

DANE POSTACI

NAZWA POSTACI: TOMASZ MAREK STRZAŁKA

ZNAK ZODIAKU: WODNIK (26.01.1992)

KRAINA POSTACI: CZERNICA

ADRES: UL. MORELOWA 11

WYŚLIJ WIADOMOŚĆ: STRZALATOMASZ@WINDOWSLIVE.COM

TELEFON: 724 087 031



ATRYBUTY

22% Ekstrawertyk	UM umysł	Introwertyk / 78%	69% Intuicyjny	EN energia	Realistyczny / 31%	19% Kierujący się logiką	NA natura / 81%
91% Planujący	TA taktyka	Poszukujący / 9%	15% Asertywny	ID identyfikacja	Czujny / 85%		



DORADCA



ŁĄCZNIK



TWÓRCA



MEDIATOR



AUTORYTET



PIONIER



OPIEKUN



STYMULATOR



NAUCZYCIEL

TŁO FABULARNE

2015.02
2016.07

Politechnika Wrocławskiego

*STUDIA: II STOPNIA, MAGISTERSKIE
KIERUNEK: INFORMATYKA
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
SPECIALIZACJA: ALGORYTMIA
TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:
WYBRANE PROBLEMY OPTYMALIZACJI DYSKRETNEJ
Z MOŻLIWOŚCIĄ MODYFIKACJI.
OCENA KONCOWA STUDIÓW: 5,0*

2011.10
2015.01

Politechnika Wrocławskiego

*STUDIA: I STOPNIA, INŻYNIERSKIE
KIERUNEK: INFORMATYKA
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:
ALGORYTMY WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK
W RZECZYWISTYCH SIECIACH DROGOWYCH.
OCENA KONCOWA STUDIÓW: 5,5
OSiągnięcia: LAUREAT KONKURSU NA NAJLEPSZEGO ABSOLWENTA
STUDIÓW I STOPNIA WYDZIAŁU PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI
POLITECHNIKI WROCŁAWSKIEJ W ROKU AKADEMICKIM 2014/2015.*

JĘZYKI

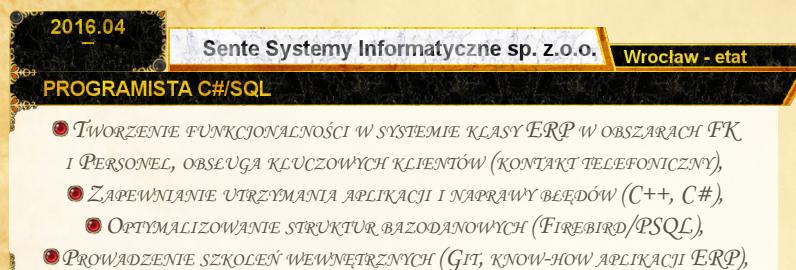
JĘZYK ANGIELSKI - ZAAWANSOWANY

W MOWIE: B2+ W PIŚMIE: B2+

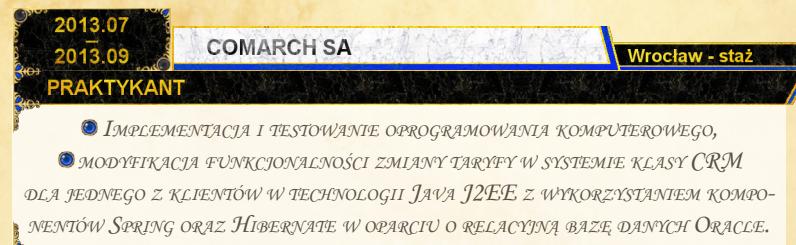
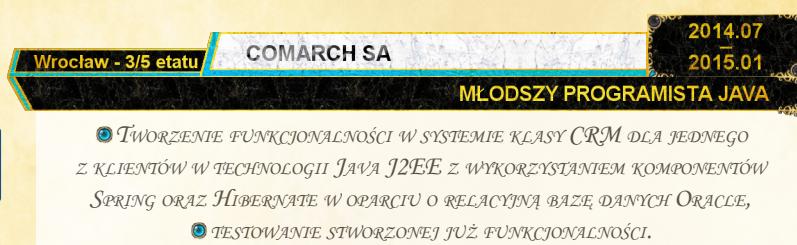
JĘZYK NIEMIECKI - PODSTAWOWY

