



**Akademia Górniczo-Hutnicza**

**im. Stanisława Staszica w Krakowie**

# **Zarządzanie Projektami Informatycznymi**

**Projekt**

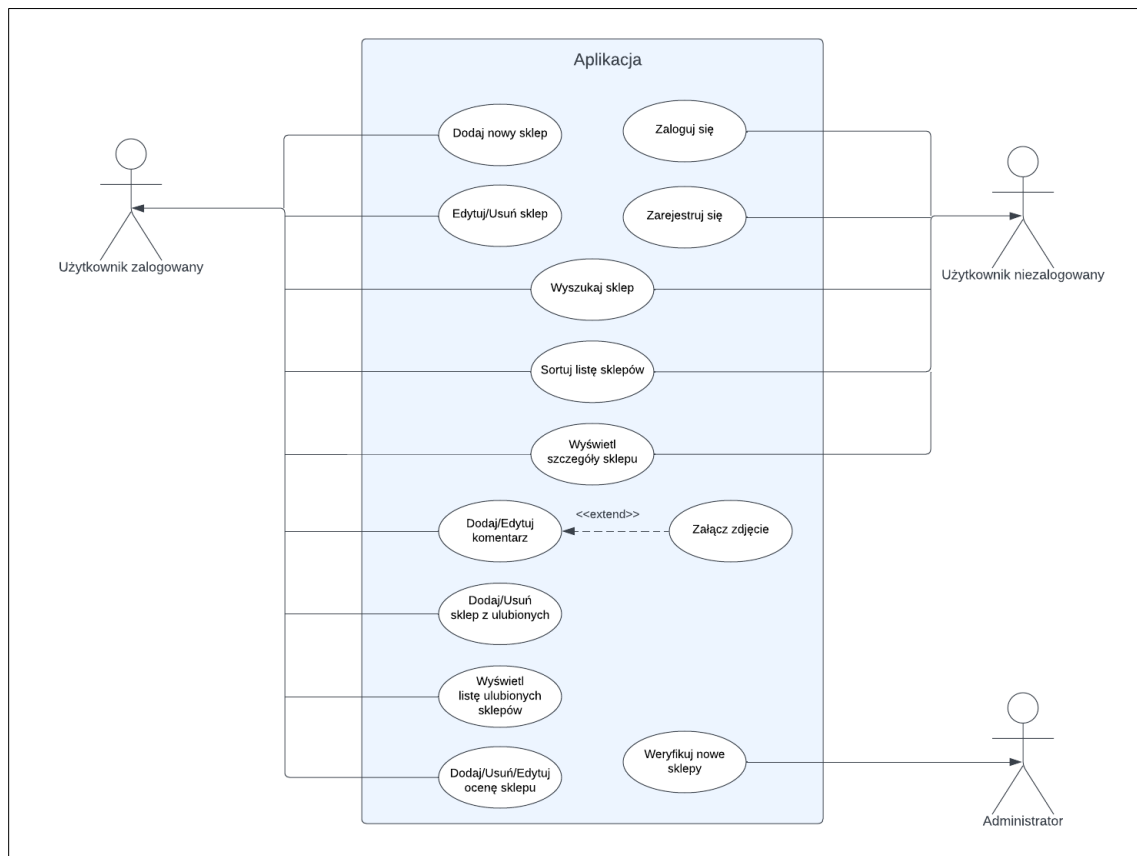
**Autorzy:**

Hanna Waligóra  
Oliwia Trojszczak  
Aleksandra Kulpa  
Kamila Kucharska  
Andrzej Miczek  
Karol Kuciński

