Dane osobowe

Imię i nazwisko:Tomasz StrzałkaData urodzenia:26 stycznia 1992

Miejsce zamieszkania: Czernica

Dokładny adres: Morelowa 11, 55-003 Czernica

Kontakt:

• E-mail: strzalkatomasz@windowslive.com

• **Telefon:** 724 097 031

• **Skype ID:** live:strzalkatomasz



Wykształcenie

2015.02 -2016.07 Politechnika Wrocławska

Studia stacjonarne II stopnia, magisterskie, na kierunku Informatyka Wydziału Podstawowych Problemów Techniki ze specjalizacją Algorytmika.

Temat pracy dyplomowej: Wybrane problemy odpornej optymalizacji dyskretnej z możliwością modyfikacji.

Ocena końcowa studiów: 5,0

2011.10 -2015.01 Politechnika Wrocławska

Studia stacjonarne I stopnia, inżynierskie, na kierunku Informatyka

Wydziału Podstawowych Problemów Techniki.

Temat pracy dyplomowej: Algorytmy wyznaczania najkrótszych ścieżek w rzeczywistych sieciach drogowych.

Ocena końcowa studiów: 5,5, laureat konkursu na najlepszego absolwenta studiów inżynierskich WPPT w roku 2014/2015.

Języki obce

Angielski:

W mowie: zaawansowany (B2+) W piśmie: zaawansowany (B2E+)

Niemiecki:

W mowie: podstawowy (A1) W piśmie: podstawowy (A1)

Doświadczenie zawodowe

2018.08 - Capgemini Polska Sp. z.o.o. (Wrocław – CSD FS Banking)

- Tworzenie, rozwój oprogramowania dla sektora finansowego (C#, .NET, TSQL),
- opieka i transformacja dotychczasowych rozwiązań do nowszych technologii,
- odpowiadanie za pełny cykl wytwarzania oprogramowania (zbieranie wymagań, projektowanie, implementacja, wdrożenie, utrzymanie), kontakt z architektami klienta,
- tworzenie oraz utrzymanie testów jednostkowych.

2018.02 – 2018.05 SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o. (Wrocław – Dział Badawczo-Rozwojowy)

- Utrzymanie i rozwijanie autorskiego framework'a Neos, tworzenie nowych funkcjonalności dla aplikacji SenteS4 oraz WWW (C#, Firebird PL/SQL, CSS),
- rozwój produktów w oparciu o technologię Neos (C#),
- udzielanie wsparcia technicznego w zakresie wewnętrznej technologii firmy,
- prowadzenie szkoleń wewnętrznych (Git, know-how aplikacji ERP, platformy Neos).

2016.04 - 2018.01

SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o. (Wrocław – Zespół Serwisowy)

- Tworzenie funkcjonalności w systemie klasy ERP w obszarach FK i Personel, obsługa kluczowych klientów (kontakt telefoniczny),
- zapewnianie utrzymania aplikacji i naprawy błędów (C++, C#),
- optymalizowanie struktur bazodanowych (Firebird/PSQL),
- prowadzenie szkoleń wewnętrznych (Git, know-how aplikacji ERP).

2014.07 - 2015.01

COMARCH S.A. (Wrocław – przerwana na czas studiów II stopnia)

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego,
- tworzenie funkcjonalności w systemie klasy CRM dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle,
- testowanie stworzonej już funkcjonalności.

2013.07 - 2013.09

COMARCH S.A. (staż płatny – Wrocław - przerwana na dokończenie studiów I stopnia)

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego,
- modyfikacja funkcjonalności zmiany taryfy w systemie klasy CRM
 dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów
 Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle.

Projekty zawodowe (SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o.)

- Współudział przy implementacji i wdrażaniu projektu RODO, związanego z koniecznością dostosowania aplikacji ERP do nowych przepisów odnoszących się do ochrony danych osobowych (C#, Firebird /PSQL),
- Stworzenie interaktywnego, zautomatyzowanego środowiska szkoleniowego z zakresu tematyki systemów kontroli wersji (Git). Założenia systemu: samodzielna praca osób szkolonych na repozytoriach zakładanych przez system, definiowanie scenariuszy do wykonania, możliwość ich zautomatyzowanej weryfikacji, system umożliwia automatyczną ingerencję w stan repozytorium kursanta, modyfikowanie go do potrzeb następnych scenariuszy, łatwość dodawania scenariuszy (HTML5, CSS3, JS: jQuery, jQuery UI, AJAX, DataTables, Notify, TipTop, Node.js: Express, Scribe-js, JSON, Gitolite, Perl, Bash, Firebird/PSQL).
- Implementacja interfejsów usług Jednolitych Plików Kontrolnych biblioteka obsługująca generowanie dokumentów JPK na podstawie pobranych informacji z baz danych klientów, zapewniająca komunikację z elektronicznym systemem wymiany dokumentów JPK Ministerstwa Finansów (REST, Azure Storage) oraz szyfrowanie wymienianych danych (C#: RestSharp, BouncyCastle, NLog, Firebird/PSQL).
- Implementacja interfejsu dla aplikacji ERP do uruchamiania zewnętrznych bibliotek. Założenia aplikacji: interfejs graficzny pobierający i przetwarzający informacje z aplikacji ERP w zależności od załadowanej biblioteki (plug-in'u), wyświetlający stan postępu przetwarzania danych przez plug-in poprzez udostępniony interfejs (C#: WPF, Linq, Firebird/PSQL).
- Implementacja biblioteki w formie plug-in'u do obsługi procesów kryptograficznych na potrzeby systemu wymiany plików elektronicznych Ministerstwa Finansów. Założenia systemu: oferowanie możliwości złożenia podpisu elektronicznego (XAdES-BES otaczany i otaczający) na dowolnym dokumencie formatu XML (C#: WPF, MVVM, Linq, BouncyCastle, NLog)

Umiejętności

Preferowane języki programowania: C#, Java SE, C++.

