1. Giriş

- **Uygulama Amacı**: İmam Hatip okullarına dair nostaljik bir deneyim sunmak, eğlenceli bir formatla bilgi ve anılar üzerinden İmam Hatiplileri bir araya getirmek.
- **Hedef Kitle**: İmam Hatip geçmişine sahip kişiler, mezunlar, mevcut öğrenciler ve bu kültürü tanımak isteyen herkes.
- **Temel Özellik**: Eğlenceli ve kişiselleştirilmiş quiz soruları ile kullanıcıların "İmam Hatiplilik derecesini" ölçmek.

2. Uygulama Akışı

Ana Sayfa:

- Kullanıcıları quiz ekranına yönlendiren ve oyun hakkında kısa bilgi veren ana ekran.
- Türkiye geneli sıralama: En İmam Hatipliler...

• Quiz Soruları:

- Kullanıcılar birbirinden farklı, eğlenceli ve bilgiye dayalı sorularla karşılaşır.
- Sorular, İmam Hatip kültürü, okul anıları, dini bilgi ve nostaljik(tarih) temalar içerir.

Sonuç Ekranı:

- o Kullanıcının verdiği yanıtlara göre "... Kadar İmam Hatiplisin!" şeklinde sonuç.
- Sosyal medya paylaşımı için bir buton.

3. Soruların Kategorileri

- Bilgi Soruları: İmam Hatip eğitimine dair temel bilgiler, tarih, din bilgisi.
- Nostaljik Sorular: Kantin sırası, eski okul kıyafetleri, öğretmenler gibi anılara dayalı sorular.
- **Zorlayıcı Sorular**: Bilgiyi ve hafızayı zorlayan, özel puan kazandıran sorular. Bu sorular, bilgi düzeyi yüksek kullanıcılar için ek bir meydan okuma sunar.

5. Sosyal Medya Paylaşımı

- Paylaş Butonu: Sonuç ekranında, kullanıcılar seviyelerini sosyal medyada paylaşabilir.
- **Etkileşim Artışı**: Kullanıcılar arkadaşlarını oyuna davet edebilir veya meydan okuyabilir.
- **Viral Yayılma**: Uygulamanın "Ne Kadar İmam Hatiplisin?" gibi iddialı bir cümleyle sosyal medyada dikkat çekmesi hedeflenir.

Ödül Sistemi: Aylık en yüksek puan alan oyuncular için ödül düşünülebilir böylece rekabet ve kullanıcı sayısı artabilir.

Sonuç olarak: Mezunları ve öğrencileri bir araya getirerek güçlü bir topluluk duygusu oluşturabiliriz.

_