



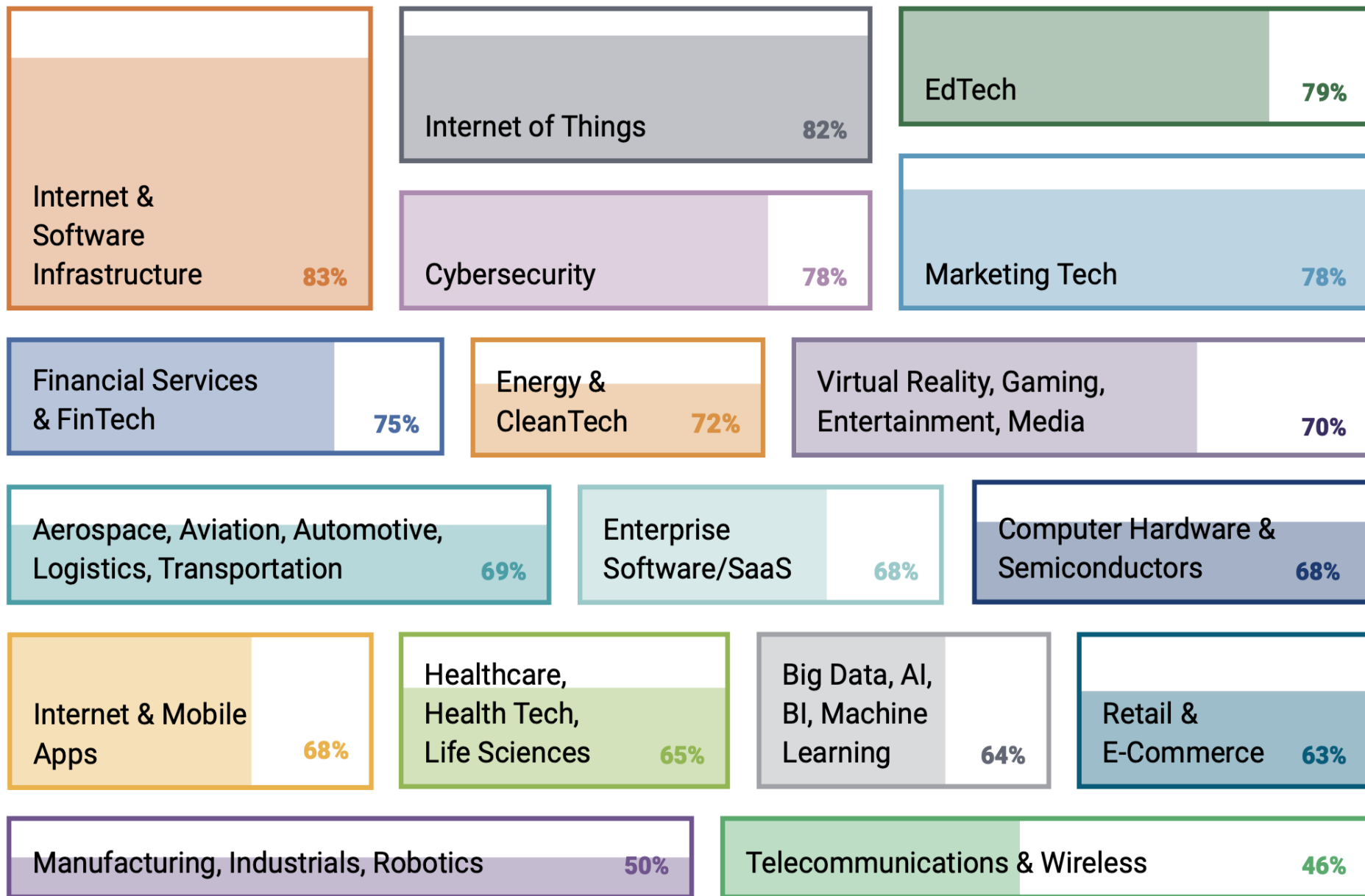
Innovation
Academy

디지털 대전환의 중심 플랫폼과 오픈소스

2021. 2

이 민석
이노베이션 아카데미

Percentage reflects amount of open source in codebases by industry



(ref, 2020, OSSRA report, Synopsis)

