

Смута. Памятка о создании персонажа. На основе версии А.4.8

1. Вы начинаете с 1 уровня
2. Придумайте ФИО вашего персонажа
3. Придумайте персонажу возраст
4. Придумайте персонажу значимое прошлое
5. Определите значения атрибутов ($\lfloor \min(3d6) + 10 \rfloor$)
 - а. Если нужно, то один раз поменяйте значения двух любых атрибутов
6. Определите максимальное кол-во ОЗ ($\lfloor d8 + 2 \rfloor$)
7. Определите начальные сбережения вашего персонажа ($\lfloor 2d6 \times 10 \rfloor$)
8. Соберите своё снаряжение
 - а. Казённое
 - б. Рыночное

всё моё - по лицензии

Copyleft

CC0