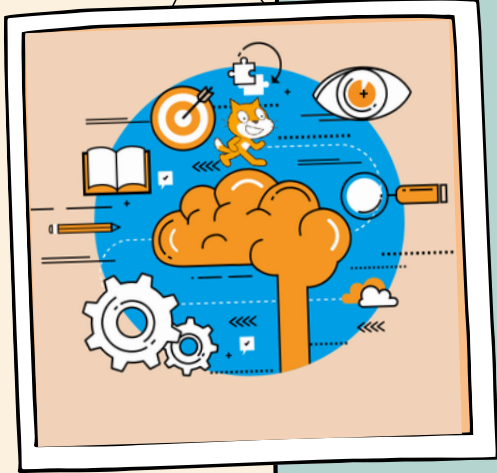


PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

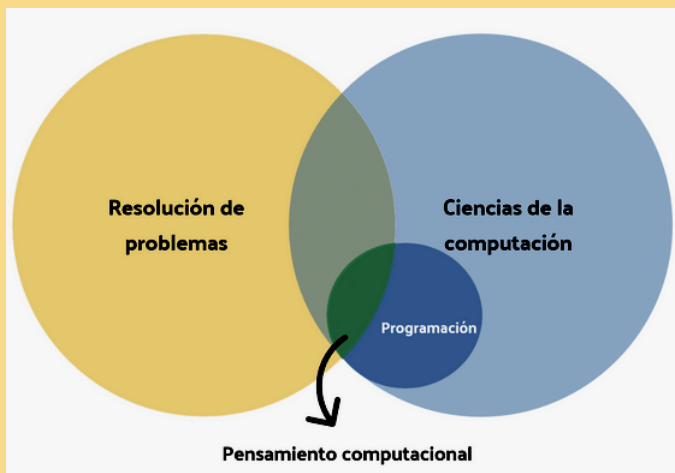
Pablo Muralles-1151322
María Trujillo-1124722

DEFINICIÓN

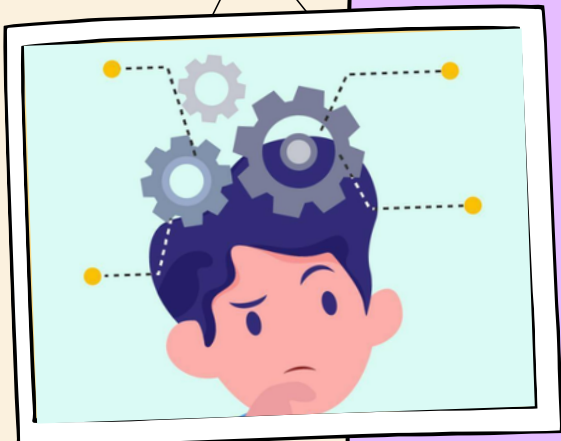


Denning, 2009 dice que el pensamiento computacional es una orientación mental para formular problemas como conversiones de entradas y salidas, buscando algoritmos para lograr dichas conversiones. Actualmente, el término se ha ampliado para incluir el pensamiento con muchos niveles de abstracción, el uso de matemáticas para desarrollar algoritmos.

ALCANCE



CONCEPTOS



Se consideran los conceptos esenciales del pensamiento computacional: Pensamiento lógico, Pensamiento algorítmico, Descomposición, Generalización y reconocimiento de patrones, Modelación, Abstracción y Evaluación.

Los conceptos periféricos que se mencionan, pero no se aprenden como esenciales son: Representación de datos, pensamiento crítico, ciencias de la computación, automatización, simulación y visualización

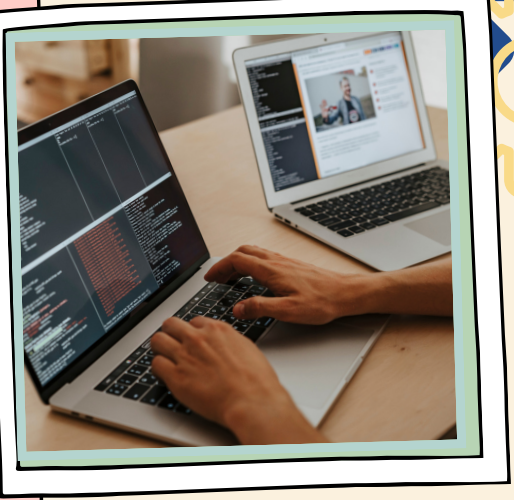
TÉCNICAS Y ACTITUDES

Técnicas del pensamiento computacional

- Análisis
- Diseño
- Reflexión
- Aplicación
- Programación

Actitudes del pensamiento computacional

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad



El pensamiento computacional implica ir más allá de lo memorístico y mecánico. El pensamiento computacional se conceptualiza, no solo se programa, ya que opera en múltiples niveles de abstracción.

En el pensamiento computacional lo importante es la generación de ideas y la creación de artefactos con tecnología, más que el simple uso de los artefactos.