH: FIREBIRD (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.), ORACLE (COMARCH SA), MS SERVER (CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.).

- ➐ PRACA Z ŚRODOWISKiem DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI JIRA (COMARCH SA, SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ➑ PRACA Z SYSTEMAMI KONTROLI WERSJI SVN (COMARCH SA), GIT (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE, CAPGEMINI POLSKA),
- ➒ PRACA W ŚRODOWISKACH PROGRAMISTYCZNYCH: VISUAL STUDIO EXPRESS, ECLIPSE, IBEXPERT.

- ➓ ZNAJOMOŚĆ METODOLOGII SCRUM (COMARCH, SENTE, CAPGEMINI), ŚREDNIO-ZAAWANSOWANA ZNAJOMOŚĆ ŚRODOWISKA GNU BASH,
- ➔ PRACA Z TECHNOLOGIAMI EJB, JPA, JSP, HIBERNATE, SPRING, APACHE POI-HSSF (COMARCH SA),
- ➕ IMPLEMENTACJA I GRAFICZNA SYMULACJA STRUKTUR: RBT, WZBOGACONE RBT, BST, SKIPLIST ORAZ ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA STATYSTYK POZYCYJNYCH- MEDIAN OF MEDIANS, RANDOMSELECT (JĘZYK JAVA, C++),
- ➖ UMIEJĘTNOŚĆ PROGRAMOWANIA LP/MIP/IP ORAZ PAKIETÓW OPTYMALIZACYJNYCH (GNU OCTAVE, IBM ILOG).

PROJEKTY AKADEMICKIE

● PROJEKT MAGISTERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW ODPORNEJ OPTYMALIZACJI Z JEDNOCZESNYM ROZWIĄZANIEM PROBLEMÓW: MINIMAKSOWYCH, ADWERSARZA, NA PRZYKŁADZIE ZAGADNIENIA ODPORNEGO MINIMALNEGO DRZEWA ROZPINAJĄCEGO Z MOŻLIWOŚCIĄ POPRAWY (C++11, LOG4CXX, GRAPHVIZ, IBM ILOG CPLEX, RAPIDJSON, Boost).

● PROJEKT INŻYNIERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK WYKORZYSTYWAŃ W RUCHU DROGOWYM, M.I.N: WARIANTY GENERYCZNEGO ALGORYTMU DIJKSTRY (Z MODYFIKACJĄ ZAKRESÓW (DKA), Z WYKORZYSTANIEM STRUKTURY WIELOPOZIOMOWEJ (DKD), Z OBSŁUGĄ PRZEPEŁNIENIA (DKM)), W OPARCIU OZNANE STRUKTURY (K-DRZEW (DKH), R-KOPCÓW (DKR), KOPCA FIBONACCIEGO (DKF)), ALGORYTMY: DIAL (DKL), RADIXHEAP (DKX), PAPE'A (PAP), PALLOTTINO (TQQ), ALGORYTMY TOPOLOGICZNE (GR1, GR2) I ALGORYTM PROGOWY (THR) (C ISO 9899:1999).

● IMPLEMENTACJA KOMPILATORA JĘZYKA IMPERATYWNEGO DLA DANEJ SPECYFIKACJI MASZINY WIRTUALNEJ (C, FLEX, BISON).

● APLIKACJA WEBOWA DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI INFORMATYCZNYMI ZINTEGROWANA Z SYSTEMEM KONTROLI WERSJI SVN. PROJEKT ZESPOŁOWY W OPARCIU O TECHNOLOGIĘ AJAX, BAZĘ DANYCH MS SQL (JQUERY/XHTML/T-SQL/MDX).

● LoCHAT – PROJEKT ZESPOŁOWY APLIKACJI DO KOMUNIKACJI NA PODSTAWIE LOKALNEGO ZASIĘGU/POŁOŻENIA I PREFERENCJO/OCZEKIWAŃ CO DO UZYSKANIA INFORMACJI O REGIONIE (ANDROID, POSTGRESQL, NODEJS, SOCKET.IO).