W MOWIE: A1 W PIŚMIE: A1

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE



COMARCH



COMARCH

PROJEKTY ZAWODOWE

Sente Systemy Informatyczne Sp. z o.o.

E-LEARNING: GIT



STWORZENIE INTERAKTYWNEGO, ZAUTOMATYZOWANEGO ŚRODOWISKA SZKOLENIOWEGO Z ZAKRESU TEMatyki SYSTEMÓW KONTROLI WERSJI (GIT).
ZAŁOŻENIA SYSTEMU: SAMODZIELNA PRACA OSÓB SZKOLONYCH NA REPOZYTORIACH ZAKŁADANYCH PRZEZ SYSTEM, DEFINIOWANIE SCENARIUSZY DO WYKONANIA, MOŻLIWOŚĆ ICH ZAUTOMATYZOWANEJ WERYFIKACJI, SYSTEM UMOŻLIWIWIA AUTOMATYCZNĄ INGERENCJĘ W STAN REPOZYTORIJUM KURSANTA, MODYFIKOWANIE GO DO POTRZEB NASTĘPNYCH SCENARIUSZY, ŁATWOŚĆ DODAWANIA SCENARIUSZY (HTML5, CSS3, JS: JQUERY, JQUERY UI, AJAX, DATATABLES, NOTIFY, TIP TOP, NODE.JS: EXPRESS, SCRIBE-JS, JSON, GITOLITE, PERL, BASH, FIREBIRD/PostgreSQL).

ELEKTRONICZNE JPK



IMPLEMENTACJA INTERFEJSÓW DLA JEDNOLITYCH PLIKÓW KONTROLNYCH – BIBLIOTEKA GENEROWANIA DOKUMENTÓW JPK NA PODSTAWIE POBRANYCH INFORMACJI Z BAZ DANYCH KLIENTÓW, ZAPEWNIJĄCA KOMUNIKACJĘ Z ELEKTRONICZNYM SYSTEMEM WYMIANY DOKUMENTÓW JPK MINISTERSTWA FINANSÓW (REST, AZURE) ORAZ SZYFROWANIE WYMIANIANYCH DANYCH (C#: RESTSHARP, BOUNCYCASTLE, NLog, FIREBIRD/PostgreSQL).

NEOS CLI



IMPLEMENTACJA INTERFEJSU DLA APLIKACJI ERP DO URUCHAMIANIA ZEWNĘTRZNYCH BIBLIOTEK. ZAŁOŻENIA APLIKACJI: INTERFEJS GRAFICZNY POBIERAJĄCY I PRZETWARZAJĄCY INFORMACJE Z APLIKACJI ERP W ZALEŻNOŚCI OD ZAŁADOWANEJ BIBLIOTEKI (PLUG-IN'U), WYSWIETLAJĄCY STAN POSTĘPU PRZETWARZANIA DANYCH PRZEZ PLUG-IN POPRZEZ UDOSTĘPIONY INTERFEJS (C#: WPF, LINQ, FIREBIRD/PostgreSQL).