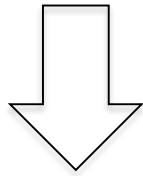
오픈소스 (feat, 클라우드) 비즈니스



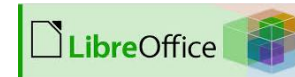
● 나스닥 종합주가지수 13,543.06 +193.52%	● Microsoft Corpora... \$225.95 +310.15% ×	● Oracle Corporation × \$60.36 +66.24%	● Amazon.com, Inc. \$3,292.23 +460.86% ×
------------------------------------	---	---	---

오픈소스, 현재 상황

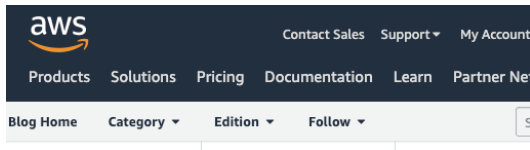
- 커뮤니티 주도의 오픈소스 프로젝트
- 개발자들의 재단 (사상적 연합체)



- 오픈소스 프로젝트의 재단
- 개발자들의 재단 (기술적 커뮤니티 연합체)
- 회사 주도의 오픈소스 프로젝트
- 오픈소스의 적극적 사업화 (클라우드)
- 회사들의 재단 (사업적 보호막)
- 회사들의 개발 연합체 (거대한 Lock-in을 추구하는 플랫폼)



라이선스 전쟁 (since 2018)



AWS Open Source Blog

Stepping up for a truly open source Elasticsearch

by Carl Meadows, Jules Graybill, Kyle Davis, and Mehul Shah | on 21 JAN 2021 | in Announcements, Open Distro For Elasticsearch, Open Source | Permalink | Comments | Share

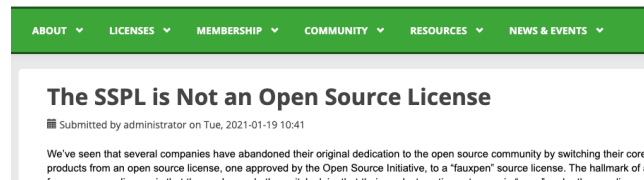


open source
initiative®



Open Source Initiative

Guaranteeing the "our" in source...



mongodb. | Blog



MongoDB now released under the
Server Side Public License



Eliot Horowitz
October 16, 2018
#Company



2021년 1월 15일 NEWS

Doubling down on open, Part II

By Shay Banon



플랫폼으로서의 오픈소스

- 기술의 영역
 - 클라우드 플랫폼 기술 자체
 - IaaS, PaaS, ...
 - 클라우드 위에 살고있는 솔루션과 서비스
 - 그 모든 솔루션, 프레임워크
 - SaaS
 - AI/ML 기술
 - Data * 기술, AI/ML 기술/도구
- 거버넌스의 영역
 - 보안
 - 라이선스 정합성
- 경험의 영역
 - DevOps 도구