## Spis treści

Diagram przypadków użycia systemu do wyszukiwania sklepów.....	3
Scenariusz przypadku użycia „Logowanie użytkownika” .....	3
Scenariusz przypadku użycia „Dodawanie komentarza ze zdjęciem pod wybranym sklepem ”....	4
Scenariusz przypadku użycia „Dodanie nowego sklepu do listy sklepów” .....	6
Scenariusz przypadku użycia „Rejestracja nowego użytkownika w aplikacji internetowej” .....	7
Diagram sekwencji „Logowanie użytkownika” .....	8
Diagram sekwencji „Rejestracja nowego użytkownika” .....	9
Diagram sekwencji „Dodawanie komentarza” .....	9
Diagram sekwencji „Dodawanie nowego sklepu” .....	10
Diagram klas aplikacji do zarządzania punktami użyteczności .....	11
Widok strony głównej.....	11
Widok okna dodawania sklepu.....	12
Widok okna rejestracji .....	13
Widok okna logowania .....	13

## Diagram przypadków użycia systemu do wyszukiwania sklepów



## Scenariusz przypadku użycia „Logowanie użytkownika”

Nazwa	Logowanie użytkownika
ID	UC001
Aktor główny	Użytkownik
Aktorzy pomocniczy	System aplikacji
Warunki wstępne	Użytkownik posiada konto na stronie. Użytkownik nie jest zalogowany na stronie.
Warunki końcowe	Użytkownik jest zalogowany i ma dostęp do funkcji serwisu dostępnych tylko dla zalogowanych użytkowników lub użytkownik nie jest zalogowany i widzi komunikat o błędzie.
Scenariusz główny	1. Użytkownik otwiera stronę główną serwisu.

	<p>2. Użytkownik klika na przycisk "Zaloguj się".</p> <p>3. System wyświetla formularz logowania z polami: "Adres e-mail" oraz "Hasło".</p> <p>4. Użytkownik wpisuje swój adres e-mail oraz hasło w odpowiednich polach.</p> <p>5. Użytkownik klika na przycisk "Zaloguj".</p> <p>6. System autentykacji weryfikuje wprowadzone dane.</p> <p>Jeśli dane są prawidłowe, system autentykacji loguje użytkownika, przekierowuje go na stronę główną i wyświetla komunikat "Zalogowano pomyślnie".</p> <p>Jeśli dane są nieprawidłowe, system autentykacji wyświetla komunikat "Nieprawidłowy adres e-mail lub hasło. Proszę spróbować ponownie".</p>
Scenariusz alternatywny	<p>2.a Użytkownik klika na link "Zapomniałem hasła":</p> <p>2.b System wyświetla formularz do odzyskiwania hasła.</p> <p>2.c Użytkownik podaje adres e-mail i postępuje zgodnie z instrukcjami systemu, aby zresetować hasło.</p>

### Scenariusz przypadku użycia „Dodawanie komentarza ze zdjęciem pod wybranym sklepem ”

Nazwa	Dodawanie komentarza ze zdjęciem pod wybranym sklepem
ID	UC002
Aktor główny	Użytkownik zalogowany
Aktorzy pomocniczy	System aplikacji
Warunki wstępne	Użytkownik jest zalogowany w aplikacji.

	Użytkownik przegląda szczegóły wybranego sklepu.
Warunki końcowe	<p>Komentarz użytkownika wraz ze zdjęciem (jeśli zostało dodane) jest widoczny w sekcji komentarzy wybranego sklepu.</p> <p>Inni użytkownicy mogą przeglądać i reagować na nowo dodany komentarz.</p>
Scenariusz główny	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik klika na przycisk "Dodaj komentarz" lub odpowiednią ikonę.</li> <li>2. System wyświetla formularz dodawania komentarza z polem tekstowym oraz opcją dodania zdjęcia.</li> <li>3. Użytkownik wpisuje treść komentarza w pole tekstowe.</li> <li>4. Użytkownik klika na przycisk "Dodaj zdjęcie".</li> <li>5. System umożliwia użytkownikowi wybór zdjęcia z galerii urządzenia.</li> <li>6. Użytkownik wybiera zdjęcie i potwierdza swój wybór.</li> <li>7. Zdjęcie jest dodawane do formularza.</li> <li>8. Użytkownik klika przycisk "Opublikuj" lub "Dodaj komentarz".</li> <li>9. System przetwarza żądanie, zapisuje komentarz oraz zdjęcie i wyświetla je w sekcji komentarzy wybranego miejsca.</li> <li>10. System wyświetla komunikat "Komentarz został dodany pomyślnie".</li> </ol>
Scenariusz alternatywny	<p>4.a Użytkownik rezygnuje z dodawania zdjęcia: Kontynuuje dodawanie samodzielnego komentarza bez zdjęcia.</p> <p>6.a Wybrane przez użytkownika zdjęcie nie spełnia kryteriów systemu (np. jest za duże lub w nieodpowiednim formacie):</p>

