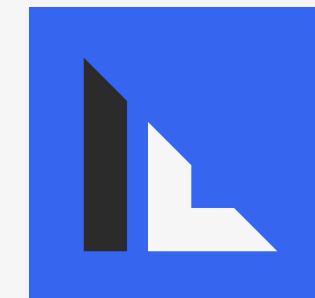


MANUAL DE USUARIO

DIVICHANGER

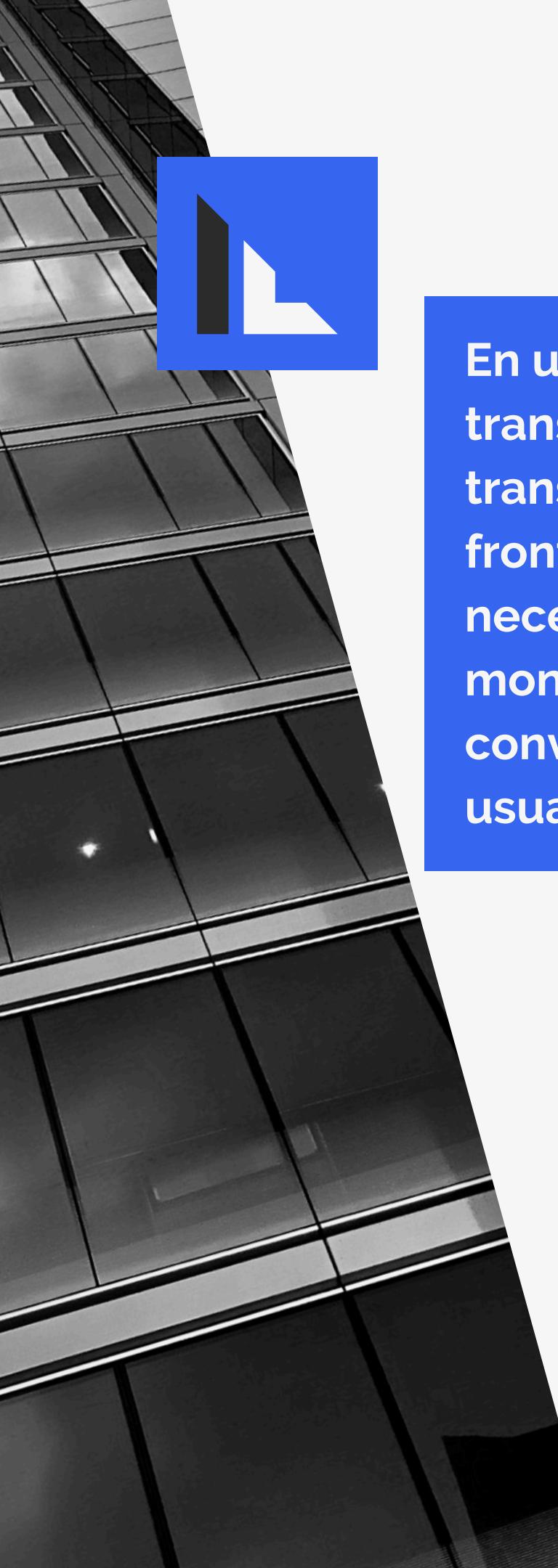
PABLO AMORES MUÑOZ





ÍNDICE

■ <u>INTRODUCCIÓN</u>	03
■ <u>REQUISITOS MÍNIMOS</u>	04
■ Hardware	04
■ SO	04
■ Programas	04
■ Configuración adicional	04
■ <u>COMO INSTALAR LA APLICACIÓN</u>	05
■ <u>COMO EJECUTAR LA APLICACIÓN</u>	06
■ <u>INTERFAZ DE LA APLICACIÓN</u>	07 - 08
■ <u>ERRORES MÁS COMUNES / FQAs</u>	09 - 10
■ Durante la instalación	09
■ Durante la ejecución	10
■ <u>ENLACES DE INTERES</u>	11



INTRODUCCIÓN

En un mundo globalizado donde las transacciones internacionales, los viajes transfronterizos y el comercio electrónico sin fronteras son cada vez más frecuentes, la necesidad de acceder a conversiones monetarias precisas y en tiempo real se ha convertido en un requisito indispensable para usuarios particulares y profesionales.