- C# (obecnie wiodący, wykorzystywany na co dzień w SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o.),
- C/C++ (projekty towarzyszące pracom dyplomowym, C++ niezbędny do rozwoju kodu źródłowego aplikacji ERP w SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o. dług technologiczny, rzadko wykorzystywany),
- Java SE (znaczna część projektów akademickich, podjęcie współpracy z COMARCH S.A Java EE).

Praca z technologiami webowymi:

- JS (Node.js, REST, jQuery oraz jQuery UI, AJAX, TS, laureat konkursu SynergyCodes Code Challenge 2015),
- HTML5/CSS3 (selektory, CSS-Grid, podstawowe stylowanie i transformacje).

Znajomość baz danych, środowisk do zarządzania projektami, środowisk programistycznych:

- praca z relacyjnymi bazami danych: Firebird, Oracle, MySQL, MS Server,
- praca ze środowiskiem do zarządzania projektami JIRA (Comarch S.A., SENTE) i systemami kontroli wersji SVN (Comarch S.A.), Git (SENTE Systemy Informatyczne Sp. z.o.o.),
- praca w środowiskach programistycznych: Visual Studio Express, Eclipse

Znajomość zaawansowanych struktur danych:

• implementacja i graficzna symulacja struktur: RBT, wzbogacone RBT, BST, SkipList, implementacja algorytmów wyszukiwania statystyk pozycyjnych- Median of medians, RandomSelect (język Java, C++).

Znajomość elementów języka Java EE:

• praca z technologiami EJB (IoC), JPA (Hibernate), JSP, Spring, Apache POI-HSSF (Comarch S.A.)

Inne kwalifikacje:

• znajomość metodologii SCRUM (Comarch S.A., SENTE), środowiska GNU Bash, podstawowa znajomość procesów Jenkins'owych, Selenium, Docker, Nightwatch.js, praktyczna znajomość programowania LP/MIP/IP oraz pakietów optymalizacyjnych (GNU Octave, IBM ILOG).

Projekty akademickie

- Projekt magisterski. Implementacja algorytmów odpornej optymalizacji z jednoczesnym rozwiązaniem problemów: minimaksowych, adwersarza, na przykładzie zagadnienia odpornego minimalnego drzewa rozpinającego z możliwością poprawy (C++11, log4cxx, Graphviz, IBM ILOG CPLEX, RapidJson, Boost).
- Projekt inżynierski. Implementacja algorytmów wyszukiwania najkrótszych ścieżek wykorzystywanych w ruchu drogowym, m.in: warianty generycznego algorytmu Dijkstry (z modyfikacją zakresów (**DKA**), z wykorzystaniem struktury wielopoziomowej (**DKD**), z obsługą przepełnienia (**DKM**)), w oparciu o znane struktury (K-drzew (**DKH**), R-kopców (**DKR**), kopca Fibonacciego (**DKF**)), algorytmy: Dial (**DKL**), RadixHeap (**DKX**), Pape'a (**PAP**), Pallottino (**TQQ**), algorytmy topologiczne (**GR1**, **GR2**) i algorytm progowy (**THR**) (C ISO 9899:1999).
- · Implementacja kompilatora języka imperatywnego dla danej specyfikacji maszyny wirtualnej (C, Flex, Bison).
- Aplikacja webowa do zarządzania projektami informatycznymi zintegrowana z systemem kontroli wersji SVN. Projekt zespołowy w oparciu o technologie AJAX, baze danych MS SQL (jQuery/XHTML/T-SQL/MDX).
- LoChat projekt zespołowy aplikacji do komunikacji na podstawie lokalnego zasięgu/położenia i preferencjo/oczekiwań co do uzyskania informacji o regionie (Android, PostgreSQL, Node.js, Socket.IO).
- Android MultiPlay aplikacja na urządzenia mobilne z systemem Android zastępująca fizyczne kontrolery typu Plug&Play komputerów. Projekt zespołowy z wykorzystaniem bezprzewodowej komunikacji WiFi/BT, bazy danych SQLite (język Java),
- algorytmy sortujące w miejscu/nie: Insertion-, Bubble-, IterativeMerge-, RecursiveMerge-, Quick-, Heap-, Counting-, Radix sort- implementacja, analiza złożoności poszczególnych sortowań, bądź sortowań hybrydowych (język Java).
- ScholaPPTCreator projekt generujący prezentacje w formacie .ppt w oparciu o elementy sztucznej inteligencji (Java, Apache POI-HSSF, CLI, EJB, Google MJL).

Dodatkowe informacje

Nielubiący minimalistycznego podejścia programista interesujący się sposobami optymalizacji algorytmów, lubiący książki, filmy o tematyce fantasy, fantastyczno-naukowej oraz, w mniejszym stopniu, historycznej, chór/śpiew, gry planszowe/strategiczne.