## Paradigmas y Lenguajes de Programación

Docentes: Lic. Romina Stickar, Lic. Lautaro Pecile

UNPSJB - Facultad de Ingeniería - Sede Trelew

## Trabajo Práctico nº 1

## Criterios de diseño - Evolución de los lenguajes

## Cuestionario

- 1. ¿Cuáles son los principales criterios y características utilizados para evaluar los lenguajes? Describa brevemente cada uno de ellos.
- 2. ¿Es posible que un elemento de un lenguaje de programación beneficie una característica o criterio y a su vez perjudique a otro? Justifique, y en caso afirmativo muestre ejemplos.
- 3. ¿Por qué cree que es importante que un programador/desarrollador tenga conocimiento sobre los aspectos de diseño conceptuales de un lenguaje de programación?
- 4. ¿Cuál es la principal diferencia conceptual entre los lenguajes declarativos y los imperativos?
- 5. Explique cómo se ilustra la evolución de los lenguajes de programación a través de los conceptos de abstracción y encapsulamiento.
- 6. Explique brevemente a que se denomina paradigmas no convencionales.
- 7. Enumere las características principales del Paradigma Imperativo. Nombre al menos tres limitaciones de este paradigma.
- 8. Enumere las características principales del Paradigma Orientado a Objetos. Analice las diferencias y similitudes con el Paradigma Imperativo.
- 9. ¿Qué es ortogonalidad? De un ejemplo de carencia de ortogonalidad en un lenguaje y mencione un lenguaje que tenga esta característica como primer criterio de diseño.
- 10. ¿Qué es la legibilidad? ¿Es una característica intrínseca (propia) del lenguaje o es subjetiva (depende de la persona que lo lea)? ¿Existen otras características en las que se produzca este fenómeno, cuáles? ¿Qué conclusiones podemos sacar de ésto?