Al iniciar la partida se debe hacer chin chan pu entre los jugadores, los dos últimos deben hacer piedra papel o tijera para seleccionar al jugador inicial Una vez iniciado los jugadores se pondrán sobre el tablero Para atacar tienen ataques de 1 2 o 3 puntos de daño, para causar el daño deben seleccionar a la víctima y se usará la regla de que probabilidad hay, ejemplo: "qué probabilidad hay que te haga 3 de daño" si los jugadores coinciden con el número recibirán el daño y el arma del personaje se dejara en el personaje atacado para indicar qué ya recibió daño Casa personaje tiene 10 de vida por lo cual tendrán que tenerlo anotado Para conseguir vida se usará el arma de la partida anterior (Osea que el personaje del jugador tenga el arma de un ataque anterior) y contra quien lo atacó dirá "que probabilidad hay de que gane 2 de vida" y se usará la misma técnica, si los números coincide la vida se aumenta y si no coincide se pierde el turno El último slasher de pie es el ganador