DIVICHANGER es una aplicación diseñada para simplificar y optimizar el cálculo de conversiones entre monedas, ofreciendo: Precisión, simplicidad y flexibilidad

Muchas de las herramientas disponibles hoy en día presentan limitaciones significativas:

Desactualización de tasas de cambio: Muchas calculadoras utilizan datos estáticos o no se integran con fuentes confiables en tiempo real.

Complejidad innecesaria: Interfaces poco intuitivas que dificultan su uso para personas no técnicas.

REQUISITOS MÍNIMOS

HARDWARE

ANDROID

- Procesador: ARM o x86 de 64 bits.
- Memoria RAM: **1 GB mínimo (se recomienda 2 GB para un rendimiento más fluido).**
- Espacio en disco: **1GB mínimo se recomienda 2 GB.**

IOS

- Procesador: **iPhone 5s (o superior), iPad Air (o superior) o cualquier dispositivo con un procesador de 64 bits.**
- Memoria RAM: **1 GB mínimo (se recomienda 2 GB para un rendimiento más fluido).**
- Espacio en disco: **1GB mínimo se recomienda 2 GB.**

CONFIGURACIÓN ADICIONAL

- Acceso a internet.
- Cuenta de correo.

SISTEMA OPERATIVO

ANDROID

- **Android 4.1 (Jelly Bean) o superior.**

IOS

- **iOS 9.0 o superior (se recomienda iOS 10.0 o superior para aprovechar más funcionalidades).**

PROGRAMAS

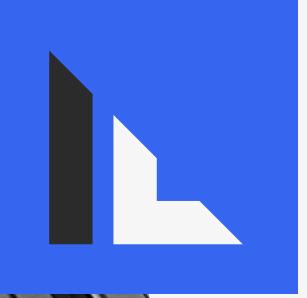
ANDROID

- **Actualmente no es necesario ninguno, en un futuro Google Play Sotre**

IOS

- **Actualmente ninguno, en un futuro AppStore**

COMO INSTALAR LA APLICACIÓN



Actualmente, la aplicación solo se puede usar teniendo acceso al proyecto, y esta se puede instalar en el teléfono a través de un cable o también se puede usar un emulador para probarla

