

Instrukcja obsługi ImageDivider

Projekt jest już zbudowany i gotowy do użycia. Jeżeli jednak zaszłaby potrzeba zbudowania, to niezbędny do tego będzie .net 7.0.

Po ściągnięciu projektu konieczne jest w folderze *bin* stworzenie nowego folderu o nazwie *Images*.

.vs	05.12.2023 18:42	Folder plików	
bin	27.07.2023 15:50	Folder plików	
obj	05.12.2023 18:51	Folder plików	
Properties	21.03.2023 19:07	Folder plików	
Functions.cs	05.12.2023 19:07	C# Source File	7 KB
HilbertScan.cs	05.12.2023 18:46	C# Source File	8 KB
ImageDivider.csproj	05.12.2023 18:27	C# Project file	2 KB
ImageDivider.sln	05.12.2023 18:42	Visual Studio Solu...	2 KB
ImageSplitter.sln	05.12.2023 18:50	Visual Studio Solu...	2 KB
PeanoMeanderScan.cs	05.12.2023 18:46	C# Source File	2 KB
Program.cs	05.12.2023 19:10	C# Source File	2 KB
ScanAlgorithms.cs	05.12.2023 19:03	C# Source File	12 KB
Z_Curve.cs	05.12.2023 18:46	C# Source File	2 KB

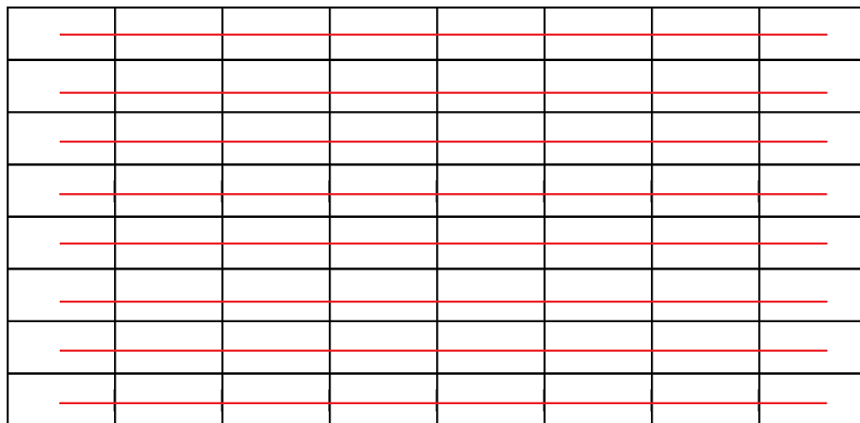
Debug	05.12.2023 18:44	Folder plików	
Images	05.12.2023 19:21	Folder plików	
x64	03.06.2023 17:25	Folder plików	
x86	03.06.2023 17:25	Folder plików	

W tym folderze (*Images*) należy umieścić wszystkie zdjęcia, które chcemy skonwertować do filmu.

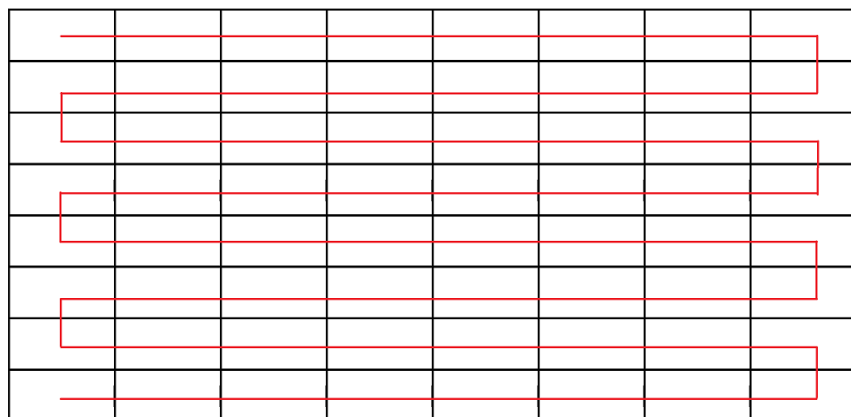
Program uruchamiany jest za pomocą polecenia *ImageDivider <szerokość_klatki> <wysokość_klatki> <fps_filmów_wyjściowych> np. ImageDivider 300 400 60* . Przy czym ostatni parametr jest opcjonalny, a domyślna wartość jest ustawiona na 1. Wyniki będą znajdowały się w folderze o nazwie "*<szerokość_klatki>x<wysokość_klatki>*" oraz w podfolderach, których nazwy będą odpowiadały nazwom zdjęć.

Wizualizacje algorytmów linearyzacji

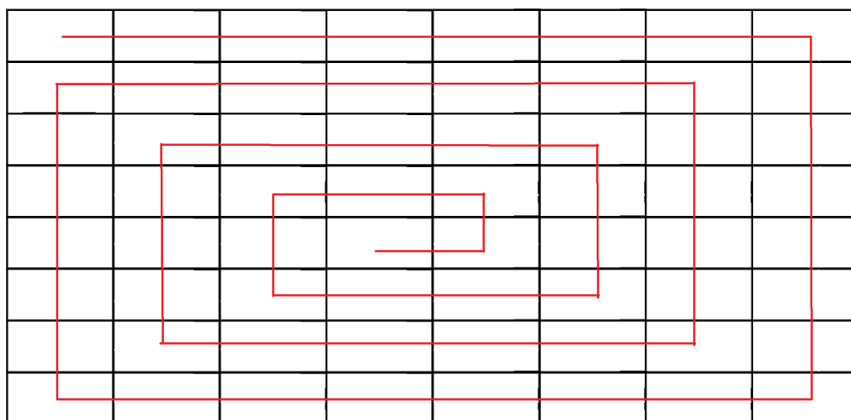
RowAfterRow i analogicznie ColumnAfterColumn



