**Instytut Informatyki  
Kolegium Nauk Przyrodniczych  
Uniwersytet Rzeszowski**

**Przedmiot:**

**Programowanie zespołowe**

**Dokumentacja projektu:**

***System do zarządzania zadaniami***  
***w kawiarni***

**Wykonał:**

**Zespół projektowy ZIELONI**

**Prowadzący: mgr inż. Adam Szczur**

**Rzeszów 2024**

# Zespół projektowy

Nazwa zespołu: ZIELONI

Skład zespołu projektowego:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Imię i nazwisko | Pełniona rola | Zakres czynności / odpowiedzialności |
| Oskar Paśko |  |  |
| Klaudia Kopeć |  |  |
| Kamil Kukiełka |  |  |
| Michał Żychowski |  |  |
| Piotr Pasierb |  |  |

# Specyfikacja projektu

## Opis programu / systemu

### Cel projektu

System komputerowy dla kawiarni ma za zadanie usprawnić obsługę klienta, zarządzanie zasobami oraz analizę danych. Problemy, które mają być rozwiązane, to skuteczniejsze zarządzanie zamówieniami, zarządzanie zadaniami pracowników, kontrola zapasów oraz analizę danych. Celem jest poprawa efektywności, obsługi klienta i osiągnięcie lepszych wyników biznesowych.

### Zakres projektu

Opis słowny

## Wymagania stawiane aplikacji / systemowi

* Moduły aplikacji
  + Administracja użytkownikami – Admin może dodać i usuwać użytkowników oraz przypisywać role;
  + Zarządzanie godzinami pracy – Kierownik może zarządzać godzinami pracy pracowników;
  + Zarządzanie zamówieniami – Kierownik oraz Pracownik mogą zmieniać status zamówienia;
  + Składanie zamówień – Kierownik oraz Pracownik mogą wprowadzać nowe zamówienia;
  + Stan magazynu – Kierownik może zarządzać stanem magazynowym;
  + Raporty – generowanie raportów ze sprzedaży oraz stanu magazynu;
* Role użytkowników
  + Admin zarządza wszystkim;
  + Kierownik widzi zadania pracowników;
  + Pracownik widzi swoje zadania;
* Statusy zadań
  + Nowe zamówienie – złożono nowe zamówienie;
  + W trakcie realizacji – zamówienie jest w trakcie realizacji;
  + Zrealizowane – zamówienie zostało zrealizowane i odebrane;
* Priorytety zadań
  + Niski (zamówienia złożono < 5min temu);
  + Normalny (zamówienia złożono >= 5min temu i < 10min temu);
  + Pilny (zamówienia złożono >= 10min temu);
* Raporty pdf
  + Raport sprzedanych produktów
  + Raport stanu magazynu
  + Raport przepracowanych godzin

## Panele / zakładki systemu, które będą oferowały potrzebne funkcjonalności

* Panel administratora
  + Główne narzędzie administratorów systemu umożliwiające wykonanie wszystkich czynności potrzebnych do zarządzania systemem np. dodawanie, edycja, usuwanie użytkowników, tworzenie i modyfikacja grup, zarządzanie innymi administratorami.
* Panel kierownika
  + …
* Panel użytkownika
  + …
* Zakładka raportów
  + …
* Okno ustawień
  + …
* …
  + …
  1. Typy wymaganych dokumentów w projekcie oraz dostęp do nich

### Raporty PDF

#### Rodzaje raportów PDF

* + - Raport sprzedanych produktów
    - Raport stanu magazynu
    - Raport przepracowanych godzin

### Inne dokumenty

## Przepływ informacji w środowisku systemu

Pracownik wpisuje dane zamówienia do systemu. Dane trafiają do bazy danych oraz do modułu zarządzającym zamówieniami. Pracownicy realizując zamówienie zmieniają status zamówienia dopóki nie zostanie ono zrealizowane. Kierownik na podstawie wykonanych zamówień może wykonać raporty, do których trafiają dane zaciągnięte z bazy danych. Administrator dodaje użytkowników, których dane trafiają do bazy danych. Dodatkowo kierownik może zaciągnąć dane z bazy o produktach dostępnych na magazynie w celu dokonania inwentaryzacji.

## Użytkownicy aplikacji i ich uprawnienia

* Role użytkowników
  + Admin zarządza wszystkim;
  + Kierownik widzi zadania pracowników;
  + Pracownik widzi swoje zadania;

## Interesariusze

* Interesariusze wewnętrzni
  + Aaa
  + Bbb
* Interesariusze zewnętrzni
  + Aaa
  + Bbb

# Diagramy UML

## Diagram przypadków użycia

Wstawić rys. diagramu UML

## Diagram aktywności

Wstawić rys. diagramu UML

## Diagram sekwencji

Wstawić rys. diagramu UML

# Baza danych

## Diagram ERD

## Skrypt do utworzenia struktury bazy danych

# Wykorzystane technologie

* Język Java 18
  + opis
* Baza danych MySQL
  + Opis
* Inne z opisem

# Interfejs aplikacji / systemu