COMO EJECUTAR LA APLICACIÓN

MÉTODO RECOMENDADO PARA EJECUTAR EN EMULADOR

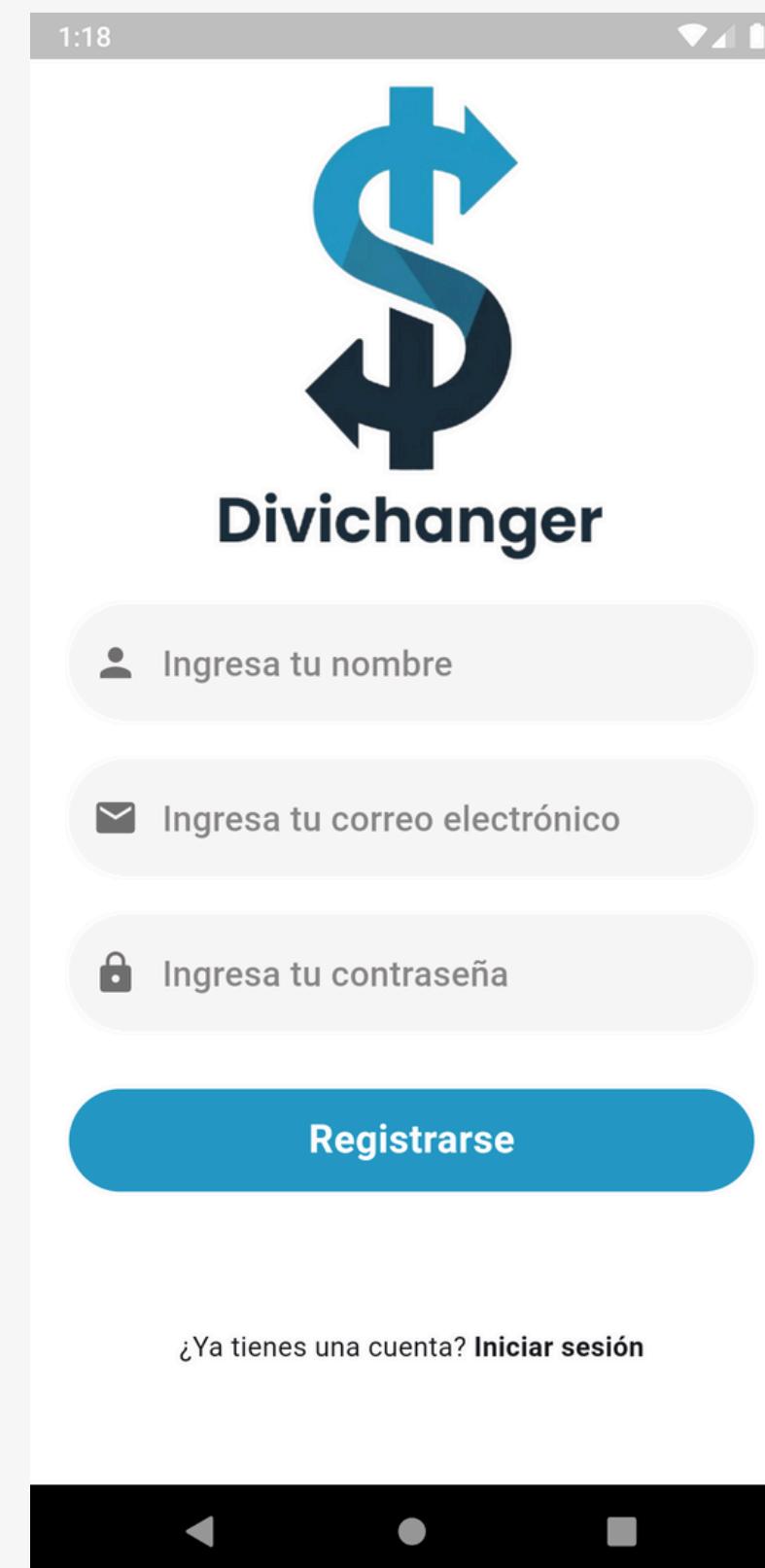
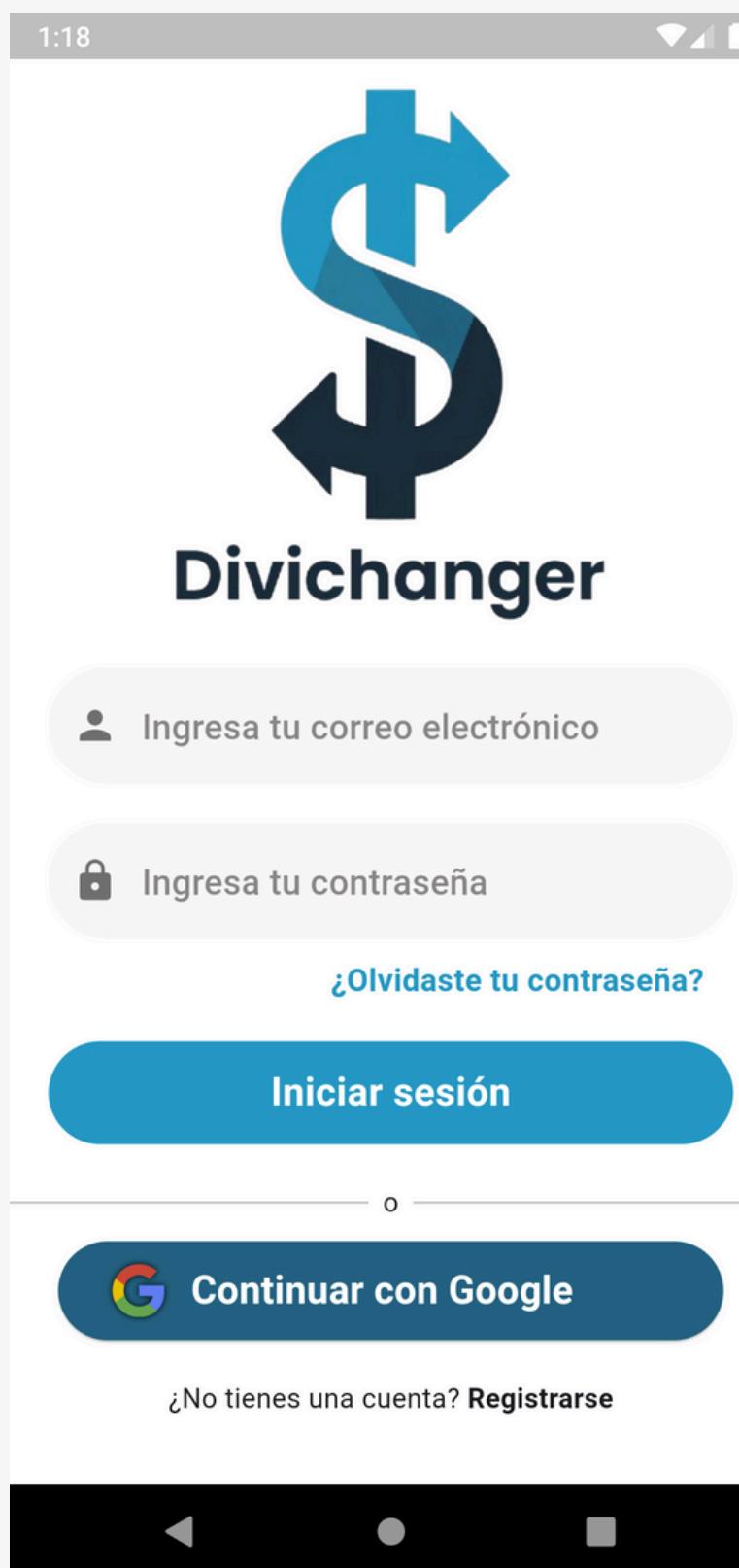
- Instala Flutter y Visual Studio Code.
- Instala Android Studio (si no lo tienes) y crea un emulador desde el AVD Manager.
- Abre el proyecto en Visual Studio Code y corre flutter doctor en la terminal.
- Inicia el emulador desde Android Studio.
- Ejecuta la app en Visual Studio Code presionando F5.

