

Vue面试整理

vue-cli脚手架创建项目

基本使用

指令、插值

- 插值、表达式
- 指令、动态属性
- v-html: 有xss风险, 会覆盖子组件

```
// 指令、插值
<template>
<div>
  <p>文本插值: {{message}}</p>
  <p>js表达式: {{flag?'yes':'no'}} (只能js表达式, 不能是执行语句) </p>
  <p :id='dynamicId'>动态属性id,v-bind的语法糖</p>
  <p v-html='rawHtml'>
    <span>有xss风险</span>
    <span>使用v-html后会覆盖子元素</span>
  </p>
</div>
</template>

<script>
export default {
  data(){
    return {
      message:'hello',
      flag:true,
      rawHtml:'指令-原始html<b>加粗</b><i>斜体</i>',
      dynamicId:`${Date.now()}-id`
    }
  }
}
</script>
```

computed和watch

- computed有缓存, data不变则不会重新计算
- watch如何深度监听?
- watch监听引用类型, 拿不到oldVal

```
// computed
<template>
<div>
  <p>num {{num}}</p>
  <p>double1 {{double1}}</p>
  <input v-model="double2"/>
</div>
```

```

</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      num: 20
    }
  },
  computed: {
    double1() {
      return this.num * 2
    },
    double2: {
      get() {
        return this.num * 2
      },
      set(val) {
        this.num = val/2
      }
    }
  }
}
</script>

```

```

// watch深度监听
<template>
  <div>
    <input v-model="name"/>
    <input v-model="info.city"/>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      name: '双越',
      info: {
        city: '北京'
      }
    }
  },
  watch: {
    name(oldVal, val) {
      // eslint-disable-next-line
      console.log('watch name', oldVal, val) // 值类型，可正常拿到 oldVal 和 val
    },
    info: {
      handler(oldVal, val) {
        // eslint-disable-next-line
        console.log('watch info', oldVal, val) // 引用类型，拿不到 oldVal
        。因为指针相同，此时已经指向了新的 val
      },
      deep: true // 深度监听
    }
  }
}

```

```
    }  
  }  
</script>
```

class和style

```
<template>  
  <div>  
    <p :class="{ black: isBlack, yellow: isYellow }">使用 class</p>  
    <p :class="[black, yellow]">使用 class （数组）</p>  
    <p :style="styleData">使用 style</p>  
  </div>  
</template>
```

```
<script>  
export default {  
  data() {  
    return {  
      isBlack: true,  
      isYellow: true,  
  
      black: 'black',  
      yellow: 'yellow',  
  
      styleData: {  
        fontSize: '40px', // 转换为驼峰式  
        color: 'red',  
        backgroundColor: '#ccc' // 转换为驼峰式  
      }  
    }  
  }  
}  
</script>
```

```
<style scoped>  
  .black {  
    background-color: #999;  
  }  
  .yellow {  
    color: yellow;  
  }  
</style>
```

条件渲染

- v-if、v-else的用法，可使用变量，也可使用===表达式
- v-if和v-show的区别？
- v-if和v-show的使用场景？

区别：v-if 不会渲染所有情况对应的组件，v-show 会渲染所有情况对应的组件，否定向情况会将 display 置为 none。

使用场景：若切换更新频繁，则使用 v-show；若更新不频繁，则使用 v-if。

```
<template>  
  <div>
```

```

    <p v-if="type === 'a'">A</p>
    <p v-else-if="type === 'b'">B</p>
    <p v-else>other</p>

    <p v-show="type === 'a'">A by v-show</p>
    <p v-show="type === 'b'">B by v-show</p>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      type: 'a'
    }
  }
}
</script>

