

Contents

1	Einführung	2
2	Vorstellung BSP	3
3	Netzwerke in BSP	4
4	BSP in der Softwareentwicklung	5
5	Fazit	6

Chapter 1

Einführung

- Wieso gibt es Parallele Programmiermodelle
- Zielstellung, Motivation
- Anforderungen

Chapter 2

Vorstellung BSP

- Wo wird BSP eingeordnet
- Aufbau, Zweck, Einsatz
- Vorteile

Chapter 3

Netzwerke in BSP

- Erklärung von TCP/IP mit Bezug auf BSP
 - Packing
 - Destination Schedule
 - Besttigungen(Acknowledgment)
 - Fehler Vertrglichkeit(Error recovery)
- Was wird durch BSP wie optimiert.

Chapter 4

BSP in der Softwareentwicklung

- Datamining(Bagging)
- Neurale Netzwerke und Logic Programming
- Eigene Praktische Aufgabe

Chapter 5

Fazit

- Vorteile
- Nachteile
- Resmee Nutzen