

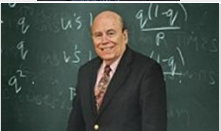


Cuadro comparativo de los principales investigadores que sustentaron la Teoría de Autómatas

Nombre	Aporte	Contribución	Año	Imagen
Alan Turing	Se desarrollo la maquina de Turing, un modelo teórico de computadora que es fundamental en la teoría de autómatas.	Su trabajo fue fundamental en la teoría de la computación y la informática teórica.	1936	
John Von Newman	Fue parte importante del desarrollo de autómatas celulares, que son modelos de sistemas dinámicos que evolucionan en pasos discretos.	Los autómatas en celulares son útiles en la modelización de sistemas físicos y biológicos.	1940-1950	
Stephen Kleene	Introdujo las expresiones regulares y demostró que son equivalentes a los autómatas finitos.	Las expresiones regulares son una herramienta esencial en la manipulación y análisis de cadenas de texto.	1951	
Noam Chomsky	Desarrollo la jerarquía de Chomsky, que clasifica los lenguajes formales en función de su complejidad.	La jerarquía de Chomsky es fundamental en el estudio de los lenguajes formales y los autómatas	1956	
Michael O. Robin	Junto con Dana Scott, introdujo los autómatas de árbol, que son una extensión de los autómatas finitos para estructuras de árbol.	Los autómatas de árbol son útiles en el análisis de estructuras de datos de árbol.	1959	
Dana Scott	Junto con Michael O. Robin, introdujo los autómatas de árbol.	Los autómatas de árbol son útiles en el análisis de estructuras de datos de árbol.	1959	

Conclusión:

La teoría de autómatas ha sido influenciada y desarrollada por una serie de investigadores notables a lo largo de la historia, de los cuales cada uno ha aportado su propia perspectiva y conocimientos únicos, en la realización del cuadro comparativo me dispuse en reunir a los mas “importantes”, para ver como fueron avanzando estos aportes a la teoría y como han tenido su impacto significativo para entender como funcionan las computadoras y como se pueden diseñar y analizar los lenguajes de programación.

Referencias bibliográficas

1. Hopcroft, J. E., Motwani, R., & Ullman, J. D. (2006). *Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation* (3rd ed.). Pearson.
2. Linz, P. (2006). *An Introduction to Formal Languages and Automata* (4th ed.). Jones & Bartlett Learning.
3. Ifrah, G. (2001). *The Universal History of Computing: From the Abacus to the Quantum Computer*. Wiley.
4. Turing, A. M. (1936). On Computable Numbers, with an Application to the Entscheidungsproblem. *Proceedings of the London Mathematical Society*, s2-42(1), 230-265.
5. von Neumann, J. (1966). *Theory of Self-Reproducing Automata*. University of Illinois Press.
6. Chomsky, N. (1956). Three Models for the Description of Language. *IRE Transactions on Information Theory*, 2(3), 113-124.
7. Kleene, S. C. (1951). Representation of Events in Nerve Nets and Finite Automata. *Automata Studies* (pp. 3-41). Princeton University Press.
8. Rabin, M. O., & Scott, D. (1959). Finite Automata and Their Decision Problems. *IBM Journal of Research and Development*, 3(2), 114-125.
9. Church, A. (1936). An Unsolvable Problem of Elementary Number Theory. *American Journal of Mathematics*, 58(2), 345-363.
10. Post, E. (1936). Finite Combinatory Processes—Formulation I. *Journal of Symbolic Logic*, 1(3), 103-105.
11. De Admin, V. T. L. E. (2017, 16 abril). *HISTORIA DE LA TEORÍA DE AUTÓMATAS*. Interpolados.
<https://interpolados.wordpress.com/2017/01/31/historia-de-la-teoria-de-automatas/>
12. Herrera, A. (2019, 3 abril). *GoCONQR - Historia y evolución de la teoría de autómatas y lenguajes formales*. GoConqr.
<https://www.goconqr.com/es/mapamental/10631292/historia-y-evolucion-de-la-teoria-de-automatas-y-lenguajes-formales>
13. ¿Qué es la teoría de autómatas? — Blog CCI. (s. f.).
<https://www.encyclopediacci.com/blog/que-es-la-teoria-de-automatas#:~:text=Est%C3%A1%20estrechamente%20relacionada%20con%20la%20teor%C3%ADa%20del%20lenguaje%20formal%2C%20que,y%20teor%C3%ADa%20de%20la%20computaci%C3%B3n.>