

Documento de Requisitos do Sistema
(LojaDeRoupas) Versão 2.0

Cronograma do Projeto

| Data | Descrição |
|---------------------------|---|
| 24/05/2023 | Criação e definição do projeto |
| 26/05/2023 | Planejamentos para o trabalho entre os dias 27-30, com criação dos elementos básicos do website e verificação se a maioria dos elementos está funcional, com um foco apenas em HTML |
| 31/05/2023 | Decisão para essa semana aprimorar por final o HTML e iniciar o CSS |
| 06/06/2023 | Com o progresso um pouco atrás, decidimos reformular e finalizar tanto os sistemas HTML e CSS |
| 12/06/2023- 13/06/2023 | Reestruturação dos locais dos arquivos, limpeza de estrutura, finalização do trabalho |
| | |

Equipe de desenvolvimento

| Nome | Função |
|-------------------------|-------------------|
| Paulo Mariano Fernandes | Desenvolvedor Web |
| Hiago Kalil | Desenvolvedor Web |
| João Holanda | Desenvolvedor Web |
| Mateus Ramalho | Desenvolvedor Web |
| Ítalo Belém | Desenvolvedor Web |

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *LojaDeRoupas*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à uma loja de roupas, demonstrando uma página inicial e com subpáginas mostrando diversas roupas, com o usuário podendo escolher quais roupas adicionar ao carrinho de compras. Uma outra página funcionará como a finalização da compra, em que o usuário coloca informações relevantes para possibilitar que a compra aconteça.

Link do repositório: <https://github.com/PaMF2004/LojaDeRoupas>

2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao cliente acessar e navegar o site, podendo visualizar a página de introdução, as páginas de roupas disponíveis, e também disponibilizando um carrinho de compras para o usuário adicionar roupas que ele deseja comprar.

Na página de roupas disponíveis, o usuário pode clicar nas opções de roupas para receber informações extras e a opção de adicionar ao carrinho de compras.

No carrinho de compras, o usuário pode remover roupas caso necessite. Caso não, ele clicará em um botão para proceder à área de informações para realizar a entrega, com Endereço, Tipo de pagamento, se quer pagar em juros ou não, e também detalhes adicionais caso necessário. Ao inserir essas informações, mostrar uma página que diz que o pedido do cliente está a caminho.

3. Requisitos funcionais

[Requisito Funcional 001] Formulários

Descrição: Permite aos usuários inserirem informações de contato e recebimento de compras e que enviem para os donos do site.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

| |
|--|
| [Requisito Funcional 002] Compras |
|--|

Descrição: Permite aos usuários realizarem compras no site, com as informações sendo requeridas para o envio do produto.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet (simulado), preencher todas as áreas de preenchimento requeridas.

Saídas e pós-condição: não possui.

Utiliza o Requisito funcional de formulários. Simulação

| |
|--|
| [Requisito Funcional 003] Contato |
|--|

Descrição: Permite aos usuários contatarem aos responsáveis do site em caso de qualquer necessidade ou problema.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet, preencher todas as áreas de preenchimento requeridas.

Saídas e pós-condição: não possui.

Utiliza o Requisito funcional de formulários.

| |
|--|
| [Requisito Não Funcional 001] Conexão Sistema |
|--|

Descrição: Serve para conectar os dados oferecidos pelo cliente para o servidor do site. Simulado

Atores: Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

| |
|--|
| [Requisito Não Funcional 002] Armazenamento |
|--|

Descrição: Serve para armazenar os dados do cliente nos servidores do site. Simulado

Atores: Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

| |
|---|
| [Requisito Não Funcional 003] Atualização de drops futuros |
|---|

Descrição: Serve para alterar a página de drops futuros caso novos itens estejam sendo mostrados, removendo a imagem “em breve”, caso esteja clarificado no código que existem itens futuros. **Simulado**

Atores: Administradores.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: Ter informações de atualização.

| |
|--------------------|
| Usabilidade |
|--------------------|

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário poderá rapidamente entender o funcionamento do site, já que todas as funcionalidades são rápidas e simples de entender, tornando assim o serviço atrativo para o máximo de clientes possível, até aqueles que não tenham tanto conhecimento assim em navegação de site, ou em utilização de computadores em geral.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade: ☒ Essencial ☐
Importante ☐ Desejável

5. Tipos de páginas

Tipos de páginas

Tipo1: Index = Tem função de introduzir o consumidor ao site.

Tipo2: Exploração = Tem função de dar ao consumidor opções de roupas, para assim poder explorar todas as opções possíveis. Todas as páginas relacionadas especificamente a roupas caem nesse tipo.

