

Nombre: Ricardo Patricio Perez Maginniss No. de Matrícula.:589

Materia: fundamentos de programación Grupo: DS1A Turno: matutino Carrera: licenciatura desarrollo de software interactivo y videojuegos

Tema: juego finito No: Proyecto 2

Fecha propuesta:9 de noviembre de 2021 Fecha de Entrega: 2 de diciembre de 2021

Escuela: Amerike Plantel Gdl

Calle: Montemorelos No:3503 Colonia: Rinconada de la Calma C.P.: 45080

Teléfono: 33 3632 6100 Ciudad: Zapopan, Jal.

Logotipo personal



Logotipo (de la escuela)



Firma del alumno (a)

Firma de revisión fecha

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	

Nombre: Práctica:scratch



Las observaciones y	Son específicas y congruentes con la	Las observaciones o conclusiones son específicas y	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y	
conclusiones.	práctica. (1 pts.)	congruentes con la práctica. (.7 pts.)	congruentes con la práctica. (.4pts.)	l
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos	
	completa (1 pts.)	algún elemento que la conforman (.7 pts.)	que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Índice (En manuscrito objetivo)

que trata lo que se utilizó opinion

Teoría (En manuscrito)

se trato de matar hombrecillos morados con una red, moviendo el raton y dan clic izquierdo para matar a los hombrecillos morados y gana el que mate mas.

Tabla (comparativa): presentarla terminada y al menos con estos elementos se utilizaron estas variables:

Nombre: No.proyecto 2
Práctica:scratch Página 2

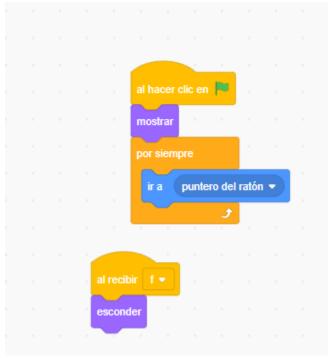


esto se utilizo en el hombrecillo morado, el primero es para el tiempo y el puntaje, el segundo tambien es para el tiempo, el tercero es para cuando clickeas a un hombrecillo se cambie de disfraz hasta que este eliminado, el cuarto es para que los hombrecillos respawnien en lugares diferentes.





esta es para el mensaje por si pierdes , se esconde el mensaje y se muestra al final



este es para el mouse
Observaciones
esta chido el juego
Conclusiones
me falta creatividad

Nota: Los textos en rojo suprimirlos en sus prácticas, toda información que se encuentre en otro idioma traducirla al español.

Entregar los archivos electrónicos en tiempo y forma con nombre de archivo tipo Matricula ReporteX.PDF

Nombre: Práctica:scratch



Portafolio de evidencia al final del semestre en un archivo con nombre Matrícula_PFEvidencias.PDF

Nota: Los textos en rojo suprimirlos en sus tareas, toda información que se encuentre en otro idioma anexar su traducción al español.

Nonbre: No.proyecto 2