

## DANE POSTACI

**NAZWA POSTACI** TOMASZ MAREK STRZAŁKA

**ZNAK ZODIAKU** WODNIK (26.01.1992)

**KRAINA POSTACI** CZERNICA

**UL. MORELOWA 11**

**WYŚLIJ WIADOMOŚĆ** STRZALATOMASZ@WINDOWSLIVE.COM

**7 2 4 0 9 7 0 3 1**



## ATRYBUTY \*

Ekstrawertyk 22% UM umysł 78% Introwertyk 69% EN energia 31% Realistyczny 19% NA Kierujący się zasadami 81%

Planujący 91% TA taktyka 9% Poszukujący 15% Asertywny ID identyfikacja 85% Czujny



**DORADCA** **ŁĄCZNIK** **TWÓRCA** **MEDIATOR** **AUTORYTET**

**PIONIER** **OPIEKUN** **STYMULATOR** **NAUCZYCIEL**



## TŁO FABULARNE

2015.02 - 2016.07 Politechnika Wrocławskiego

Studia: II stopnia, magisterskie  
Kierunek: Informatyka  
Wydział: Podstawowych Problemów Techniki  
Specjalizacja: Algorytmika  
Temat pracy dyplomowej:  
Wybrane problemy optymalizacji dyskretnej  
z możliwością modyfikacji.  
Ocena końcowa studiów: 5,0

2011.10 - 2015.01 Politechnika Wrocławskiego

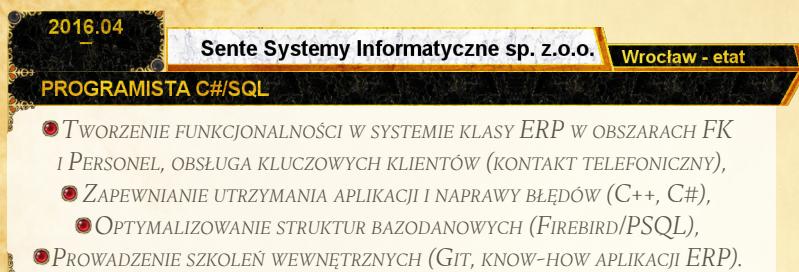
STUDIA: I STOPNIA, INŻYNIERSKIE  
KIERUNEK: INFORMATYKA  
WYDZIAŁ: PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI  
TEMAT PRACY DYPLOMOWEJ:  
ALGORYTMY WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK  
W RZECZYWISTYCH SIECIACH DROGOWYCH.  
OCENA KOŃCOWA STUDIÓW: 5,5  
OSiągnięcia: LAUREAT KONKURSU NA NAJLEPSZEGO ABSOLWENTA  
STUDIÓW I STOPNIA WYDZIAŁU PODSTAWOWYCH PROBLEMÓW TECHNIKI  
POLITECHNIKI WROCŁAWSKIEJ W ROKU AKADEMICKIM 2014/2015.

## JĘZYKI

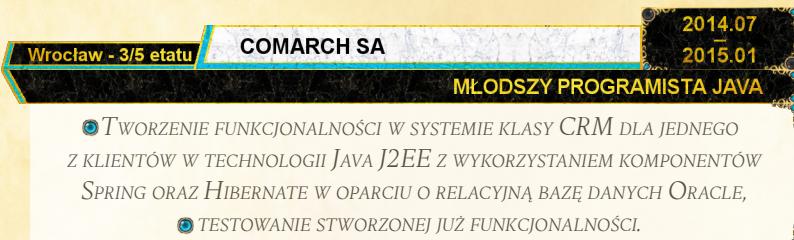
**JĘZYK ANGIELSKI - ZAAWANSOWANY**  
W MOWIE: B2+ W PIŚMIE: B2+

**JĘZYK NIEMIECKI - PODSTAWOWY**  
W MOWIE: A1 W PIŚMIE: A1

## DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE



## COMARCH



## COMARCH

## PROJEKTY ZAWODOWE

Sente Systemy Informatyczne Sp. z o.o.