Innovation
by Open Source

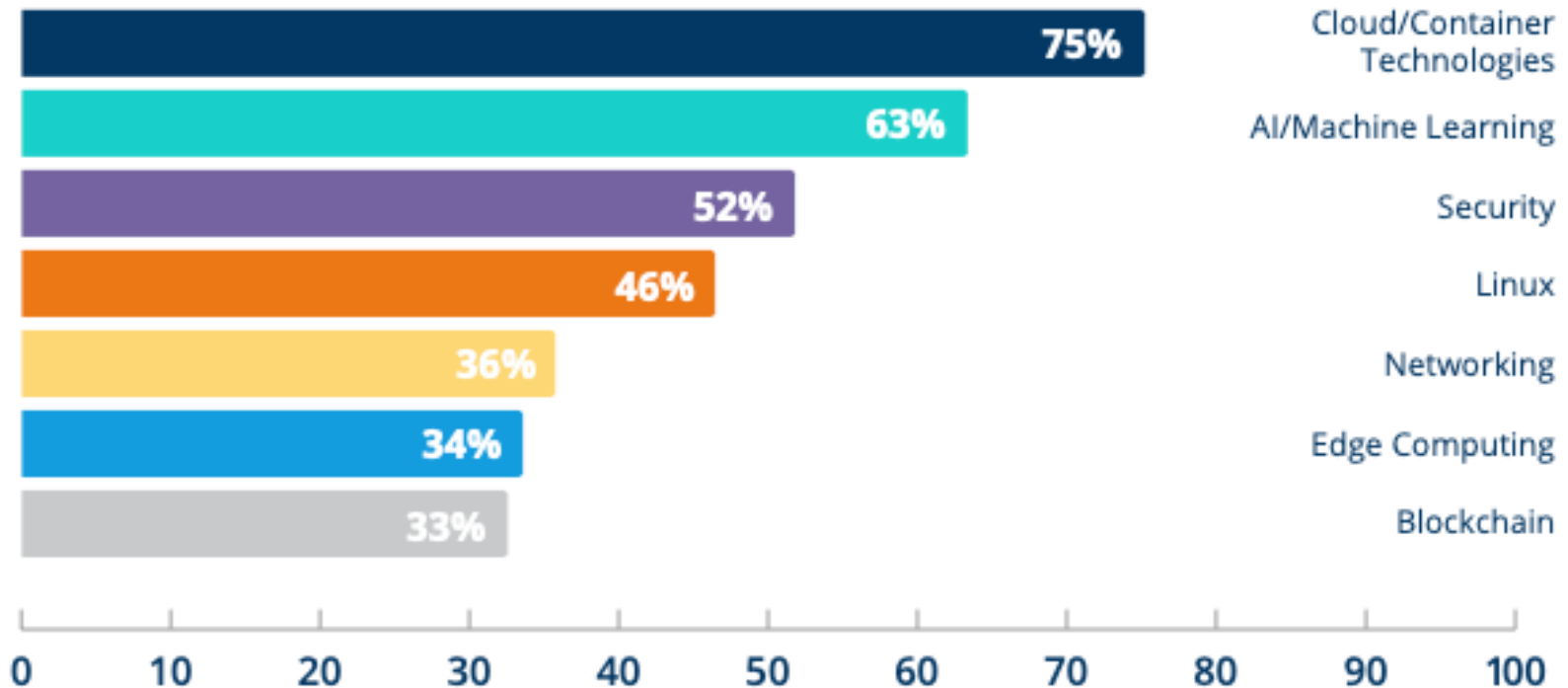
플랫폼으로서의 오픈소스

- 성공적인 플랫폼이 되려면
 - 플랫폼 공급자가 아닌, 플랫폼 위의 플레이어가 중심
 - 플랫폼 위의 각종 솔루션 업체들
 - 플랫폼과 솔루션을 이용하여 서비스를 만드는 업체들
 - 플레이어가 플랫폼 자체 혁신의 동력
 - 플레이어들 간의 공유와 혁신을 유도
 - 플랫폼 공급자는 Roadmap을 명확히 제공
 - 개별 솔루션, 솔루션의 융합을 통한 혁신
 - 플레이어 means 개발자
- ➔ 결론은 오픈소스와 개발자 커뮤니티 !!



오픈소스 개발자 수요

Technologies of the **highest importance** to open source professionals in 2020



(ref, 2020, Linux Foundation & edX)

오픈소스와 컨트리뷰션

- 개발자가 오픈소스에 공헌하는 이유와 방법?
 - 이유: for Fun to Learn, as Work, for Reputation
 - 방법: Code, Document, Test, Use, Support

# of Times Ranked in Top 3	Maintainers / Core	Occasional / 1X	Paid Contributors	Unpaid Contributors	≥10 years in FOSS	≤5 years in FOSS
Enjoy learning	158	107	115	137	120	69
Needed specific features	178	92	146	119	145	47
Need for creative work	160			103	126	
User, feel I should contribute		72				40
Believe in mission of FOSS			106			

