

Documento de Requisitos do Sistema (LojaDeRoupas)
Versão 2.0

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
24/05/2023	Criação e definição do projeto
26/05/2023	Planejamentos para o trabalho entre os dias 27-30, com criação dos elementos básicos do website e verificação se a maioria dos elementos está funcional, com um foco apenas em HTML
31/05/2023	Decisão para essa semana aprimorar por final o HTML e iniciar o CSS
06/06/2023	Com o progresso um pouco atrás, decidimos reformular e finalizar tanto os sistemas HTML e CSS
12/06/2023- 13/06/2023	Reestruturação dos locais dos arquivos, limpeza de estrutura, finalização do trabalho

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
Paulo Mariano Fernandes	Desenvolvedor Web
Hiago Kalil	Desenvolvedor Web
João Holanda	Desenvolvedor Web
Mateus Ramalho	Desenvolvedor Web
Ítalo Belém	Desenvolvedor Web

1. Introdução

Este documento especifica os requisitos do sistema *LojaDeRoupas*, fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à uma loja de roupas, demonstrando uma página inicial e com subpáginas mostrando diversas roupas, com o usuário podendo escolher quais roupas adicionar ao carrinho de compras. Uma outra página funcionará como a finalização da compra, em que o usuário coloca informações relevantes para possibilitar que a compra aconteça.

Link do repositório: <https://github.com/PaMF2004/LojaDeRoupas>

2. Descrição geral do sistema

O sistema deve permitir ao cliente acessar e navegar o site, podendo visualizar a página de introdução, as páginas de roupas disponíveis, e também disponibilizando um carrinho de compras para o usuário adicionar roupas que ele deseja comprar.

Na página de roupas disponíveis, o usuário pode clicar nas opções de roupas para receber informações extras e a opção de adicionar ao carrinho de compras.

No carrinho de compras, o usuário pode remover roupas caso necessite. Caso não, ele clicará em um botão para proceder à área de informações para realizar a entrega, com Endereço, Tipo de pagamento, se quer pagar em juros ou não, e também detalhes adicionais caso necessário. Ao inserir essas informações, mostrar uma página que diz que o pedido do cliente está a caminho.

3. Requisitos funcionais

[Requisito Funcional 001] Formulários

Descrição: Permite aos usuários inserirem informações de contato e recebimento de compras e que enviem para os donos do site.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

[Requisito Funcional 002] Compras
--

Descrição: Permite aos usuários realizarem compras no site, com as informações sendo requeridas para o envio do produto.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet, preencher todas as áreas de preenchimento requeridas.

Saídas e pós-condição: não possui.

Utiliza o Requisito funcional de formulários.

[Requisito Funcional 003] Contato
--

Descrição: Permite aos usuários contatarem aos responsáveis do site em caso de qualquer necessidade ou problema.

Atores: Administrador, Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet, preencher todas as áreas de preenchimento requeridas.

Saídas e pós-condição: não possui.

Utiliza o Requisito funcional de formulários.

[Requisito Não Funcional 001] Conexão Sistema
--

Descrição: Serve para conectar os dados oferecidos pelo cliente para o servidor do site.

Atores: Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

[Requisito Não Funcional 002] Armazenamento
--

Descrição: Serve para armazenar os dados do cliente nos servidores do site.

Atores: Cliente.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: não possui.

[Requisito Não Funcional 003] Atualização de drops futuros

Descrição: Serve para alterar a página de drops futuros caso novos itens estejam sendo mostrados, removendo a imagem “em breve”, caso esteja clarificado no código que existem itens futuros.

Atores: Administradores.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente conectado no sistema com internet.

Saídas e pós-condição: Ter informações de atualização.

Usabilidade

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário poderá rapidamente entender o funcionamento do site, já que todas as funcionalidades são rápidas e simples de entender, tornando assim o serviço atrativo para o máximo de clientes possível, até aqueles que não tenham tanto conhecimento assim em navegação de site, ou em utilização de computadores em geral.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

Prioridade: ☒ Essencial ☐ Importante ☐ Desejável

5. Diagramação e prototipações UML

Tipos de páginas

Tipo1: Index = Tem função de introduzir o consumidor ao site.

Tipo2: Exploração = Tem função de dar ao consumidor opções de roupas, para assim poder explorar todas as opções possíveis. Todas as páginas relacionadas especificamente a roupas caem nesse tipo.

Tipo3: Contato = Caso o consumidor queira mandar uma mensagem para nós, preenche um formulário. No fim, mostra uma tela dizendo que a mensagem foi enviada com sucesso.

