

Wilhelm Schacht	Name	Tätigkeit	Datum	Zeitaufwand	Kommentare/Probleme
		Angebot - Treffen 1	01.11.2016	2,5	
		Angebotsbesprechung	06.11.2016	1	
		Angebot - Treffen 2	08.11.2016	2	
		Angebot - Anschreiben		1,5	
		Angebot - Korrekturlesen		1,5	
		Angebot - Treffen 3	11.11.2016	2	
		Pflichtenheft - Treffen 1	25.11.2016	1,5	
		Pflichtenheft - Treffen 2	29.11.2016	2	
		Domainanalysetreffen		1,5	
		Pflichtenheft - Probekmbereich + Domänenmodell		3	
		Pflichtenheft - Vision		1,5	
		Absprache mit anderen Gruppen(1)	2.12.2016	1,5	
		Pflichtenheft - Treffen 3	06.12.2016	2	
		Pflichtenheft - Korrekturlesen		2	
		TS Konferenz 1	20.12.2016	1,5	
		TS Konferenz 2	22.12.2016	1,5	
		Klassendiagramm (Bombe, Spielfeld)	30.12	1	
		Klassendiagramm	30.12	2	
		Klassendiagramm	3.1	2,5	
		Absprache mit anderen Gruppen(2), Testfälle	6.1	2	
		Klasse Spielfeld gecoded	6.1	2	
		Testcase(1)	11.01.2017	1	
		Testcase(2)	12.01.2017	2	
		TS Konferenz 3	14.01.2017	2	
		Klasse GameObject gecoded	16.01.2017	2	
		Absprache mit anderen Gruppen(3)	17.01.2017	2	
		TS Konferenz 4	19.01.2017	1,5	
		Klassen Spielfeld und Spielobjekte umgebaut	19.01.2017	3	
		Programmiert	20.01.2017	1	
		Dokumentation Code	22.01.2017	0,5	

	TS Konferenz 5	22.01.2017	1,5
	Klasse Bomberman	23.01.2017	1,5
	TS Konferenz 6	25.01.2017	1
	Code Bomberman bearbeitet	25.01.2017	1
	Treffen Gruppen intern - Sprintplanung	26.01.2017	1,5
	Testen Eingabe --> Bombermanbewegung	26.01.2017	0,5
	TS Konferenz 7	27.02.2017	1
	Offline Bomberman programmieren	27.02.2017	1,5
	Offline Bomberman programmieren	28.02.2017	5
	Offline Bomberman programmieren	01.03.2017	4
	Offline Bomberman programmieren	02.03.2017	5
	Offline Bomberman programmieren	03.03.2017	5
	TS Konferenz 8	04.03.2017	1,5
	Offline Bomberman programmieren	04.03.2017	3
	Offline Bomberman programmieren	06.03.2017	3
	Offline Bomberman programmieren	07.03.2017	4
	TS Konferenz 9	08.03.2017	1
	Offline Bomberman programmieren	08.03.2017	3
	Offline Bomberman programmieren	09.03.2017	2
	Dokumentation Code	12.03.2017	2
	TS Konferenz 10	15.03.2017	1
	Client programmiert	15.03.2017	2
	Server Game aufgesetzt	16.03.2017	1
	TS Konferenz 11	18.03.2017	1
	Programmiert Variante B	19.03.2017	2
	Programmiert Variante B	20.03.2017	4
	Programmiert Variante B	21.03.2017	4
	Programmiert Variante B	23.03.2017	5
	Programmiert Variante B	24.03.2017	4
	Prgrammieren	25.03.2017	4
	Prgrammieren	28.03.2017	5

		Prgrammieren	29.03.2017	9	
		Prgrammieren	30.03.2017	7	
		Programmieren + Dokumente + Klassendiagramm	31.03.2017	8	
Summe:				155,5	