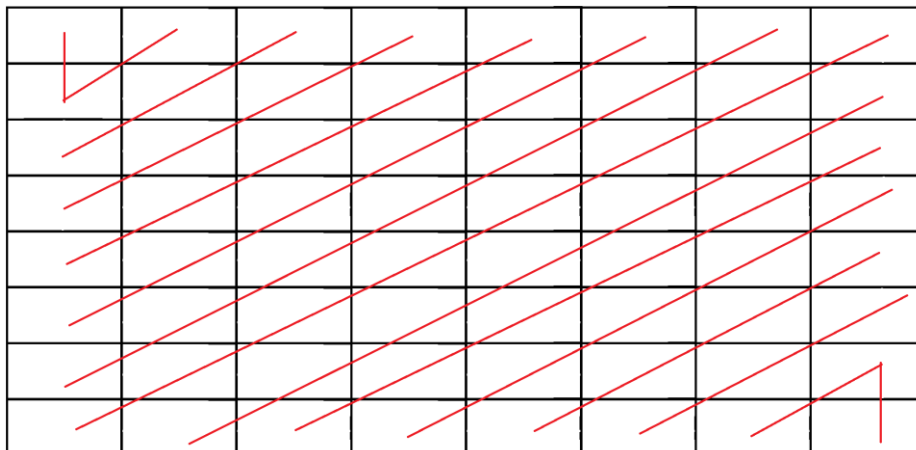
RowAfterRowSpiral i analogicznie ColumnAfterColumnSpiral



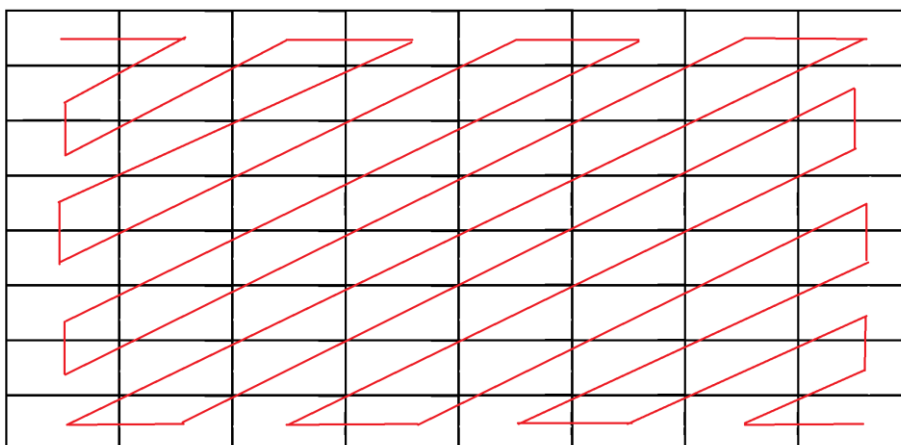
Spiral



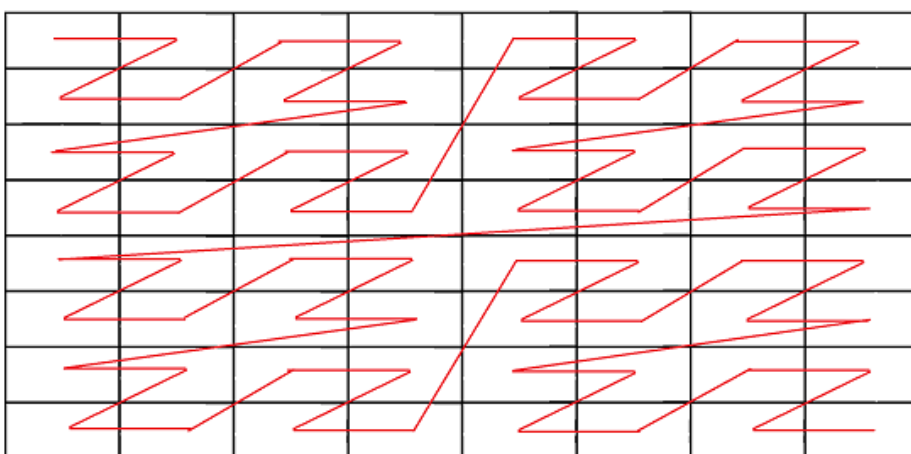
Diagonal



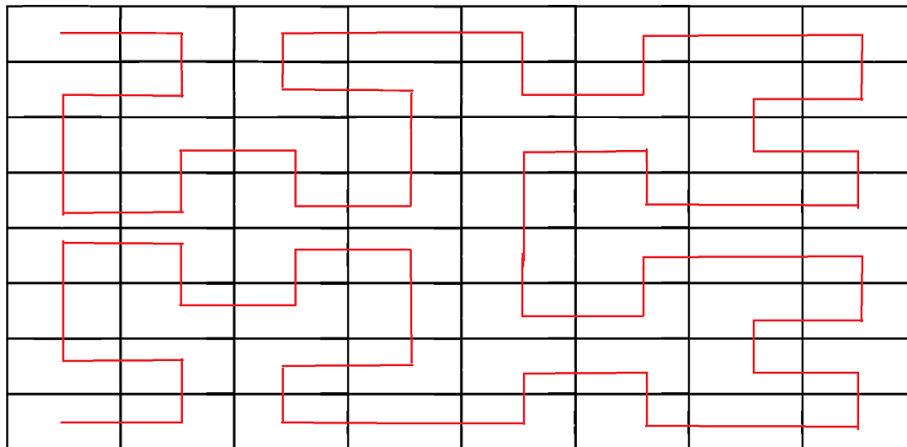
Meander



Z_curve



Peano



PeanoMeander