PODPIS ELEKTRONICZNY XADES



IMPLEMENTACJA BIBLIOTEKI W FORMIE PLUG-IN'U DO OBSŁUGI PROCESÓW KRYPTOGRAFICZNYCH NA POTRZEBY SYSTEMU WYMIANY PLIKÓW ELEKTRONICZNYCH MINISTERSTWA FINANSÓW. ZAŁOŻENIA SYSTEMU: OFEROWANIE MOŻLIWOŚCI ZŁOŻENIA PODPISU ELEKTRONICZNEGO (XADES-BES OTACZANY I OTACZAJĄCY) NA DOWOLNYM DOKUMENCIE FORMATU XML (C#: WPF, MVVM, LINQ, BOUNCYCASTLE, NLog)



UMIEJĘTNOŚCI

Języki programowania



- ⦿ **C#** (OBECNE WIODĄCY, WYKORZYSTYWANY NA CO DZIEN W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ⦿ **C/C++** (PROJEKTY TOWARZYSZACE PRACOM DYPLOMOWYM, C++ NIEZBĘDNY DO ROZWOJU KODU ŹRÓDŁOWEGO APLIKACJI ERP W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ⦿ **JAVA SE** (ZNACZNA CZĘŚĆ PROJEKTÓW AKADEMICKICH, PODJĘCIE WSPÓŁPRACY Z COMARCH S.A – JAVA EE).

Technologie webowe



- ⦿ **JS** (NODE.JS JAKO PREFEROWANY SERWER, REST, BIBLIOTEKI JQUERY ORAZ JQUERY UI JAKO PODSTAWA PROJEKTÓW, AJAX, SPORADYCZNE WYKORZYSTYWANY NA WSZYSTKICH DOTYCZĄCYCH STANOWISKACH, SYNERGYCODES CODE CHALLENGE),
- ⦿ **HTML5/CSS3** (SELEKTORY, PODSTAWOWE STYLOWANIE I TRANSFORMACJE).

Bazy danych



- ⦿ **PRACA Z RELACYJNYMI BAZAMI DANYCH: FIREBIRD** (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.), **ORACLE** (COMARCH S.A.), **MySQL**, **MS SERVER** (PROJEKTY AKADEMICKIE).

Środowiska pracy



- ⦿ **PRACA Z ŚRODOWISKIEM DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI JIRA** (COMARCH S.A., SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ⦿ **PRACA Z SYSTEMAMI KONTROLI WERSJI SVN** (COMARCH S.A.), **GIT** (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- ⦿ **PRACA W ŚRODOWISKACH PROGRAMISTYCZNYCH: VISUAL STUDIO EXPRESS, ECLIPSE.**

Inne



- ⦿ **ZNAJOMOŚĆ METODOLOGII SCRUM** (COMARCH S.A., SENTE), ŚREDNIO-ZAawansowana znajomość środowiska **GNU BASH**,
- ⦿ **PRACA Z TECHNOLOGIAMI EJB, JPA, HIBERNATE, JSP, SPRING, APACHE POI-HSSF** (COMARCH S.A.),
- ⦿ **IMPLEMENTACJA I GRAFICZNA SYMULACJA STRuktur: RBT, WZBOGACONE RBT, BST, SKIPLIST ORAZ ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA STATYSTYK POZYCYJNYCH- MEDIAN OF MEDIAN, RANDOMSELECT (JĘZYK JAVA, C++),**
- ⦿ **UMIEJĘTNOŚĆ PROGRAMOWANIA LP/MIP/IP ORAZ PAKIETÓW OPTYMALIZACYJNYCH (GNU OCTAVE, IBM ILOG).**

