# 2025年夏季《移动软件开发》实 验报告

姓名:潘奕霖 学号: 23020007094

姓名和学号?	潘奕霖,23020007094
本实验属于哪门课程?	中国海洋大学25夏《移动软件开发》
实验名称?	实验5: 第一个 HarmonyOS 应用
博客地址?	中国海洋大学2025年夏季《移动软件开发》实验报告——实验5-CSDN博 客
Github仓库地址?	https://github.com/PYL1024/mobile-software-development

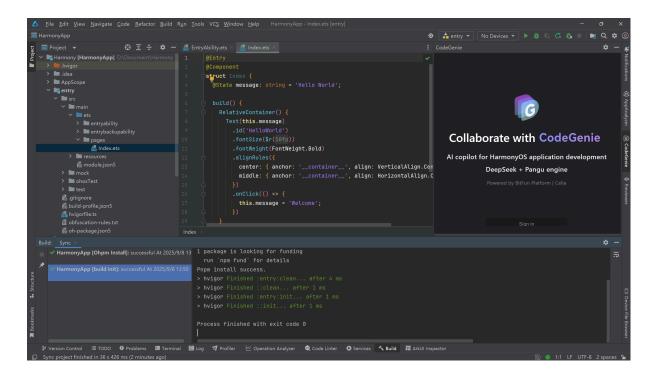
(备注: 将实验报告发布在博客、代码公开至 github 是 加分项,不是必须做的)

#### 一、实验目标

- 1、掌握如何构建 HarmonyOS 应用; 2、掌握应用程序包结构、资源文件的使用;
- 3、掌握 ArkTS 的核心功能和语法等基础知识,为后续的应用开发奠定基础。

#### 二、实验步骤

1、下载安装 DevEco Studio,创建工程,选择 Application 中的 Empty Ability 模版,选择好存放项目的目录,注意目录路径有特殊要求,点击 Finish 就能进入项目页面。

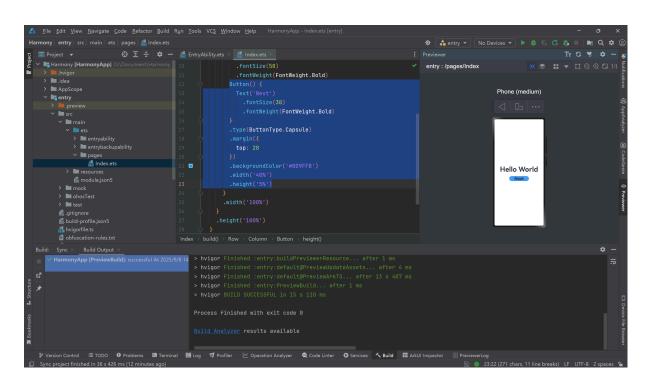


2、默认打开的就是 index.ets 文件,修改其中的代码,将页面的布局变为 Row/Column 线性布局。

修改完成后,为这个页面添加一个 Button 组件,用于实现跳转功能。在 Text(this.message) 下方添加按钮代码。

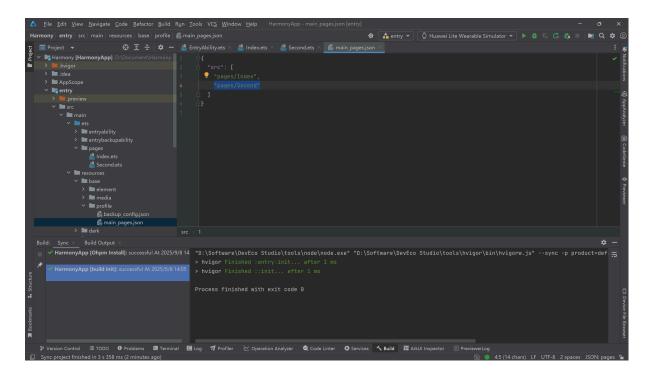
```
Button() {
    Text('Next')
        .fontSize(30)
        .fontWeight(FontWeight.Bold)
}
.type(ButtonType.Capsule)
.margin({
    top: 20
})
.backgroundColor('#0D9FFB')
.width('40%')
.height('5%')
```

点击右侧工具栏处的 Previewer, 就可以预览页面的效果。



3、右键 pages 文件夹,New 一个 ArkTs file,命名为 Second,作为第二个页面。需要手动在 entry > src > main > resources > base > profile 文件夹下的 main\_pages.json 中添加第二个页面的路由

```
"pages/Second" o
```



