



DANE POSTACI

NAZWA POSTACI	TOMASZ MAREK STRZAŁKA
ZNAK ZODIAKU	WODNIK (26.01.1992)
KRAINA POSTACI	CZERNICA



ATRYBUTY *

■ - procentowy podział cech oraz przypisanie ról oparte o testy:
oraz

TEMA Test myślenia analitycznego

ŚCIEŻKA CERTYFIKACJI

WYNIKI EGZAMINÓW

 Egzamin 98-361: *Software Development Fundamentals*

Wynik: 895

Ukończono dnia:

19.01.2019

- ROZUMIENIE APLIKACJI INTERNETOWYCH (48%) ● ROZUMIENIE BAZ DANYCH (100%) ● ROZUMIENIE APLIKACJI DESKTOPOWYCH (48%)
- ROZUMIENIE OGÓLNYCH ZAGADNIEŃ ROZWOJU OPROGRAMOWANIA (88%) ● ROZUMIENIE PROGRAMOWANIA OBIEKTOWEGO (100%)
- ROZUMIENIE PODSTAW PROGRAMOWANIA (100%)

 Egzamin 483: *Programming in C#*

Wynik: 914

Ukończono dnia:

17.08.2019

- BEZPIECZEŃSTWO APLIKACJI I DEBUGGOWANIE (87%) ● TWORZENIE I WYKORZYSTYWANIE TYPÓW (100%)
- WDRAŻANIE DOSTĘPU DO DANYCH (100%) ● ZARZĄDZANIE PRZEPŁYMEM PROGRAMU (82%)

 Egzamin 486: *Developing ASP.NET MVC Web Applications*

Wynik: 855

Ukończono dnia:

23.08.2020

- PROJEKTOWANIE ARCHITEKURY APLIKACJI (91%) ● PROJEKTOWANIE DOŚWIADCZENIA UŻYTKOWNIKA (100%)
- IMPLEMENTACJA DOŚWIADCZENIA UŻYTKOWNIKA (92%) ● ROZWIAZYWANIE PROBLEMÓW I DEBUGGOWANIE APLIKACJI INTERNETOWYCH (88%)
- PROJEKTOWANIE I WDRAŻANIE BEZPIECZEŃSTWA (83%) ● PROJEKTOWANIE PROCESU BUDOWANIA I WDRAŻANIA ARCHITEKURY (80%)

 Sitecore Experience Solution 9 Developer Certification Exam

Wynik: 90%

Ukończono dnia:

14.06.2021

- NARZĘDZIA PLATFORMY SITECORE (100%) ● SITECORE ITEMS (83%) ● PLATFORMA SITECORE (100%)
- SITECORE MVC (77%) ● WYSZUKIWANIE I INDEKSOWANIE (100%) ● DEBUGGOWANIE (100%) ● TESTOWANIE JEDNOSTKOWE (100%)

 Egzamin AZ-900: *Microsoft Azure Fundamentals*

Wynik: 850

Ukończono dnia:

26.08.2021

- OPIS KONCEPTU ROZWIĄZAŃ W CHMURZE (93%) ● OPIS PODSTAWOWYCH USŁUG PLATFORMY AZURE (83%)
- OPIS PODSTAWOWYCH ROZWIĄZAŃ I NARZĘDZI DO ZARZĄDZANIA NA PLATFORMIE AZURE (86%)
- OPIS BEZPIECZEŃSTWA I FUNKCJI DOTYCZĄCYCH BEZPIECZEŃSTWA SIECI (100%)
- OPISZ TOŻSAMOŚĆ, ZARZĄDZANIA, FUNKCJE PRYWATNOŚCI I ZGODNOŚCI (86%) ● OPIS CEN I USŁUG POMOCY PLATFORMY AZURE (75%)

TŁO FABULARNE

2015.02
2016.07

STUDIA: II STOPNIA, MAGISTERSKIE,
KIERUNEK: INFORMATYKA,
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI,
SPECJALIZACJA: ALGORYTMICA,
TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:
WYBRANE PROBLEMY ODPORNEJ OPTYMALIZACJI DYSKRETNEJ
Z MOŻLIWOŚCIĄ MODYFIKACJI.
OCENA KOŃCOWA STUDIÓW: 5,0.