	System wyświetla komunikat o błędzie i prosi użytkownika o wybór innego zdjęcia lub dostosowanie obecnego.
--	--

### Scenariusz przypadku użycia „Dodanie nowego sklepu do listy sklepów”

Nazwa	Dodanie nowego sklepu do listy sklepów
ID	UC003
Aktor główny	Użytkownik zalogowany
Aktorzy pomocniczy	System aplikacji
Warunki wstępne	Użytkownik posiada konto na stronie. Użytkownik jest zalogowany na stronie.
Warunki końcowe	Nowy sklep jest dodany do systemu i widoczny dla użytkowników na liście sklepów. Użytkownik ma możliwość edycji, przeglądania lub usuwania dodanego sklepu.
Scenariusz główny	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Użytkownik klika przycisk "Dodaj nowy sklep".</li> <li>2. System prezentuje formularz dodawania sklepu z odpowiednimi polami (np. nazwa, adres, numer telefonu, godziny otwarcia, informacje o dostawie).</li> <li>3. Użytkownik wypełnia wymagane pola formularza.</li> <li>4. Użytkownik klika przycisk "Zapisz".</li> <li>5. System weryfikuje wprowadzone dane.</li> <li>6. System potwierdza dodanie sklepu i informuje użytkownika o pomyślnym dodaniu sklepu do listy.</li> <li>7. Nowy sklep jest widoczny na liście sklepów.</li> </ol>
Scenariusz alternatywny	6.a System wykrywa nieprawidłowości (np. brakujące pola, niewłaściwy format danych).

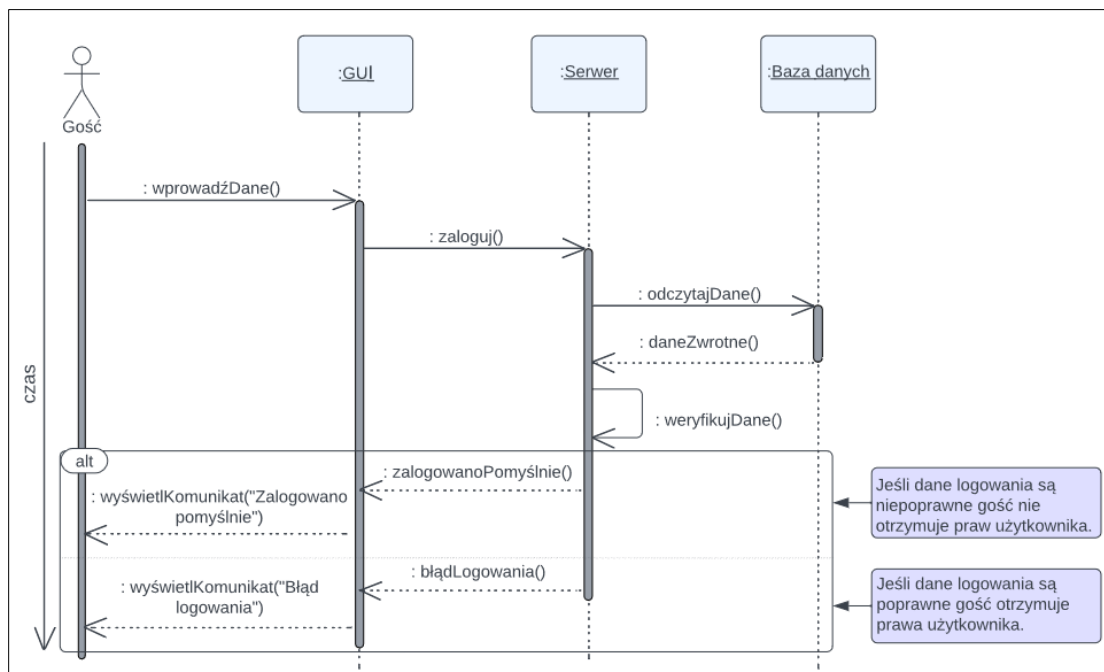
	<p>6.b System informuje użytkownika o błędach i prosi o ich poprawienie.</p> <p>6.c Użytkownik poprawia błędy i ponownie klika "Zapisz".</p>
--	--

