

Учреждение образования
«БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ»
Кафедра информатики

Отчет по лабораторной работе №4
Решение систем нелинейных уравнений

Выполнил:
студент группы 153503
Щиров П.Д.

Руководитель:
доцент
Анисимов В.Я.

Минск 2022

Содержание

1. Цель работы.....	3
2. Теоретические сведения.....	3
3. Программная реализация	8
4. Выводы.....	14

1. Цель работы

- 1) Изучить методы численного решения систем нелинейных уравнений (метод простой итерации, метод Ньютона)
- 2) Составить программу численного решения нелинейных уравнений методами простой итерации и Ньютона
- 3) Проверить правильность работы программы на тестовых примерах
- 4) Численно решить нелинейное уравнение заданного варианта
- 5) Сравнить число итераций, необходимого для достижения заданной точности вычисления разными методами

2. Теоретические сведения

Краткие теоретические сведения. Пусть дана система нелинейных уравнений (система не линейна, если хотя бы одно из входящих в нее уравнений не линейно):

$$\begin{cases} f_1(x_1,\dots,x_n)=0 \\ f_2(x_1,\dots,x_n)=0 \\ \vdots \\ f_n(x_1,\dots,x_n)=0 \end{cases}$$

Мы можем записать систему в более компактной векторной форме

$$f(x) = 0, \quad (4.1)$$

где $\mathbf{f} = (f, \dots, f)$, $\mathbf{x} = (x, \dots, x)^T$.

Для решения системы (4.1) иногда можно применить метод последовательного исключения неизвестных, который приводит решение системы к решению одного уравнения с одним неизвестным. Однако в подавляющем большинстве случаев систему уравнений (4.1) решают итерационными методами. Для решения системы (4.1) существует набор методов, из которых рассмотрим простейшие методы: метод простых итераций, базирующийся на принципе сжимающих отображений и метод Ньютона (многомерный аналог метода касательных).

Метод простых итераций. Чтобы воспользоваться методом простых итераций, необходимо предварительно привести систему к следующему виду:

$$\begin{cases} x_1 = \varphi_1(x_1, \dots, x_n) \\ x_2 = \varphi_2(x_1, \dots, x_n) \\ \\ x_n = \varphi_{n1}(x_1, \dots, x_n) \end{cases}$$

Или в векторной форме

$$\bar{x} = \varphi(\bar{x}) \quad (4.2)$$

где $\vec{\varphi} = (\varphi_1, \varphi_2, \dots, \varphi_n)$.

Исходя из некоторого начального приближения x^{-0} , построим итерационную последовательность точек

$$\bar{x}^{-k} = \varphi(\bar{x}^{-k-1}), \quad k=1, 2, \dots$$

Пусть точка \bar{x}^{-0} есть некоторое начальное приближение к решению. Рассмотрим δ -окрестность $U_\delta(\bar{x})$ этой точки. В силу принципа сжимающих отображений итерационная последовательность

$$x^{-k} = \varphi(x^{-k-1}), \quad k=1,2,\dots$$

будет сходиться, если существует число $q < 1$ такое, что выполнено условие:

$$\|\varphi(\bar{x}^{-1}) - \varphi(\bar{x}^{-2})\| \leq q \|\bar{x}^{-1} - \bar{x}^{-2}\|, \quad \forall \bar{x}^{-1}, \bar{x}^{-2} \in U_\delta(\bar{x}^0), \quad (4.3)$$

называемое условием сжатия для отображения φ . В частности, это условие всегда выполняется, если векторная функция φ непрерывно дифференцируема и норма матрицы производных функции φ удовлетворяет неравенству:

$$\left\| \frac{\partial \varphi}{\partial x}(\bar{x}) \right\| \leq q$$

во всех точках x из δ -окрестности $U_\delta(\bar{x})$ точки \bar{x} .

Теорема. Пусть отображение φ является сжатием в $U_\delta(\overline{x^0})$ и пусть

Тогда итерационная последовательность:

с начальной точкой \bar{x}^{-0} , сходится к решению \bar{x}^{-*} системы (1). При этом справедлива следующая оценка погрешности:

Отметим, что начальное приближение $x^{(0)}$ выбирают экспериментально. (Например, на основе грубого графического решения системы, если порядок системы не высок. По точкам строят график первого уравнения, потом второго и ищут приблизительно точку их пересечения).