2011.10
2015.01

STUDIA: I STOPNIA, INŻYNIERSKIE,
KIERUNEK: INFORMATYKA,
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI,
TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:
ALGORYTMY WYZNACZANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK
W RZECZYWISTYCH SIECIACH DROGOWYCH.
OCENA KOŃCOWA STUDIÓW: 5,5,
OSiągnięcia: LAUREAT KONKURSU NA NAJLEPSZEGO ABSOLWENTA STUDIÓW
I STOPNIA Wydziału Podstawowych Problemów Techniki
Politechniki Wrocławskiej w roku akademickim 2014/2015.

JĘZYKI

JĘZYK ANGIELSKI - ZAAWANSOWANY

W MOWIE: B2+ W PIŚMIE: B2+

JĘZYK NIEMIECKI - PODSTAWOWY

W MOWIE: A1 W PIŚMIE: A1

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

Wrocław - etat

EY GDS (CS) Polska Sp. z.o.o.

2022.01

LIDER TECHNICZNY .NET

- ⌚ TWORZENIE I ROZWÓJ OPROGRAMOWANIA (NET 6, EF 6, KAFKA, ANGULAR 13),
- ⌚ ODPOWIADALNOŚĆ ZA PEŁNY CYKL WYTWARZANIA OPROGRAMOWANIA (ANALIZA TECHNICZNA, WYCENIANIA PRAC, UZGADNIANIE ICH ZAKRESU Z Klientem, WYTWARZANIE OPROGRAMOWANIA, PISANIE TESTÓW, PRZEGŁĄDANIE KODU, PROWADZENIE DOKUMENTACJI TECHNICZNEJ, WDROŻENIE I UTRZYMANIE APLIKACJI),
- ⌚ ZARZĄDZANIE APLIKACJAMI NA SERWERACH On-PREMISE Klienta W KLASTRACH,
- ⌚ TWORZENIE ORAZ UTRZYMANIE TESTÓW JEDNOSTKOWYCH, TESTÓW AUTOMATYCZNYCH,
- ⌚ OPIEKA NAD PROJEKTAMI (BUDOWANIE I UTRZYMYWANIE ROZWIĄZAŃ DO CI/CD NA PLATFORMIE AZURE DevOps).

2021.08
2021.12

Capgemini Polska Sp. z.o.o.

Wrocław - etat

STARSI INŻYNIER OPROGRAMOWANIA

- ⌚ TWORZENIE, ROZWÓJ OPROGRAMOWANIA (C#, .NET, SITECORE, SXA, JS),
- ⌚ OPIEKA I TRANSFORMACJA DOTYCHCZASOWYCH ROZWIĄZAŃ DO NOWSZYCH TECHNOLOGII,
- ⌚ ODPOWIADANIE ZA PEŁNY CYKL WYTWARZANIA OPROGRAMOWANIA (ZBIERANIE WYMAGAŃ, PROJEKTOWANIE, IMPLEMENTACJA, WDROŻENIE, UTRZYMANIE), KONTAKT Z ARCHITEKTAMI Klienta,
- ⌚ TWORZENIE ORAZ UTRZYMANIE TESTÓW JEDNOSTKOWYCH.

Wrocław - etat

Capgemini Polska Sp. z.o.o.

