

INSTALACION Y CONFIGURACION DE IDE'S



INDICE

1- NETBEANS

- a. INSTALACION TRADUCTOR PYTHON
- b. INSTALACION PLUGIN PYTHON

2- ECLIPSE

- a. INSTALACION DE WINDOWBUILDER
- b. MANEJO DE WINDOWBUILDER

3- VISUAL STUDIO CODE

- a. INSTALACION DE EXTENSIONES
- b. MANEJO DE MINIFY

NETBEANS

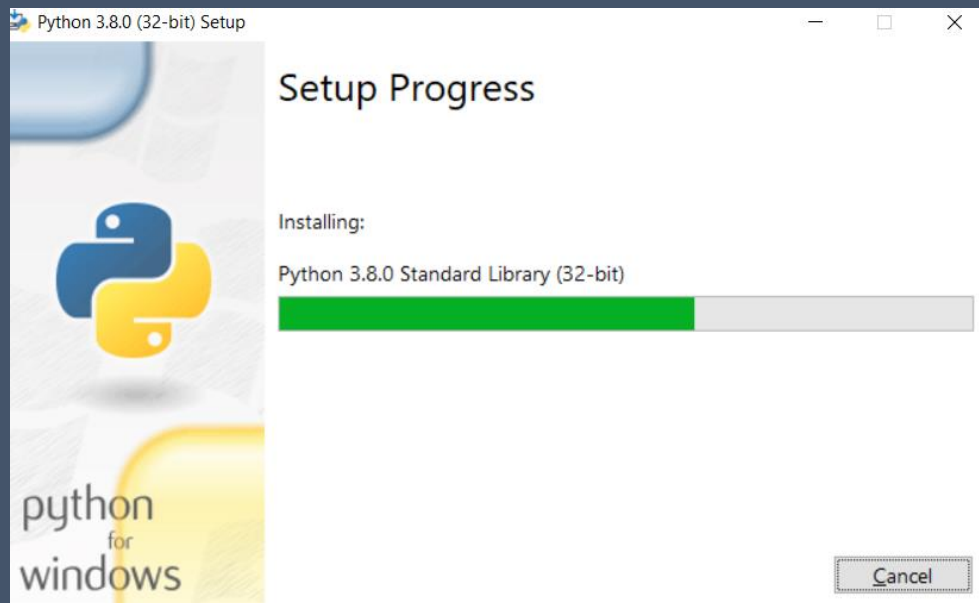
INSTALACION TRADUCTOR PYTHON

Entramos en el enlace <https://www.python.org/downloads/> para descargar el archivo .exe necesario. Una vez lo tenemos descargado le damos doble click para ejecutarlo.

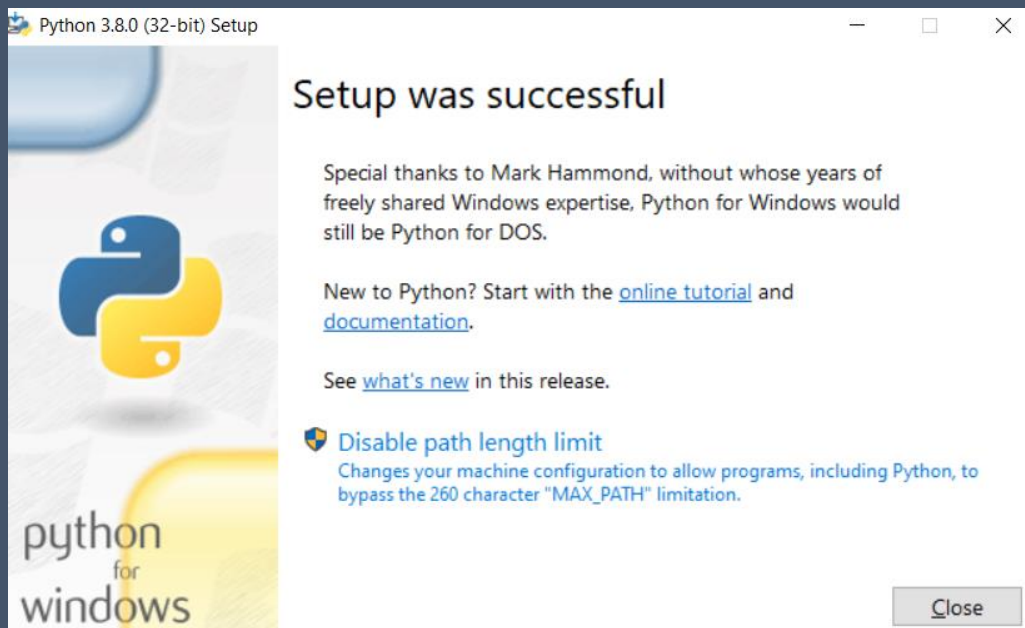
- 1- Lo primero que nos preguntara es si queremos customizar la instalación (localización y características) o si preferimos la versión más rápida en la que instalara todo. Aquí elijan la que prefieran, pero recomiendo el "Install Now" por mayor velocidad.



