

# **Fundamentos Teóricos de Informática**

## **Trabajo Práctico Final**

Cátedra:

Lic. Celia Cintas

Lic. Samuel Almonacid

Lic. Pablo Navarro

Grupo:

SERRUYA ALOISI, Luciano Sebastian

TOLEDO MARGALEF, Pablo Adrian

# Enunciado

- **La simulación de un campo de batalla.**
  - El contraataque de los Ewoks hacia las fuerzas imperiales durante la Batalla de Endor.
- **Poder simular ambas fuerzas de combate mediante la utilización de autómatas celulares, cada tipo de personaje con un conjunto de reglas distinto.**



# Autómatas

- **StoneThrower**

- Se escapa hacia donde haya menos enemigos, ataca solamente a un punto vecino si no tiene enemigos en su punto

- **TupperWasher**

- Se va a mover al punto con mayor cantidad de aliados. Ataca si está con tres o más aliados en su vecindad

- **HandStander**

- Ataca si tiene enemigos en su mismo punto. Se va a mover al punto vecino con menos enemigos. Si está solo, se mueve aleatoriamente

# Implementación

- **Autómata Celular**
  - Python
- **Interfaz Gráfica**
  - Pygame