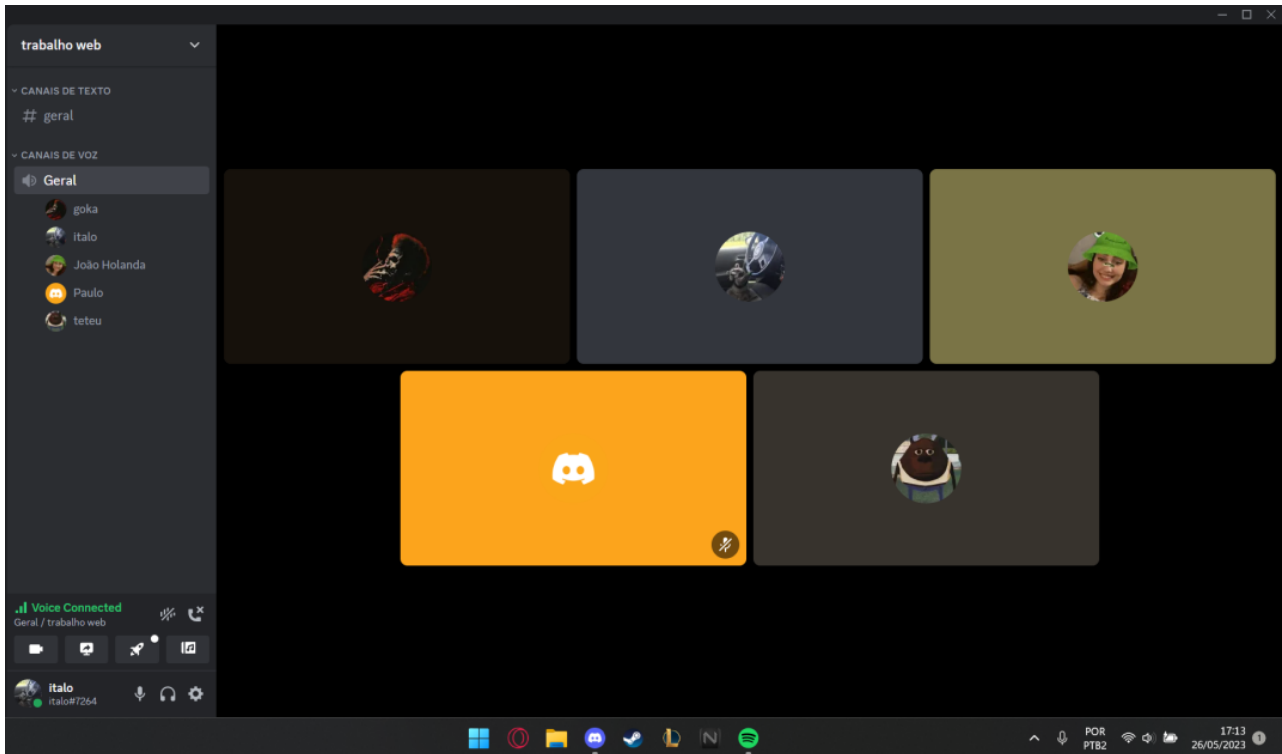
Tipo3: Contato = Caso o consumidor queira mandar uma mensagem para nós, preenche um formulário. No fim, mostra uma tela dizendo que a mensagem foi enviada com sucesso.

Tipo4: Carrinhos = Caso o consumidor clique em um item para comprar, este será adicionado ao carrinho para ser comprado depois. Simulado.

Tipo5: Finalização = O site pergunta caso ele esteja satisfeito com seu carrinho. Caso sim, uma página pedindo as informações do cliente será disponibilizada. No fim, mostra uma tela agradecendo pela compra.

| |
|---|
| Reuniões + Progresso do site (próxima folha) |
|---|

Nas próximas folhas, estão catalogadas reuniões exemplos do site em diversos estados de desenvolvimento.



Reunião do dia 26/05

[Uniply](#)



- [Camisetas](#)
- [Calças](#)
- [Moletons](#)
- [Contato](#)
- [Dropa Futuros](#)

Uniply

descubra algumas roupas que serão adicionadas para compra em breve.

[blusa.1](#)

 [drop1](#)

[blusa.2](#)

 [drop2](#)

[blusa.3](#)

 [drop3](#)

Uniply



- [Camisetas](#)
- [Calças](#)
- [Moletons](#)
- [Contato](#)
- [Drops Futuros](#)

Uniply

encontre suas roupas preferidas

[blusa oversized golinho](#)



Uniply



O que esta procurando ?

