

Dane osobowe

Imię i nazwisko: Tomasz Strzałka
Data urodzenia: 26 stycznia 1992
Miejsce zamieszkania: Czernica (20 km pod Wrocławiem)
Dokładny adres: Morelowa 11, 55-003 Czernica
Kontakt:

- **E-mail:** strzalkatomasz@windowslive.com
- **Telefon:** 724 097 031
- **Skype ID:** live:strzalkatomasz



Wykształcenie

2015. -

Politechnika Wrocławska

Studia: II stopnia, magisterskie

Kierunek: Informatyka

Wydział: Podstawowych Problemów Techniki

Specjalizacja: Algorytmika

Temat pracy dyplomowej: Wybrane problemy optymalizacji dyskretnej z możliwością modyfikacji

Obrona pracy dyplomowej (ocena):

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów matematycznych:

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów informatycznych:

- Constraint Technology
- Algorytmiczna teoria gier
- Metody optymalizacji
- Randomized algorithms

2011.10 – 2015.01

Politechnika Wrocławska

Studia: I stopnia, inżynierskie

Kierunek: Informatyka

Wydział: Podstawowych Problemów Techniki

Temat pracy dyplomowej: Algorytmy wyszukiwania najkrótszych ścieżek w rzeczywistych sieciach drogowych.

Ocena końcowa studiów: 5,5

Osiągnięcia: Laureat konkursu na najlepszego absolwenta studiów I STOPNIA Wydziału Podstawowych Problemów Techniki Politechniki Wrocławskiej w roku akademickim **2014/2015**.

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów matematycznych:

- Matematyka Dyskretna
- Algebra abstrakcyjna i kodowanie
- Analiza matematyczna 1 i 2
- Algebra z geometrią analityczną
- Teoria Grafów
- Logika i struktury formalne
- Metody probabilistyczne i statystyka

W tym m.in. odbyte do tej pory grupy kursów informatycznych:

- Kodowanie i bezpieczeństwo informacji
- Algorytmy i struktury danych
- Algorytmy optymalizacji dyskretnej
- Logika algorytmiczna
- Języki i paradygmaty programowania
- Obliczenia naukowe i metody numeryczne
- Bazy danych i zarządzanie informacją i Aplikacje bazodanowe
- Kurs programowania 1 i 2
- Projekt programistyczny i zespołowy

W tym odbyte kursy humanistyczno-menedżerskie:

- Zarządzanie projektem informatycznym
- Problemy społeczne i zawodowe informatyki

2008.09 – 2011.05

LO nr IV im. Stefana Żeromskiego we Wrocławiu

Profil: Matematyczno-informatyczny

2014.07 – 2015.01**COMARCH S.A. (Wrocław)**

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego
- Tworzenie funkcjonalności w systemie klasy CRM dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle.
- Testowanie stworzonej już funkcjonalności

2013.07 – 2013.09**COMARCH S.A. (staż płatny - Wrocław)**

- Implementacja i testowanie oprogramowania komputerowego
- Modyfikacja funkcjonalności zmiany taryfy w systemie klasy CRM dla jednego z klientów w technologii Java J2EE z wykorzystaniem komponentów Spring oraz Hibernate w oparciu o relacyjną bazę danych Oracle.

Języki obce

Angielski:

W mowie: zaawansowany (B2)

W piśmie: zaawansowany (B2)

Niemiecki:

W mowie: podstawowy (A1)

W piśmie: podstawowy (A1)

Doświadczenie akademickie

Projekty:

- Projekt inżynierski. Implementacja algorytmów wyszukiwania najkrótszych ścieżek wykorzystywanych w ruchu drogowym, w tym m.in. (C ISO 9899:1999):
 - Warianty generycznego algorytmu Dijkstry w oparciu o kontenery:
 - z modyfikacją zakresów (**DKA***),
 - z wykorzystaniem struktury wielopoziomowej (**DKD**),
 - z obsługą przepelnienia (**DKM**),
 - w oparciu o znane struktury:
 - K-drzew (**DKH**),
 - R-kopców (**DKR**),
 - kopca Fibonacciego (**DKF**),
 - klasyczne implementacje:
 - algorytm Dial (**DKL**),
 - algorytm RadixHeap (**DKX**).
 - Algorytm Pape'a (**PAP**),
 - Algorytm Pallottino (**TQQ**),
 - Algorytmy topologiczne (**GR1**, **GR2**) i algorytm progowy (**THR**).
- Implementacja kompilatora języka imperatywnego dla danej specyfikacji maszyny wirtualnej (C/Flex/Bison).
- Aplikacje webowa do zarządzania projektami informatycznymi zintegrowana z systemem kontroli wersji SVN. Projekt zespołowy w oparciu o technologię AJAX, bazę danych MS SQL (jQuery/XHTML/T-SQL/MDX).
- Implementacja generycznego algorytmu Dijkstry wraz z jego modyfikacjami w oparciu o RB drzewa oraz algorytmy Dial i RadixHeap (C++/Boost).

