

Nombre:Ricardo Patricio Perez Maginniss No. de Matrícula.: zap589

Materia: fundamentos de programación Grupo: dsi 1 Turno: matutino

Carrera: licenciatura desarrollo de software interactivo y videojuegos

Tema: los comandos No: practica 4

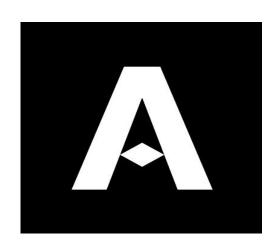
Fecha propuesta: 23/9/2021 Fecha de Entrega: 30/9/2021

Escuela: Amerike Plantel zapopan

Calle: montemorelos No: 3503 Colonia: Rinconada de la calma C.P.: 45080

Teléfono: 3336326100 Ciudad: zapopan

Logotipo personal



Logotipo (de la escuela)



Firma del alumno (a)

Firma	de	revisión	fecha
	~		100114

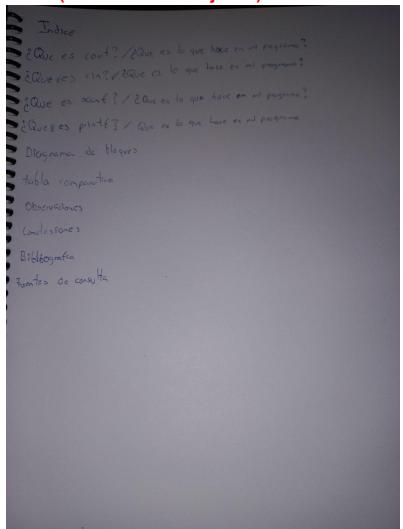
Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre:Ricardo Patricio Perez Maginniss

Práctica:los comandos

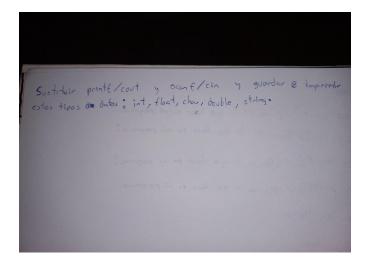


Índice (En manuscrito objetivo)



Teoría (En manuscrito)





¿que es cout? permite mostrar por pantalla cualquier tipo de dato, pues el operador << está sobrecargado para ello.

¿que es cin? se utiliza para introducir datos con el operador >> también sobrecargado.

¿que es printf? imprime un mensaje por pantalla utilizando una "cadena de formato" que incluye las instrucciones para mezclar múltiples cadenas en la cadena final a mostrar por pantalla.

¿que es scanf ?permite leer varios tipos de datos de una sola vez, tales como enteros, números decimales o cadenas de caracteres.

Diagramas

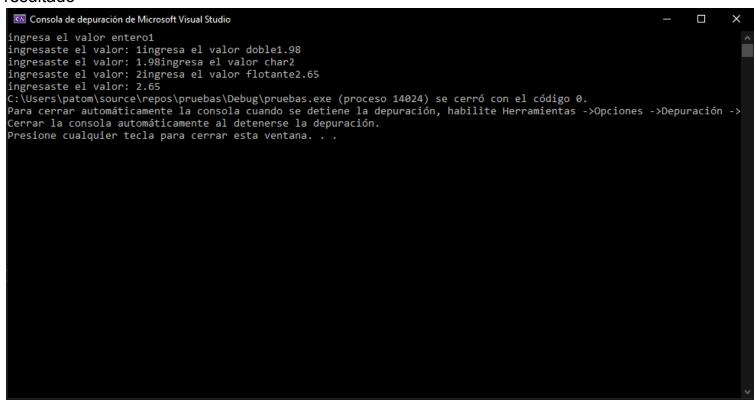
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main() { int mi primer entero;
double mi primer doble;
float mi primer float;
char mi primer char;
string mi primer string;
printf("ingresa el valor entero");
scanf s("%d", &mi primer entero);
printf("ingresaste el valor: %d", mi primer entero);
printf("ingresa el valor doble");
scanf s("%lf", &mi primer doble);
printf("ingresaste el valor: %.2lf", mi primer doble);
printf("ingresa el valor char");
scanf s(" %c", &mi primer char);
printf("ingresaste el valor: %c", mi primer char);
printf("ingresa el valor flotante");
scanf s("%f", &mi primer float);
printf("ingresaste el valor: %.2f", mi primer float);
```



Tabla (comparativa): presentarla terminada y al menos con estos elementos

datos	que sucedio	que esperaba	resultado	bien o mal
int	se puso un entero	que se pusiera el entero		bien
bool	puso un entero	que se pusiera el entero		bien
double	puso doble decimal	que se pusiera el doble decimal		bien
char	se puso el entero	que se pusiera el entero		bien
float	se puso el decimal	que se pusiera el decimal		bien

resultado



Observaciones

aprender de los tipos de datos, mejorar mi comprensión lectora, saber mas del tema.



Conclusiones

lo de int y float me quedaron claras y tambien usar el printf y scanf, el problema fue la representacion con los demas tipos de datos.

Bibliografía (Indispensable un texto relacionado con tema)

Carmelo Sánchez González. (10/11/13). estructura de datos. En estructura de datos(640). Aravaca (Madrid): mcgraw hill.

https://eduarmandov.files.wordpress.com/2017/05/datastructures-ds-en-c.pdf

Fuentes de consulta (Revistas, periódicos, direcciones electrónicas etc.)

IBM. (2014). función del char. 2014, de IBM Sitio web:

https://www.ibm.com/docs/es/db2/11.1?topic=functions-char

ANYELGUTI. (2014). Cadenas de texto. 13-07-2018., de aprendeweb Sitio web: http://cpp.aprende-web.net/basico/basico2/basico2 7.php

Miguel A. Rodríguez Florido. (25/3/04). Tema 2: De C a C++. Introducción y conceptos. 30/09/21, de tecnologies Sitio web: https://www2.ulpgc.es/hege/almacen/download/13/13211/tema2.pdf

universidad carlos iii de madrid. (2014). la funcion scanf. 2018, de universidad carlos iii de madrid Sitio web: http://www.it.uc3m.es/pbasanta/asng/course notes/input output function scanf es.html

universidad carlos iii de madrid. (2014). la funcion de printf. 2018, de universidad carlos iii de madrid Sitio web: http://www.it.uc3m.es/pbasanta/asng/course_notes/input_output_printf_es.html

Entregar los archivos electrónicos en tiempo y forma con nombre de archivo tipo Matricula_ReporteX.PDF

Portafolio de evidencia al final del semestre en un archivo con nombre Matrícula_PFEvidencias.PDF

Nota: Los textos en rojo suprimirlos en sus tareas, toda información que se encuentre en otro idioma anexar su traducción al español.