### E-LEARNING: GIT



STWORZENIE INTERAKTYWNEGO, ZAUTOMATYZOWANEGO ŚRODOWISKA SZKOLENIOWEGO Z ZAKRESU TEMatyki SYSTEMów KONTROLI WERSJI (GIT).  
ZAŁOŻENIA SYSTEMU: SAMODZIELNA PRACA OSÓB SZKOLONYCH NA REPOZYTORIACH ZAKŁADANYCH PRZEZ SYSTEM, DEFINIOWANIE SCENARIUSZY DO WYKONANIA, MOŻLIWOŚĆ ICH ZAUTOMATYZOWANEJ WERYFIKACJI, SYSTEM UMOŻLIWIWA AUTOMATYCZNĄ INGERENCJĘ W STAN REPOZYTORIUM KURSANTA, MODYFIKOWANIE GO DO POTRZEB NASTĘPNYCH SCENARIUSZY, ŁATWOŚĆ DODAWANIA SCENARIUSZY (HTML5, CSS3, JS: JQUERY, JQUERY UI, AJAX, DATA TABLES, NOTIFY, TIP TOP, NODE.JS: EXPRESS, SCRIBE-JS, JSON, GITOLITE, PERL, BASH, FIREBIRD/PSQL).

### ELEKTRONICZNE JPK



IMPLEMENTACJA INTERFEJSÓW DLA JEDNOLITYCH PLIKÓW KONTROLNYCH – BIBLIOTEKA GENEROWANIA DOKUMENTÓW JPK NA PODSTAWIE POBRYANYCH INFORMACJI Z BAZ DANYCH KLIENTÓW, ZAPEWNIJĄCA KOMUNIKACJĘ Z ELEKTRONICZNYM SYSTEMEM WYMIANY DOKUMENTÓW JPK MINISTERSTWA FINANSÓW (REST, AZURE) ORAZ SZYFROWANIE WYMENIANYCH DANYCH (C#: RESTSHARP, BOUNCYCASTLE, NLOG, FIREBIRD/PSQL).

### NEOS CLI



IMPLEMENTACJA INTERFEJSU DLA APLIKACJI ERP DO URUCHAMIANIA ZEWNĘTRZNYCH BIBLIOTEK. ZAŁOŻENIA APLIKACJI: INTERFEJS GRAFICZNY POBIERAJĄCY I PRZETWARZAJĄCY INFORMACJE Z APLIKACJI ERP W ZALEŻNOŚCI OD ZAŁADOWANEJ BIBLIOTEKI (PLUG-IN'U), WYSWIETLAJĄCY STAN POSTĘPU PRZETWARZANIA DANYCH PRZEZ PLUG-IN POPRZEZ UDOSTĘPNIONY INTERFEJS (C#: WPF, LINQ, FIREBIRD/PSQL).

### PODPIS ELEKTRONICZNY XADES



IMPLEMENTACJA BIBLIOTEKI W FORMIE PLUG-IN'U DO OBSŁUGI PROCESÓW KRYPTOGRAFICZNYCH NA POTRZEBY SYSTEMU WYMIANY PLIKÓW ELEKTRONICZNYCH MINISTERSTWA FINANSÓW. ZAŁOŻENIA SYSTEMU: OFEROWANIE MOŻLIWOŚCI ZŁOŻENIA PODPIŚU ELEKTRONICZNEGO (XADES-BES OTACZANY I OTACZAJĄCY) NA DOWOLNYM DOKUMENCIE FORMATU XML (C#: WPF, MVVM, LINQ, BOUNCYCASTLE, NLOG)



## UMIEJĘTNOŚCI

### Języki programowania



- C# (OBECNIE WIODĄCY, WYKORZYSTYWANY NA CO DZIEŃ W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- C/C++ (PROJEKTY TOWARZYSZĄCE PRACOM DYPLOMOWYM, C++ NIEZBĘDNY DO ROZWOJU KODU ŹRÓDŁOWEGO APLIKACJI ERP W SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.,
- JAVA SE (ZNACZNA CZĘŚĆ PROJEKTÓW AKADEMICKICH, PODJĘCIE WSPÓŁPRACY Z COMARCH S.A – JAVA EE).

### Technologie webowe



- JS (NODE.JS JAKO PREFEROWANY SERWER, REST, BIBLIOTEKI JQUERY ORAZ JQUERY UI JAKO PODSTAWA PROJEKTÓW, AJAX, SPORADYCZNIE WYKORZYSTYWANY NA WSZYSTKICH DOTYCHCZASOWYCH STANOWISKACH, SYNERGYCODES CODE CHALLENGE),
- HTML5/CSS3 (SELEKTORY, PODSTAWOWE STYLOWANIE I TRANSFORMACJE).

### Bazy danych



- PRACA Z RELACYJNYMI BAZAMI DANYCH: FIREBIRD (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.), ORACLE (COMARCH S.A.), MySQL, MS SERVER (PROJEKTY AKADEMICKIE).