- 2- Una vez seleccionado “Install Now” el instalador procederá a instalar Python.



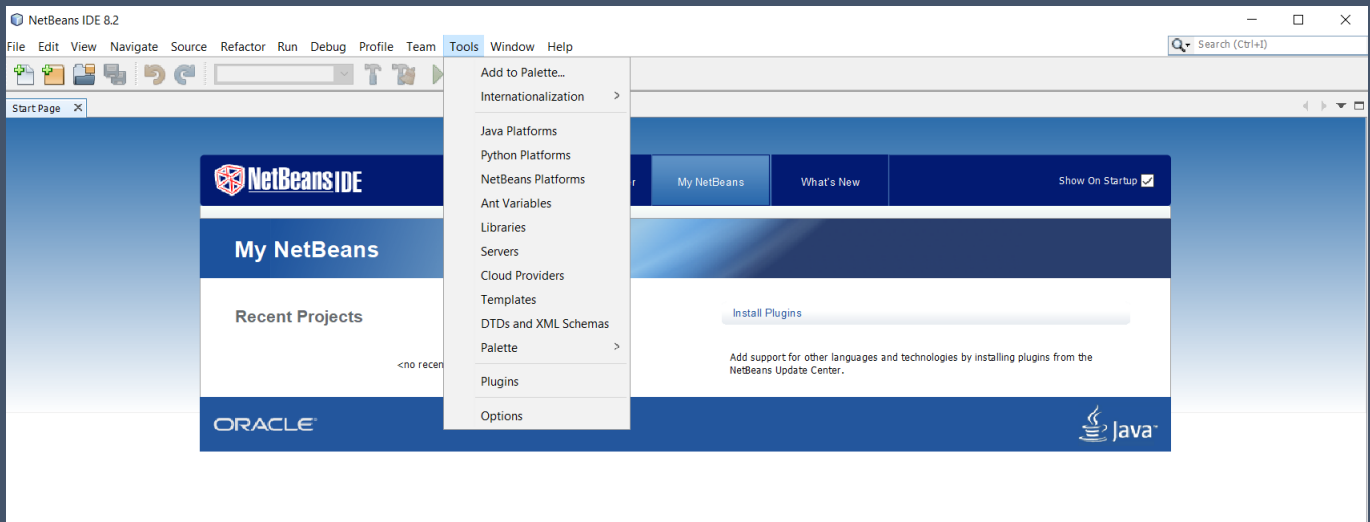
- 3- Una vez concluida la instalación le saldrá la opción de cerrar el instalador. ¡Ya tendrá el traductor de Python en su sistema!



