

2025年夏季《移动软件开发》实验报告

姓名：潘奕霖 学号：23020007094

姓名和学号？	潘奕霖，23020007094
本实验属于哪门课程？	中国海洋大学25夏《移动软件开发》
实验名称？	实验1：第一个微信小程序
博客地址？	https://blog.csdn.net/PYL1024/article/details/150776525?sharetype=blogdetail&shareId=150776525&shareRefer=PC&shareSource=PYL1024&spm=1011.2480.3001.8118
Github仓库地址？	https://github.com/PYL1024/mobile-software-development

(备注：将实验报告发布在博客、代码公开至 github 是 **加分项**，不是必须做的)

一、实验目标

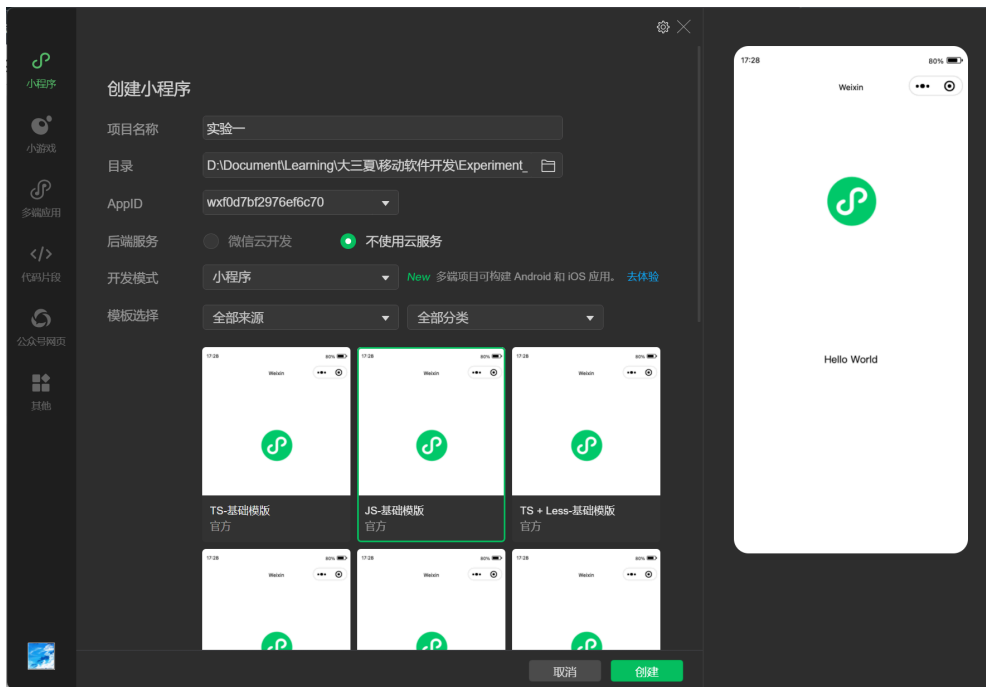
1、学习使用快速启动模板创建小程序的方法；2、学习不使用模板手动创建小程序的方法。

