



UNIVERSIDAD  
**NACIONAL**  
DE COLOMBIA

Universidad Nacional de Colombia - sede Bogotá

Facultad de Ingeniería

Departamento de Sistemas e Industrial Curso:

Ingeniería de Software 1 (2016701)

## INICIAR EL JUEGO

### ACTORES

Jugador

### REQUERIMIENTO

#### RF\_1.4: Soporte para plataformas

El juego debe ser compatible con múltiples plataformas y sistemas operativos. Se deben especificar claramente las plataformas y versiones soportadas, así como los requisitos técnicos para cada una.

### DESCRIPCIÓN

Antes de iniciar el juego, deben existir builds del juego que sean compatibles con el sistema operativo en el que el usuario intente ejecutar el juego.

### PRECONDICIONES

- El usuario tiene acceso al sitio web donde se **hostean** las descargas del juego.
- El usuario tiene un navegador con soporte para ejecución de ejecutables HTML5.

### FLUJO NORMAL

1. El jugador entra al sitio web que hospeda el juego.
2. El jugador decide descargar el juego.
3. El jugador selecciona el ejecutable que es compatible con su sistema operativo.

### FLUJO ALTERNATIVO 1 (Ejecutable equivocado)

1. El jugador selecciona el ejecutable equivocado.
2. El jugador no puede acceder al juego.
3. El jugador vuelve a la ventana de descargas y encuentra otra que le funcione.

### FLUJO ALTERNATIVO 2 (Acceso desde MAC OS)

1. El jugador accede desde MAC OS.
2. El sistema operativo bloquea la ejecución del archivo (por falta de credenciales).
3. El jugador levanta una excepción para la ejecución del archivo en el Panel de Seguridad.
4. El jugador puede ejecutar el juego localmente.

<b>POSTCONDICIONES</b>
Actualizar la entrada base de datos con la nueva plataforma de acceso al juego.
<b>NOTAS</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Los sistemas operativos a los que se planea dar soporte pueden no coincidir con el del jugador; en este caso, solo se va a tener acceso mediante la versión web del juego.</li><li>• Diferentes sistemas operativos tendrán diferentes políticas frente a la ejecución de archivos descargados de internet y sin validación oficial, el caso de MAC OS no es exclusivo a este sistema.</li></ul>