2021.01

2021.07

STARSI INŻYNIER OPROGRAMOWANIA

- ⌚ TWORZENIE I ROZWÓJ OPROGRAMOWANIA (ANGULAR 8-12, ORACLE),
- ⌚ PRACA W MIĘDZYNARODOWYM ZESPOLE, OPIEKA I PRZEKAZYwanie WIEDZY NOWYM OSOBOM Z ZAKRESU PROJEKTU I UŻYTEj TECHNOLOGII,
- ⌚ ODPOWIADANIE ZA PEŁNY CYKL WYTWARZANIA OPROGRAMOWANIA (ZBIERANIE WYMAGAŃ, SZACOWANIE PRAC, PROJEKTOWANIE, IMPLEMENTACJA, WDROżENIE),
- ⌚ TWORZENIE ORAZ UTRZYMANIE TESTÓW JEDNOSTKOWYCH.

2018.08
2020.12

Capgemini Polska Sp. z.o.o.

Wrocław - etat

INŻYNIER OPROGRAMOWANIA

- ⌚ TWORZENIE, ROZWÓJ OPROGRAMOWANIA DLA SEKTORA FINANSOWEGO (C#, .NET, T-SQL),
- ⌚ OPIEKA I TRANSFORMACJA DOTYCHCZASOWYCH ROZWIĄZAŃ DO NOWSZYCH TECHNOLOGII,
- ⌚ ODPOWIADANIE ZA PEŁNY CYKL WYTWARZANIA OPROGRAMOWANIA (ZBIERANIE WYMAGAŃ, PROJEKTOWANIE, IMPLEMENTACJA, WDROżENIE, UTRZYMANIE), KONTAKT Z ARCHITEKTAMI Klienta,
- ⌚ TWORZENIE ORAZ UTRZYMANIE TESTÓW JEDNOSTKOWYCH.

Wrocław - etat

Sente Systemy Informatyczne Sp. z.o.o.

2018.02

2018.05

PROGRAMISTA C#/SQL

- UTRZYMANIE I ROZWIJANIE AUTORSKIEGO FRAMEWORKA NEOS,
- ROZWÓJ APLIKACJI SENTES4 ORAZ WWW (C#, FIREBIRD/PSQL, CSS),
- ROZWÓJ PRODUKTÓW W OPARCIU O TECHNOLOGIĘ NEOS (C#),
- WSPARCIE PRACOWNIKÓW W ZAKRESIE WEWNĘTRZNEJ TECHNOLOGII FIRMY,
- PROWADZENIE SZKOLEŃ WEWNĘTRZNYCH (GIT, SENTES4, NEOS).

2016.04

2018.01

Sente Systemy Informatyczne Sp. z.o.o.

Wrocław - etat

PROGRAMISTA C#/SQL

- TWORZENIE FUNKCJONALNOŚCI W SYSTEMIE KLASY ERP W OBSZARACH FK I PERSONEL, OBSŁUGA KLUCZOWYCH Klientów (KONTAKT TELEFONICZNY),
- ZAPEWNIANIE UTRZYMANIA APLIKACJI I NAPRAWY BŁĘDÓW (C++, C#),
- OPTYMALIZOWANIE STRUKTUR BAZODANOWYCH (FIREBIRD/PSQL),
- PROWADZENIE SZKOLEŃ WEWNĘTRZNYCH (GIT, KNOW-HOW APLIKACJI ERP).

2014.07

2015.01

Comarch SA

MŁODSZY PROGRAMISTA JAVA

- TWORZENIE FUNKCJONALNOŚCI W SYSTEMIE KLASY CRM DLA JEDNEGO Z Klientów W TECHNOLOGII JAVA J2EE Z WYKORZYSTANIEM KOMPONENTÓW SPRING ORAZ HIBERNATE W OPARCIU O RELACYJNĄ BAZĘ DANYCH ORACLE,
- TESTOWANIE STWORZONEJ JUŻ FUNKCJONALNOŚCI.

2013.07

2013.09

Comarch SA

Wrocław - staż

PRAKTYKANT

- IMPLEMENTACJA I TESTOWANIE OPROGRAMOWANIA KOMPUTEROWEGO,
- MODYFIKACJA FUNKCJONALNOŚCI ZMIANY TARYFY W SYSTEMIE KLASY CRM DLA JEDNEGO Z Klientów W TECHNOLOGII JAVA J2EE Z WYKORZYSTANIEM KOMPONENTÓW SPRING ORAZ HIBERNATE W OPARCIU O RELACYJNĄ BAZĘ DANYCH ORACLE.

