

07.11.2016  
Gruppe 7  
Version 2.5

Kategorie	Anwendungsfall	Komplexität
Eingabedaten	Spielkonfiguration (Einstellungen)	Einfach
	Benutzereingaben (Tastatureingaben, Login)	Einfach
Abfragen	Spielberechnung (Spielfeldberechnung, Objektinteraktion)	Komplex
	Netzwerk (Verbindungen)	Mittel
Ausgabedaten	Spielfeld (Objekte)	Komplex
	Ranking & Statistik	Einfach
	Spiel-Log	Mittel
	Fehlermeldungen	Mittel
	Client-Interface	
Datenbestände		
Referenzdaten	Spielzugehörige Daten (Audio, Texturen)	Einfach
	Objektdaten	Komplex

Kategorie	Anzahl	Klassifizierung	Gewichtung	Summe
Eingabedaten	2	Einfach	3	6
		Mittel	4	
		Komplex	6	
Abfragen		Einfach	3	
	1	Mittel	4	4
	1	Komplex	6	6
Ausgabedaten	1	Einfach	4	4
	2	Mittel	5	10
	1	Komplex	7	7
Datenbestände		Einfach	7	
		Mittel	10	
		Komplex	15	
Referenzdaten	1	Einfach	5	5
		Mittel	7	
	1	Komplex	10	10
Summe	E1			52
Einflussfaktoren ändern den Function-Point- Wert um +/- 30%	1. Verflechtung mit anderen Anwendungssystemen (0-5) → Kompatibilität mit anderen Gruppen			5
	2. Dezentrale Daten, dezentrale Verarbeitung (0-5)			
	3. Transaktionsrate (0-5)			
	4. Verarbeitungslogik a) Rechenoperationen (0-10) → KI, Spielberechnung b) Kontrollverfahren (0-5) → Begründung? c) Ausnahmeregelungen (0-10) → Netzwerkprobleme d) Logik (0-5)			10
	5. Wiederverwendbarkeit (0-5) → Begründung?			5
	6. Datenbestandskonvertierungen (0-5)			
	7. Anpassbarkeit (0-5) → Spielupdates-/veränderungen			4
Summe der 7 Einflüsse	E2			34
Faktor Einflussbewertung $E2/100 + 0,7$	E3			
Bewertete Function Points	AFP			54,08

E1 * E3		
Arbeitsaufwand in Stunden AFP * 3,333	A1	180,25
Arbeitsaufwand in Monaten A1/40		4,51