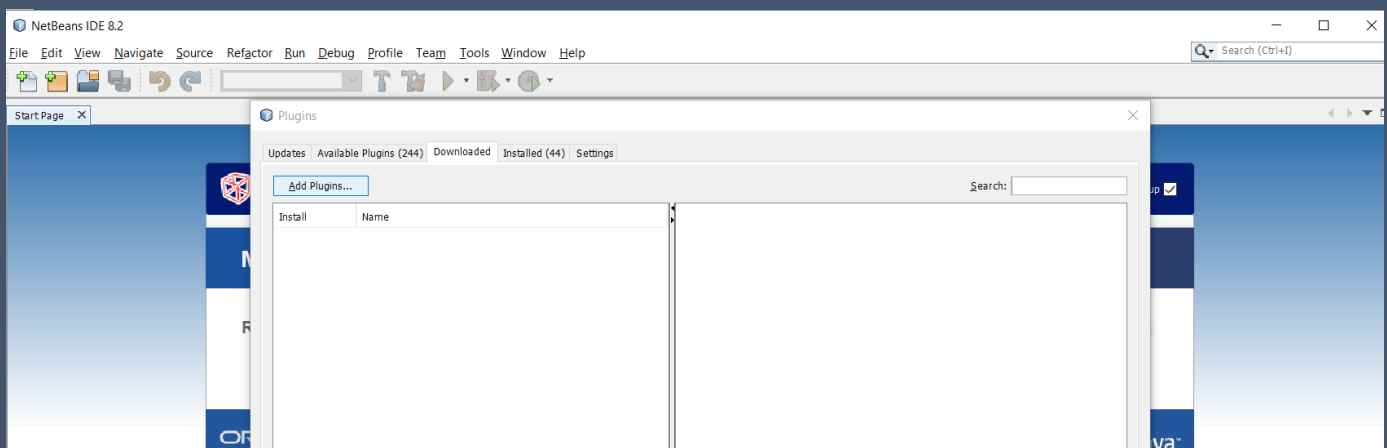
INSTALACION PLUGIN PYTHON

Entramos en el enlace <https://professor-falken.com/general/como-instalar-el-plugin-de-python-en-netbeans-8-2/> y seguimos las instrucciones para descargarnos el paquete .rar con los plugins necesarios para Python.

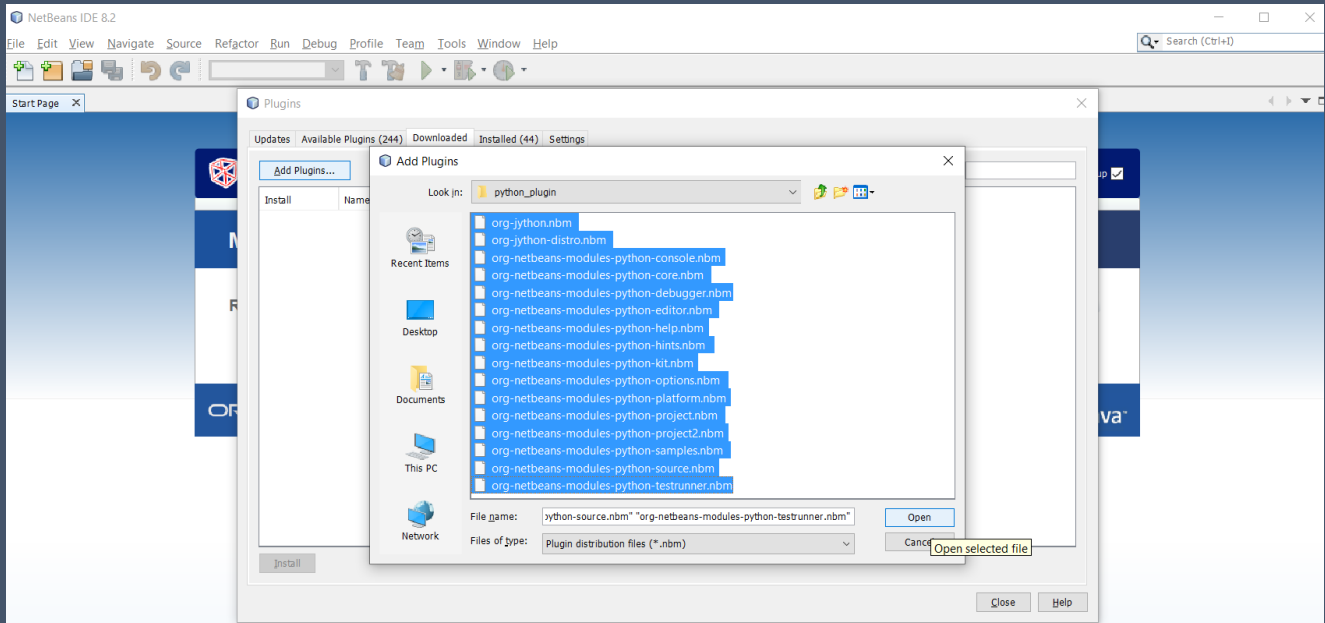
- 1- Lo primero que hacemos es entrar en el NetBeans 8.2 y nos vamos a “Tools” y seleccionamos “Plugins”.