APLIKACJA INTERNETOWA DO ZARZĄDZANIA PRZESŁANYMI PRZEZ UCZNIÓW MATERIAŁAMI. UMOŻLIWIWA ZAKŁADANIE KONT, PRZESYŁANIE PLIKÓW I ZDJĘĆ Z EKSPLORATORA PLIKÓW I BEZPOŚREDNIO Z APARATÓW TELEFONU, ROZBUDOWANĄ KONFIGURACJĘ: DEFINIOWANIE TYPÓW ZADAŃ, KLAS, PRZEDMIOTÓW, IKON, ZARZĄDZANIE UŻYTKOWNIKAMI. UMOŻLIWIWA PRZEGŁĄDANIE PRZESŁANYCH PRZEZ UCZNIÓW PLIKÓW BEZPOŚREDNIO W APLIKACJI I OCENIANIE ICH. WYSYŁANE DOKUMENTY TRAFIAJĄ TAKŻE NA ZDEFINIOWANE KONTA E-MAIL (ANGULAR, ANGULAR MATERIAL, RXJS, FIREBASE).

STWORZENIE KRÓTKIEGO WYSTĄPIENIA W RAMACH .NET COMMUNITY W CELU ZAPREZENTOWANIA MOŻLIWOŚCI PLATFORMY AZURE. W PIERWSZEJ PREZENTACJI ZOSTAŁY PRZEDSTAWIONE BEZSTANOWE FUNKCJE AZURE Z WYKORZYSTANIEM INNYCH SERWISÓW PLATFORMY JAK: WYZWALACZE HTTP, AZURE COSMOS DB, KOLEJKI AZURE, AZURE BLOB STORAGE ORAZ AZURE SENDGRID WRAZ Z PODPIĘCIEM DO ZEWNĘTRZNEJ USŁUGI TRELLO. REPOZYTORIUM PROJEKTU ZAWIERA OPIS PRZYKŁADÓW STWORZONYCH NA POTRZEBY PREZENTACJI DANYCH FUNKCJONALNOŚCI (C#, AZURE FUNCTIONS, POWERSHELL).

E-LEARNING: GIT

STWORZENIE INTERAKTYWNEGO, ZAUTOMATYZOWANEGO ŚRODOWISKA SZKOLENIOWEGO Z ZAKRESU TEMatyki SYSTEMów KONTROLI WERSJI (GIT). ZAŁOŻENIA SYSTEMU: SAMODZIELNA PRACA OSÓB SZKOLONYCH NA REPOZYTORIACH ZAKŁADANYCH PRZEZ SYSTEM, DEFINIOWANIE SCENARIUSZY DO WYKONANIA, MOŻLIWOŚĆ ICH ZAUTOMATYZOWANEJ WERYFIKACJI, SYSTEM UMOŻLIWIWA AUTOMATYCZNĄ INGERENCJĘ W STAN REPOZYTORIUM KURSANTA, MODYFIKOWANIE GO DO POTRZEB NASTĘPNYCH SCENARIUSZY, ŁATWOŚĆ DODAWANIA SCENARIUSZY (HTML5, CSS3, JS: JQUERY, JQUERY UI, AJAX, DATA TABLES, NOTIFY, TIP TOP, NODE.JS: EXPRESS, SCRIBE-JS, JSON, GITOLITE, PERL, BASH, FIREBIRD/PSQL).

ELEKTRONICZNE JPK

IMPLEMENTACJA INTERFEJSÓW DLA JEDNOLITYCH PLIKÓW KONTROLNYCH – BIBLIOTEKA GENEROWANIA DOKUMENTÓW JPK NA PODSTAWIE POBRANYCH INFORMACJI Z BAZ DANYCH KlientÓW, ZAPEWNIJĄCA KOMUNIKACJĘ Z ELEKTRONICZNYM SYSTEMEM WYMIANY DOKUMENTÓW JPK MINISTERSTWA FINANSÓW (REST, AZURE) ORAZ SZYFROWANIE WYMENIANYCH DANYCH (C#: RESTSHARP, BOUNCYCASTLE, NLOG, FIREBIRD/PSQL).

