

Nombre: Ricardo Patricio Perez Maginniss **No. de Matrícula.:** zap589

Materia: fundamentos de la programación **Grupo:** DSI1 **Turno:** Matutino

Carrera: Licenciatura desarrollo de software interactivo y videojuegos

Tema: condiciones simples if-else **No:** R.5

Fecha propuesta: 28 de septiembre de 2021 **Fecha de Entrega:** 5 de octubre de 2021

Escuela: Universidad Amerike

Plantel: zapopan

Calle: montemorelos No:3503 **Colonia:** Rinconada de la Calma **C.P.:** 45080

Teléfono: 33 3632 6100

Ciudad: Jalisco

Logotipo personal

Logotipo (de la escuela)



Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (.7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Índice (En manuscrito objetivo)

¿Qué es if en programación? y ¿cual es la función?(teoría)

Nombre: Ricardo Patricio Perez Maginniss

No. R-5

Práctica: condiciones simples if-else

Página 1

¿Qué else en programación? y ¿cual es la función?(teoria)

diagrama esquemáticos

tabla comparativa

observaciones

conclusiones

bibliografía

fuentes de consulta

Teoría (En manuscrito)

¿Qué es if en programación? y ¿cual es la función?

si se cumple la condición (es verdadera), ejecutará un bloque de código. Si es falsa, es posible ejecutar otras sentencias. Como hemos dicho, la condición es una condición lógica, sólo devolverá true o false , y se ejecutará si su valor es true.

¿Qué else en programación? y ¿cual es la función?

permite que un programa ejecute unas instrucciones cuando se cumple una condición y otras instrucciones cuando no se cumple esa condición.

if="si" (condicion) else="si no"

Diagramas

```
#include <iostream> using namespace std;
int main()
{ string nombre ="Ricardo";
string nombre_1;
char contrasena[13]= "pollos locos";
char contrasena_1[20];
cout << "como te llamas?" << endl; cin >> nombre_1;
if (nombre == nombre_1)
{ cin.ignore();//Limpia el buffer
cout << "okay joven deme su contrasena" << endl;
cin.getline(contrasena_1, 13);//lee toda la linea pero no mas de los delimitado if
(strcmp(contrasena_1,contrasena)==0)//0 si son igules 1 si son distintas
{ cout << "awiwis ya entraste ue" << endl; }
else { cout << "e ue te equivocaste de contra" << endl; }
} else { cout << "te equivocaste de name viejo" << endl; }
}
```

Tabla (comparativa): presentarla terminada y al menos con estos elementos

datos	que esperaba	que sucedio	resultado	bien o mal
if	que me un true	se logro el true		bien
else	que me de false o mas opciones	me dio opciones		bien

string	nombre de la variable	si se pudo		bien
char	definir la contraseña	la definio la contraseña, asi que tuvimos que limitar el numero de caracteres		bien
strcmp	que el programa supiera a diferenciara las contraseñas	si poniamos la contraseña buena no la ponia, pero si la poniamos mal el programa decia que esta bien		bien
cin.getline	guarda los espacios	lee las 13 palabras: pollos locos(son 12 palabras pero es mas el espacio)		bien
cin.ignore	limpia el buffer	hace que no se pete		bien

resultado

Consola de depuración de Microsoft Visual Studio

como te llamas?

Ricardo

okay joven deme su contrasena

pollos locos

awiwis ya entraste ue

C:\Users\patom\source\repos\pruebas\Debug\pruebas.exe (proceso 1388) se cerró con el código 0.

Para cerrar automáticamente la consola cuando se detiene la depuración, habilite Herramientas ->Opciones ->Depuración ->

Cerrar la consola automáticamente al detenerse la depuración.

Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .

Observaciones

if es una condición el if es el true, el else es como un complemento es el false

Conclusiones

se hace como unas cadenas termina una oración y si la tienes mal el programa te va a decir que lo tuviste mal y te va a pedir repetirlo.

Bibliografía (Indispensable un texto relacionado con tema)

Luis Hernández Yáñez. (1/9/13). Fundamentos de la programación. 5/10/2021, de Facultad de Informática Universidad Complutense Sitio web: <https://www.fdi.ucm.es/profesor/luis/fp/fp.pdf>

Fuentes de consulta (Revistas, periódicos, direcciones electrónicas etc.)

<https://www.mclibre.org/consultar/python/lecciones/python-if-else.html#:~:text=La%20estructura%20de%20control%20if%20...%20else%20...,%22%20significa%20%22si%20no%22.>

lenguajes de programacion. (2015). ¿Qué es un IF en programación?. 5/10/2021, de lenguajes de programacion Sitio web: <https://lenguajesdeprogramacion.net/diccionario/que-es-un-if-en-programacion/#:~:text=Un%20if%20en%20programaci%C3%B3n%20se,si%20su%20valor%20es%20true%20.>

Nota: Los textos en rojo suprimirlos en sus prácticas, toda información que se encuentre en otro idioma traducirla al español.

Entregar los archivos electrónicos en tiempo y forma con nombre de archivo tipo
Matricula_ReporteX.PDF

Portafolio de evidencia al final del semestre en un archivo con nombre
Matrícula_PFEvidencias.PDF

Nota: Los textos en rojo suprimirlos en sus tareas, toda información que se encuentre en otro idioma anexar su traducción al español.