

Manors Coding Style

1.class 和 module 用驼峰法命名

class:ClassName

module:MName

2.方法和变量用匈牙利命名

a_func_name(param1, param2)

a_variable

3. 变量赋值等号 (=) 两边空一格

a_variable = 1

4. 层次时间空一格

while 1

 #do something

end