NEOS CLI

IMPLEMENTACJA INTERFEJSU DLA APLIKACJI ERP DO URUCHAMIANIA ZEWNĘTRZNYCH BIBLIOTEK. ZAŁOŻENIA APLIKACJI: INTERFEJS GRAFICZNY POBIERAJĄCY I PRZETWARZAJĄCY INFORMACJE Z APLIKACJI ERP W ZALEŻNOŚCI OD ZAŁADOWANEJ BIBLIOTEKI (PLUG-INU), WYŚWIETLAJĄCY STAN POSTĘPU PRZETWARZANIA DANYCH PRZEZ PLUG-IN POPRZEZ UDOSTĘPNIONY INTERFEJS (C#: WPF, LINQ, FIREBIRD/PSQL).

PODPIS ELEKTRONICZNY XADES

IMPLEMENTACJA BIBLIOTEKI W FORMIE PLUG-INU DO OBSŁUGI PROCESÓW KRYPTOGRAFICZNYCH NA POTRZEBY SYSTEMU WYMIANY PLIKÓW ELEKTRONICZNYCH MINISTERSTWA FINANSÓW. ZAŁOŻENIA SYSTEMU: OFEROWANIE MOŻLIWOŚCI ZŁOŻENIA PODPISU ELEKTRONICZNEGO (XADES-BES OTACZANY I OTACZAJĄCY) NA DOWOLNYM DOKUMENCIE FORMATU XML (C#: WPF, MVVM, LINQ, BOUNCYCASTLE, NLOG).

- C# (OBECNIE WIODĄCY - CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O., SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- C/C++ (PROJEKTY TOWARZYSZĄCE PRACOM DYPLOMOWYM, C++ NIEZBĘDNY DO ROZWOJU KODU ŹRÓDŁOWEGO APLIKACJI ERP W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O. - DŁUG TECHNOLOGICZNY, RZADKO WYKORZYSTYWANY),
- JAVA SE (ZNACZNA CZĘŚĆ PROJEKTÓW AKADEMICKICH, PODJĘCIE WSPÓŁPRACY Z COMARCH SA – JAVA EE).

- ANGULAR, ANGULAR MATERIAL, TS (CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.),
- ASP.NET CORE MVC (CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.),
- JS (NODEJS, JQUERY ORAZ JQUERY UI, AJAX, LAUREAT KONKURSU SYNERGYCODES CODE CHALLENGE 2015),
- HTML5/CSS3 (SELEKTORY, CSS-GRID, PODSTAWOWE STYLOWANIE I TRANSFORMACJE).

- PRACA Z RELACYJNYMI BAZAMI DANYCH: FIREBIRD (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.), ORACLE (COMARCH SA, CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.), MS SERVER (CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.).

- JIRA (COMARCH SA, SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O., CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.),
- PRACA Z SYSTEMAMI KONTROLI WERSJI SVN (COMARCH SA), GIT (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE, CAPGEMINI POLSKA SP. Z.O.O.),
- PRACA W ŚRODOWISKACH PROGRAMISTYCZNYCH: VISUAL STUDIO, VISUAL STUDIO CODE, ECLIPSE, IBEXPERT.