PROJEKTY AKADEMICKIE

- ⦿ **PROJEKT MAGISTERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW ODPORNEJ OPTYMALIZACJI Z JEDNOCZESNYM ROZWIĄZANIEM PROBLEMÓW MINIMAKSOWYCH, ADWERSARZA, NA PRZYKŁADZIE ZAGADNIENIA ODPORNEGO MINIMALNEGO DRZEWA ROZPINAJĄCEGO Z MOŻLIWOŚCIĄ POPRAWY (C++11, LOG4CXX, GRAPHVIZ, IBM ILOG CPLEX, RAPIDJSON, BOOST).**
- ⦿ **PROJEKT INŻYNIERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIĘZEK WYKORZYSTYWAŃYCH W RUCHU DROGOWYM, M.I.N. WARIANTY GENERYCZNEGO ALGORYTMU DIJKSTRY (Z MODYFIKACJĄ ZAKRESÓW (DKA), Z WYKORZYSTANIEM STRUKTURY WIELopoziomowej (DKD), Z OBSŁUGĄ PRZEPEŁNIEŃ (DKM)), W OPARCIU O ZNANE STRUKTURY (K-DRZEW (DKH), R-KOPCÓW (DKR), KOPCA FIBONACCIEGO (DKF)), ALGORYTMY: DIAL (DKL), RADIXHEAP (DKX), PAPER (PAP), PALLOTTINO (TQQ), ALGORYTMY TOPOLOGICZNE (GR1, GR2) I ALGORYTM PROGOWY (THR) (C ISO 9899:1999).**



PROJEKTY AKADEMICKIE

- IMPLEMENTACJA KOMPIILATORA JĘZYKA IMPERATYWNEGO DLA DANEJ SPECYFIKACJI MASZINY WIRTUALNEJ (C, FLEX, BISON).
- APLIKACJA WEBOWA DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI INFORMATYCZNYMI ZINTEGROWANA Z SYSTEMEM KONTROLI WERSJI SVN. PROJEKT ZESPOŁOWY W OPARCIU O TECHNOLOGIE AJAX, BAZĘ DANYCH MS SQL (JQUERY/XHTML/T-SQL/MDX).
- LOCHAT – PROJEKT ZESPOŁOWY APLIKACJI DO KOMUNIKACJI NA PODSTAWIE LOKALNEGO ZASIĘGU/POŁOŻENIA I PREFERENCJO/OCZEKIWAŃ CO DO UZYSKANIA INFORMACJI O REGIONIE (ANDROID, POSTGRESQL, NODE.JS, SOCKET.IO).
- ANDROID MULTIPLAY – APLIKACJA NA URZĄDZENIA MOBILNE Z SYSTEMEM ANDROID ZASTĘPUJĄCA FIZYCZNE KONTROLERY TYPU PLUG&PLAY KOMPUTERÓW. PROJEKT ZESPOŁOWY Z WYKORZYSTANIEM BEZPRZEWODOWEJ KOMUNIKACJI WiFi/BT, BAZY DANYCH SQLITE (JĘZYK JAVA).
- ALGORYTMY SORTUJĄCE W MIEJSCE: INSERTION-, BUBBLE-, ITERATIVEMERGE-, RECURSIVEMERGE-, QUICK-, HEAP-, COUNTING-, RADIX - SORT- IMPLEMENTACJA, ANALIZA ZŁOŻONOŚCI POSZCZEGÓLNYCH SORTOWAŃ, BĄDŹ SORTOWAŃ HYBRYDOWYCH (JĘZYK JAVA).
- SCHOLAPPTICREATOR – PROJEKT GENERUJĄCY PREZENTACJE W FORMACIE .PPT W OPARCIU O ELEMENTY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI (JAVA, APACHE POI-HSSF, CLI, EJB, GOOGLE MEL).

POZOSTAŁE DANE

PROFIL KANDYDATA:

ODPOWIEDZIALNY PROGRAMISTA INTERESUJĄCY SIĘ SPOSOBAMI OPTYMALIZACJI ALGORYTMÓW, SAMĄ OPTYMALIZACJĄ LINIOWĄ, MOŻLIWOŚCIAMI JEJ WYKORZYSTANIA NA RÓŻNYCH POLACH EKSPLLOATACJI.

ZAINTERESOWANIA DODATKOWE & HOBBY:

KSIĄŻKI, FILMY O TEMatyCE FANTASY, FANTASTYCZNO-NAUKOWEj ORAZ, W MNIEJSZYM STOPNIU, HISTORYCZNEj, CHÓR/ŚPIEW, TANEC TOWARZYSKI, ZAMIESZCZANIE DO TUROWYCH STRATEGII.