Московский авиационный институт (национальный исследовательский университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики

Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №2 по курсу «Операционные системы»

Управление процессами в OC. Обеспечение обмена данных между процессами посредством каналов.

Студент: П.Ф. Гришин

Преподаватель: Е.С. Миронов

Группа: М8О-201Б-21

Вариант: 16

Дата: Оценка: Подпись:

Москва, 2023

1 Постановка задачи

Составить и отладить программу на языке Си, осуществляющую работу с процессами и взаимодействие между ними в одной из двух операционных систем. В результате работы программа (основной процесс) должен создать для решение задачи один или несколько дочерних процессов. Взаимодействие между процессами осуществляется через системные сигналы/события и/или каналы (pipe).

Необходимо обрабатывать системные ошибки, которые могут возникнуть в результате работы.

Родительский процесс создает дочерний процесс. Первой строкой пользователь в консоль родительского процесса вводит имя файла, которое будет использовано для открытия File с таким именем на запись. Перенаправление стандартных потоков ввода-вывода показано на картинке выше. Родительский и дочерний процесс должны быть представлены разными программами. Родительский процесс принимает от пользователя строки произвольной длины и пересылает их в pipe1.

Процесс child проверяет строки на валидность правилу. Если строка соответствует правилу, то она выводится в стандартный поток вывода дочернего процесса, иначе в ріре2 выводится информация об ошибке. Родительский процесс полученные от child ошибки выводит в стандартный поток вывода.

Правило проверки: строка должна оканчиваться на «.» или «;»

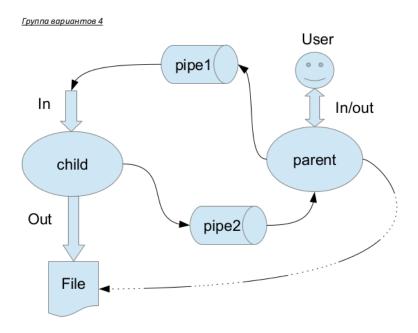


Рис. 1: Структура программы

2 Сведения о программе

Программа написанна на Си в Unix подобной операционной системе на базе ядра Linux. В программе создается дочерний процесс, в который перенаправляются данные из pipe.

Дочерний прочесс принимает строку чисел и находит их сумму, ответ записывая в файл. Имя файла задается пользователем

Родительский процесс считывает вводные данные у пользоветеля и пердет их дочернему процессу через ріре.

Программа завершает работу при окончании ввода, то есть нажатии CTRL+D.

3 Общий метод и алгоритм решения

Все проверки совершаются через функцию Handle_error.

При запуске программы прользоваательль может ввести имя файла, который создаст дочерняя программа.

После запуска создается ріре, два файловых дескриптора для потока ошибок и для общения между родительским и дочерним процессом.

Родительский процесс просит пользователя ввести имя файла, в котором содержатся имя выходного файла и данные. После проверки файла на ошибки начинается передача через файловый дескриптор src_fd строки. После этого создается дочерний процесс с помощью fork(). В нем дескриптор потока ввода заменяется на поток вывода из ріре. Таким образом, когда родитель запишет что-то в ріре ребенок сможет это считать, как будто ввод происходит из консоли. После проверки файла на ошибки начинается передача через файловый дескриптор src_fd строки. После замены дескрипторов вызывается дочерняя прогграмма с помощью execl(). В нее имя файла передается как параметр при запуске. Далее дочерний процесс обработает строку и выведет свой вердикт подходит ли данная строка или нет. Если она подходит, то дочерний процесс даст сигнал родителю, что строка валидна. Иначе - вызовет поток ошибок (файловый дескриптор error_fd) и передаст родительскому процессу. В свою очередь, родитель выведет пользователю сообщение о том, что строка не подходит. При нажатии CTRL+D пользователь сигнализирует о конце ввода. Родительский

4 Листинг программы

процесс завершает работу, а вместе с ним и дочерний.