(ref, 2020, Linux Foundation)

컨트리뷰터 가운데

51.65%	Paid
48.35%	unpaid



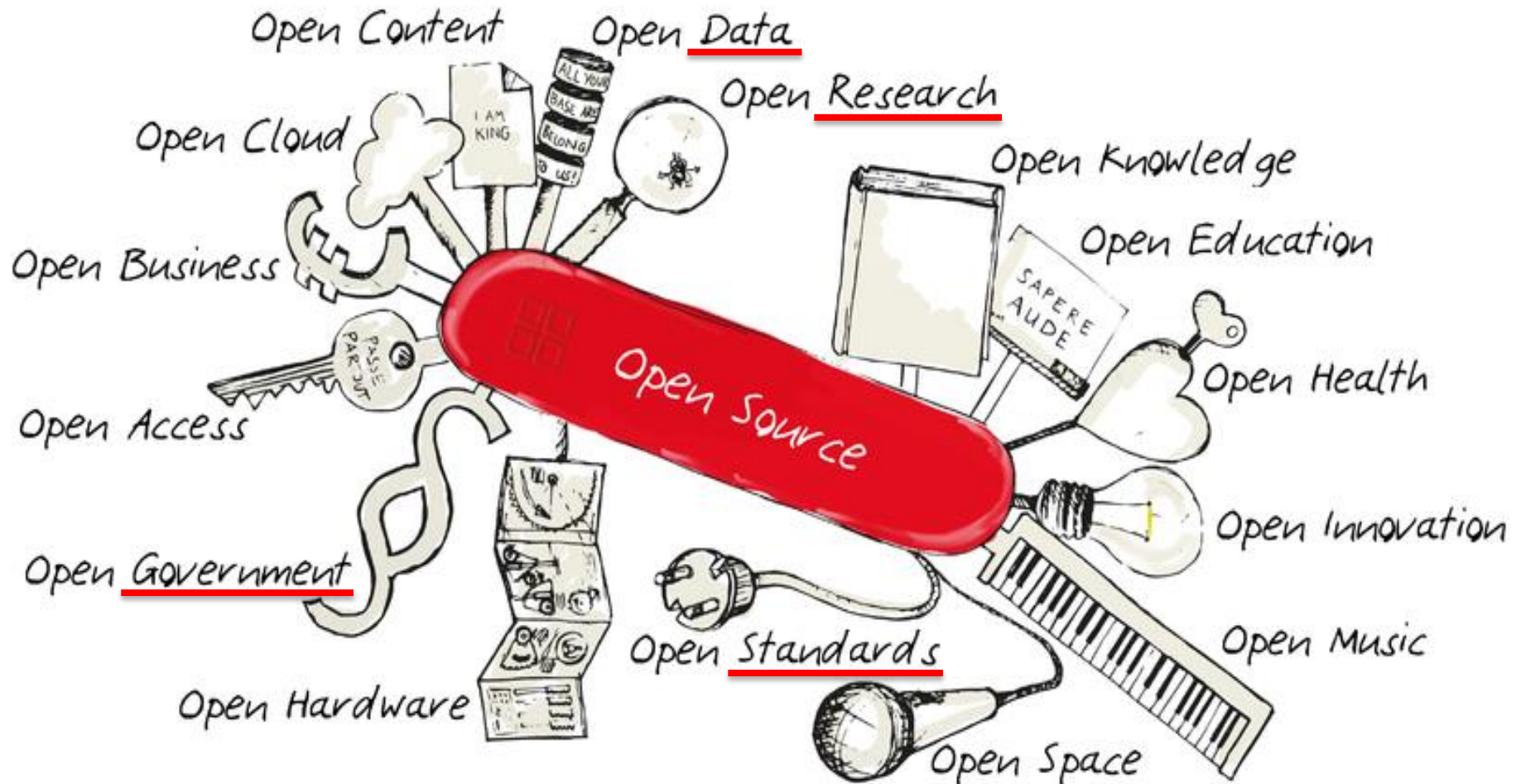
(ref, 2020, Linux Foundation)