- ZNAJOMOŚĆ METODOLOGII SCRUM (COMARCH, SENTE, CAPGEMINI), ŚREDNIO-ZAAWANSOWANA ZNAJOMOŚĆ ŚRODOWISKA GNU BASH,
- PRACA Z TECHNOLOGIAMI EJB, JPA, JSP, HIBERNATE, SPRING, APACHE POI-HSSF (COMARCH SA),
- IMPLEMENTACJA I GRAFICZNA SYMULACJA STRUKTUR: RBT, WZBOGACONE RBT, BST, SKIPLIST ORAZ ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA STATYSTYK POZYCYJNYCH- MEDIAN OF MEDIAN, RANDOMSELECT (JĘZYK JAVA, C++),
- UMIEJĘTNOŚĆ PROGRAMOWANIA LP/MIP/IP ORAZ PAKIETÓW OPTYMALIZACYJNYCH (GNU OCTAVE, IBM ILOG).

PROJEKTY AKADEMICKIE

● PROJEKT MAGISTERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW ODPORNEJ OPTYMALIZACJI Z JEDNOCZESNYM ROZWIĄZANIEM PROBLEMÓW: MINIMAKSOWYCH, ADWERSARZA, NA PRZYKŁADZIE ZAGADNIENIA ODPORNEGO MINIMALNEGO DRZEWA ROZPINAJĄCEGO Z MOŻLIWOŚCIĄ POPRAWY (C++11, LOG4CXX, GRAPHVIZ, IBM ILOG CPLEX, RAPIDJSON, Boost).

● PROJEKT INŻYNIERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK WYKORZYSTYWAŃ W RUCHU DROGOWYM, M.I.N: WARIANTY GENERYCZNEGO ALGORYTMU DIJKSTRY (Z MODYFIKACJĄ ZAKRESÓW (DKA), Z WYKORZYSTANIEM STRUKTURY WIELOPOZIOMOWEJ (DKD), Z OBSŁUGĄ PRZEPEŁNIENIA (DKM)), W OPARCIU OZNANE STRUKTURY (K-DRZEW (DKH), R-KOPCÓW (DKR), KOPCA FIBONACCIEGO (DKF)), ALGORYTMY: DIAL (DKL), RADIXHEAP (DKX), PAPE'A (PAP), PALLOTTINO (TQQ), ALGORYTMY TOPOLOGICZNE (GR1, GR2) I ALGORYTM PROGOWY (THR) (C ISO 9899:1999).

● IMPLEMENTACJA KOMPILATORA JĘZYKA IMPERATYWNEGO DLA DANEJ SPECYFIKACJI MASZINY WIRTUALNEJ (C, FLEX, BISON).

● APLIKACJA WEBOWA DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI INFORMATYCZNYMI ZINTEGROWANA Z SYSTEMEM KONTROLI WERSJI SVN. PROJEKT ZESPOŁOWY W OPARCIU O TECHNOLOGIĘ AJAX, BAZĘ DANYCH MS SQL (JQUERY/XHTML/T-SQL/MDX).

● LoCHAT – PROJEKT ZESPOŁOWY APLIKACJI DO KOMUNIKACJI NA PODSTAWIE LOKALNEGO ZASIĘGU/POŁOŻENIA I PREFERENCJO/OCZEKIWAŃ CO DO UZYSKANIA INFORMACJI O REGIONIE (ANDROID, POSTGRESQL, NODEJS, SOCKET.IO).

● ANDROID MultiPLAY – APLIKACJA NA URZĄDZENIA MOBILNE Z SYSTEMEM ANDROID ZASTĘPUJĄCA FIZYCZNE KONTROLERY TYPU PLUG&PLAY KOMPUTERÓW. PROJEKT ZESPOŁOWY Z WYKORZYSTANIEM BEZPRZEWODOWEJ KOMUNIKACJI WiFi/BT, BAZY DANYCH SQLITE (JAVA),

● ALGORYTMY SORTUJĄCE W MIEJSCU/NIE: INSERTION-, BUBBLE-, ITERATIVEMERGE-, RECURSIVEMERGE-, QUICK-, HEAP-, COUNTING-, RADIX - SORT- IMPLEMENTACJA, ANALIZA ZŁOŻONOŚCI POSZCZEGÓLNYCH SORTOWAŃ, BĄDŹ SORTOWAŃ HYBRYDOWYCH (JAVA).

