

Dane osobowe

Imię i nazwisko: Tomasz Strzałka
Data urodzenia: 26 stycznia 1992
Miejsce zamieszkania: Czernica (20 km pod Wrocławiem)
Dokładny adres: Morelowa 11, 55-003 Czernica
Kontakt:

- **E-mail:** strzalkatomasz@windowslive.com
- **Telefon:** 724 097 031
- **Skype ID:** live:strzalkatomasz



Wykształcenie

2015. -

Politechnika Wrocławska

Studia: II stopnia, magisterskie

Kierunek: Informatyka

Wydział: Podstawowych Problemów Techniki

Specjalizacja:

Tytuł pracy dyplomowej:

Obrona pracy dyplomowej (ocena):

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów matematycznych:

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów informatycznych:

2011.10 -

Politechnika Wrocławska

Studia: I stopnia, inżynierskie

Kierunek: Informatyka

Wydział: Podstawowych Problemów Techniki

Tytuł pracy dyplomowej: Algorytmy wyszukiwania najkrótszych ścieżek w rzeczywistych sieciach drogowych.

Obrona pracy dyplomowej (ocena):

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów matematycznych:

- Matematyka Dyskretna
- Algebra abstrakcyjna i kodowanie
- Analiza matematyczna 1 i 2
- Algebra z geometrią analityczną
- Teoria Grafów
- Logika i struktury formalne
- Metody probabilistyczne i statystyka

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów informatycznych:

- Kodowanie i bezpieczeństwo informacji
- Algorytmy i struktury danych
- Algorytmy optymalizacji dyskretniej
- Logika algorytmiczna
- Języki i paradygmaty programowania
- Obliczenia naukowe i metody numeryczne
- Bazy danych i zarządzanie informacją i Aplikacje bazodanowe
- Kurs programowania 1 i 2

- Projekt programistyczny i zespołowy

W tym odbyte kursy humanistyczno-menedżerskie:

- Zarządzanie projektem informatycznym
- Problemy społeczne i zawodowe informatyki

2008.09 – 2011.05

LO nr IV im. Stefana Żeromskiego we Wrocławiu

Profil: Matematyczno-informatyczny

Doświadczenie zawodowe

2014.07 – 2014.12

COMARCH S.A. (Wrocław)

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego
- Tworzenie funkcjonalności w systemie klasy CRM dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle.
- Testowanie stworzonej już funkcjonalności

2013.07 – 2013.09

COMARCH S.A. (staż płatny - Wrocław)

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego
- Modyfikacja funkcjonalności zmiany taryfy w systemie klasy CRM dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle.

Języki obce

Angielski:

W mowie: zaawansowany (B2)

W piśmie: zaawansowany (B2)

Niemiecki:

W mowie: podstawowy (A1)

W piśmie: podstawowy (A1)

Doświadczenie akademickie

Projekty:

- Projekt inżynierski. Implementacja algorytmów wyszukiwania najkrótszych ścieżek wykorzystywanych w ruchu drogowym (C):
 - A
 - B
 - B
 - B-F,GG,TA,TO
- Implementacja kompilatora języka imperatywnego dla danej specyfikacji maszyny wirtualnej (C/Flex/Bison).
- Aplikacje webowa do zarządzania projektami informatycznymi zintegrowana z systemem kontroli wersji SVN. Projekt zespołowy w oparciu o technologię AJAX, bazę danych MS SQL (jQuery/XHTML/T-SQL/MDX).
- Implementacja generycznego algorytmu Dijkstry wraz z jego modyfikacjami w oparciu o RB drzewa oraz algorytmy Dial i RadixHeap (C++/Boost).
- Udział w sześciuosobowym projekcie zespołowym z wykorzystaniem silnika Unity w oparciu o SmartFoxServer i bazę danych H2 (C#/Java/Android/SQL).
- Android MultiPlay – aplikacja na urządzenia mobilne z systemem Android zastępująca fizyczne kontrolery takie jak: Joystick, Gamepad, Kierownica, Mikrofon, Klawiatura, Mysz, wykorzystująca sensory ruchu urządzenia, możliwości dawane przez wielodotkowy wyświetlacz. Projekt zespołowy z wykorzystaniem bezprzewodowej komunikacji WiFi/BT, bazy danych SQLite (język Java).