```

循环（列表）渲染

- 如何遍历对象——可以使用v-for
- key的重要性，key不能乱写（如random或index）
- **v-for和v-if不能一起使用**

```

<template>
  <div>
    <p>遍历数组</p>
    <ul>
      <li v-for="(item, index) in listArr" :key="item.id">
        {{index}} - {{item.id}} - {{item.title}}
      </li>
    </ul>

    <p>遍历对象</p>
    <ul>
      <li v-for="(val, key, index) in listObj" :key="key">
        {{index}} - {{key}} - {{val.title}}
      </li>
    </ul>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      flag: false,
      listArr: [
        { id: 'a', title: '标题1' }, // 数据结构中，最好有 id，方便使用 key
        { id: 'b', title: '标题2' },
        { id: 'c', title: '标题3' }
      ],
      listObj: {
        a: { title: '标题1' },
        b: { title: '标题2' },
        c: { title: '标题3' },
      }
    }
  }
}

```

```

    }
  }
}
</script>

```

事件

- event参数, 自定义参数
- 事件修饰符, 按键修饰符
- 【观察】事件被绑定到哪里?

event是原生的, 被挂载在当前元素

```

<template>
  <div>
    <p>{{num}}</p>
    <button @click="increment1">+1</button>
    <button @click="increment2(2, $event)">+2</button>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      num: 0
    }
  },
  methods: {
    increment1(event) {
      console.log('event', event, event.__proto__.constructor) // 是原生的
      console.log(event.target)
      console.log(event.currentTarget) // 注意, 事件是被注册到当前元素的, 和
      this.num++

      // 1. event 是原生的
      // 2. 事件被挂载到当前元素
      // 和 DOM 事件一样
    },
    increment2(val, event) {
      console.log(event.target);
      this.num = this.num + val
    },
    loadHandler() {
      // do some thing
    }
  },
  mounted() {
    window.addEventListener('load', this.loadHandler)
  },
  beforeDestroy() {
    // 【注意】用 vue 绑定的事件, 组建销毁时会自动被解绑
    // 自己绑定的事件, 需要自己销毁!!!
    window.removeEventListener('load', this.loadHandler)
  }
}

```

```
}  
}  
</script>
```

事件修饰符

事件修饰符

```
<!-- 阻止单击事件继续传播 -->  
<a v-on:click.stop="doThis"></a>  
<!-- 提交事件不再重载页面 -->  
<form v-on:submit.prevent="onSubmit"></form>  
<!-- 修饰符可以串联 -->  
<a v-on:click.stop.prevent="doThat"></a>  
<!-- 只有修饰符 -->  
<form v-on:submit.prevent></form>  
<!-- 添加事件监听器时使用事件捕获模式 -->  
<!-- 即内部元素触发的事件先在此处理，然后才交由内部元素进行处理 -->  
<div v-on:click.capture="doThis">...</div>  
<!-- 只当在 event.target 是当前元素自身时触发处理函数 -->  
<!-- 即事件不是从内部元素触发的 -->  
<div v-on:click.self="doThat">...</div>
```

```
<!-- 阻止单击事件继续传播 -->  
<a v-on:click.stop="doThis"></a>
```

按键修饰符

按键修饰符

```
<!-- 即使 Alt 或 Shift 被一同按下时也会触发 -->  
<button @click.ctrl="onClick">A</button>  
  
<!-- 有且只有 Ctrl 被按下的时候才触发 -->  
<button @click.ctrl.exact="onCtrlClick">A</button>  
  
<!-- 没有任何系统修饰符被按下的时候才触发 -->  
<button @click.exact="onClick">A</button>
```

