Cabeceras Modelo TCP/IP

- 1. Capa de Acceso a la Red (Enlace de datos + Física)
 - Encabezado: Depende de la tecnología de red utilizada (Ethernet, Wi-Fi, PPP, etc.).
 - Información que contiene:
 - o **Direcciones MAC:** Dirección de origen y destino en la red local.
 - o **Tipo de protocolo:** Identifica el protocolo de la capa superior (ej., IPv4 o IPv6).
 - Control de errores: Códigos de detección de errores como FCS (Frame Check Sequence) en Ethernet.
 - o **Longitud de la trama:** Indica el tamaño total de la trama de datos.

2. Capa de Internet (IP)

- Encabezado IP (IPv4/IPv6)
 - Dirección IP de origen y destino: Identifican el remitente y el receptor del paquete.
 - Versión IP: Indica si es IPv4 o IPv6.
 - o TTL (Time to Live): Número de saltos antes de que el paquete sea descartado.
 - Protocolo de capa superior: Especifica si el siguiente protocolo es TCP, UDP, ICMP, etc.
 - o Longitud total: Tamaño total del paquete IP.
 - o Checksum: Validación de integridad del encabezado.
 - Fragmentación y reensamblado: Identificadores para dividir y reconstruir paquetes largos.

3. Capa de Transporte (TCP/UDP)

Encabezado TCP (Protocolo Orientado a Conexión)

- Información que contiene:
 - o **Puertos de origen y destino:** Identifican las aplicaciones en cada extremo.
 - o **Número de secuencia:** Controla el orden de los segmentos de datos.
 - o **Número de acuse de recibo (ACK):** Confirma la recepción de datos.
 - o Flags de control: Indican el estado de la conexión (SYN, ACK, FIN, RST, etc.).
 - o Tamaño de ventana: Cantidad de datos que pueden enviarse sin recibir confirmación.
 - o Checksum: Verificación de integridad de los datos.

Encabezado UDP (Protocolo No Orientado a Conexión)

- Información que contiene:
 - o Puertos de origen y destino.

JORGE GARCIA 21200601 T # 2 TEMA 2

- o Longitud del mensaje UDP.
- O Checksum para detección de errores.

4. Capa de Aplicación

- Encabezado: Depende del protocolo de aplicación utilizado (HTTP, DNS, FTP, SMTP, etc.).
- Información que contiene (según el protocolo):
 - o Método y URL (HTTP).
 - o Comandos y parámetros (FTP, SMTP).
 - o Nombres de dominio y registros (DNS).
 - o Autenticación y cifrado en algunos protocolos (TLS/SSL).