#### 仿照第一个页面,编写第二个页面的样式。

```
// Second.ets
@Entry
@Component
struct Second {
 @State message: string = 'Hi there';
 build() {
  Row() {
   Column() {
    Text(this.message)
     .fontSize(50)
     .fontWeight(FontWeight.Bold)
    Button() {
     Text('Back')
      .fontSize(30)
      .fontWeight(FontWeight.Bold)
    .type(ButtonType.Capsule)
    .margin({
     top: 20
    .backgroundColor('#0D9FFB')
```

```
.width('40%')
.height('5%')
}
.width('100%')
}
.height('100%')
}
```

4、使用页面路由 router 实现页面间的导航,需要导入 router 模块。在第一个页面中,为按钮绑定 onClick 事件,用于点击时跳转到第二页。

```
import { BusinessError } from '@kit.BasicServicesKit';
         // 跳转按钮绑定onClick事件,单击时跳转到第二页
    .onClick(() \Rightarrow \{
     console.info('Succeeded in clicking the 'Next' button.')
     // 获取UIContext
     let uiContext: UIContext = this.getUIContext();
     let router = uiContext.getRouter();
     // 跳转到第二页
     router.pushUrl({ url: 'pages/Second' }).then(() ⇒ {
       console.info('Succeeded in jumping to the second page.')
     }).catch((err: BusinessError) ⇒ {
       console.error(`Failed to jump to the second page. Code is ${err.cod
e},
message is ${err.message}`)
     })
    })
```

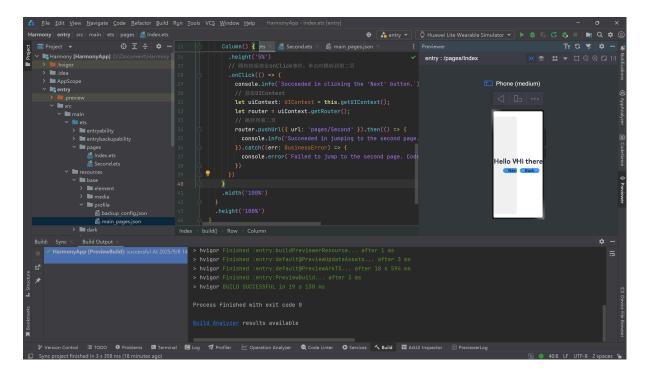
类似地为第二页的按钮添加跳转事件。

```
// 返回按钮绑定onClick事件,单击按钮时返回到第一页
.onClick(() ⇒ {
  console.info(`Succeeded in clicking the 'Back' button.`)
  // 获取UIContext
  let uiContext: UIContext = this.getUIContext();
  let router = uiContext.getRouter();
```

```
try {
    // 返回第一页
    router.back()
    console.info('Succeeded in returning to the first page.')
} catch (err) {
    let code = (err as BusinessError).code;
    let message = (err as BusinessError).message;
    console.error(`Failed to return to the first page. Code is ${code}, me

ssage is ${message}`)
}
```

打开 index.ets 文件,点击 Previewer 进行预览。点击按钮时就能实现两个页面的切换。



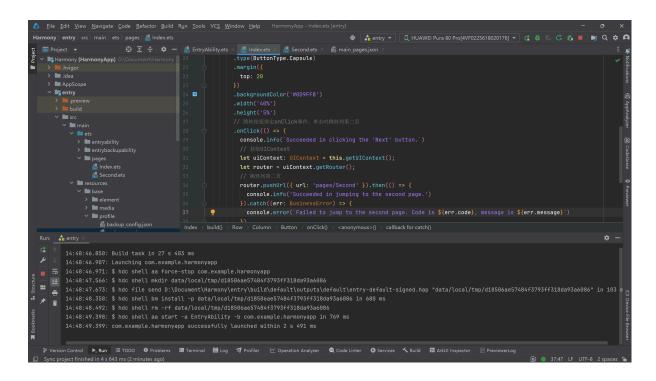
#### 三、程序运行结果

我手机的系统是鸿蒙 5.1,可以连接电脑让编写的程序在真机上运行。

14:49 🔤 🧿

#### **Hello World**

Next



## 四、问题总结与体会

### 遇到的几个问题:

对 ets 文件的语法不熟悉,写代码的时候经常少了括号或是不知道是大括号还是普通括号。

尝试连接手机的时候不知道怎么打开手机的开发者模式,试了好多次。最终也是按照 教程连接好了手机,成功在手机上运行了这个程序。

#### 体会:

尝试了使用 DevEco Studio 开发鸿蒙程序。就配置环境来说,鸿蒙开发比安卓开发方便多了,只要安装好 DevEco Studio 就可以开始写程序了,不用像 Android Studio 一样配置各种路径,下载各种模块。

整个开发过程和微信小程序的开发非常相似,重点都是页面的设计和逻辑实现,不用考虑整个程序是怎么运行起来的,对新手比较友好。不过真机调试需要的操作比安卓开发复杂一点,需要开发者实名认证,生成项目签名,不像安卓一样插上手机就能用。