### Scenariusz przypadku użycia „Rejestracja nowego użytkownika w aplikacji internetowej”

Nazwa	Rejestracja nowego użytkownika w aplikacji internetowej
ID	UC004
Aktor główny	Gość (niezarejestrowany użytkownik)
Aktorzy pomocniczy	System aplikacji
Warunki wstępne	<p>Gość ma dostęp do strony rejestracji w aplikacji.</p> <p>Gość nie jest zalogowany.</p>
Warunki końcowe	<p>Konto użytkownika zostało utworzone w systemie.</p> <p>Gość może zalogować się na swoje konto.</p>
Scenariusz główny	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Gość wchodzi na stronę rejestracji.</li> <li>2. System prezentuje formularz rejestracyjny z polami (np. nazwa użytkownika, adres e-mail, hasło, potwierdzenie hasła).</li> <li>3. Gość wypełnia wymagane pola formularza.</li> <li>4. Gość zaznacza, że akceptuje regulamin i politykę prywatności (jeśli są wymagane).</li> <li>5. Gość klika przycisk "Zarejestruj się".</li> <li>6. System weryfikuje wprowadzone dane.</li> <li>7. System wysyła link aktywacyjny na podany adres e-mail.</li> <li>8. Gość potwierdza rejestrację, klikając w link aktywacyjny wysłany na jego e-mail.</li> <li>9. System informuje o pomyślnej rejestracji i prosi o zalogowanie się.</li> </ol>