- 2- Una vez dentro vamos a “Downloaded” y seleccionamos “Add Plugins”.



- 3- Navegamos a donde hayamos extraído los plugins de Python y los seleccionamos todos para instalar. Una vez hecho eso, procedemos a darle al botón de “Install”. Tras un rato de instalación le preguntará si desea reiniciar ahora el NetBeans o mas tarde, selecciona ahora y ya tendrá todos los plugins instalados.

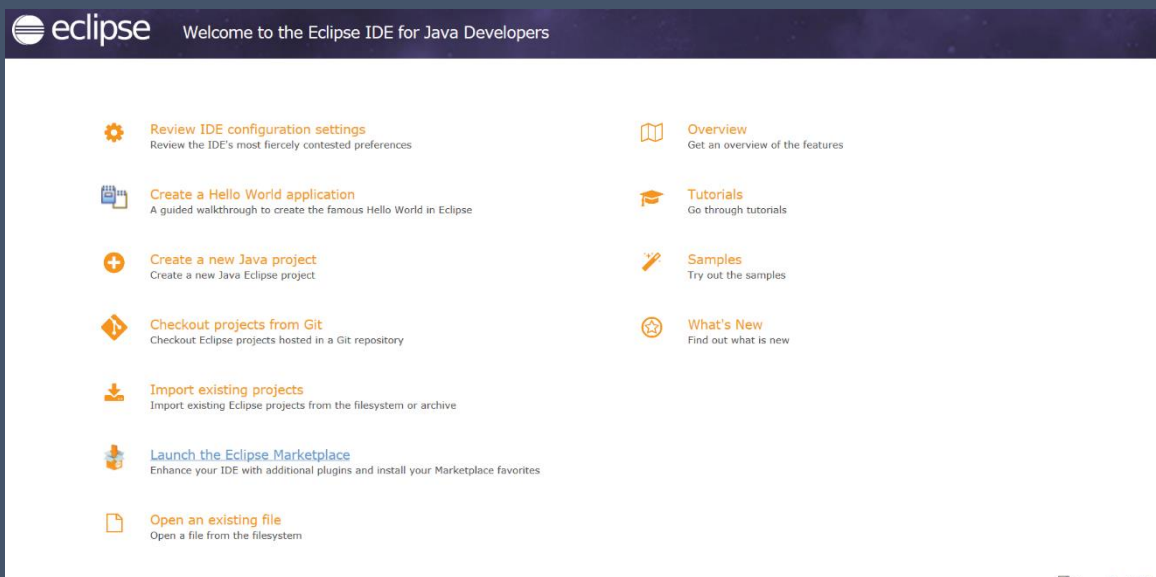


- 4- Aquí puede ver un ejemplo del clásico “Hola Mundo” usando el Python que acabamos de instalar. (con el theme de Dracula LAF).

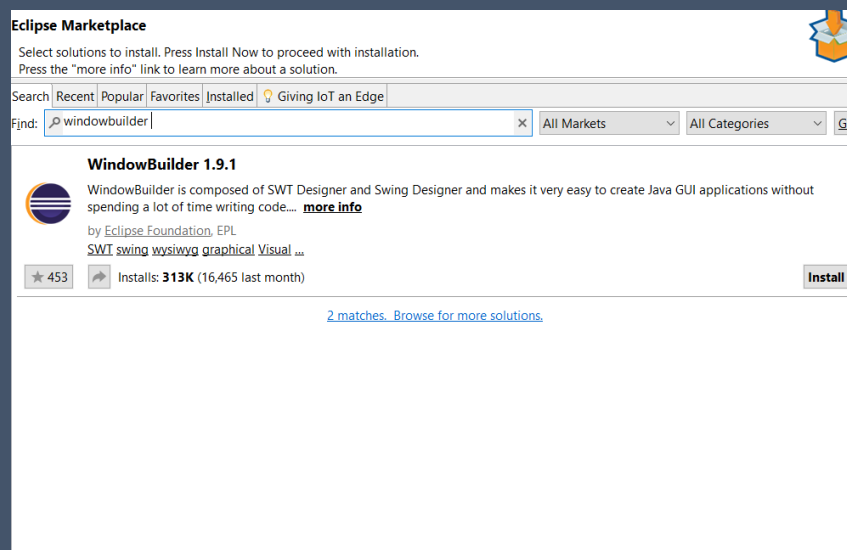
ECLIPSE

INSTALACION DE WINDOWBUILDER

- 1- Para ello, lanzamos Eclipse y en la ventana de bienvenida elegimos Launch the Eclipse Marketplace.

