

Manuel d'utilisation du site Ndiaye's couture






Installation de la base de données

Il faut d'abord créer une base de données dans phpMyAdmin sous le nom : **site**.
Ensuite, importer le fichier texte DATABASE dans le dossier GORA_NDIAYE.

Arborescence des dossiers

Le dossier GORA_NDIAYE doit être coller directement dans le www. A l'intérieur du dossier GORA_NDIAYE, on doit avoir directement, sans dossier intermédiaire, les dossiers css, js, image et page

Nous avons créé notre arborescence de site web :

-  GORA_NDIAYE
 -  css
 -  js
 -  image
 -  page

Utilisation du site

Pour pouvoir faire une commande il faut créer un compte dans l'onglet inscription et se connecter dans l'onglet connexion.

Une fois connecté vous pouvez partir dans l'onglet boutique et sélectionner les catégories de costume africaine : BOUBOU, GRAND BOUBOU et MANCHES COURTES.

Après cela, on peut choisir notre produit voir même cliquer sur la fiche pour voir les détails du produit. Également l'ajouter dans notre panier en choisissant le nombre que l'on veut commander.

Après l'ajout le panier s'affiche avec le montant total qu'on doit payer et on peut lancer la commande.

IMPORTANT : Une fois la commande lancée le vendeur doit recevoir un message dans sa boîte mail par exemple. La commande passera mais puisque que le site soit local, le vendeur ne pourra pas recevoir le mail et WampServer indiquera une erreur qui va s'afficher en haut. Je voulais juste préciser que ce n'est pas un bug c'est juste que le site est local.

Composantes du site

Notre site est composé en différentes pages. Parmi ces pages on peut citer :

Page inscription :

Nous avons créé un espace membre pour notre site et donc la page d'inscription !

Page de connexion :

Maintenant que nous avons une page d'inscription fonctionnelle et nous avons également créé une page de connexion

Pour maintenir une connexion il faut avoir un fichier de session (sur le serveur du site) et un fichier cookie sur votre ordinateur pour assurer la liaison.

Ce fichier a été créé par `session_start()` (placé dans le fichier `inc/init.inc.php`) automatiquement.

Ce même fichier a été rempli par la superglobale `$_SESSION` lors de la connexion.

Mais si les internautes font la démarche de s'inscrire et de se connecter c'est pour arriver quelque part et ainsi profiter d'un espace réservé aux membres sur le site web.

Page profil

Nous avons donc prévu une page de profil avec quelques informations concernant notre membre.

Pour récupérer les informations, nous avons utilisé le fichier de session (par l'intermédiaire de la superglobale `$_SESSION`) que nous avons créé au moment de la connexion.

Avant de rentrer dans l'espace de profil nous devons nous assurer que l'internaute qui tente d'y accéder aux droits nécessaires (c'est à dire, être passé par la page de connexion avec un bon pseudo et un bon mot de passe. En gros avoir un fichier de session).

Par exemple, vous ne pouvez pas accéder à votre boîte de réception d'email sans vous être connecté au préalable. De la même manière, nous allons tester si 1 fichier de session existe avant d'accepter l'internaute sur l'espace de profil.

Pour cela, nous avons créé des fonctions dans notre fichier `inc/fonction.inc.php`.

Maintenant que nous avons ces fonctions qui vont pouvoir nous aider, nous avons créer la page de profil :

Page déconnexion

Nous avons également l'onglet déconnexion.

Si l'internaute clic sur le lien déconnexion, nous arriverons sur la page connexion.php avec l'information suivante dans l'url ?action=deconnexion. C'est la raison pour laquelle nous utilisons la superglobale \$_GET afin de détecter cette action et de déconnecter l'internaute via session_destroy();.

Page boutique

Pour créer réellement notre boutique, nous avons travaillé dans le fichier : boutique.php

Nous commençons par sélectionner les catégories de produits différents (DISTINCT) afin de les afficher dans une liste de liens. Nous avons trois catégories de costume africaine : BOUBOU, GRAND BOUBOU et MANCHES COURTES. Une fois dans la boutique il faut choisir la catégorie pour pouvoir afficher les produits correspondants.

Si l'internaute clique sur l'une des catégories que nous proposons, nous passerons l'information dans l'url, par exemple ?categorie=BOUBOU.

Lorsque l'url change, la page se recharge et le code va détecter qu'une information est passée dans l'url if(isset(\$_GET['categorie']))

Nous ferons donc une 2e requête SQL consistant à récupérer tous les produits relatifs à une catégorie dans la base (par exemple : tous les BOUBOUS).

Fiche produits

Avec la fiche produit, nous avons créé une page qui permettra de visualiser plus en détail un costume africain.

Maintenant que notre boutique existe, nous avons créé une fonctionnalité panier avec une simulation de paiement.

Création du panier

Nous créons une première fonction `creationDuPanier()` afin de créer l'espace nécessaire dans le fichier de session pour accueillir les données des futurs produits.

Nous vérifierons si la session existe déjà, et seulement dans le cas où elle n'existe pas nous la créerons : `if(!isset($_SESSION['panier']))`

Nous prévoyons un formulaire permettant de déclarer le paiement avec un bouton submit "Valider et déclarer le paiement".

Un autre lien est disponible pour vider l'ensemble du panier.