Tipo4: Carrinhos = Caso o consumidor clique em um item para comprar, este será adicionado ao carrinho para ser comprado depois.

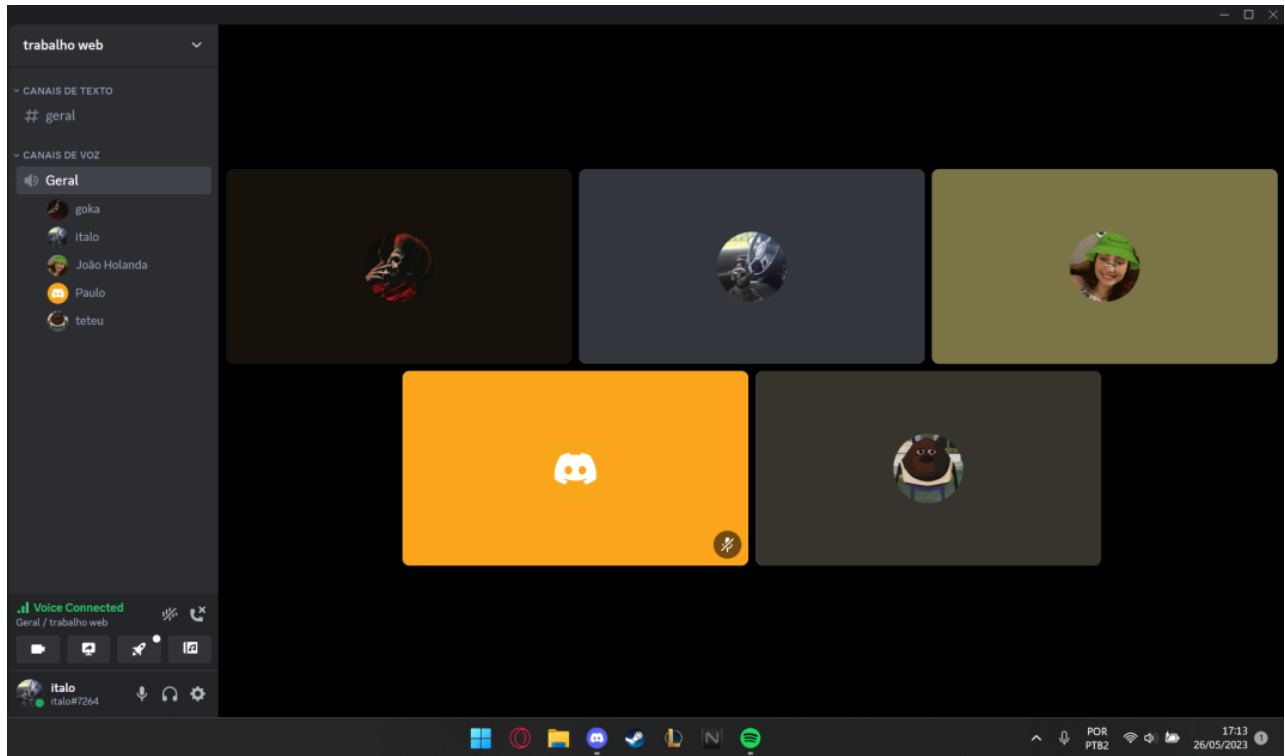
Tipo5: Finalização = O site pergunta caso ele esteja satisfeito com seu carrinho. Caso sim, uma página pedindo as informações do cliente será disponibilizada. No fim, mostra uma tela agradecendo pela compra.

AASS

AS

Reuniões + Progresso do site (próxima folha)

Nas próximas folhas, estão catalogadas reuniões exemplos do site em diversos estados de desenvolvimento.



Reunião do dia 26/05

Uniply



- [Camisetas](#)
- [Calças](#)
- [Moletons](#)
- [Contato](#)
- [Dropa Futuros](#)

Uniply

descubra algumas roupas que serão adicionadas para compra em breve.

[blusa_1](#)

drop1

[blusa_2](#)

drop2

[blusa_3](#)

drop3

Uniply



- Camisetas
- Calças
- Moletons
- Contato
- Drops Futuros

Uniply

encontre suas roupas preferidas

[blusa oversized gólfinho](#)



Uniply



O que esta procurando ?