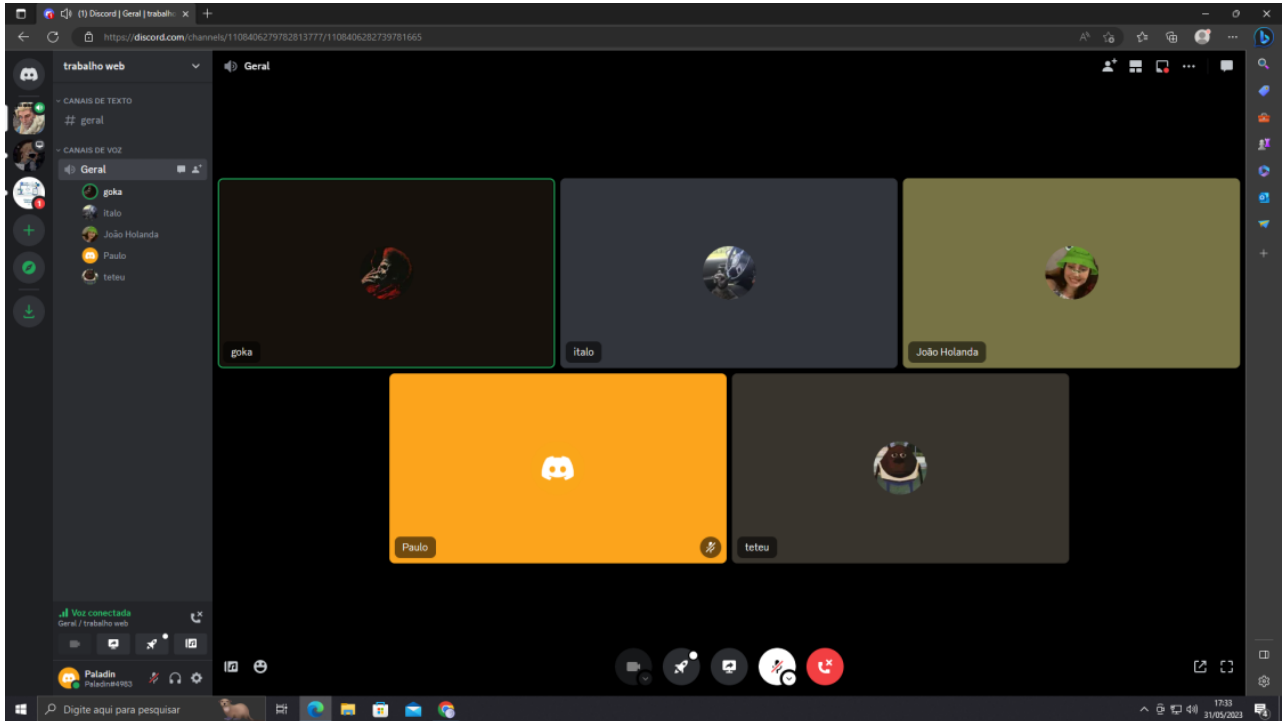
[Roupas Femininas](#)

[Roupas Masculinas](#)

Quem somos nós?

botem um texto legal aqui depois sla

Algumas páginas com o HTML próximo de completo, ainda faltando o CSS (em ordem: Drops furos, Roupas femininas, Página inicial)

