**LAB 2 AK2** mgr inż. Tomasz Serafin**.**

**1.** Należy stworzyć zestaw funkcji realizujących proste operacje arytmetyczne:

1. **dodawanie,**
2. **odejmowanie,**
3. **mnożenie,**

na wielkich liczbach w kodzie naturalnym, binarnym i/lub U2. Przeprowadzane operacje powinny wykorzystywać wbudowane w procesor sprzętowe mechanizmy ułatwiające wykonywanie takich operacji, np. propagacja przeniesienia pomiędzy kolejnymi pozycjami.

**2.** Poprzez wielkie liczby rozumie się liczby zawierające co najmniej kilkaset bitów. Reprezentacja liczb powinna uwzględniać możliwe różnice w ich długości, tzn. należy unikać reprezentacji o stałej liczbie pozycji. Rozwiązaniem może być np. przechowywanie liczb w strukturze zawierającej liczbę zajmowanych pozycji i tablicę z wartościami poszczególnych cyfr.

**Tips**: adcl, movl, push, clc

.data

liczba1:

.long 0x10304008, 0x701100FF, 0x45100020, 0x08570030

liczba2:

.long 0xF040500C, 0x00220026, 0x321000CB, 0x04520031

**Zaliczenie (dst): A**

**>dst: A+**