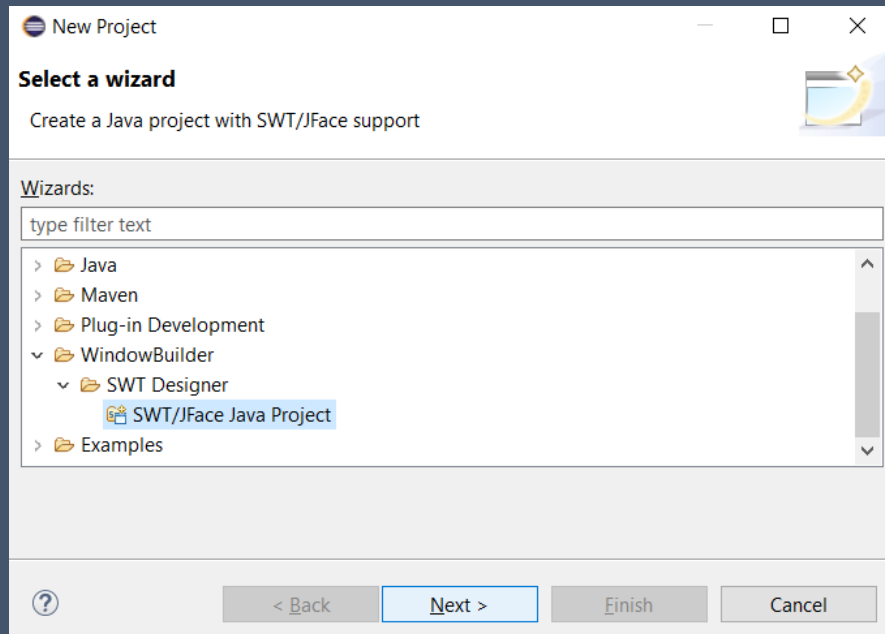


- 2- Una vez dentro buscaremos el plugin y le daremos a “Install”. Acepte los términos de condiciones y reinicie el Eclipse, y tendrá el WindowBuilder instalado.