### Środowiska pracy



- PRACA ZE ŚRODOWISKIEM DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI JIRA (COMARCH S.A., SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.) ,
- PRACA Z SYSTEMAMI KONTROLI WERSJI SVN (COMARCH S.A.), GIT (SENTE SYSTEMY INFORMATYCZNE SP. Z.O.O.),
- PRACA W ŚRODOWISKACH PROGRAMISTYCZNYCH: VISUAL STUDIO EXPRESS, ECLIPSE.

### Inne



- ZNAJOMOŚĆ METODOLOGII SCRUM (COMARCH S.A., SENTE), ŚREDNIO-ZAAWANSOWANA ZNAJOMOŚĆ ŚRODOWISKA GNU BASH,
- PRACA Z TECHNOLOGIAMI EJB, JPA, HIBERNATE, JSP, SPRING, APACHE POI-HSSF (COMARCH S.A.),
- IMPLEMENTACJA I GRAFICZNA SYMULACJA STRUKTUR: RBT, WZBOGACONE RBT, BST, SKIPLIST ORAZ ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA STATYSTYK POZYCYJNYCH- MEDIAN OF MEDIANS, RANDOMSELECT (JĘZYK JAVA, C++),
- UMIEJĘTNOŚĆ PROGRAMOWANIA LP/MIP/IP ORAZ PAKIETÓW OPTYMALIZACYJNYCH (GNU OCTAVE, IBM ILOG).

## PROJEKTY AKADEMICKIE

- PROJEKT MAGISTERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW ODPORNEJ OPTYMALIZACJI Z JEDNOCZESNYM ROZWIĄZANIEM PROBLEMÓW: MINIMAKSOWYCH, ADWERSARZA, NA PRZYKŁADZIE ZAGADNIENIA ODPORNEGO MINIMALNEGO DRZEWA ROZPINAJĄCEGO Z MOŻLIWOŚCIĄ POPRAWY (C++11, LOG4CXX, GRAPHVIZ, IBM ILOG CPLEX, RAPIDJSON, BOOST).
- PROJEKT INŻYNIERSKI. IMPLEMENTACJA ALGORYTMÓW WYSZUKIWANIA NAJKRÓTSZYCH ŚCIEŻEK WYKORZYSTYWAŃCH W RUCHU DROGOWYM, M.in: WARIANTY GENERYCZNEGO ALGORYTMU DIJKSTRY (Z MODYFIKACJĄ ZAKRESÓW (DKA), Z WYKORZYSTANIEM STRUKTURY WIELOPOZIOMOWEJ (DKD), Z OBSŁUGĄ PRZEPEŁNIENIA (DKM)), W OPARCIU O ZNANE STRUKTURY (K-DRZEWA (DKH), R-KOPCÓW (DKR), KOPCA FIBONACCIEGO (DKF)), ALGORYTMY: DIAL (DKL), RADIXHEAP (DKX), PAPE'A (PAP), PALLOTTINO (TQQ), ALGORYTMY TOPOLOGICZNE (GR1, GR2) I ALGORYTM PROGOWY (THR) (C ISO 9899:1999).



## PROJEKTY AKADEMICKIE

- IMPLEMENTACJA KOMPILATORA JĘZYKA IMPERATYWNEGO DLA DANEJ SPECYFIKACJI MASZINY WIRTUALNEJ (C, FLEX, BISON).
- APLIKACJA WEBOWA DO ZARZĄDZANIA PROJEKTAMI INFORMATYCZNYMI ZINTEGROWANA Z SYSTEMEM KONTROLI WERSJI SVN. PROJEKT ZESPOŁOWY W OPARCIU O TECHNOLOGIĘ AJAX, BAZĘ DANYCH MS SQL (JQUERY/XHTML/T-SQL/MDX).
- LoCHAT – PROJEKT ZESPOŁOWY APLIKACJI DO KOMUNIKACJI NA PODSTAWIE LOKALNEGO ZASIĘGU/POŁOŻENIA I PREFERENCJO/OCZEKIWAŃ CO DO UZYSKANIA INFORMACJI O REGIONIE (ANDROID, POSTGRESQL, NODEJS, SOCKET.IO).
- ANDROID MultiPLAY – APLIKACJA NA URZĄDZENIA MOBILNE Z SYSTEMEM ANDROID ZASTĘPUJĄCA FIZYCZNE KONTROLERY TYPU PLUG&PLAY KOMPUTERÓW. PROJEKT ZESPOŁOWY Z WYKORZYSTANIEM BEZPRZEWODOWEJ KOMUNIKACJI WiFi/BT, BAZY DANYCH SQLITE (JĘZYK JAVA),
- ALGORYTMY SORTUJĄCE W MIEJSCU/NIE: INSERTION-, BUBBLE-, ITERATIVE MERGE-, RECURSIVE MERGE-, QUICK-, HEAP-, COUNTING-, RADIX - SORT- IMPLEMENTACJA, ANALIZA ZŁOŻONOŚCI POSZCZEGÓLNYCH SORTOWAŃ, BĄDŹ SORTOWAŃ HYBRYDOWYCH (JĘZYK JAVA).
- SCHOLAPPTCREATOR – PROJEKT GENERUJĄCY PREZENTACJE W FORMACIE .PPT W OPARCIU O ELEMENTY SZTUCZNEJ INTELIGENCJI (JAVA, APACHE POI-HSSF, CLI, EJB, GOOGLE MTL).