表单

- v-model
- 常见表单项: textarea,checkbox,radio,select
- 修饰符lazy number trim

```
<template>
  <div>
    <p>输入框: {{name}}</p>
    <input type="text" v-model.trim="name"/>
    <input type="text" v-model.lazy="name"/>
    <input type="text" v-model.number="age"/>

    <p>多行文本: {{desc}}</p>
    <textarea v-model="desc"></textarea>
    <!-- 注意, <textarea>{{desc}}</textarea> 是不允许的!!! -->

    <p>复选框 {{checked}}</p>
    <input type="checkbox" v-model="checked"/>

    <p>多个复选框 {{checkedNames}}</p>
    <input type="checkbox" id="jack" value="Jack" v-model="checkedNames">
    <label for="jack">Jack</label>
    <input type="checkbox" id="john" value="John" v-model="checkedNames">
    <label for="john">John</label>
    <input type="checkbox" id="mike" value="Mike" v-model="checkedNames">
    <label for="mike">Mike</label>

    <p>单选 {{gender}}</p>
    <input type="radio" id="male" value="male" v-model="gender"/>
    <label for="male">男</label>
    <input type="radio" id="female" value="female" v-model="gender"/>
    <label for="female">女</label>

    <p>下拉列表选择 {{selected}}</p>
    <select v-model="selected">
      <option disabled value="">请选择</option>
      <option>A</option>
      <option>B</option>
      <option>C</option>
    </select>

    <p>下拉列表选择（多选） {{selectedList}}</p>
    <select v-model="selectedList" multiple>
      <option disabled value="">请选择</option>
      <option>A</option>
      <option>B</option>
      <option>C</option>
    </select>
  </div>
</template>

<script>
export default {
  data() {
    return {
      name: '双越',
```

```
      age: 18,  
      desc: '自我介绍',  
  
      checked: true,  
      checkedNames: [],  
  
      gender: 'male',  
  
      selected: '',  
      selectedList: []  
    }  
  }  
}  
</script>
```

组件使用

- props和\$emit

父子组件通讯，父组件给子组件传递props，子组件通过this.\$emit调用传递进来的父组件的方法

- 组件间通讯-自定义事件

绑定自定义事件时，需及时在beforeDestroy解除自定义事件绑定，自定义事件可用于任意组件间通讯（可直接使用vue自实现new Vue().event对象）

- 组件生命周期

挂载阶段

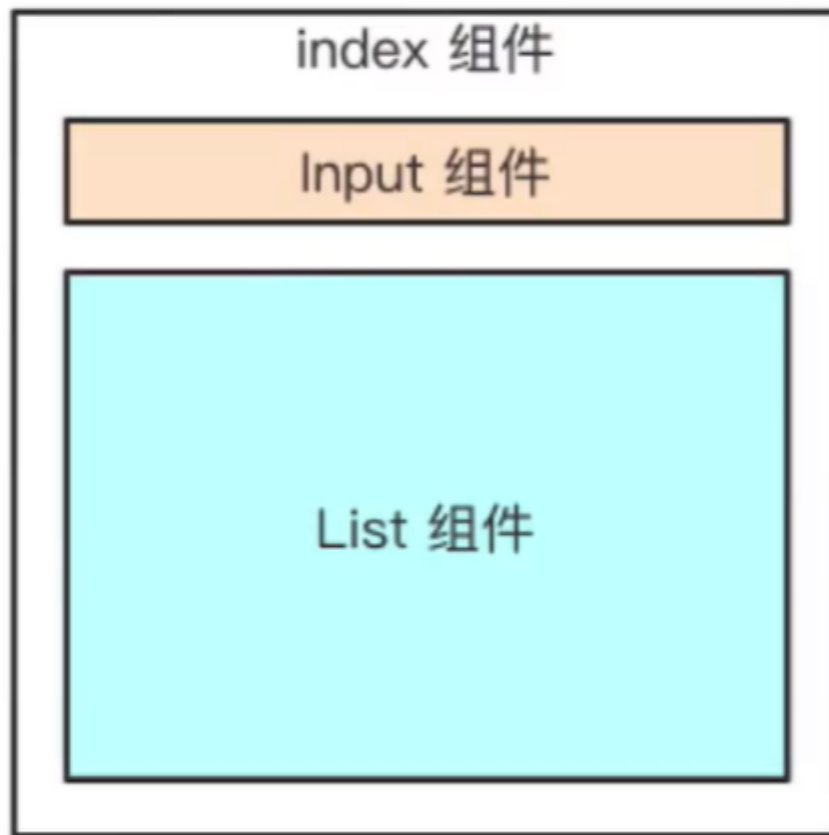
created和mounted区别：created阶段初始化vue实例未渲染，mounted阶段真正实现dom渲染完毕

