

Kategorie	Anwendungsfall	Komplexität
Eingabedaten	Spielkonfiguration (Einstellungen)	Einfach
	Benutzereingaben (Tastatureingaben, Login)	Einfach
Abfragen	Spielberechnung (Spielfeldberechnung, Objektinteraktion)	Komplex
	Netzwerk (Verbindungen)	Mittel
Ausgabedaten	Spielfeld (Objekte)	Komplex
	Ranking & Statistik	Einfach
	Spiel-Log	Mittel
	Fehlermeldungen	Mittel
	Client-Interface	
Datenbestände		
Referenzdaten	Spielzugehörige Daten (Audio, Texturen)	Einfach
	Objektdaten	Komplex

Kategorie	Anzahl	Klassifizierung	Gewichtung	Summe
Eingabedaten		Einfach	3	
		Mittel	4	
		Komplex	6	
Abfragen		Einfach	3	
		Mittel	4	
		Komplex	6	
Ausgabedaten		Einfach	4	
		Mittel	5	
		Komplex	7	
Datenbestände		Einfach	7	
		Mittel	10	
		Komplex	15	
Referenzdaten		Einfach	5	
		Mittel	7	
		Komplex	10	
Summe				E1
Einflussfaktoren ändern den Function-Point- Wert um +/- 30%	1. Verflechtung mit anderen Anwendungssystemen (0-5)			
	2. Dezentrale Daten, dezentrale Verarbeitung (0-5)			
	3. Transaktionsrate (0-5)			
	4. Verarbeitungslogik a) Rechenoperationen (0-10) b) Kontrollverfahren (0-5) c) Ausnahmeregelungen (0-10) d) Logik (0-5)			
	5. Wiederverwendbarkeit (0-5)			
	6. Datenbestandskonvertierungen (0-5)			
	7. Anpassbarkeit (0-5)			
Summe der 7 Einflüsse				E2
Faktor Einflussbewertung $E2/100 + 0,7$				E3
Bewertete Function Points $E1 * E3$				AFP
Arbeitsaufwand in Stunden AFP * 3,333				A1
Arbeitsaufwand in Monaten $A1/40$				