二、实验步骤

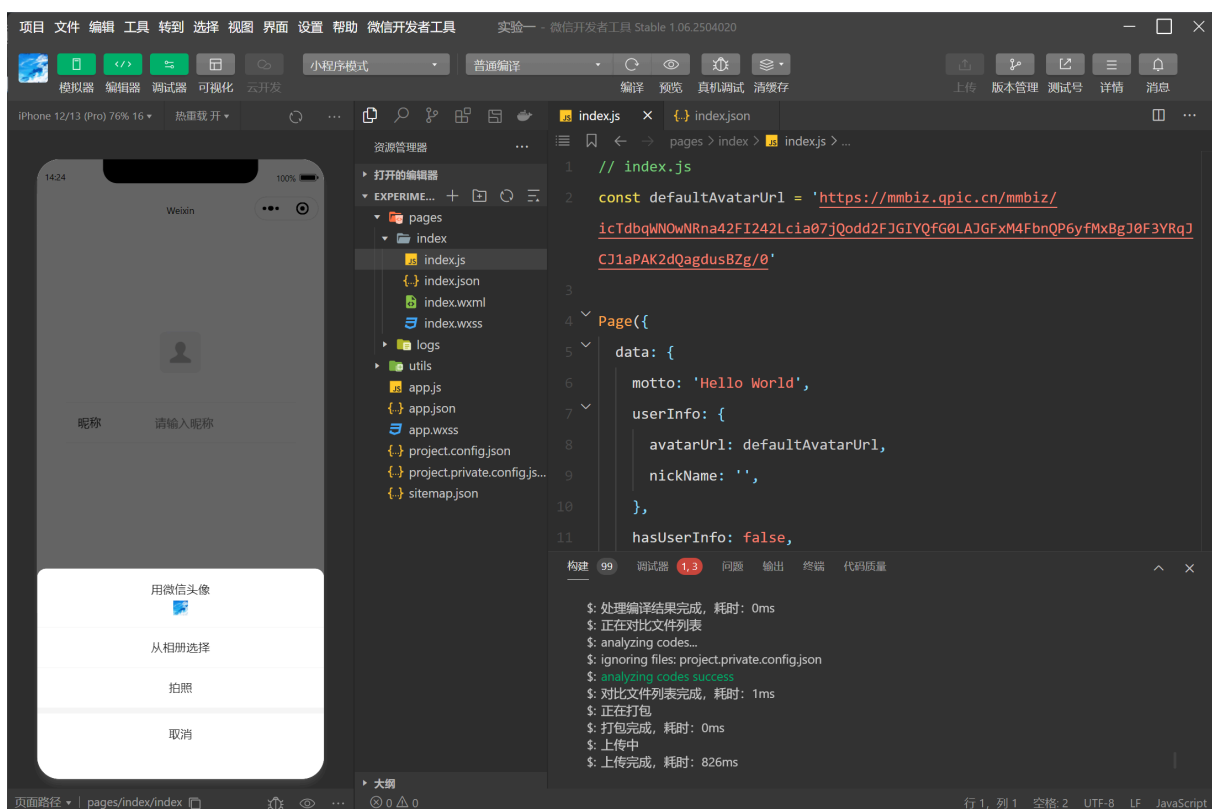
1、搜索微信公众平台，选择小程序，进行注册。注册完成后会跳转到小程序发布的页面，由于我们只是在本地开发，不用填写。接着安装微信开发者工具。



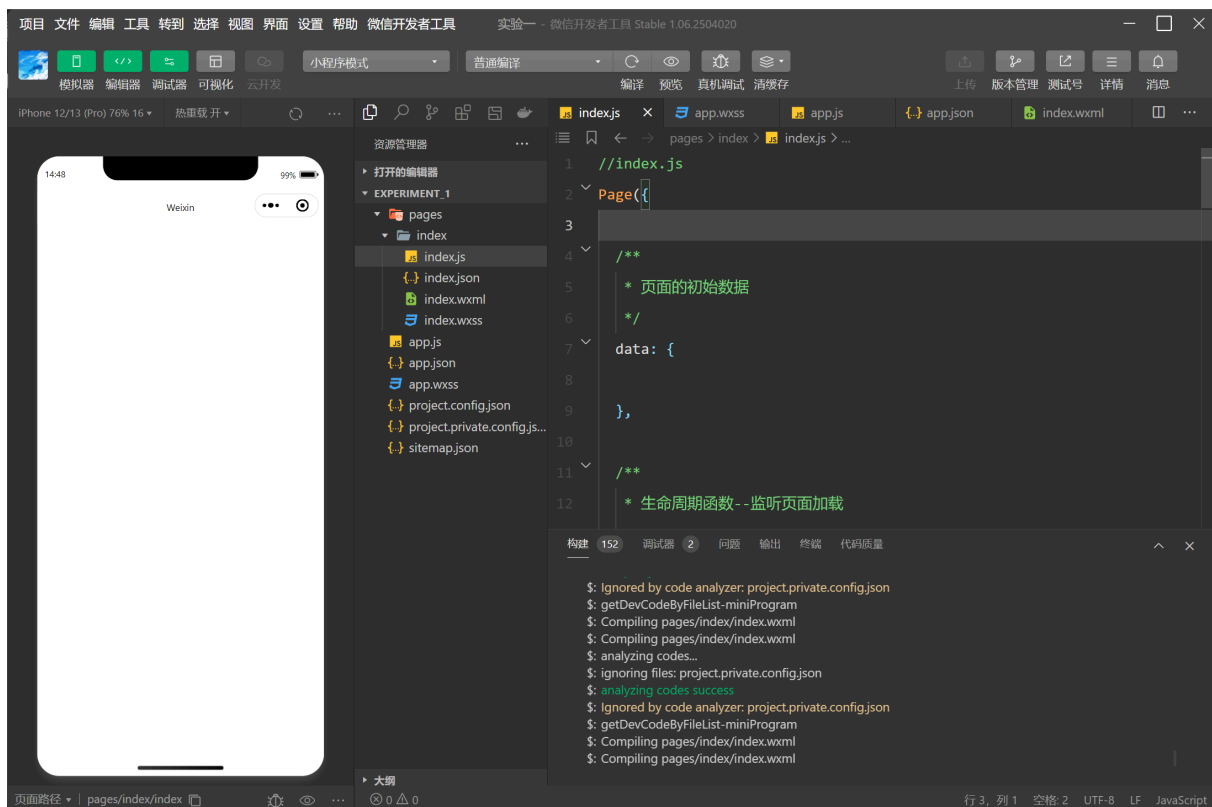
2、打开微信开发者工具，填写项目名称并选择好项目目录。AppID可以按照指示申请一个小程序测试号，在下拉菜单中选中即可。选择不使用云服务，模板选择JS-基础模板，点击创建就可以由模板快速创建小程序。