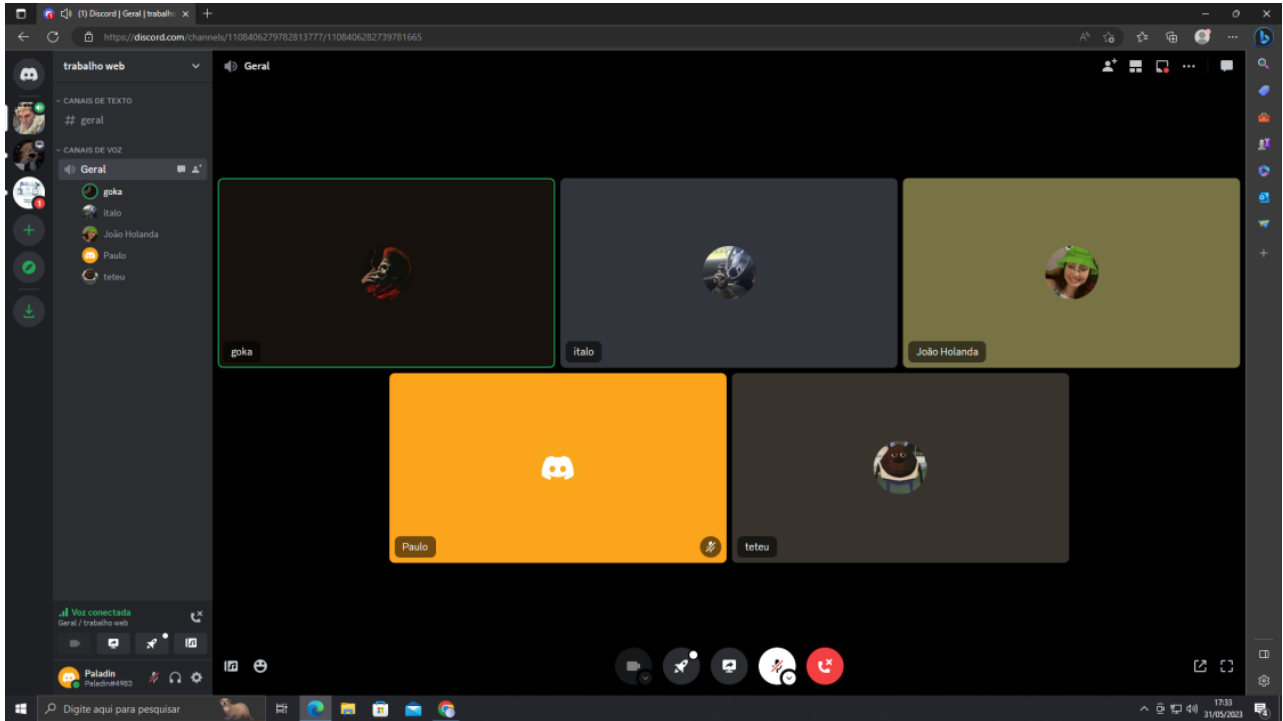
[Roupas Femininas](#)

[Roupas Masculinas](#)

Quem somos nós?

botem um texto legal aqui depois sla

Algumas páginas com o HTML próximo de completo, ainda faltando o CSS (em ordem: Drops furos, Roupas femininas, Página inicial)

