

# AKADEMIA C# VOL. I

---

PODSTAWY VISUAL STUDIO I "CZY JEST SIŁA!?" W C#



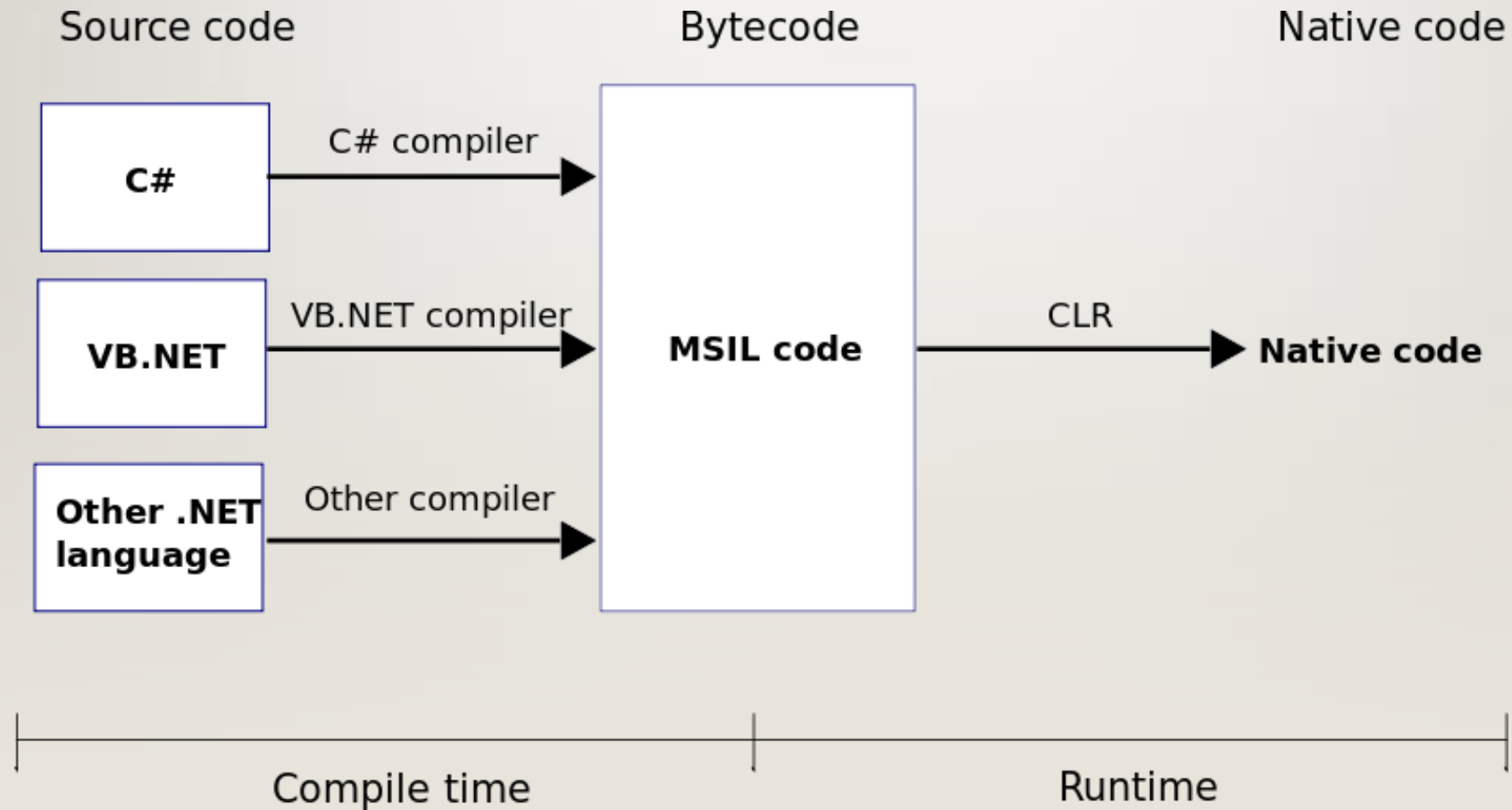
- Szymon Bartnik
- Email: [szymon.bartnik@JuniorNet.onmicrosoft.com](mailto:szymon.bartnik@JuniorNet.onmicrosoft.com)
- Microsoft Junior Leader
- Junior Software Developer w ISSP

# AGENDA

---

- O C# i jego zaletach.
- Co możemy napisać w C#?
- Wszystko i nic o Visual Studio 2015
- Typy zmiennych w C#
- Obsługa konsoli
- Konwersja i rzutowanie zmiennych
- Instrukcje warunkowe (If i switch)
- Wspólne pisanie 'hello world'

# JAK DZIAŁA C#?



# CO MOŻEMY ZROBIĆ W C#?

---

- Aplikacje internetowe – MVC, Web API
- Aplikacje desktopowe – WPF, WinForms
- Aplikacje mobilne – Windows 10 Mobile, Xamarin- natywne i crossplatformowe aplikacje mobilne na iOS i Android
- Usługi sieciowe – WCF, Sharepoint
- Programowanie urządzeń – Windows IoT – np. Raspberry Pi





# PODSTAWOWE WBUDOWANE TYPY ZMIENNYCH

Typ	Bajty	Dane
int	4	Liczba całkowita
double	8	Liczba zmiennoprzecinkowa podwójnej precyzji
char	2	Znak Unicode
string	-	Ciąg znaków
bool	1	Wartość logiczna (true lub false)

# ZADANIE DOMOWE

---

- Kalkulator który będzie dodawał, odejmował, mnożył lub dzielił.
- Za pomocą if/switch proszę zrobić menu.
- \*Dla chętnych można to zrobić w Universal Platform, WPF lub WinFormsach