● ANDROID MultiPLAY – APLIKACJA NA URZĄDZENIA MOBILNE Z SYSTEMEM ANDROID ZASTĘPUJĄCA FIZYCZNE KONTROLERY TYPU PLUG&PLAY KOMPUTERÓW. PROJEKT ZESPOŁOWY Z WYKORZYSTANIEM BEZPRZEWODOWEJ KOMUNIKACJI WiFi/BT, BAZY DANYCH SQLITE (JAVA),

● ALGORYTMY SORTUJĄCE W MIEJSCU/NIE: INSERTION-, BUBBLE-, ITERATIVEMERGE-, RECURSIVEMERGE-, QUICK-, HEAP-, COUNTING-, RADIX - SORT- IMPLEMENTACJA, ANALIZA ZŁOŻONOŚCI POSZCZEGÓLNYCH SORTOWAŃ, BĄDŹ SORTOWAŃ HYBRYDOWYCH (JAVA).

● SCHOLAPPTCREATOR – PROJEKT GENERUJĄCY PREZENTACJE W FORMACIE .PPT W OPARCIU O ELEMENTY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI (JAVA, APACHE POI-HSSF, CLI, EJB, GOOGLE MJL).

POZOSTAŁE DANE **

CZŁONEK ZESPOŁU

● CZŁONEK ZESPOŁU JEST TWORZYM W, KTÓRE SPAJA ZESPÓŁ. ZDECYDOWANIE PRZYCZYNIA SIĘ DO WYTWORZENIA „DUCHA ZESPOŁU”. JEST ZABAWNY, WRAŻLIWY NA UCZUCIA INNYCH I NA OGÓLNĄ ATMOSFERĘ W ZESPOLE. ZDAJE SOBIE SPRAWĘ Z MOCNYCH I SŁABYCH STRON INNYCH I POTRAFI ODPOWIEDNIO REAGOWAĆ NA ICH ZRÓŻNICOWANE POTRZEBY. TO ON BĘDZIE NAJPRAWDOPODOBNEJ POWIERNIKIEM POZOSTAŁYCH CZŁONKÓW ZESPOŁU, BĘDZIE ZNAŁ ICH OSOBISTE PROBLEMY I KRYZYSY, NIE DLATEGO, ŻE JEST CIEKAWSKI, LECH ZE WZGLĘDU NA ZDOLNOŚĆ DO SZCZEREGO WSPÓŁCZUCIA. MOŻE WYKAZYWAĆ NIEZDECYDOWANIE W SYTUACJACH KRYTYCZNYCH ORAZ SŁABOŚĆ CHARAKTERU W NIEKTÓRYCH SYTUACJACH. JEDNAK JEGO ZDOLNOŚĆ DO CZYTANIA W INNYCH JAK W OTWARTEJ KSIĘDZIE ORAZ ŚWIADOMOŚĆ SWOICH WŁASNYCH UMIEJĘTNOŚCI SPRZYJA PODNOSZENIU MORALE ZESPOŁU ORAZ KREWOWANIU CHĘCI DO WSPÓŁPRACY. Z TEGO TEŻ POWODU CZĘSTO BYWA ON LIDEREM GRUPY.

KONSEKWENTNY REALIZATOR ZADANIA

● KONSEKWENTNY REALIZATOR TO TEN CZŁONEK ZESPOŁU, KTÓRY STAWIA KROPKI NAD WSZYSTKIMI „;!”. SILNIE ROZWINIĘTA UMIEJĘTNOŚĆ DOPROWADZANIA SPRAW DO KOŃCA POŁĄCZONA Z DĄŻENIEM DO PERFEKCJI RODZI WIELE NIEPOKOJÓW I STRESÓW. BĘDZIE ZAMARTWIŁ SIĘ DROBNYMI SZCZEGÓŁAMI, ALE MIMO TO, ZREALIZUJE SWOJE ZADANIA DOBRZE I W OKREŚLONYM CZASIE. NERWOWA ENERGIA, KTÓRĄ ANGAŻUJE W KOŃCOWY EFEKT PRACY ZESPOŁU OWOCUJE GWARANCJĄ WYSOKIEJ JAKOŚCI. BYWA NIEZBYT DOBRYM PRZYWÓDCĄ – „CZEPIA SIĘ” I MOŻE PRZWIĄZYWAĆ ZBYTNIA WAGĘ DO SZCZEGÓŁÓW, CO OBNIŻA MORALE ZESPOŁU. NIEMNIEJ JEDNAK, KONSEKWENTNY REALIZATOR JEST UPARTY ORAZ WYTRWAŁY I NIE PODDA SIĘ, DOPÓKI NIE BĘDZIE USATYSFAKCJONOWANY WYSOKIM STANDARDEM SWOJEJ PRACY.

** - dobór ról i ich opis oparty o test Mereditha Belbina, stworzony w oparciu o teorię ról zespołowych.