



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá  
Facultad de Ingeniería  
Departamento de Sistemas e Industrial  
Curso: Ingeniería de Software 1 (2016701)

|   |   |
|---|---|
| <b>INICIAR EL JUEGO</b>   |   |
| <b>ACTORES</b><br><br>Jugador   | <b>REQUERIMIENTO</b><br><br>RF_1-4 : Soporte para plataformas |
| <b>DESCRIPCIÓN</b><br>Antes de iniciar el juego, deben existir builds del juego que sean compatibles con el sistema operativo en el que el usuario intente ejecutar el juego.   |   |
| <b>PRECONDICIONES</b><br>El usuario tiene acceso al sitio web donde se hostearán las descargas del juego.<br>El usuario tiene un navegador con soporte para ejecución de ejecutables HTML5  |   |
| <b>FLUJO NORMAL</b><br>El jugador entra al sitio web que hostea el juego<br><br>El jugador decide descargar el juego<br><br>El jugador selecciona el ejecutable que es compatible con su sistema operativo<br>– <b>FLUJO ALTERNATIVO:</b><br>El jugador selecciona el ejecutable equivocado<br><br>El jugador no puede acceder al juego<br><br>El jugador vuelve a la ventana de descargas y encuentra otra que le funciona<br><br>– <b>FLUJO ALTERNATIVO:</b><br>El jugador accesa desde MAC OS<br><br>El sistema operativo bloquea la ejecución del archivo (por falta de credenciales)<br><br>El jugador levanta una excepción para la ejecución del archivo en el Panel de Seguridad<br><br>El jugador puede ejecutar el juego localmente |   |
| <b>POSTCONDICIONES</b><br>Actualizar la entrada base de datos con la nueva plataforma de acceso al juego.   |   |
| <b>NOTAS</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Los sistemas operativos a los que se planea dar soporte pueden no coincidir con el del jugador, en éste caso, sólo se va a tener acceso mediante la versión web del juego.</li> <li>Diferentes sistemas operativos tendrán diferentes políticas frente a la ejecución de archivos descargados de internet y sin validación oficial, el caso de MAC no es exclusivo a éste sistema.</li> </ul>   |   |