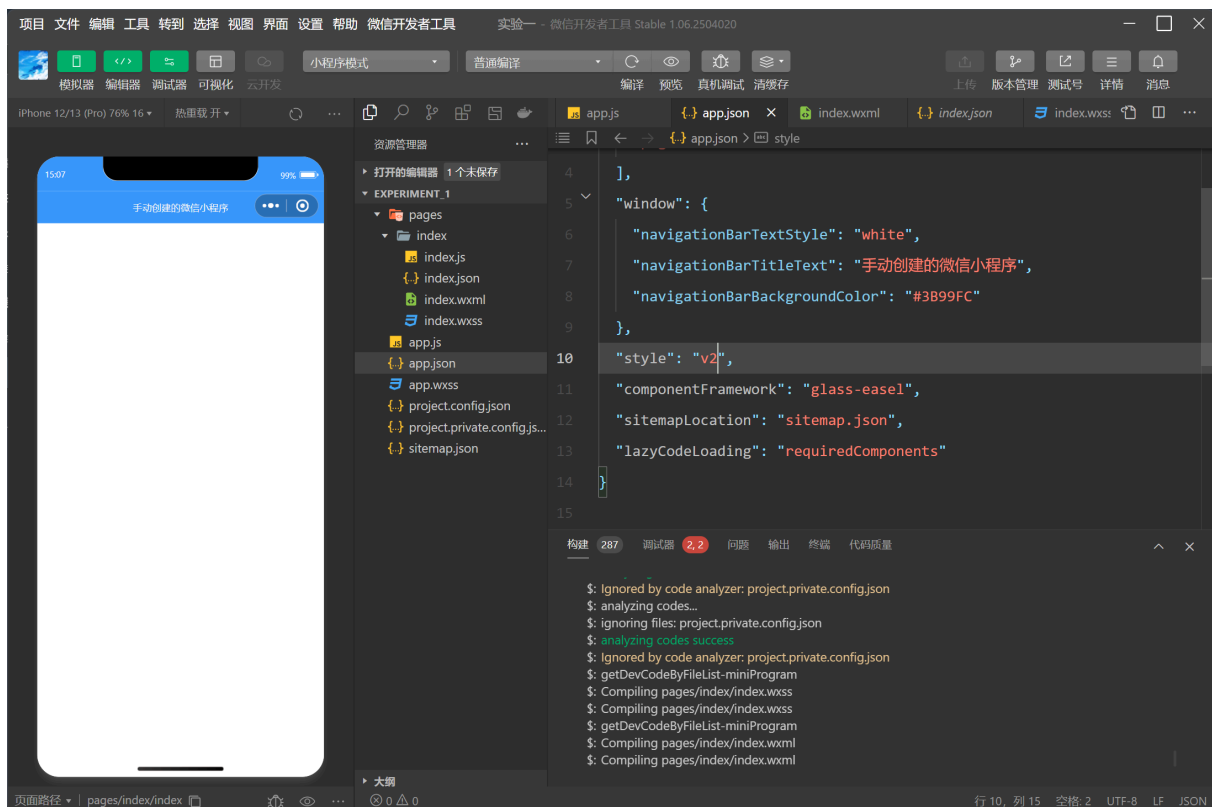
3、此时就能成功由模板创建小程序，点击头像时会显示头像的三种获取方式，昵称栏可以使用微信昵称，也可以手动输入。点击真机调试，会在编译完成后显示小程序的二维码，手机扫码即可在微信中打开小程序。