● SCHOLAPPTCREATOR – PROJEKT GENERUJĄCY PREZENTACJE W FORMACIE .PPT W OPARCIU O ELEMENTY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI (JAVA, APACHE POI-HSSF, CLI, EJB, GOOGLE MJL).

POZOSTAŁE DANE **

CZŁONEK ZESPOŁU

● CZŁONEK ZESPOŁU JEST TWORZYM W, KTÓRE SPAJA ZESPÓŁ. ZDECYDOWANIE PRZYCZYNIA SIĘ DO WYTWORZENIA „DUCHA ZESPOŁU”. JEST ZABAWNY, WRAŻLIWY NA UCZUCIA INNYCH I NA OGÓLNĄ ATMOSFERĘ W ZESPOLE. ZDAJE SOBIE SPRAWĘ Z MOCNYCH I SŁABYCH STRON INNYCH I POTRAFI ODPOWIEDNIO REAGOWAĆ NA ICH ZRÓŻNICOWANE POTRZEBY. TO ON BĘDZIE NAJPRAWDOPODOBNEJ POWIERNIKIEM POZOSTAŁYCH CZŁONKÓW ZESPOŁU, BĘDZIE ZNAŁ ICH OSOBISTE PROBLEMY I KRYZYSY, NIE DLATEGO, ŻE JEST CIEKAWSKI, LEKCZ ZE WZGLĘDU NA ZDOLNOŚĆ DO SZCZEREGO WSPÓŁCZUCIA. MOŻE WYKAZYWAĆ NIEZDECYDOWANIE W SYTUACJACH KRYTYCZNYCH ORAZ SŁABOŚĆ CHARAKTERU W NIEKTÓRYCH SYTUACJACH. JEDNAK JEGO ZDOLNOŚĆ DO CZYTANIA W INNYCH JAK W OTWARTEJ KSIĘDZIE ORAZ ŚWIADOMOŚĆ SWOICH WŁASNYCH UMIEJĘTNOŚCI SPRZYJA PODNOSZENIU MORALE ZESPOŁU ORAZ KREWOWANIU CHĘCI DO WSPÓŁPRACY. Z TEGO TEŻ POWODU CZĘSTO BYWA ON LIDEREM GRUPY.

KONSEKWENTNY REALIZATOR ZADANIA

● KONSEKWENTNY REALIZATOR TO TEN CZŁONEK ZESPOŁU, KTÓRY STAWIA KROPKI NAD WSZYSTKIMI „;!”. SILNIE ROZWINIĘTA UMIEJĘTNOŚĆ DOPROWADZANIA SPRAW DO KOŃCA POŁĄCZONA Z DĄŻENIEM DO PERFEKCJI RODZI WIELE NIEPOKOJÓW I STRESÓW. BĘDZIE ZAMARTWIŁ SIĘ DROBNYMI SZCZEGÓŁAMI, ALE MIMO TO, ZREALIZUJE SWOJE ZADANIA DOBRZE I W OKREŚLONYM CZASIE. NERWOWA ENERGIA, KTÓRĄ ANGAŻUJE W KOŃCOWY EFEKT PRACY ZESPOŁU OWOCUJE GWARANCJĄ WYSOKIEJ JAKOŚCI. BYWA NIEZBYT DOBRYM PRZYWÓDCĄ - „CZEPIA SIĘ” I MOŻE PRZYWIĄZYWAĆ ZBYTNIA WAGĘ DO SZCZEGÓŁÓW, CO OBNIŻA MORALE ZESPOŁU. NIEMNIEJ JEDNAK, KONSEKWENTNY REALIZATOR JEST UPARTY ORAZ WYTRWAŁY I NIE PODDA SIĘ, DOPÓKI NIE BĘDZIE USATYSFAKCJONOWANY WYSOKIM STANDARDEM SWOJEJ PRACY.

** - dobór ról i ich opis oparty o test Mereditha Belbina, stworzony w oparciu o teorię ról zespołowych.