СОДЕРЖАНИЕ

BE	ведение	4
1	Анализ используемых источников	5
2	Теоретическое обоснование разработки	7
3	Паттерны программирования, используемые в разработке приложени	ая15
4	Функциональные возможности программы	21
5	Архитектура разрабатываемой программы	29
За	ключение	31
Сг	писок используемых источников	32
Пр	риложение А (обязательное) Исходный код	32
Пр	риложение Б (обязательное) Схема классов	40
Пр	риложение В(обязательное) Функциональная схема	41
Пр	риложение Г (обязательное) Графичесикй интерфейс приложения	42
Пт	оиложение Д (обязательное) Ведомость	44