4、接下来不使用模版，按照实验文档的指示删除和修改文件。要注意在使用Page和App的自动补全时，不能输入page和app，否则不易找到对应的补全选项。



5、设计导航栏。在app.json文件的"window"处对导航栏进行自定义。navigationBarTextStyle 可以修改字体颜色，navigationBarTitleText 可以修改导航栏内容，navigationBarBackgroundColor 可以修改导航栏背景颜色。我这里设置字体为白色，背景为蓝色。



6、设计页面。页面由垂直居中排列的三个部分组成：头像、昵称和用于获取二者的按钮。分别在 `pages/index/index.wxml` 和 `pages/index/index.wxss` 中进行编写。

`pages/index/index.wxml` 的代码如下：

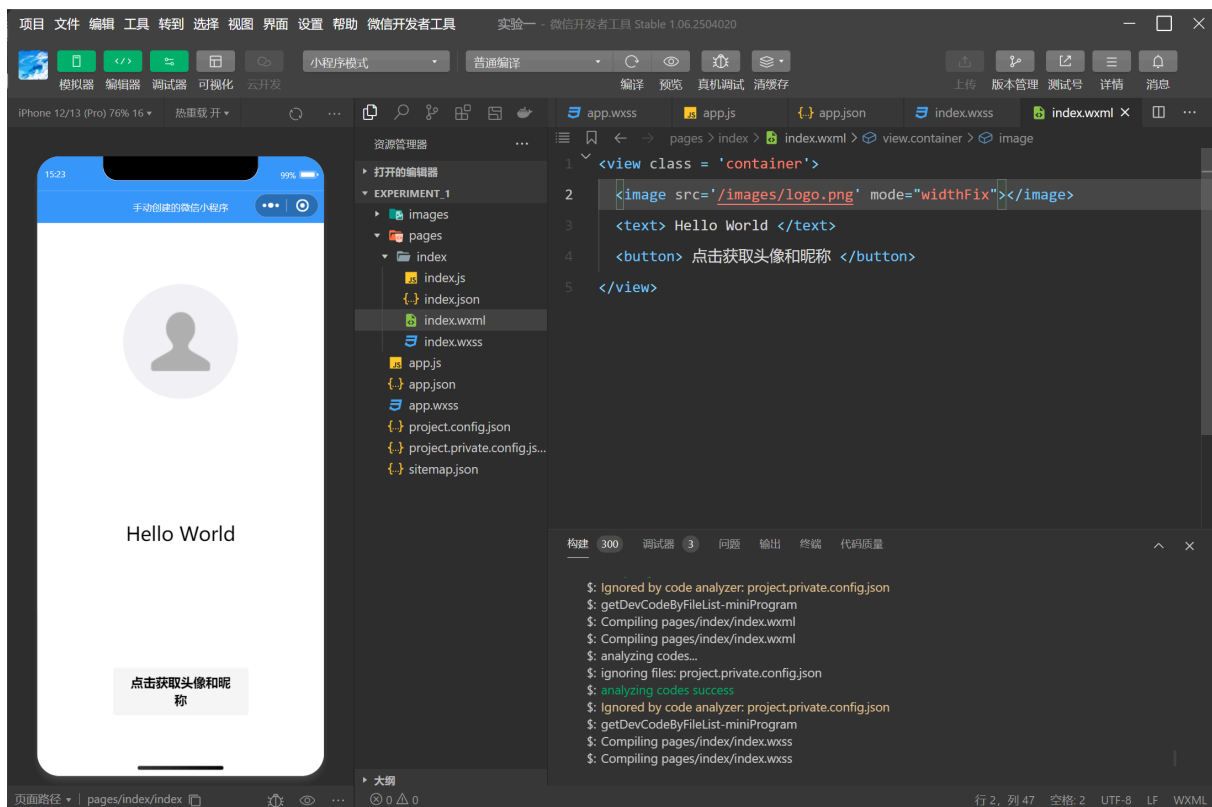
```
<view class = 'container'>
  <image></image>
  <text> Hello World </text>
  <button> 点击获取头像和昵称 </button>
</view>
```