## POZOSTAŁE DANE \*\*

### CZŁONEK ZESPOŁU

- CZŁONEK ZESPOŁU JEST TWORZIWEM, KTÓRE SPAJA ZESPÓŁ. ZDECYDOWANIE PRZYZYNNIA SIĘ DO WYTWORZENIA „DUCHA ZESPOŁU”. JEST ZABAWNY, WRAŻLIWY NA UCZUCIA INNYCH I NA OGÓLNĄ ATMOSFERĘ W ZESPOLE. ZDAJE SOBIE SPRAWĘ Z MOCNYCH I SŁABYCH STRON INNYCH I POTRAFI ODPOWIEDNIO REAGOWAĆ NA ICH ZRÓŻNICOWANE POTRZEBY. TO ON BĘDZIE NAJPRAWDOPODOBNEJ POWIERNIKIEM POZOSTAŁYCH CZŁONKÓW ZESPOŁU, BĘDZIE ZNAŁ ICH OSOBISTE PROBLEMY I KRYZYSY, NIE DLATEGO, ŻE JEST CIEKAWSKI, LEKCZ ZE WZGLĘDU NA ZDOLNOŚĆ DO SZCZEREGO WSPÓŁCZUCIA. MOŻE WYKAZYWAĆ NIEZDECYDOWANIE W SYTUACJACH KRYTYCZNYCH ORAZ SŁABOŚĆ CHARAKTERU W NIEKTÓRYCH SYTUACJACH. JEDNAK JEGO ZDOLNOŚĆ DO CZYTANIA W INNYCH JAK W OTWARTEJ KSIĘDZIE ORAZ ŚWIADOMOŚĆ SWOICH WŁASNYCH UMIEJĘTNOŚCI SPRZYJA PODNOSZENIU MORALE ZESPOŁU ORAZ KREWOWANIU CHĘCI DO WSPÓŁ PRACY. Z TEGO TEŻ POWODU CZĘSTO BYWA ON LIDEREM GRUPY.

### KONSEKWENTNY REALIZATOR ZADANIA

- KONSEKWENTNY REALIZATOR TO TEN CZŁONEK ZESPOŁU, KTÓRY STAWIA KROPKI NAD WSZYSTKIMI „;i”. SILNIE ROZWINIĘTA UMIEJĘTNOŚĆ DOPROWADZANIA SPRAW DO KOŃCA POŁĄCZONA Z DĄŻENIEM DO PERFEKCJI RODZI WIELE NIEPOKOJÓW I STRESÓW. BĘDZIE ZAMARTWIŁ SIĘ DROBNYMISZCZEGÓŁAMI, ALE MIMO TO, ZREALIZUJE SWOJE ZADANIA DOBRZE I W OKREŚLONYM CZASIE. NERWOWA ENERGIA, KTÓRĄ ANGAŻUJE W KOŃCOWY EFEKT PRACY ZESPOŁU OWOCUJE GWARANCJĄ WYSOKIEJ JAKOŚCI. BYWA NIEZBYT DOBRYM PRZYWÓDCĄ – „CZĘPIA SIĘ” I MOŻE PRZYWIĄZYWAĆ ZBYTNIA WAGĘ DO SZCZEGÓŁÓW, CO OBNIŻA MORALE ZESPOŁU. NIEMNIEJ JEDNAK, KONSEKWENTNY REALIZATOR JEST UPARTY ORAZ WYTRWAŁY I NIE PODDA SIĘ, DOPÓKI NIE BĘDZIE USATYSFAKCJONOWANY WYSOKIM STANDARDEM SWOJEJ PRACY.

- - procentowy podział cech oraz przypisane ról oparte o testy:  16Personalities oraz StandOut..
- - dobór ról i ich opis oparty o test Mereditha Belbina, stworzony w oparciu o teorię ról zespołowych.