Пусть дана система нелинейных уравнений :

Запишем ее в векторной форме:

Найдем начальное приближение $x^{(0)}$

Будем предполагать, что векторная функция f непрерывна дифференцируема в некоторой окрестности начального приближения. Вместо системы (4.1) будем искать решение соответствующей ей линеаризованной системы

$$f(\bar{x}^0) + \frac{\partial f}{\partial x}(\bar{x}^0)(\bar{x} - \bar{x}^0) = 0 \Rightarrow f(\bar{x}^0) + J(\bar{x}^0)(\bar{x} - \bar{x}^0) = 0,$$

где через $J(\bar{x}^0)$ обозначена для удобства записи матрица производных векторной функции f в точке \bar{x}^0 (матрица Якоби системы (4.1) в этой точке).

При этом при применении метода Ньютона предполагается, что $\det J(\bar{x}^0) \neq 0$ в окрестности точки \bar{x}^0 .

Тогда из линеаризованной системы, которая линейна относительно переменных x , можно найти первое приближение

$$\bar{x}^k = \bar{x}^{k-1} - J^{-1}(\bar{x}^{k-1})f(\bar{x}^{k-1}), k = 1, \dots$$

Рассматривая линеаризованную систему в точках при $k=1, 2, \dots$, найдем k -ое приближение

$$\bar{x}^k = \bar{x}^{k-1} - J^{-1}(\bar{x}^{k-1})f(\bar{x}^{k-1}), k = 1, \dots$$

Построенная таким способом рекуррентная последовательность Ньютона сходится при определенных дополнительных условиях к решению системы (4.1). Легко видеть, что рассматриваемый метод совпадает с методом касательных в случае $n=1$, т.е. является многомерным вариантом метода касательных.

На практике обратную матрицу не считают, а на каждом шаге решают линеаризованную систему:

$$f(\bar{x}^{k-1}) + J(\bar{x}^{k-1})(\bar{x} - \bar{x}^{k-1}) = 0 \Rightarrow \bar{x} = \bar{x}^k$$

Теорема. При сделанных выше предположениях, последовательность Ньютона сходится к решению системы (4.1), если начальное приближение выбрано достаточно близко к решению.

Отметим в заключение, что метод Ньютона сходится достаточно быстро (скорость сходимости квадратичная), если начальное приближение выбрано удачно. На практике итерационный процесс заканчивают, когда норма разности двух последовательных приближений меньше заданной точности вычисления решения.

