

Wav\_File\_Work 类提供 API:

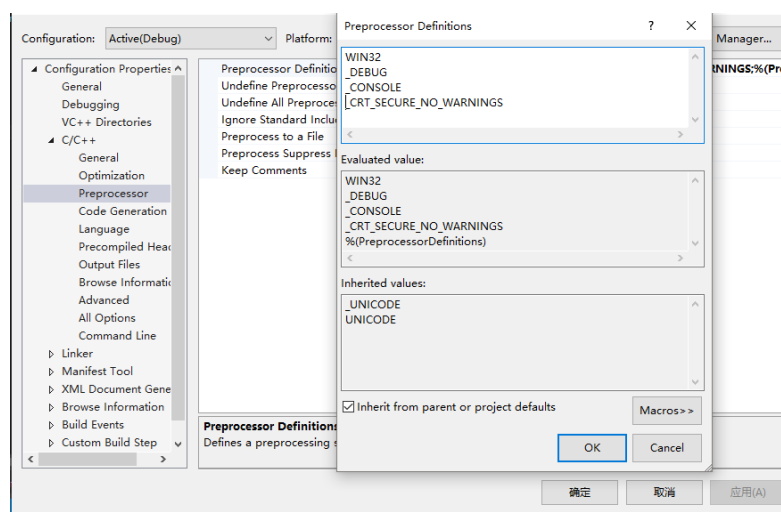
初始化方式

```
Wav_File_Work file1();           //没有意义, 无法进行下一步操作
Wav_File_Work file2(fp);         //合适的方式
double Get_maxEnergy(void);       //获取最大短时帧能量
double Get_minEnergy(void);       //获取最小短时帧能量
double Get_maxZCR(void);          //获取最大短时过零率
double Get_minZCR(void);          //获取最小短时过零率
double Get_DataEnergy(unsigned long Number); //依据序号找到对应的短时帧能量
double Get_DataZCR(unsigned long Number);    //依据序号找到对应的短时过零率
int Get_WindowLength(void);        //获取帧长(窗的大小)
void ShowData(void);               //覆盖父类的展示数据函数
```

注:

1) 使用了 fopen 函数

需要在项目属性 -> C/C++ -> Preprocessor -> Preprocessor Definitions 中添加 \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS



2) Fopen 函数只可以在主函数或者 MFC 的 OnInitDialog() 函数中执行。

3) 项目名《端点检测波形展示》, 基于对话框, 使用静态库编译

4) 在窗口类中添加元素。

5) 同时绘制数据图, 短时帧能量图, 短时过零率图。

6) 数据图的数值范围在  $[-1, 1]$ , 其他需要通过函数来获得。