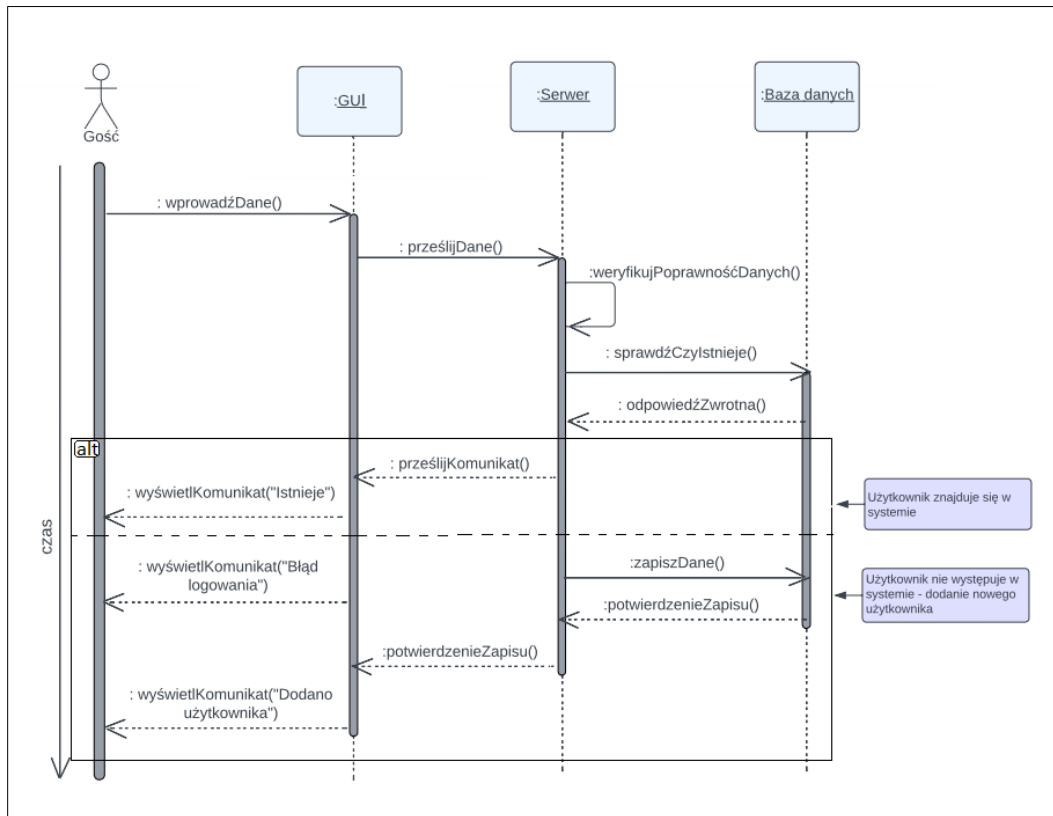
Scenariusz alternatywny	<p>6.1.a System wykrywa nieprawidłowości (np. brakujące pola, niewłaściwy format danych, hasło nie spełniające wymagań).</p> <p>6.1.b System informuje gościa o błędach i prosi o ich poprawienie.</p> <p>6.1.c Gość poprawia błędy i ponownie klika "Zarejestruj się".</p> <p>6.2.a System wykrywa, że podany adres e-mail jest już używany w systemie.</p> <p>6.2.b System informuje gościa, że konto z takim adresem e-mail już istnieje i proponuje zalogowanie się lub próbę odzyskanie hasła.</p>
-------------------------	---

Diagram sekwencji „Logowanie użytkownika”