MÉTODO RECOMENDADO PARA EJECUTAR EN DISPOSITIVOS REALES

- Instala Flutter y Visual Studio Code.
- Conecta tu dispositivo con depuración USB activada.
- En Visual Studio Code, ejecuta flutter devices para verificar la conexión.
- Ejecuta la app con flutter run o presionando F5.

INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

LOGIN REGISTRO



INTERFAZ DE LA APLICACIÓN

CONVERSOR



HISTORIAL

HISTORIAL		
USD → EUR	Cantidad: 15.0 → 14.415	2025-02-06 11:34:15
Tasa: 0.961		
USD → EUR	Cantidad: 12.0 → 11.532	2025-02-06 11:34:08
Tasa: 0.961		

ERRORES MÁS COMUNES / FQAS

DURANTE LA INSTALACIÓN

- **Flutter no se instala correctamente:**
- **Solución:** Verifica que estés usando la versión correcta para tu sistema operativo y sigue los pasos del sitio oficial de Flutter.
- **Errores al instalar dependencias:**
- **Solución:** Asegúrate de tener una conexión a internet estable. Si el error persiste, corre flutter doctor para detectar y corregir problemas.
- **El comando flutter no es reconocido:**
- **Solución:** Añade Flutter al PATH de tu sistema. Revisa las configuraciones de variables de entorno.
- **Problemas con Android Studio:**
- **Solución:** Instala Android Studio completamente, incluyendo los componentes del Android SDK y el AVD Manager.
- **"Missing dependencies" o "Missing tools":**
- **Solución:** Asegúrate de tener Xcode (macOS) o el Android SDK instalados correctamente. Ejecuta flutter doctor para detectar y solucionar faltantes.
- **Problemas con permisos en macOS (Xcode):**
- **Solución:** Ejecuta `sudo xcode-select --switch /Applications/Xcode.app/Contents/Developer` y acepta los acuerdos de licencia de Xcode con `sudo xcodebuild -license`.

ERRORES MÁS COMUNES / FQAS

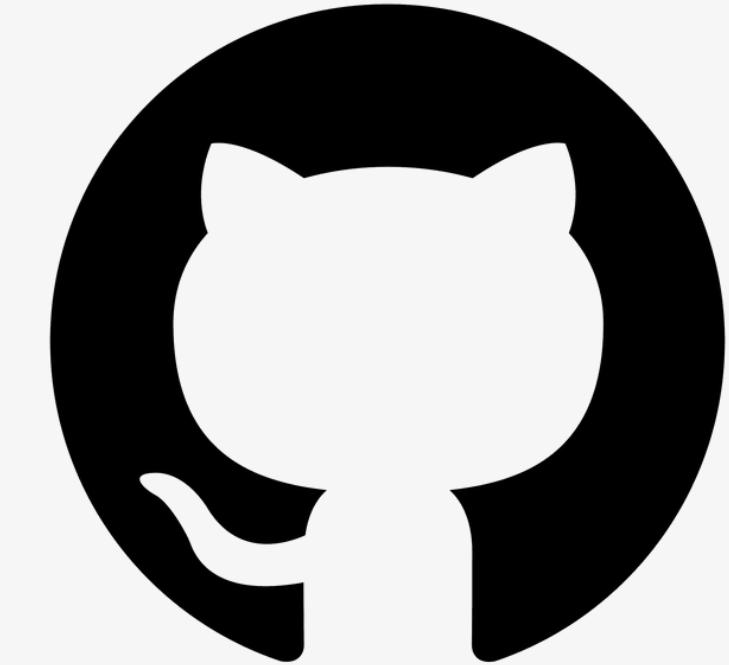
DURANTE LA EJECUCIÓN

- "**No connected devices**": Asegúrate de que el emulador o dispositivo esté conectado.
- **La app no se ejecuta en el emulador**: Verifica que el emulador esté funcionando correctamente.
- **La app se cierra en el emulador**: Reinicia el emulador o prueba con un dispositivo real.
- **Errores de permisos en dispositivo real**: Habilita depuración USB y desbloquea el dispositivo.
- "**flutter run**" no detecta el dispositivo: Revisa la conexión con `flutter devices`.
- **Problemas con dependencias**: Ejecuta `flutter pub get`.
- **El emulador es lento**: Habilita la virtualización en la BIOS y usa emuladores con aceleración de hardware.
- **Pantalla en blanco en el emulador**: Reinicia el emulador o usa un dispositivo real.
- **Problemas con el simulador iOS (macOS)**: Verifica que Xcode esté instalado correctamente y acepta la licencia.

ENLACES DE INTERES

ENLACE PARA DESCARGAR EL PROYECTO

PULSE EN LA IMAGEN



GitHub