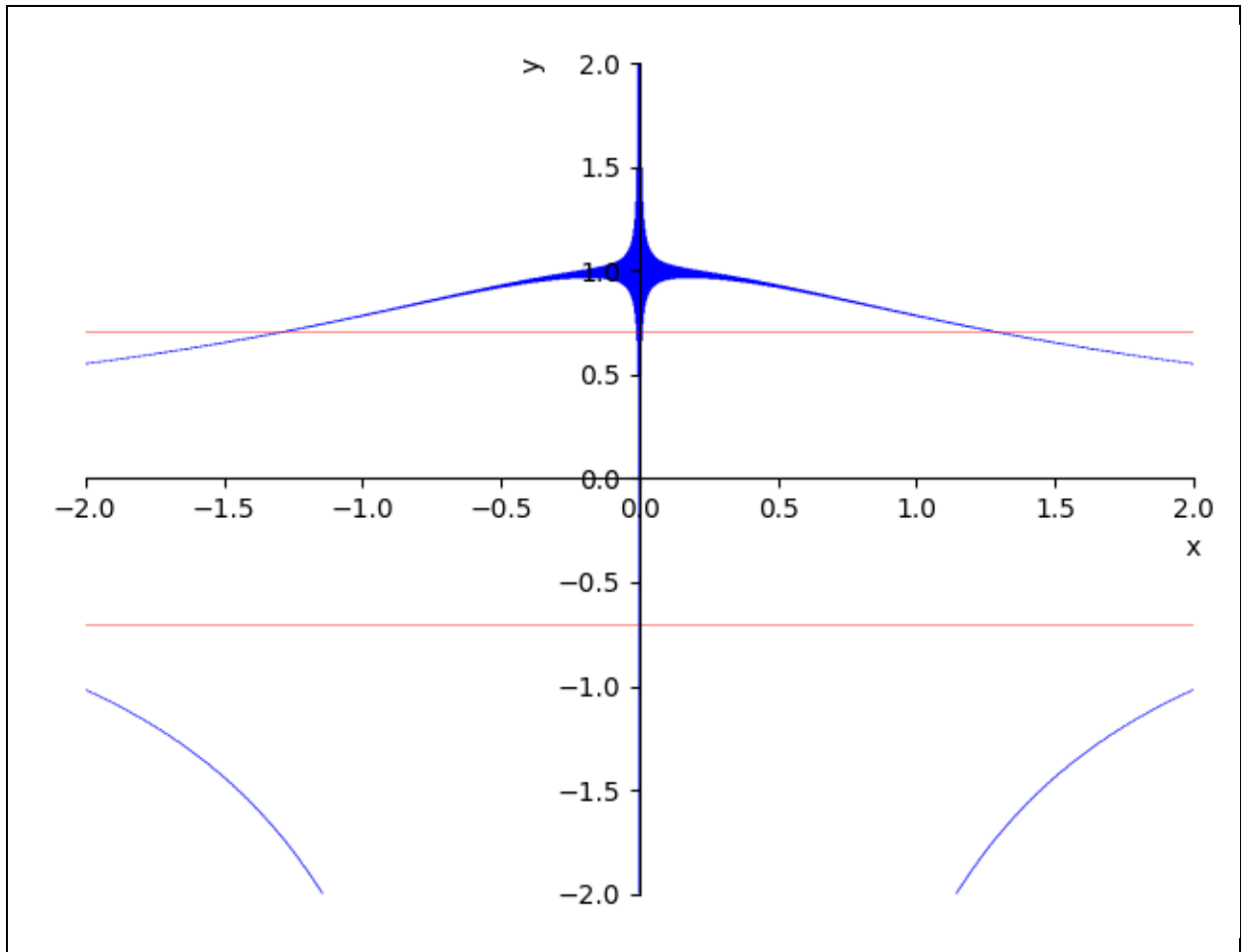
3. Программная реализация

Тестовый пример 1

Решить систему нелинейных уравнений с точностью до 0,0001 методами простых итераций и Ньютона:

$$\begin{cases} \operatorname{tg}(xy) = x, \\ 2y^2 = 1; \end{cases}$$

Ответ:



Начальное приближение: $\begin{cases} x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