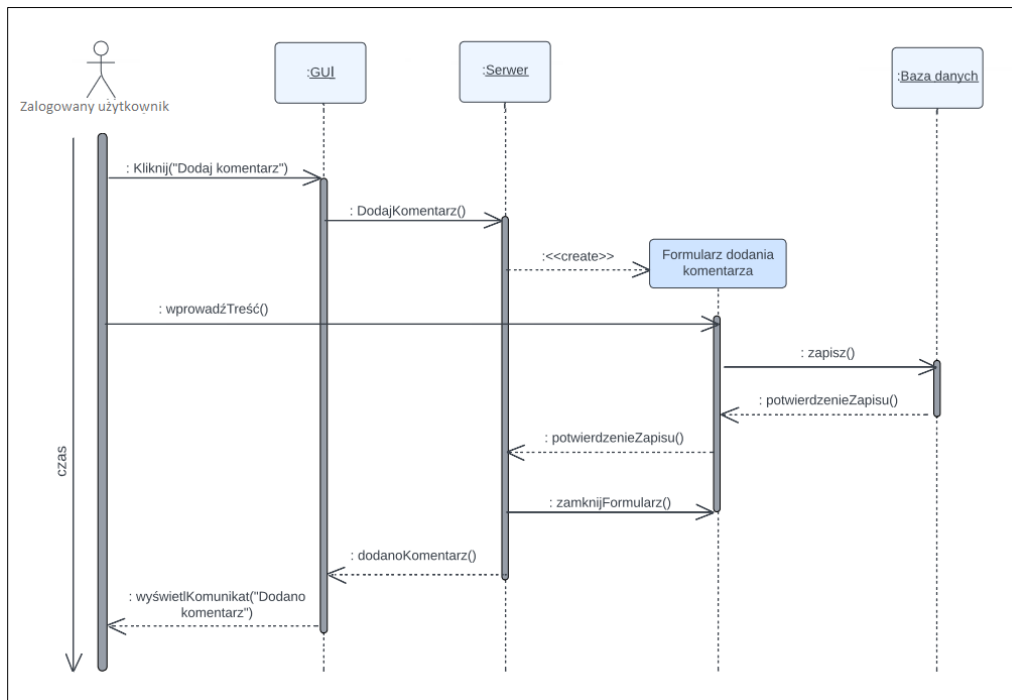




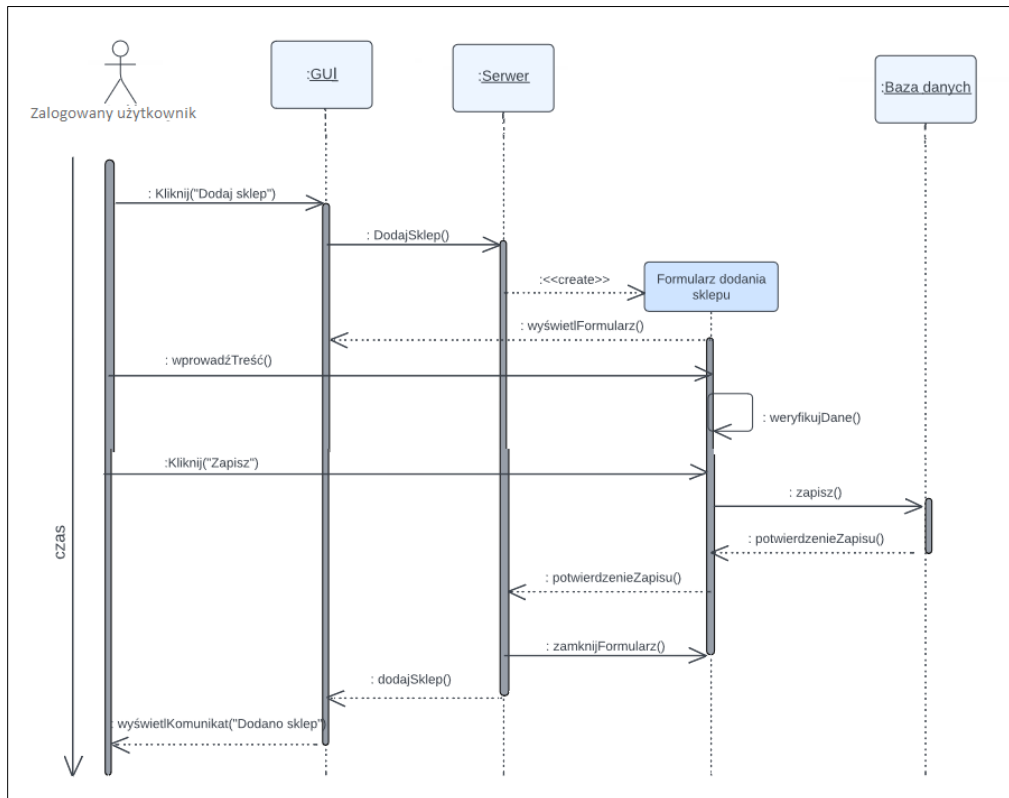
## Diagram sekwencji „Rejestracja nowego użytkownika”



