2022.05.23 5번째 회의

지금까지 구현 한 것.

조훈희: 시작페이지에서 튜토리얼 페이지로 이동하는 것 구현

장정우: Upbit 연동 완료. 현재가, 전일 대비 구현. MVMM으로 구현.

주도현: 채팅창에 상대가 입력 할 때 ... 나오게 하는 것 구현

우리가 마주한 문제 점

주 목적 : MVMM 모델에 맞춰서 파일을 정리하고 보완 할것

조훈희: Scene2 이미지 브러쉬 구현이 부족,

튜토리얼 텍스트 출력을 MVMM 구조에 맞게 변환해야 함.

장정우: 그래프를 구현 해야 함.(힘들 예정) + 회계형으로 세자리 수로 정리. 날짜를 가져 오는 것이 문제

주도현 : 날짜 실시간 바인딩, 연락처 부분과 상대방 입력 애니메이션이 오류가 나서 정리해야 함.

기타: 우리 게임 진행일 30일 set.

우리가 5월 25일까지 해야 할 것.

조훈희: 프롤로그 완성. Text 출력을 label로 구현 가능하면 구현하기. 보유 자산을 구현.

장정우: 그래프 구현, 코인 매매 클래스 구현예정

주도현: 월세 판단.

기타: Sound파일 Media 찾아보기(무리라면 과감히 포기하기)