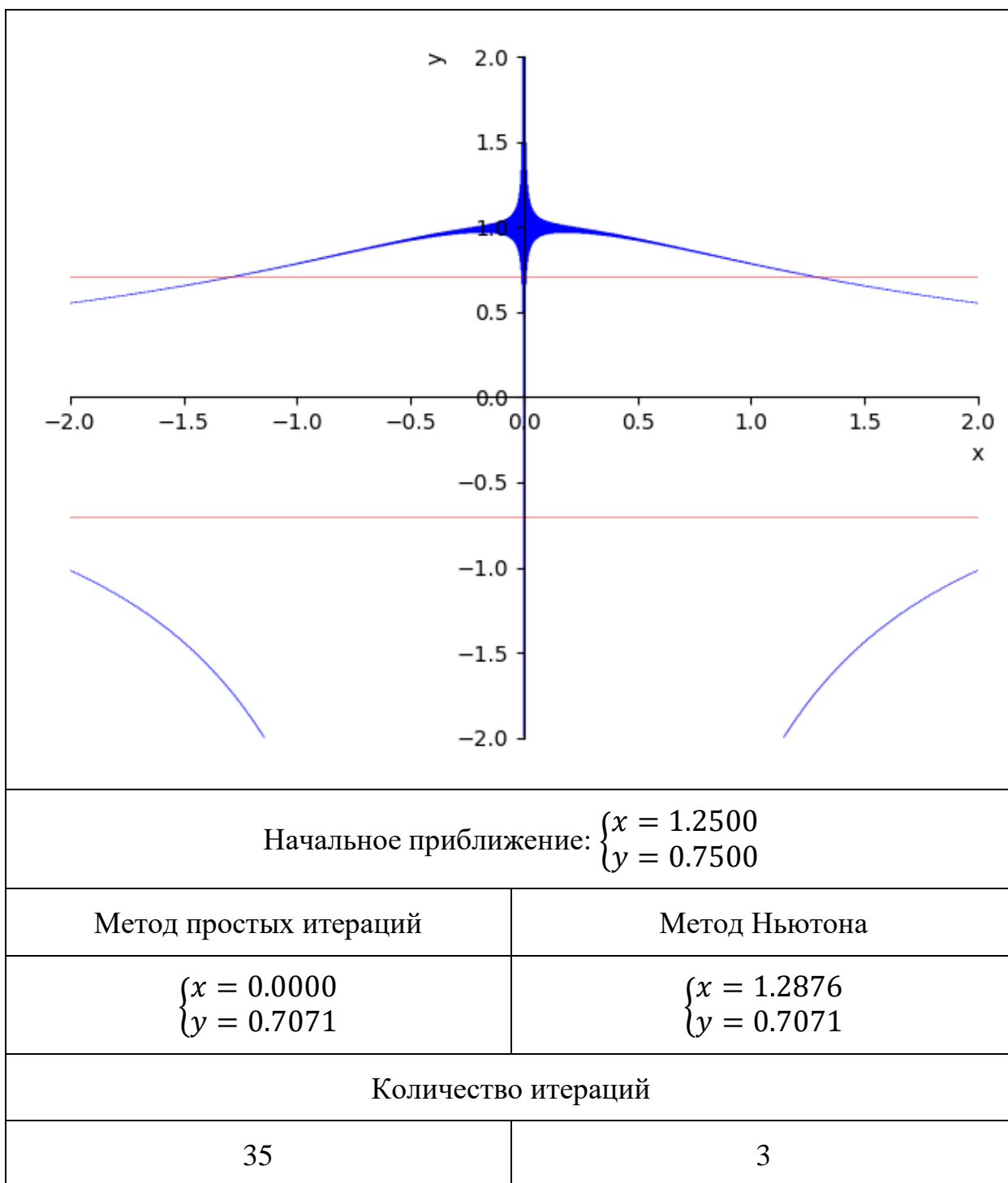
Метод простых итераций	Метод Ньютона
$\begin{cases} x = 0.0000 \\ y = 0.7071 \end{cases}$	Ошибка
Количество итераций	
2	1

Тестовый пример 2

Решить систему нелинейных уравнений с точностью до 0,0001 методами простых итераций и Ньютона:

$$\begin{cases} \operatorname{tg}(xy) = x, \\ 2y^2 = 1; \end{cases}$$

Ответ:

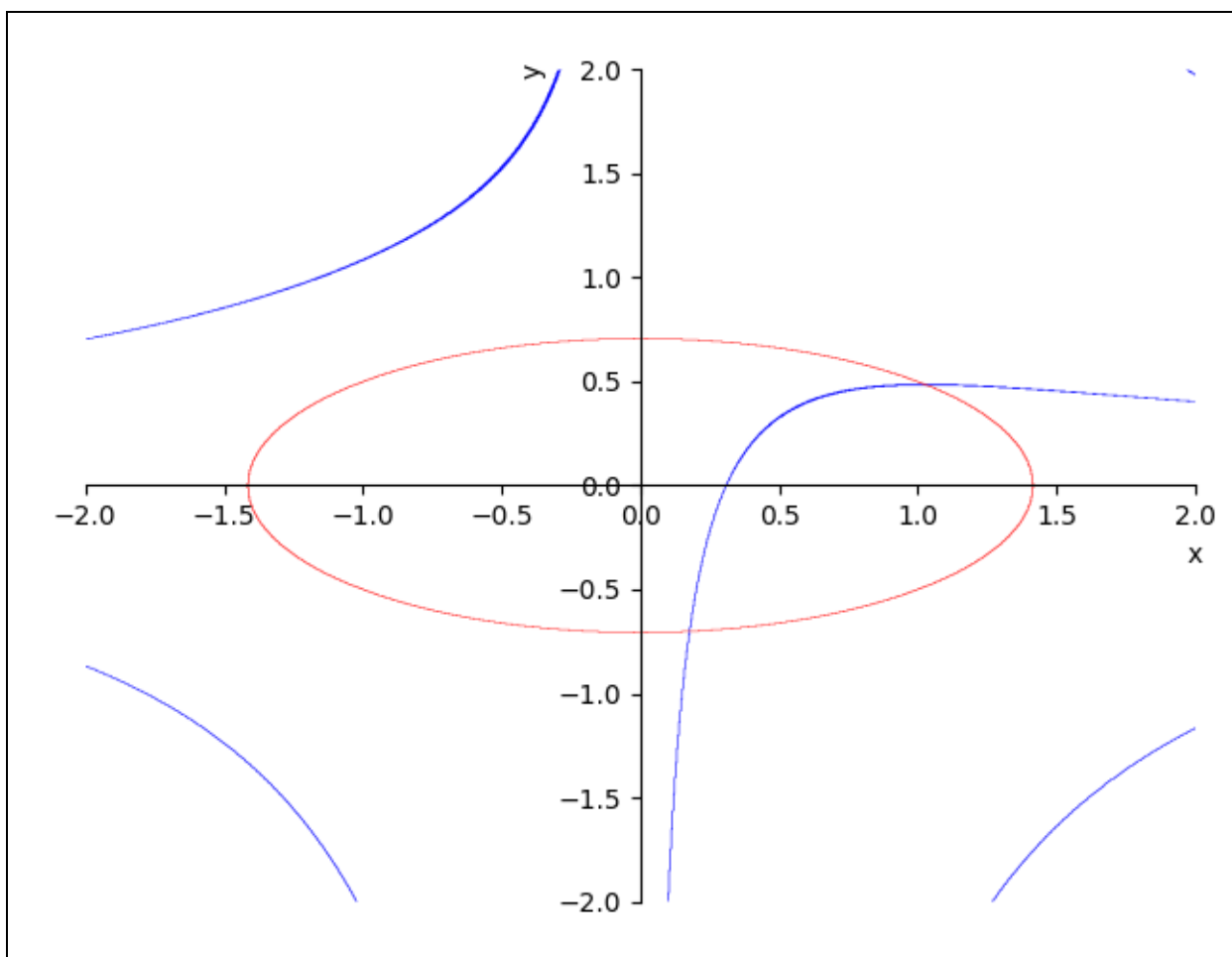


Тестовый пример 3

Решить систему нелинейных уравнений с точностью до 0,0001 методами простых итераций и Ньютона:

$$\begin{cases} \operatorname{tg}(xy + 0.3) = x, \\ 0.5x^2 + 2y^2 = 1; \end{cases}$$

Ответ:



Начальное приближение: $\begin{cases} x = 30.0000 \\ y = 100.0000 \end{cases}$

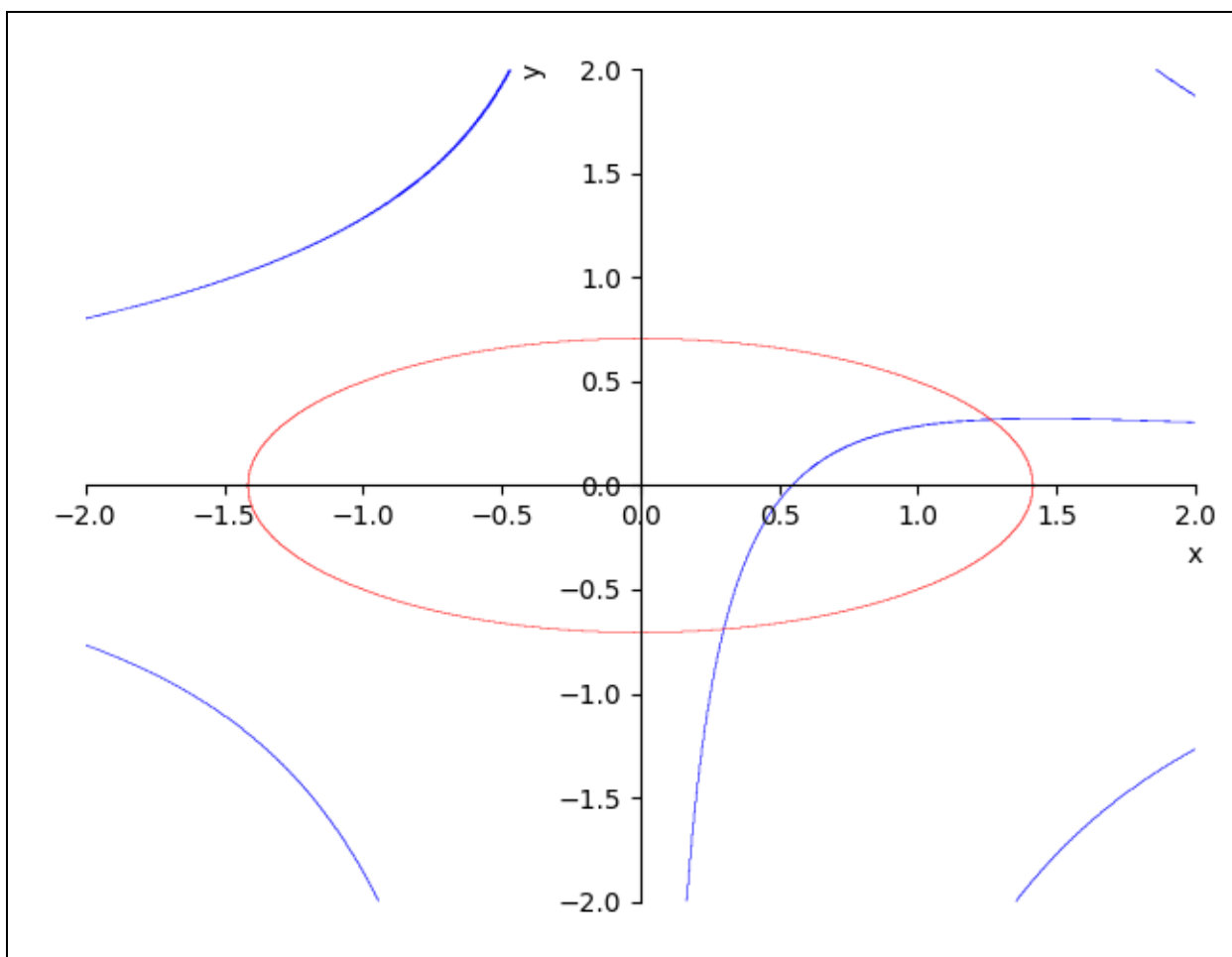
Метод простых итераций	Метод Ньютона
$\begin{cases} x = 1.0280 \\ y = 0.4856 \end{cases}$	$\begin{cases} x = 0.1774 \\ y = -0.7015 \end{cases}$
Количество итераций	
10	69

Тестовый пример 4

Решить систему нелинейных уравнений с точностью до 0,0001 методами простых итераций и Ньютона:

$$\begin{cases} \operatorname{tg}(xy + 0.5) = x, \\ 0.5x^2 + 2y^2 = 1; \end{cases}$$

Ответ:



Начальное приближение: $\begin{cases} x = 1.2500 \\ y = 0.2500 \end{cases}$

Метод простых итераций	Метод Ньютона
Ошибка	$\begin{cases} x = 1.2635 \\ y = 0.3176 \end{cases}$
Количество итераций	
2	4