更新阶段

卸载阶段

beforeDestroy阶段用于解除绑定、销毁子组件、事件监听器、清除定时器。

生命周期（父子组件）



父子组件生命周期执行顺序：

```
index created
list created
list mounted
index mounted
GET http://192.168.1.101:8080/sockjs-node/info?t=157
net::ERR_CONNECTION_TIMED_OUT
on add title abc
index before update
list before update
list updated
index updated
```

挂载阶段：

created:父组件->子组件

mounted:子组件->父组件

更新阶段:

beforeUpdate:父组件->子组件

updated:子组件->父组件

卸载阶段:

beforeDestroy:父组件->子组件

destroyed:子组件->父组件

```
// event.js
import Vue from 'vue'

export default new Vue();
```

```
// Input.vue
<template>
  <div>
    <input type="text" v-model="title"/>
    <button @click="addTitle">add</button>
  </div>
</template>

<script>
  import event from './event'

  export default {
    data() {
      return {
        title: ''
      }
    },
    methods: {
      addTitle() {
        // 调用父组件的事件
        this.$emit('add', this.title)

        // 调用自定义事件
        event.$emit('onAddTitle', this.title)

        this.title = ''
      }
    }
  }
</script>

// List.vue
<template>
  <div>
    <ul>
      <li v-for="item in list" :key="item.id">
        {{item.title}}

        <button @click="deleteItem(item.id)">删除</button>
      </li>
    </ul>
  </div>
</template>
```

```

        </li>
      </ul>
    </div>
  </template>

<script>
  import event from './event'

  export default {
    // props: ['list']
    props: {
      // prop 类型和默认值
      list: {
        type: Array,
        default() {
          return []
        }
      }
    },
    data() {
      return {}
    },
    methods: {
      deleteItem(id) {
        this.$emit('delete', id)
      },
      addTitleHandler(title) {
        // eslint-disable-next-line
        console.log('on add title', title)
      }
    },
    created() {
      // eslint-disable-next-line
      console.log('list created')
    },
    mounted() {
      // eslint-disable-next-line
      console.log('list mounted')

      // 绑定自定义事件
      event.$on('onAddTitle', this.addTitleHandler)
    },
    beforeUpdate() {
      // eslint-disable-next-line
      console.log('list before update')
    },
    updated() {
      // eslint-disable-next-line
      console.log('list updated')
    },
    beforeDestroy() {
      // eslint-disable-next-line no-console
      console.log(`list before destroy`);
      // 及时销毁, 否则可能造成内存泄露
      event.$off('onAddTitle', this.addTitleHandler)
    },
    destroyed() {
      // eslint-disable-next-line no-console

```

```

        console.log(`list destroyed`);
    }
}
</script>

// index.vue
<template>
  <div>
    <Input @add="addHandler"/>
    <List :list="list" @delete="deleteHandler"/>
  </div>
</template>

<script>
import Input from './Input'
import List from './List'

export default {
  components: {
    Input,
    List
  },
  data() {
    return {
      list: [
        {
          id: 'id-1',
          title: '标题1'
        },
        {
          id: 'id-2',
          title: '标题2'
        }
      ]
    }
  },
  methods: {
    addHandler(title) {
      this.list.push({
        id: `id-${Date.now()}`,
        title
      })
    },
    deleteHandler(id) {
      this.list = this.list.filter(item => item.id !== id)
    }
  },
  created() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('index created')
  },
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('index mounted')
  },
  beforeUpdate() {
    // eslint-disable-next-line

```

```

    console.log('index before update')
  },
  updated() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('index updated')
  },
  beforeDestroy() {
    // eslint-disable-next-line no-console
    console.log(`index before destroy`);
  },
  destroyed() {
    // eslint-disable-next-line no-console
    console.log(`index destroyed`);
  }
}
</script>