오픈소스와 컨트리뷰션

- 기업이 오픈소스에 공헌하는 이유와 방법?
 - 이유: for Money.
 - 방법: put Money.
 - 자사의 개발자들이 오픈소스 프로젝트에 참여
 - 사용하는 오픈소스 기술 업체와 계약
 - 오픈소스 관련 재단에 기부
 - 오픈소스 개발자 커뮤니티 활동을 지원



'오픈'한다는 것은



Ref Wikimedia, CC-BY-SA, by Johannes Spielhagen

오픈소스 공헌자 분포 (2020, Github)



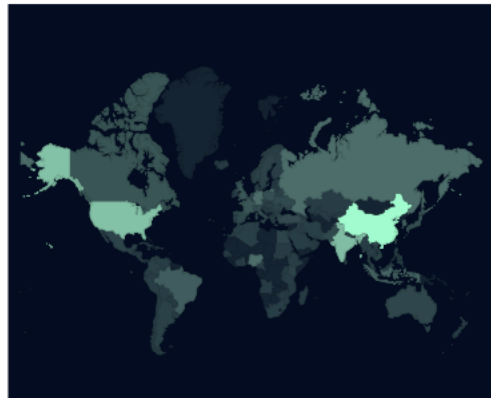
2015



2020



2025



2030

2025년 예상
Github 사용자 총 1억 명

1. 미국 16.4%
2. 중국 13.3%
3. 인도 7.9%
4. 브라질 3.0%
5. 나이지리아 1.5%

2020년 기준 세계 인구
총 78억 명

- 중국 17.9%
- 인도 17.5%
- 미국 4.2%
- 브라질 2.71%
- 나이지리아 2.63%
- ...
- 대한민국 0.65%

마지막 페이지

- 우리
 - 기업은
 - 학교는
 - 연구소는
 - 정부, 공공기관은

충분히 Open 하고 있는가?

충분히 Open을 지원하고 있는가?

Open할 의지는 있는가?

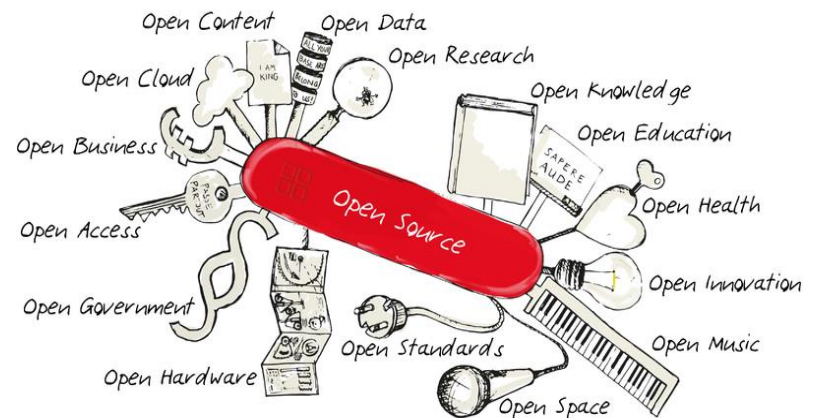
Open의 의미를 알고 있는가?

소프트웨어진흥법 제25조 (연구 및 기술 개발 촉진 등)

② 정부는 .. 소프트웨어 연구개발이 활성화 .. 노력

1. 소프트웨어의 원시코드(source code)를 공개하여
소프트웨어의 개발 · 유지 및 관리 과정에
해당 소프트웨어 개발자 외의 자도 참여하도록 하는
개발 방식의 활용

2. 국가연구개발사업의 결과물을 공개소프트웨어로 배포



이민석

<http://innovationacademy.kr>



이 저작물은 크리에이티브 커먼즈
[저작자표시-비영리-동일조건변경허락 2.0 대한민국 라이선스]에 따라
이용할 수 있습니다.