

Glossar

Das Glossar beinhaltet die wichtigsten Begriffe, die in diesem Pflichtheft Verwendung finden.

Bombberman:

Die vom Benutzer gesteuerte Spielfigur. Er kann Bomben legen, sich auf dem Spielfeld bewegen und Power-Ups aufnehmen.

Synonym: Spieler, Spielfigur

Zerstörbare/Feste Mauer:

Ein Hindernis, welches entweder mit einer Bombe zerstört werden kann, oder unzerstörbar ist.

Bombe:

Eine vom Spieler gelegte Bombe explodiert nach N Sekunden, und zerstört jede Zerstörbare Mauer und jeden Spieler in ihrem Explosionsradius.

Feld:

Auf einem Feld kann entweder eine Zerstörbare/Feste Mauer, Bombe, Powerup oder ein Spieler stehen.

Spielfeld:

////TODO&/////

Besteht aus $N \times M$ Feldern. Auf einem Spielfeld wird das Spiel ausgetragen.