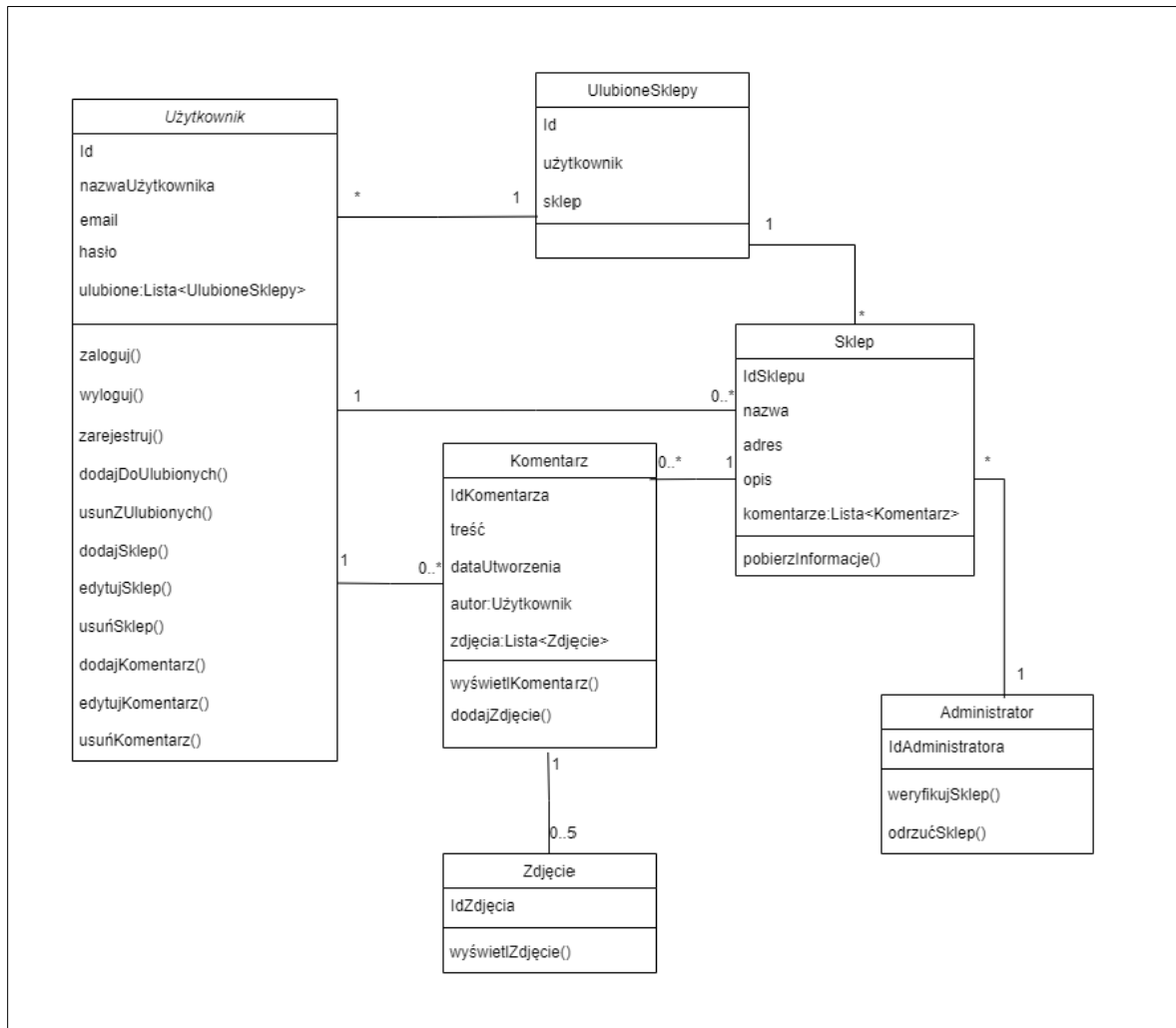
## Diagram sekwencji „Dodawanie komentarza”