`pages/index/index.wxss` 的代码如下：

```
.container{
  height: 100vh;          /*高100视窗，这里写100%无效*/
  display: flex;          /*flex布局模式*/
  flex-direction: column; /*垂直布局*/
  align-items: center;     /*水平方向居中*/
  justify-content: space-around; /*垂直方向分散布局*/
}
```

在未获取头像信息时，可以用本地图片进行占位。在项目根目录中新建 `images` 文件夹存放占位图片 `logo.png`，并修改 `index.wxml` 中 `<image></image>` 为 `<image src='/images/logo.png' mode='widthFix'></image>`。获取本地图像后，在 `index.wxss` 文件中添加以下代码，优化图片和文字的显示效果。

```
image {
  width: 300rpx;
  border-radius: 50%;
}
text {
  font-size: 50rpx;
}
```



7、接下来尝试获取用户信息。修改 index.wxml 文件中 `<button>` 的代码，使得在点击按钮时可以获得用户信息，代码如下：

```
<button open-type="getUserInfo" bindgetuserinfo="getMyInfo">
  点击获取头像和昵称
</button>
```

在 index.js 文件的末尾添加如下代码：

```
getMyInfo: function(e) {
  let info = e.detail.userInfo;
  this.setData({
    src: info.avatarUrl,
    name: info.nickName
  })
}
```

并修改 index.wxml 文件中 `<image>` 和 `<text>` 的代码，使得图片来源和文本内容成为动态数据，并在 index.js 的 data 属性中追加初始信息。

动态数据代码：

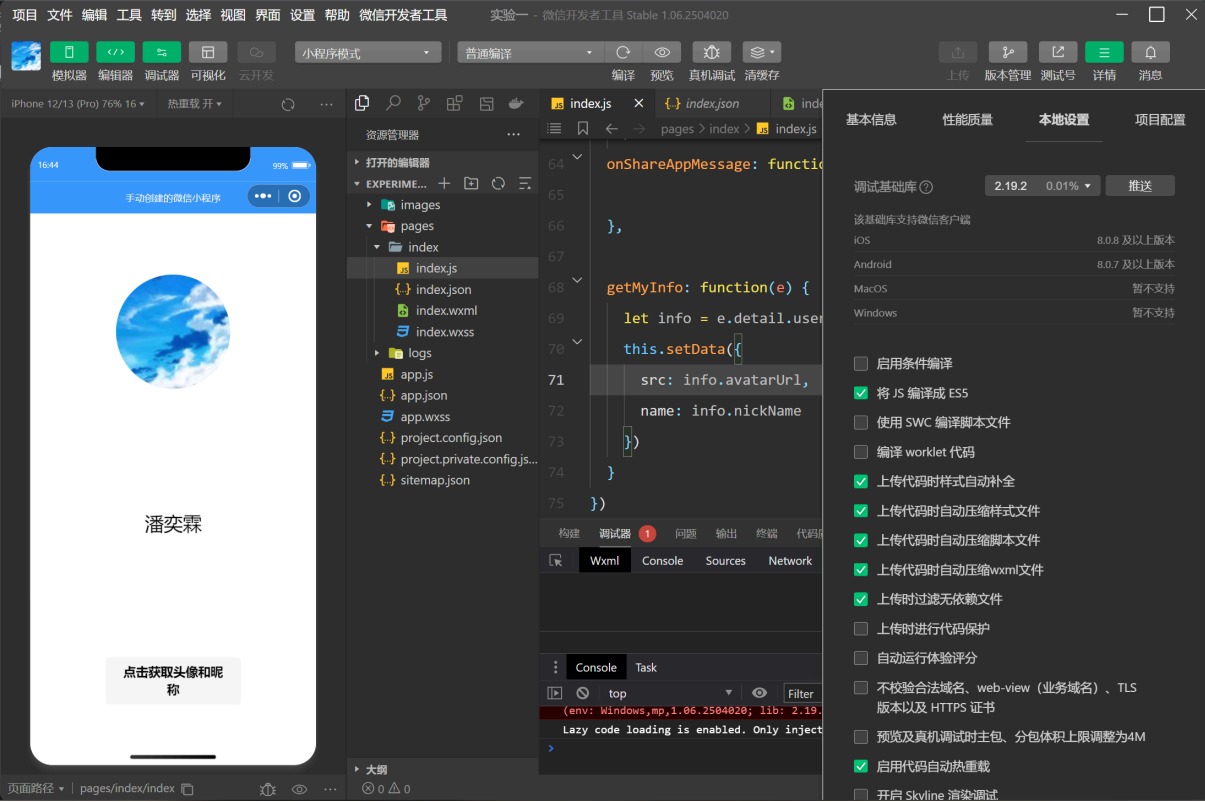
```
<image src='{{src}}' mode='widthFix'></image>
<text> {{name}} </text>
```