- Przeszukiwanie katalogów, odnajdowanie duplikatów plików przy pomocy algorytmu haszującego MD5 i wykonywania na nich operacji, zapis danych do XML (język Java).
- Uproszczony serwer FTP, aplikacje rozproszone (język Java).
- Applet wykonujący podstawowe działania matematyczne wraz z historią ich wykonywania (język JAVA).
- Złożone struktury danych- implementacja i graficzna symulacja struktur: RBT, wzbogacone RBT, BST, SkipList, implementacja algorytmów wyszukiwania statystyk pozycyjnych- Median of medians, RandomSelect (język Java, C++).
- Algorytmy sortujące w miejscu/nie: Insertion-, Bubble-, IterativeMerge-, RecursiveMerge-, Quick-, Heap-, Counting-, Radix - sort- implementacja, analiza złożoności poszczególnych sortowań, bądź sortowań hybrydowych (język Java).
- Tworzenie grafów o dowolnej strukturze, edycja, zarządzanie i analiza w ten sposób zgromadzonych danych z poziomu tekstowego (język C).
- Wykonywanie podstawowych obliczeń na Dużych Liczbach, wykraczających poza zdefiniowane zakresy języka (język C).

Umiejętności

Znajomość języków programowania: JAVA, C++, C – języki wiodące.

- Znajomość w stopniu dobrym obiektowego języka JAVA (GUI, wielowątkowość, dziedziczenie, wzorce projektowe, serializacja, obsługa zdarzeń, mechanizm wyjątków), znajomość języka programowania C oraz C++ w stopniu średnim.

Znajomość baz danych, środowisk do zarządzania projektami, środowisk programistycznych:

- Praca z systemach baz danych : Oracle, MS Server, MySQL
- Praca ze środowiskiem do zarządzania projektami JIRA
- Praca w środowiskach programistycznych: Eclipse (środowisko wiodące), NetBeans, DevC++, Code::Blocks, Visual Studio Express.

Znajomość innych języków programowania/języków skryptowych: HTML, Bash, Perl, Python, CSS, JavaScript, PHP, Prolog.

- Znajomość języka HTML/CSS3 zgodnie z XHTML 1.0 Strict na poziomie średnim/podstawowym, JavaScript z naciskiem na framework JQuery, umiejętność wykorzystania języka Bash do skutecznej i szybkiej realizacji podstawowych zadań systemu operacyjnego Linux, znajomość pozostałych języków w stopniu podstawowym.
- Podstawowa znajomość języków funkcjonalnych takich jak Haskell, Ocaml, Erlang.

Obsługa systemu kontroli wersji SVN, Git, znajomość oprogramowania do zarządzania projektami OpenProj.

Znajomość środowisk systemowych:

- **Linux:** Znajomość i umiejętność sprawnego poruszania się po systemie w trybie tekstowym/graficznym, znajomość niezbędnych narzędzi programistycznych, przeznaczonych do pracy w trybie tekstowym.
- **Windows:** Bardzo dobra znajomość oraz sprawne poruszanie się po środowisku graficznym systemu Windows, począwszy od wydania '98 w górę. Obsługa podstawowych narzędzi programistycznych w trybie tekstowym, mających swoje odpowiedniki w systemie Linux.

Znajomość pakietu biurowego Microsoft Office.

- Znajomość i sprawne poruszanie się po programach pakietu biurowego, przeznaczonego dla Użytkowników Domowych i Studentów (MS. Word, MS. Excel, MS. PowerPoint), począwszy do wersji na rok 2000 do 2010.

Dodatkowe informacje

Profil kandydata:

Odpowiedzialny, punktualny, empatyczny, zaangażowany młody programista interesujący się sposobami optymalizacji algorytmów, obiektywnym modelem programowania oraz jego wykorzystaniem na różnych polach eksploatacji, szukający praktyk w okresie przerwy międzysemestralnej (czerwiec-wrzesień), chcący doskonalić swoje umiejętności w zetknięciu się z pozaakademickim zespołem programistycznym. Szybko przyswajający wiedzę student Informatyki z pięciokrotnie uzyskanym Stypendium Rektora za wysokie wyniki w toku nauczania.

Zainteresowania dodatkowe & hobby:

Książki, filmy o tematyce fantasy, fantastyczno-naukowej oraz, w mniejszym stopniu, historycznej, taniec towarzyski, chór.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych zawartych w mojej ofercie pracy dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji (zgodnie z Ustawą z dnia 29.08.1997 roku o Ochronie Danych Osobowych; tekst jednolity: Dz. U. z 2002r. Nr 101, poz. 926 ze zm.).