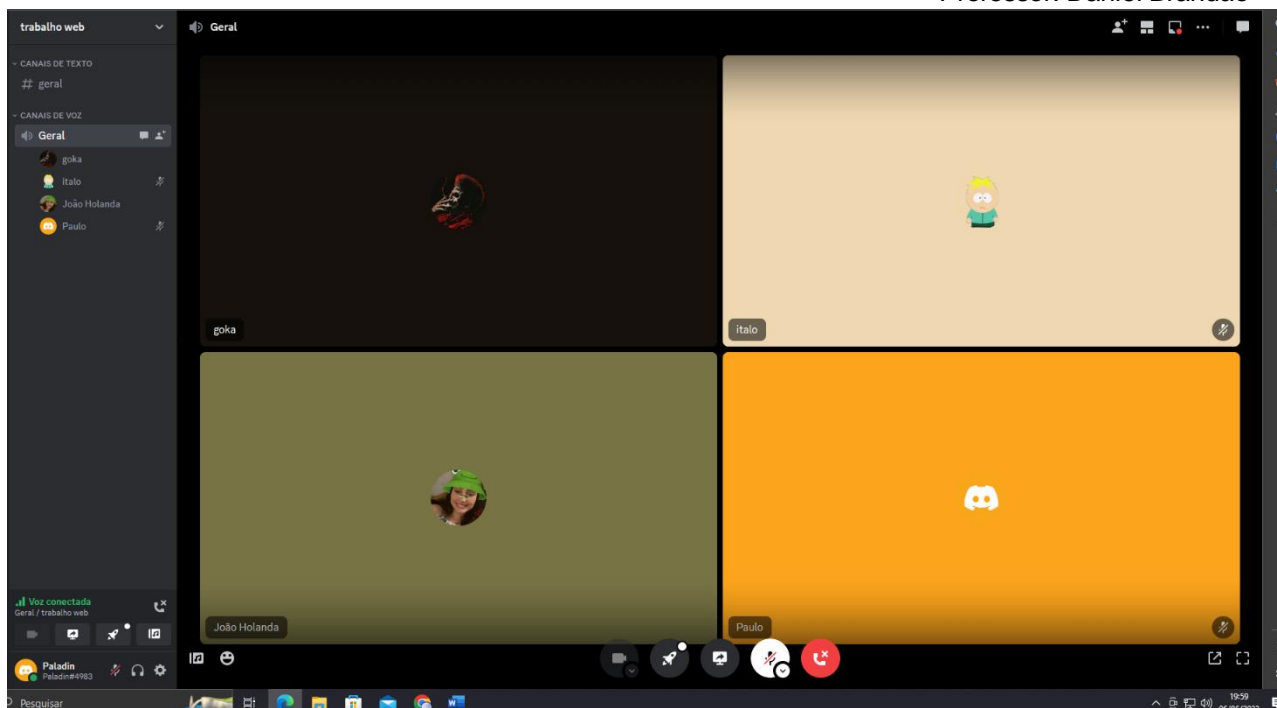


Reunião do dia 31/05

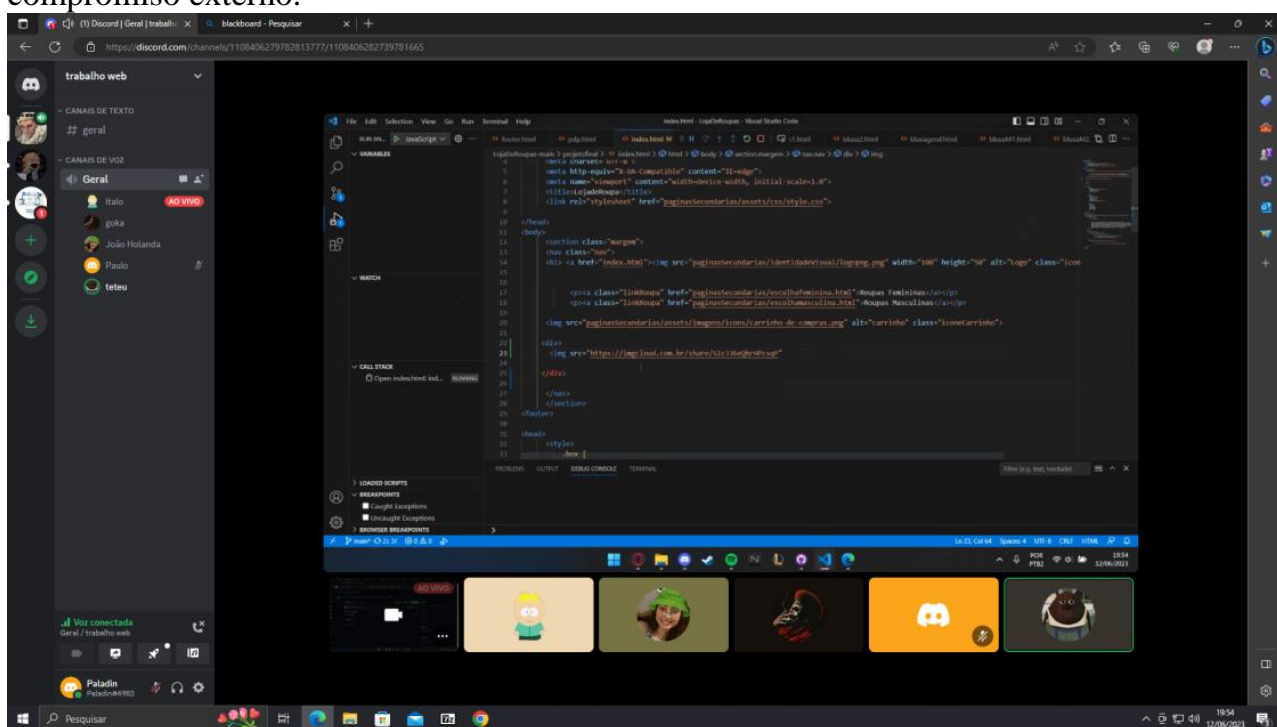
...



CSS em desenvolvimento



Reunião dia 06/06/2023. Necessário notar que tanto Paulo como Ítalo estão com microfones indisponíveis (com o microfone de Paulo estando quebrado desde o início do projeto), entretanto ainda interagimos no chat do Discord. Mateus está ausente devido a um compromisso externo.



Reunião final