data 中追加的初始信息：

```
data: {
  src: '/images/logo.png',
```

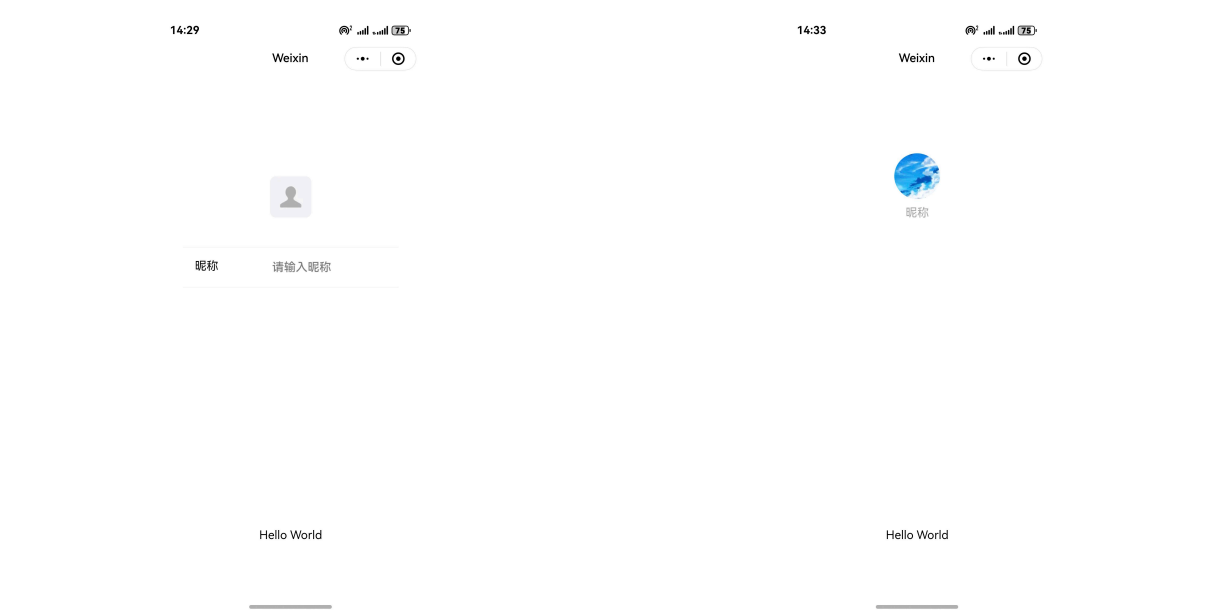
```
name: 'HelloWorld'
},
```

但是由于新版本微信不再使用 `getUserProfile` 接口，无法获取用户头像和昵称。不过可以修改调试基础库的版本，使用旧版本如 2.19.2 使 `getUserProfile` 还能获取到用户头像和昵称，但仅限于本地调试，真机调试时无法获得头像和昵称。



三、程序运行结果

1、模板程序的真机调试运行结果。



2、手动创建程序的真机调试运行结果，只能获取到默认的数据。



微信用户

点击获取头像和昵称

四、问题总结与体会

遇到的几个问题：

添加 getMyInfo 函数时，忘记在上方的函数结尾添加“”，导致语法错误。

无法获取用户头像和昵称，发现是当前的开发套件不再使用 getUserProfile 接口，可以修改为旧版本的开发套件来获取。

体会：

小程序开发还是比较方便的，个人开发者注册账号非常方便，工具的安装也很简单，不用配置复杂的环境。开发的过程也比较低门槛，类似网页的前端开发。同时，调试和测试也相当方便，可以用二维码直接在手机上试用开发出的小程序。

不过由于对 JavaScript 的语法不熟悉，编写代码的过程还是有点困难，非常依赖实验文档。