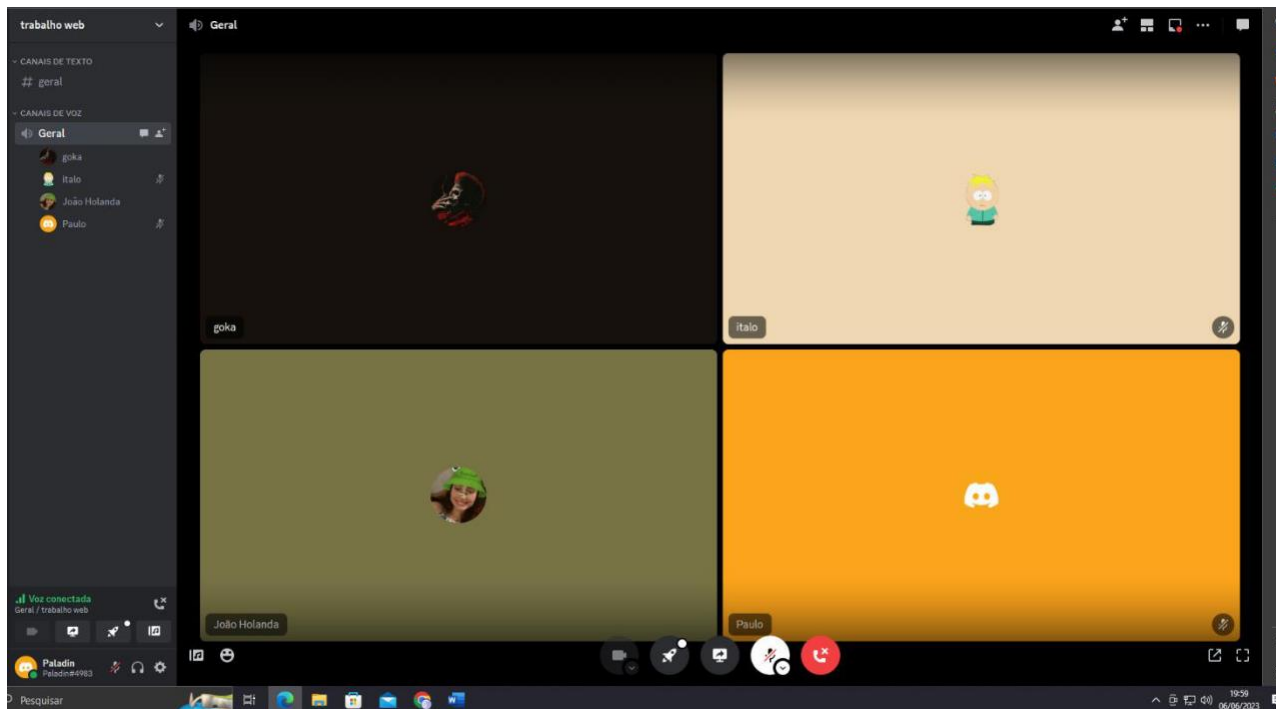


Reunião do dia 31/05

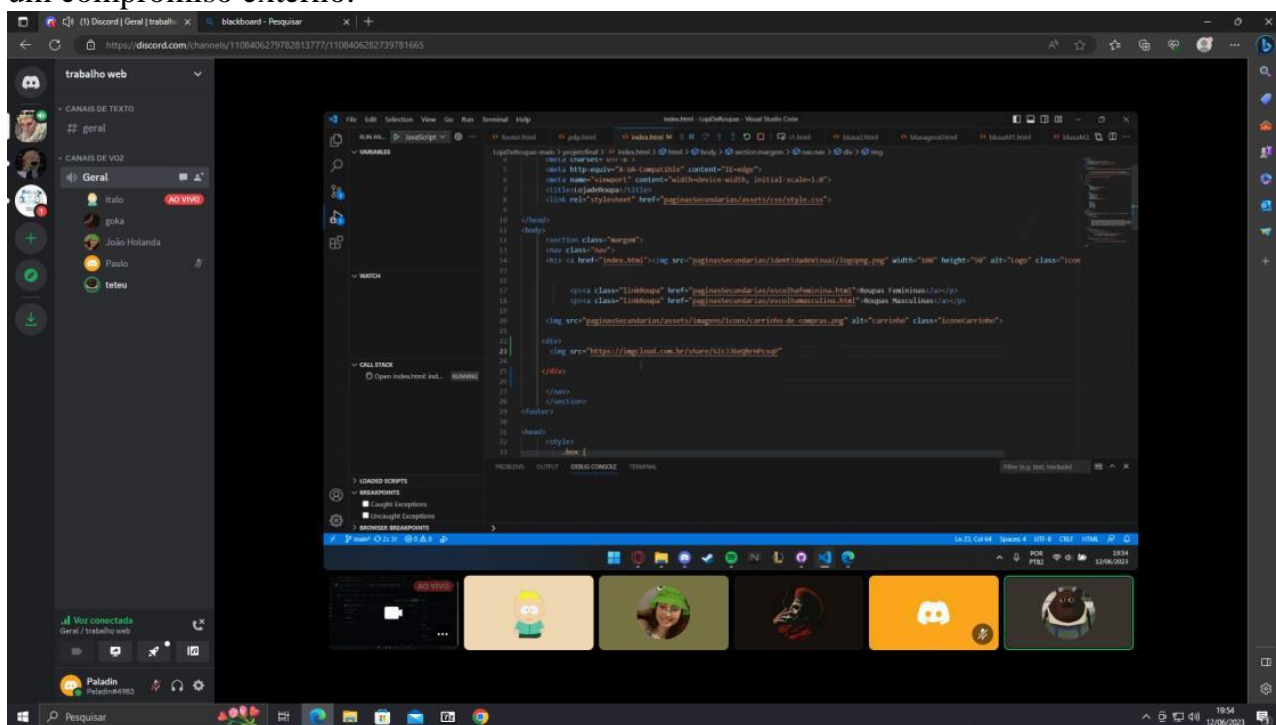
...



CSS em desenvolvimento



Reunião dia 06/06/2023. Necessário notar que tanto Paulo como Ítalo estão com microfones indisponíveis (com o microfone de Paulo estando quebrado desde o início do projeto), entretanto ainda interagimos no chat do Discord. Mateus está ausente devido a um compromisso externo.



Reunião final

