**LAB 3 AK2** mgr inż. Tomasz Serafin**.**

1. Należy stworzyć kalkulator działający na liczbach typu floating point. Ma umożliwiać:

* dodawanie,
* odejmowanie,
* mnożenie,
* dzielenie,

liczb pojedynczej i podwójnej precyzji.

2. W programie należy swobodnie operować ustawianiem precyzji obliczeń, zaokrągleniami oraz notować wyjątki (należy wykonać testy z różnymi ustawieniami)

3. Efekty pracy programu należy prezentować w GDB

**Zasady zaliczenia:**

**dst -** należy wykonać takie operacje arytmetyczne, aby wygenerować wszystkie wyjątki standardu IEEE-754 (+/- 0, +/- INF, NaN) - całość zaprezentować w GDB

**>dst -** należy swobodnie operować **wszystkimi** działaniami arytmetycznymi oraz operować na różnych typach zaokrągleń omawiając je z pełnym zrozumieniem.