```

高级特性

自定义v-model

更多查看<https://www.jianshu.com/p/22f214bb4294>

```

// CustomVModel.vue
<template>
  <!-- 例如: vue 颜色选择 -->
  <input type="text"
    :value="text1"
    @input="$emit('change1', $event.target.value)"
  >
  <!--
    1. 上面的 input 使用了 :value 而不是 v-model
    2. 上面的 change1 和 model.event 要对应起来
    3. text1 属性对应起来
  -->
</template>

<script>
export default {
  model: {
    prop: 'text1', // 对应 props text1
    event: 'change1'
  },
  props: {
    text1: String,
    default() {
      return ''
    }
  }
}
</script>

// index.vue

```

```

<template>
<div>
  <p>{{name}}</p>
  <CustomVModel v-model="name"/>
</div>
</template>

<script>
import CustomVModel from './CustomVModel'

export default {
  components: {
    CustomVModel,
  },
  data() {
    return {
      name: '双越',
    }
  }
}
</script>

```

\$nextTick

- vue是异步渲染
- data改变后，Dom不会立刻渲染，data多次改变会整合渲染
- \$nextTick会在Dom渲染之后被触发，以获取最新Dom节点

```

// NextTick.vue
<template>
<div id="app">
  <ul ref="ul1">
    <li v-for="(item, index) in list" :key="index">
      {{item}}
    </li>
  </ul>
  <button @click="addItem">添加一项</button>
</div>
</template>

<script>
export default {
  name: 'app',
  data() {
    return {
      list: ['a', 'b', 'c']
    }
  },
  methods: {
    addItem() {
      this.list.push(`${Date.now()}`)
      this.list.push(`${Date.now()}`)
      this.list.push(`${Date.now()}`)

      // 获取 DOM 元素
      const ulElem = this.$refs.ul1
    }
  }
}

```

```

// eslint-disable-next-line
console.log( ulElem.childNodes.length ) // 第1次执行结果: 3, 第2次执行结果: 6

// 1. 异步渲染, $nextTick 待 DOM 渲染完再回调
// 3. 页面渲染时会将 data 的修改做整合, 多次 data 修改只会渲染一次
this.$nextTick(() => {
  // 获取 DOM 元素
  const ulElem = this.$refs.ul1
  // eslint-disable-next-line
  console.log( ulElem.childNodes.length ) // 第1次执行结果: 6, 第2次执行结果: 9
})
}
}
}
</script>

// index.vue
<template>
<div>
  <NextTick />
</div>
</template>

<script>
import NextTick from './NextTick'

export default {
  components: {
    NextTick,
  }
}
</script>

```

refs

用法见上一条\$nextTick用法示例

slot

- 基本使用
- 作用域插槽
- 具名插槽

```

// SlotDemo.vue
<template>
  <a :href="url">
    <slot>
      默认内容, 即父组件没设置内容时, 这里显示
    </slot>
  </a>
</template>

<script>

```

```

export default {
  props: ['url'],
  data() {
    return {}
  }
}
</script>

// ScopedSlotDemo.vue
<template>
  <a :href="url">
    <slot :slotData="website">
      {{website.subTitle}} <!-- 默认值显示 subTitle ，即父组件不传内容时 -->
    </slot>
  </a>
</template>

<script>
export default {
  props: ['url'],
  data() {
    return {
      website: {
        url: 'http://wangEditor.com/',
        title: 'wangEditor',
        subTitle: '轻量级富文本编辑器'
      }
    }
  }
}
</script>

// index.vue
<template>
<div>
  <!-- 基本使用 -->
  <SlotDemo :url="website.url">
    {{website.title}}
  </SlotDemo>

  <!-- 作用域插槽 -->
  <ScopedSlotDemo :url="website.url">
    <template v-slot="slotProps">
      {{slotProps.slotData.title}}
    </template>
  </ScopedSlotDemo>
</div>
</template>

<script>
import SlotDemo from './SlotDemo'
import ScopedSlotDemo from './ScopedSlotDemo'

export default {
  components: {
    SlotDemo,

```



```

        ScopedSlotDemo,
      },
      data() {
        return {
          website: {
            url: 'http://imooc.com/',
            title: 'imooc',
            subTitle: '程序员的梦工厂'
          },
        },
      },
    },
  },
}
</script>