parent.c

```
1
    #include "library.h"
2
    #include "utils.h"
3
4
    void ParentRoutine(char* nameF){
       FILE* file = fopen(nameF, "r");
5
        Handle_error(file == NULL , "open error");
6
7
8
       int src_fd[2];
9
       int pipe_response = pipe(src_fd);
       Handle_error(pipe_response == -1, "pipe error");
10
11
12
       int err_fd[2];
       pipe_response = pipe(err_fd);
13
14
       Handle_error(pipe_response == -1, "pipe error");
15
16
       pid_t id = fork();
       Handle_error(id == -1, "fork error");
17
18
       if (id == 0){
19
20
21
           char name [64];
22
           read(src_fd[0], &name, sizeof(name));
23
24
           char *src_fd_0, *src_fd_1, *err_fd_0, *err_fd_1;
25
           asprintf(&src_fd_0, "%d", src_fd[0]);
           asprintf(&src_fd_1, "%d", src_fd[1]);
26
           asprintf(&err_fd_0, "%d", err_fd[0]);
27
           asprintf(&err_fd_1, "%d", err_fd[1]);
28
29
30
           execl("child", name, src_fd_0, src_fd_1, err_fd_0, err_fd_1, NULL);
31
32
       } else {
33
           char* parent;
34
           int parent_pid = getpid();
           printf("[%d] PARENT. ",parent_pid);
35
           printf("Enter the name of file to write: ");
36
37
           char name [256];
38
           fscanf(file, "%s", name);
39
           Clean(name);
40
           printf("%s\n", name);
41
           write(src_fd[1], &name, sizeof(name));
42
           bool file_error;
           read(err_fd[0], &file_error, sizeof(bool));
43
           if (file_error){
44
45
               close(src_fd[0]); close(src_fd[1]);
46
               close(err_fd[0]); close(err_fd[1]);
47
               Handle_error(true, "file error\n");
48
           }
49
```

```
50
           char str[256];
           printf("[%d] PARENT. ",parent_pid);
51
52
           printf("Enter string: ");
           while (fscanf(file, "%s", str) != EOF){
53
54
               Clean(str);
               printf("%s\n", str);
55
56
               write(src_fd[1], &str, sizeof(str));
57
               bool err;
58
               read(err_fd[0], &err, sizeof(bool));
59
               if (err){
60
                   char* err_msg;
                   asprintf(&err_msg, "Error: \"%s\" is not valid.\n", str);
61
                  printf("[%d] PARENT. ",parent_pid);
62
63
                  printf("Error: \"%s\" is not valid.\n", str);
64
65
               printf("[%d] PARENT. ",parent_pid);
66
               printf("Enter string: ");
67
           write(src_fd[1], "_quit", sizeof(str));
68
69
70
71
       write(fileno(stdout), "\n", sizeof "\n");
72
       close(src_fd[0]); close(src_fd[1]);
       close(err_fd[0]); close(err_fd[1]);
73
74
       fclose(file);
75 || }
   sum.c
1
    #include "library.h"
2
    #include "utils.h"
3
4
   int main(int argv, char* argc[]){
5
6
       int src_fd[2], err_fd[2];
7
       src_fd[0] = atoi(argc[1]);
8
       src_fd[1] = atoi(argc[2]);
9
       err_fd[0] = atoi(argc[3]);
10
       err_fd[1] = atoi(argc[4]);
11
12
       char* name = argc[0];
13
       int output_fd = open(name, O_WRONLY | O_CREAT);
       bool file_error = false;
14
15
       if (output_fd < 0) file_error = true;</pre>
       write(err_fd[1], &file_error, sizeof(bool));
16
17
       if (file_error){
18
           close(src_fd[0]); close(src_fd[1]);
19
           close(err_fd[0]); close(err_fd[1]);
20
       }
21
```

```
22
       char str[256];
23
       read(src_fd[0], &str, sizeof(str));
24
       read(src_fd[0], &str, sizeof(str));
25
       while(strcmp(str, "_quit") != 0){
26
           bool err;
27
           int lastIndex = StrLength(str);
28
           if (StrLength(str)){
29
               err = false;
               write(output_fd, str, (strlen(str)) * sizeof(char));
30
31
               write(output_fd, "\n", 1);
32
           } else {
33
               err = true;
34
35
           write(err_fd[1], &err, sizeof(bool));
36
           read(src_fd[0], &str, sizeof(str));
37
38
       close(src_fd[0]); close(src_fd[1]);
39
       close(err_fd[0]); close(err_fd[1]);
40 || }
```

5 Демонстрация работы программы

6 Вывод

Одна из основных задач операционной системы - это управление процессами. В большинстве случаев она сама создает процессы для себя и при запуске других программ. Тем не менее бывают случаи, когда необходимо создавать процессы вручную.

В языке Си есть функционал, который позволит нам внутри нашей программы создать дополнительный, дочерний процесс. Этот процесс будет работать параллельно с родительским.

Для создания дочерних процессов используется функция fork. При этом с помощью ветвлений в коде можно отделить код родителя от ребенка. У ребенка при этом можно заменить программу, испрользуя для этого функцию exec, а обеспечить связь с помощью pipe.

Подобный функционал есть во многих языках программирования, так как большинство современных программ состаят более, чем из одного процесса.