- Udział w sześciuosobowym projekcie zespołowym z wykorzystaniem silnika Unity w oparciu o SmartFoxServer i bazę danych H2 (C#/Java/Android/SQL).
- Android MultiPlay – aplikacja na urządzenia mobilne z systemem Android zastępująca fizyczne kontrolery takie jak: Joystick, Gamepad, Kierownica, Mikrofon, Klawiatura, Mysz, wykorzystująca sensory ruchu urządzenia, możliwości dawane przez wielodotykowy wyświetlacz. Projekt zespołowy z wykorzystaniem bezprzewodowej komunikacji WiFi/BT, bazy danych SQLite (język Java).
- Przeszukiwanie katalogów, odnajdowanie duplikatów plików przy pomocy algorytmu haszującego MD5 i wykonywania na nich operacji, zapis danych do XML (język Java).
- Uproszczony serwer FTP, aplikacje rozproszone (język Java).
- Applet wykonujący podstawowe działania matematyczne wraz z historią ich wykonywania (język JAVA).
- Złożone struktury danych- implementacja i graficzna symulacja struktur: RBT, wzbogacone RBT, BST, SkipList, implementacja algorytmów wyszukiwania statystyk pozycyjnych- Median of medians, RandomSelect (język Java, C++).
- Algorytmy sortujące w miejscu/nie: Insertion-, Bubble-, IterativeMerge-, RecursiveMerge-, Quick-, Heap-, Counting-, Radix - sort- implementacja, analiza złożoności poszczególnych sortowań, bądź sortowań hybrydowych (język Java).
- Tworzenie grafów o dowolnej strukturze, edycja, zarządzanie i analiza w ten sposób zgromadzonych danych z poziomu tekstowego (język C).
- Wykonywanie podstawowych obliczeń na Dużych Liczbach, wykraczających poza zdefiniowane zakresy języka (język C).

Umiejętności

Znajomość języków programowania: JAVA, C++, C – języki wiodące.

- Znajomość w stopniu dobrym obiektowego języka JAVA (GUI, wielowątkowość, dziedziczenie, wzorce projektowe, serializacja, obsługa zdarzeń, mechanizm wyjątków), znajomość języka programowania C oraz C++ w stopniu średnim.

Znajomość baz danych, środowisk do zarządzania projektami, środowisk programistycznych:

- Praca z systemach baz danych : Oracle, MS Server, MySQL
- Praca ze środowiskiem do zarządzania projektami JIRA (Comarch S.A.) i systemami kontroli wersji (git, SVN)
- Praca w środowiskach programistycznych: Eclipse (środowisko wiodące), Visual Studio Express.
- Znajomość języka HTML/CSS3 zgodnie z XHTML 1.0 Strict na poziomie średnim, JavaScript z naciskiem na framework JQuery, umiejętność wykorzystania języka Bash do skutecznej i szybkiej realizacji podstawowych zadań systemu operacyjnego Linux, znajomość pozostałych języków w stopniu podstawowym.

Informacje uzupełniające: Biegła znajomość środowisk systemowych Linux, Windows, MS Office.

Dodatkowe informacje

Profil kandydata:

Odpowiedzialny, punktualny, empatyczny, zaangażowany młody programista interesujący się sposobami optymalizacji algorytmów, samą optymalizacją liniową, możliwościami jej wykorzystania na różnych polach eksploatacji. Student Informatyki z sześciokrotnie uzyskanym Stypendium Rektora za wysokie wyniki w toku nauczania, mający doświadczenie w pracy z zespołem (kierowanie dwoma akademickimi projektami zespołowymi).

Zainteresowania dodatkowe & hobby:

Książki, filmy o tematyce fantasy, fantastyczno-naukowej oraz, w mniejszym stopniu, historycznej, chór/śpiew, taniec towarzyski, zamyślenie do turowych strategii, dobrego jedzenia i pięknych kobiet.

* - skróty dla literatury anglojęzycznej.