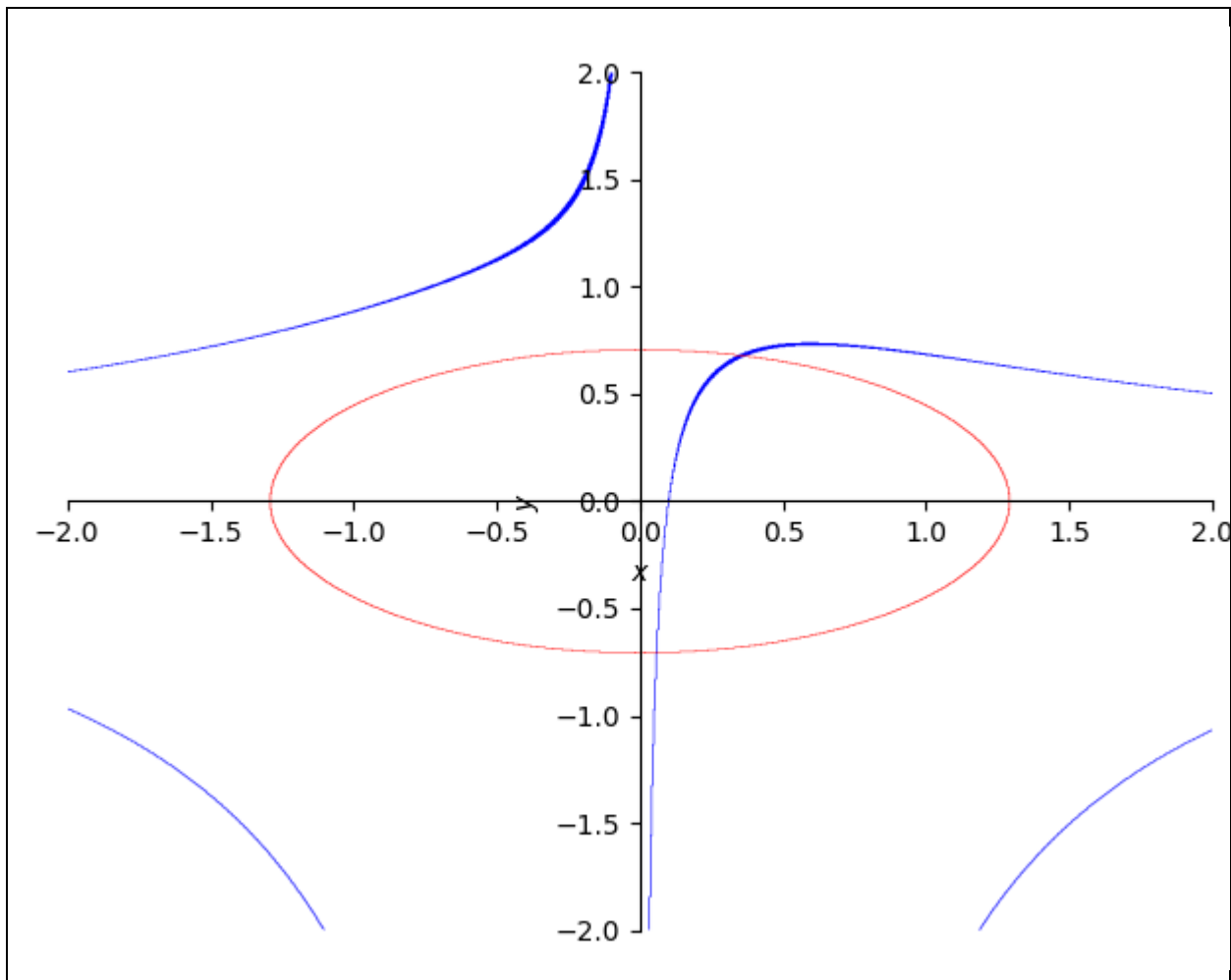
ЗАДАНИЕ

Вариант 2

Решить систему нелинейных уравнений с точностью до 0,0001 методами простых итераций и Ньютона:

$$\begin{cases} \operatorname{tg}(xy + 0.1) = x, \\ 0.6x^2 + 2y^2 = 1; \end{cases} \text{ где } x > 0, y > 0$$

Ответ:



Начальное приближение: $\begin{cases} x = 1.0000 \\ y = 0.5000 \end{cases}$

Метод простых итераций	Метод Ньютона
$\begin{cases} x = 0.3559 \\ y = 0.6797 \end{cases}$	$\begin{cases} x = 0.3558 \\ y = 0.6797 \end{cases}$
Количество итераций	
28	5

4. Выводы

Таким образом, в ходе выполнения лабораторной работы были изучены методы численного решения систем нелинейных уравнений (метод простой итерации, метод Ньютона), составлена программа численного решения нелинейных уравнений методами простой итерации и Ньютона, проверена правильность работы программы на тестовых примерах, численно решено нелинейное уравнение заданного варианта, сравнено число итераций, необходимого для достижения заданной точности вычисления разными методами.