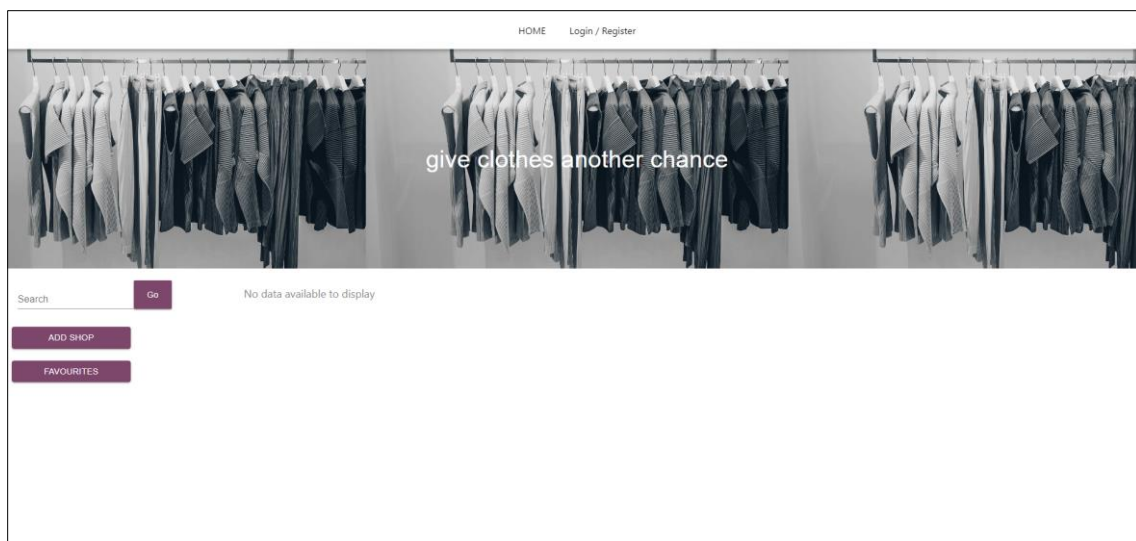
## Diagram sekwencji „Dodawanie nowego sklepu”



## Diagram klas aplikacji do zarządzania punktami użyteczności




## Widok strony głównej



Widok strony głównej składa się z menu nawigacyjnego, który zawiera przejście do strony głównej oraz okna logowania/rejestracji. Znajduje się również w nim banner z grafiką, pasek wyszukiwania, oraz przyciski przekierowujące do okna dodawania sklepu oraz listy ulubionych sklepów. Miejsce „No data available to display” przeznaczone jest do wyświetlania listy sklepów dodanych za pomocą przycisku „Add Shop”.

## Widok okna dodawania sklepu

[HOME](#) [Login / Register](#)



+

Flyin' Vintage

PUBLISH

ul. Stradomska 42

godziny otwarcia:

pn

8:00 - 17:00

wt

8:00 - 17:00

śr

8:00 - 17:00

czw

8:00 - 17:00

pt

8:00 - 17:00

sb

10:00 - 16:00


nd

Zamknięte

W widoku okna dodawania sklepu widnieje formularz, w którym można załączyć wybrane zdjęcie za pomocą widocznej ikony szarego plusa. Ponadto znajdują się pola tekstowe do wpisania nazwy sklepu oraz innych dodatkowych informacji typu adres, godziny otwarcia itp. Dodanie sklepu następuje po kliknięciu w przycisk „Publish”. Z okna dodawania sklepu można przejść również do strony startowej oraz okna logowania/rejestracji za pomocą menu nawigacyjnego.

## Widok okna rejestracji

[HOME](#) [Login / Register](#)



Enter Email

Enter Username

Enter Password


Sign up

OR

Already have an account

## Widok okna logowania

[HOME](#) [Login / Register](#)



Enter username

Enter password

Login

OR

Create an account

Widok logowania zawiera formularz umożliwiający zalogowanie się do aplikacji przy użyciu podanej przy rejestracji nazwy użytkownika oraz hasła. Pozwala także na przejście do widoku aktywności rejestracji. Widok rejestracji również posiada rozbudowany formularz pozwalający na podanie podstawowych informacji użytkownika podczas zakładania konta. Znajdziemy w nim również przejście z powrotem do widoku logowania.