ПАВЕЛ КОВАЛЕНКО

Middle Java Software Developer

EDUCATION -

СП6ПУ | Программная инженерия

2020 - 2024

• Стек: Java, PostgreSQL, Spring (Boot, Web, Data, Security), Docker (+ Compose), Python

<u>Технополис</u> | *Java-разработчик высоконагруженных приложений*

2021 - 2023

• Стек: Java, Cassandra, Spark, Kafka, Airflow, Hadoop, Scala, JUnit, Kotlin

EXPERIENCE (TOTAL - 1 YEAR 3 MONTHS) —

Дзен | Java Developer Intern

Март 2023 – Июль 2023 (4 месяца)

Стек: Java, ClickHouse, MongoDB, YDB, gRPC, Yandex.Monitoring, Python, TeamCity, Jira Я создал систему мониторинга и оповещения для контроля состояния и производительности сервиса, запустил несколько A/B тестов, которые позволили найти неиспользуемую функциональность, создал автоматические Python-скрипты для рефакторинга большого объёма кода, а также написал документацию о системах мониторинга Дзена.

Технополис | Java Developer

Февраль 2023 – Июнь 2023 (5 месяцев)

Стек: Java, Spring (Boot), PostgreSQL

В соответствие с бизнес-кейсом компании <u>«Одноклассники»</u> в команде разрабатывал бота для знакомств для улучшения социальной коммуникации внутри компании. Я создал **интерфейсы и классы для взаимодействия с PostgreSQL**, а также добавил **сохранение истории диалогов пользователей** для улучшения поиска собеседников.

СП6ПУ | Python Developer

Февраль 2022 – Июнь 2022 (5 месяцев)

Стек: Python, SQLite, Docker, Telegram API

В рамках бизнес-задачи компании <u>«Белорусская косметика»</u> я разрабатывал в команде бота для защиты медиа-контента от плагиата. Я создал интерфейсы и классы для взаимодействия с SQLite, добавил архивную обработку фотографий и написал документацию к проекту.

Завод на базе СПбПУ | Java Developer

Октябрь 2021 – Январь 2022 (4 месяца)

Стек: Java, Spring (Boot, Web, Data JPA, Security)

Я разрабатывал в команде систему отслеживания прогресса работы сотрудников предприятия на станках. Я реализовал глобальный таймер для отслеживания текущего времени и имплементировал несколько эндпоинтов на серверной части.

PROJECTS -

Технополис | Java Developer

Февраль 2022 – Декабрь 2022

Стек: Java, Cassandra, HTTP REST API, JUnit

Я разрабатывал свою NoSQL базу данных, для которой Cassandra была взята за прототип. На первом этапе реализовал Persistence, внутренние range-запросы и Compaction. На этапе сетевого взаимодействия я имплементировал HTTP REST API, асинхронный сервер, шардирование, репликацию, асинхронное взаимодействие и сетевые range-запросы.