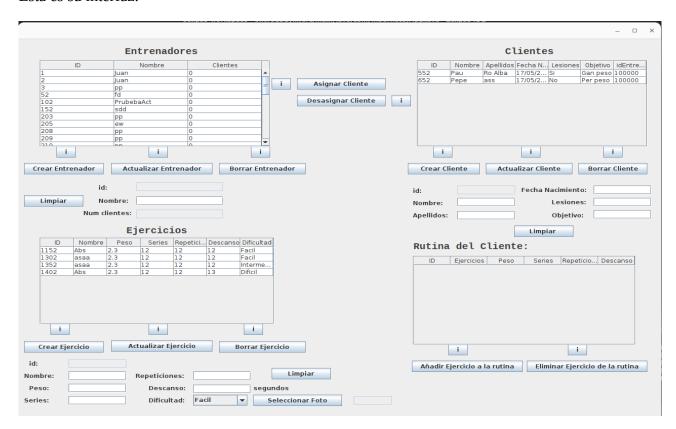
Esta aplicación esta enfocada para ser utilizada en un gimnasio, para asignar entrenadores personales a los clientes, y ejercicios a las rutinas de estos.

En cualquier momento del funcionamiento de la aplicación podrás informarte de la función de cada botón pinchando ahí, esta al lado de su respectivo botón.

Esta es su interfaz:



#### 1-Lo primero que deberás hacer sera crear:

Si e cualquier momento de la creación no sabes que debes introducir mantén el ratón en la casilla, si no sale nada podrás introducir lo que desees si no sigue las instrucciones que observaras.

#### Clientes:



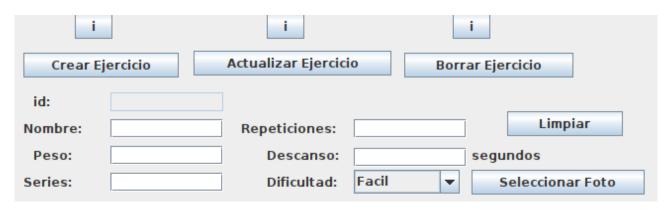
Deberás rellenar el nombre, los apellidos la fecha nacimiento con su correspondiente formato DD/MM/AAAA, las lesiones que solo podrás decir si has tenido o no y el objetivo que quieres lograr, cuando acabes de poner todos los datos deberás darle a Crear Cliente, el id se rellena solo no debes introducirlo.

#### **Entrenadores:**

i		i	i
Crear Entrenador	Acti	ualizar Entrenador	Borrar Entrenador
	id:		
Limpiar	Nombre:		
Num	clientes:		
Num	clientes:		

Para crear un entrenador solo deberás rellenar su nombre y darle a Crear Entrenador, el id se rellenara automáticamente no deberás introducirlo.

## Ejercicios:



Si quieres crear un ejercicio deberás rellenar los datos que te piden, cuidado con sus formatos, cuan do acabes de rellenarlos deberás añadir una foto de su respectivo ejercicio para tener una idea de como se realiza, cuando acabes pincha en crear ejercicio, el id no sera necesario ponerlo, se añade de manera automática.

### Actualizar:

#### Cliente:



Selecciona cualquier cliente de esta tabla y podrás actualizar los datos que desees.

#### Entrenador:

Entrenadores				
ID	Nombre	Clientes		
1	Juan	0	_	
2	Juan	0		
3	pp	0	_	
52	fd	0		
102	PrubebaAct	0		
152	sdd	0		
203	pp	0		
205	ew	0		
208	pp	0		
209	pp	0		
21.0	nn nn	0		

Para poder actualizar el entrenador deberás seleccionar primero el que quieras actualizar, después cambiale los datos y dale actualizar.

# Ejercicio:

Ejercicios								
ID	Nombre	Peso	Series	Repetici	Descanso	Dificultad		
1152	Abs	2.3	12	12	12	Facil		
1302	asaa	2.3	12	12	12	Facil		
1352	asaa	2.3	12	12	12	Interme		
1402	Abs	2.3	12	12	13	Dificil		

Para actualizar cualquier ejercicio deberás seleccionarlo cambiar los datos que quieras y darle a actualizar.