```

slot – 具名插槽

```

<!-- NamedSlot 组件 -->
<div class="container">
  <header>
    <slot name="header"></slot>
  </header>
  <main>
    <slot></slot>
  </main>
  <footer>
    <slot name="footer"></slot>
  </footer>
</div>

```

```

<NamedSlot>
  <!-- 缩写 <template #header> -->
  <template v-slot:header>
    <h1>将插入 header slot 中</h1>
  </template>

  <p>将插入到 main slot 中, 即未命名的 slot</p>

  <template v-slot:footer>
    <p>将插入到 footer slot 中</p>
  </template>
</NamedSlot>

```

动态、异步组件

```

// index.vue
<template>
  <div>
    <!-- 动态组件 -->
    <component :is="NextTickName"/>

    <!-- 异步组件 -->
    <FormDemo v-if="showFormDemo"/>
    <button @click="showFormDemo = true">show form demo</button>
  </div>
</template>

<script>
import NextTick from './NextTick'

export default {
  components: {
    FormDemo: () => import('../BaseUse/FormDemo'), // 异步加载
  },
  data() {
    return {
      NextTickName: "NextTick",
    }
  }
}

```

```

        showFormDemo: false
      }
    }
  }
</script>

```

keep-alive

- 实际是一种缓存组件
- 出现场景：频繁切换，不需要重复渲染，如tab标签页切换
- 会出现在Vue常见性能优化类问题中

```

// KeepAliveStageA.vue
<template>
  <p>state A</p>
</template>

<script>
export default {
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('A mounted')
  },
  destroyed() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('A destroyed')
  }
}
</script>

```

```

// KeepAliveStageB.vue
<template>
  <p>state B</p>
</template>

<script>
export default {
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('B mounted')
  },
  destroyed() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('B destroyed')
  }
}
</script>

```

```

// KeepAliveStageC.vue
<template>
  <p>state C</p>
</template>

<script>

```

```

export default {
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('C mounted')
  },
  destroyed() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('C destroyed')
  }
}
</script>

// index.vue
<template>
  <div>
    <button @click="changeState('A')">A</button>
    <button @click="changeState('B')">B</button>
    <button @click="changeState('C')">C</button>

    <keep-alive> <!-- tab 切换 -->
      <KeepAliveStageA v-if="state === 'A'"/>
      <KeepAliveStageB v-if="state === 'B'"/>
      <KeepAliveStageC v-if="state === 'C'"/>
    </keep-alive>
  </div>
</template>

<script>
import KeepAliveStageA from './KeepAliveStageA'
import KeepAliveStageB from './KeepAliveStageB'
import KeepAliveStageC from './KeepAliveStageC'

export default {
  components: {
    KeepAliveStageA,
    KeepAliveStageB,
    KeepAliveStageC
  },
  data() {
    return {
      state: 'A'
    }
  },
  methods: {
    changeState(state) {
      this.state = state
    }
  }
}
</script>

```

mixin

- 多个组件有相同逻辑，抽离出来
- mixin并不是完美的解决方案，有问题

- 变量来源不明确，不利于阅读，代码可读性差
- 多mixin可能会造成命名冲突
- mixin和组件可能出现多对多的关系，复杂度较高
- vue3提出的composition API旨在解决上面的问题

```
// mixin.js
export default {
  data() {
    return {
      city: '北京'
    }
  },
  methods: {
    showName() {
      // eslint-disable-next-line
      console.log(this.name)
    }
  },
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('mixin mounted', this.name)
  }
}
```

```
// index.vue
<template>
  <div>
    <p>{{name}} {{major}} {{city}}</p>
    <button @click="showName">显示姓名</button>
  </div>
</template>

<script>
import myMixin from './mixin'

export default {
  mixins: [myMixin], // 可以添加多个，会自动合并起来
  data() {
    return {
      name: '双越',
      major: 'web 前端'
    }
  },
  methods: {
  },
  mounted() {
    // eslint-disable-next-line
    console.log('component mounted', this.name)
  }
}
</script>
```