Technische Universität Chemnitz Fakultät Informatik Professur Softwaretechnik

> DONGER SoftwareEngineering Professor-Heimer-Platz 1 Piltover

> > Chemnitz, 11.11.2016

Angebot Entwicklung des Spiels Bomberman

Sehr geehrter Herr Professor Dr. Becker, sehr geehrter Herr Frank,

wir bedanken uns für Ihre Anfrage vom 14.10.2016 und Ihr Interesse an unserem jungen Entwicklerteam.

Auf Basis des vorliegenden Lastenheftes haben wir uns umfassend mit Ihren Wünschen, Anforderungen beschäftigt und ein entsprechendes Angebot erstellt.

Unser junges, flexibles Entwicklerteam ist hochmotiviert und sieht sich jeder Herausforderung gewachsen. Wir konnten schon einige Erfahrungen im Bereich der Spieleentwicklung und den Umgang mit Client-Server Anwendungen erlangen. Sie nehmen Im Laufe des Projektes begleitend Teil und werden stets über den Entwicklungsstand des Projektes informiert.

Wir freuen uns auf eine weitere Zusammenarbeit und stehen Ihnen gern für weitere Fragen zur Verfügung.

Mit freundlichen Grüßen

Danny Hofmann, Projektleitung

Anhang: Angebot, Projektplan