#### Borrar:

Para borrar cualquier registro deberás seleccionarlo en la tabla, una vez seleccionado comprueba que has seleccionado el que querías, dale al botón borrar.

## Asignar cliente a entrenador:



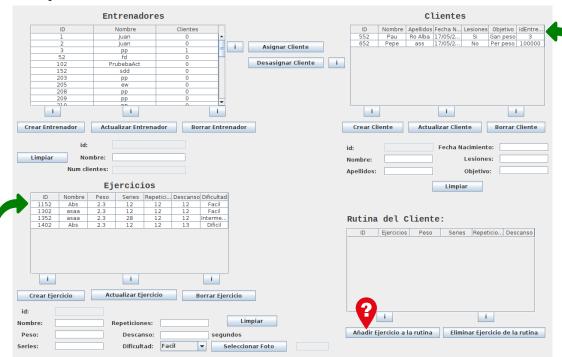
Selecciona un entrenador de la tabla, un cliente que no tenga un entrenador asignado( es decir que contenga en el idEntrenador el numero 100000) dale a Asignar Cliente

# Desasignar clientes:



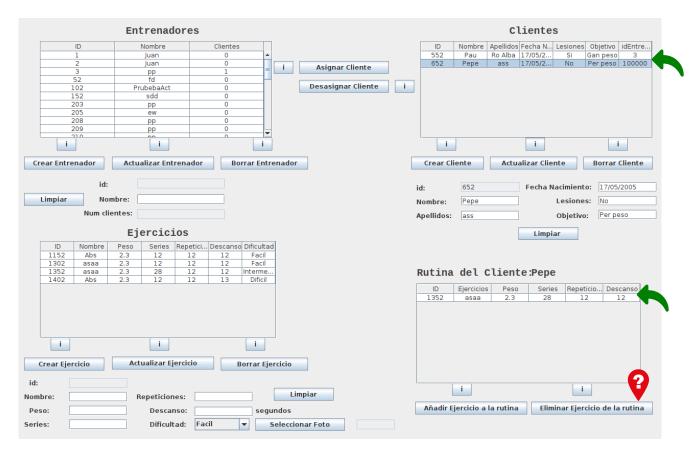
Para desasignar un cliente de un entrenador deberás seleccionar un cliente que contenga un idEntrenador diferente a 100000, cuando lo selecciones dale a desasignar cliente, cuando termines comprobaras que en la tabla entrenador, la columna Clientes del entrenador que has desasignado se habrá restado uno.

## Añadir ejercicios a las rutinas de los clientes:



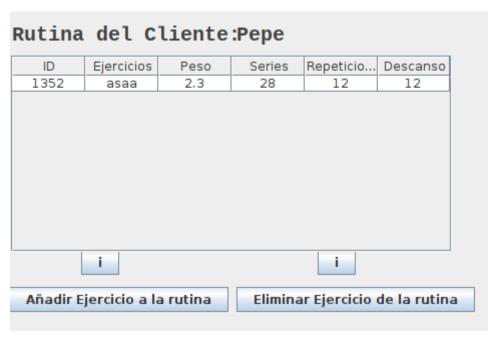
Primero deberás seleccionar un cliente, después el ejercicio, de sus respectivas tablas, cuando tengas los dos seleccionados dale a Añadir Ejercicio a la Rutina, cuando le des se añadirá el ejercicio a la rutina del cliente, el mismo ejercicio no se puede repetir estando en una misma rutina.

# Eliminar ejercicios de las rutinas:



Para eliminar un ejercicio de una rutina deberás seleccionar la rutina del cliente que quieras, una vez se muestre su rutina, selecciona el ejercicio de la rutina, una vez seleccionado dale a Eliminar Ejercicio de la Rutina.

#### Rutina:



Aquí se mostraran las rutinas de los clientes que selecciones.

# Limpiar:

Limpiar

Si en algún momento deseas limpiar los campos deberás pichar en el botón limpiar, se limpiaran las casillas cercanas a este.