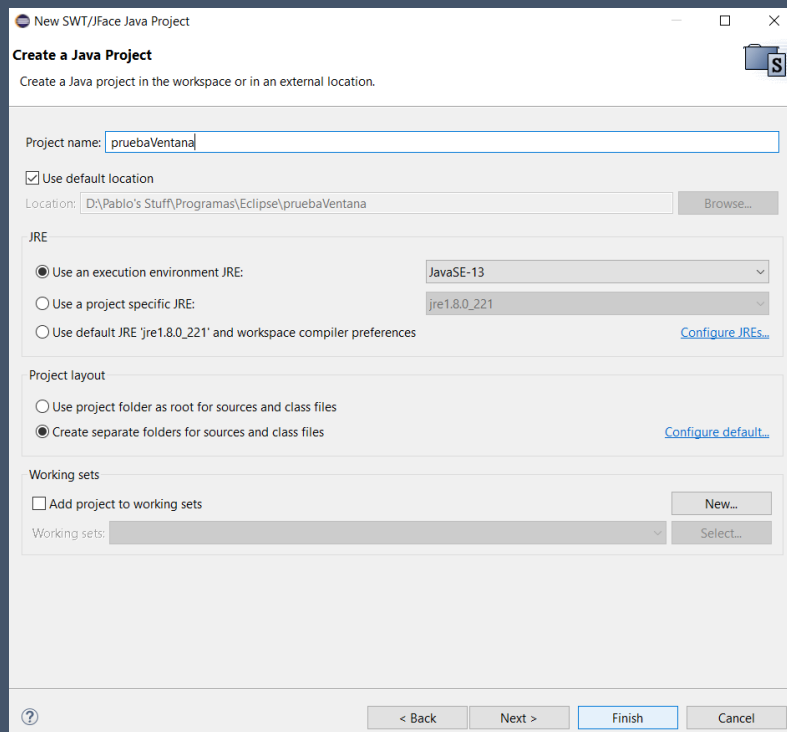


MANEJO DE WINDOWBUILDER

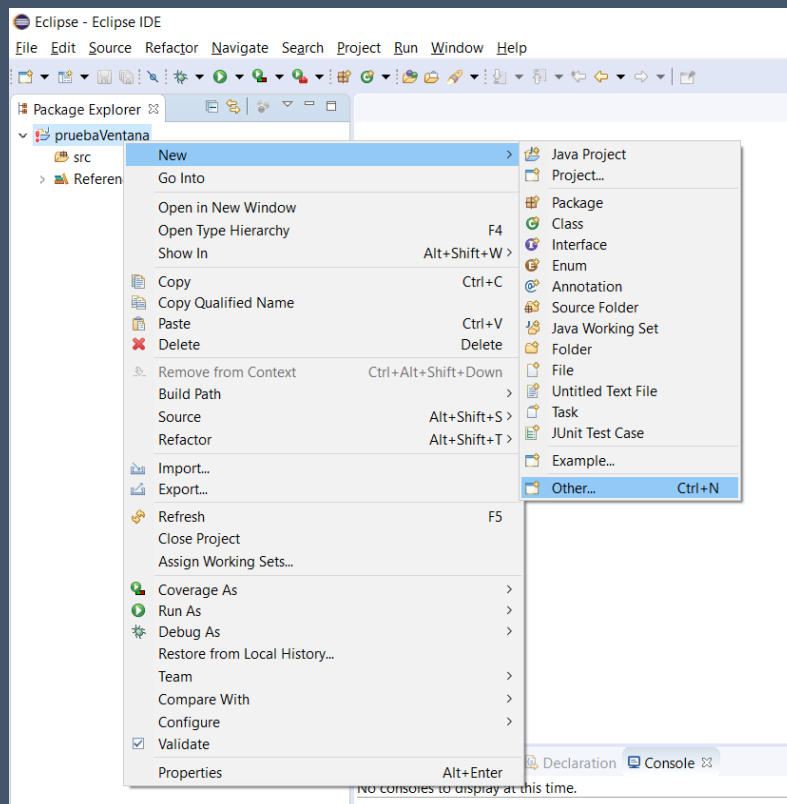
- 1- Creamos un nuevo proyecto y seleccionamos SWT/JFace Java Project dentro de la carpeta WindowBuilder.



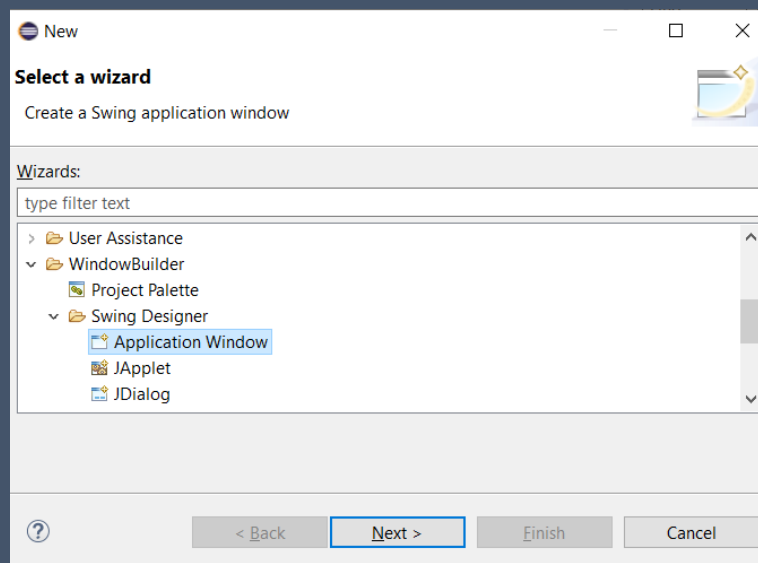
- 2- Llamamos nuestro proyecto pruebaVentana y le damos a "Finish".

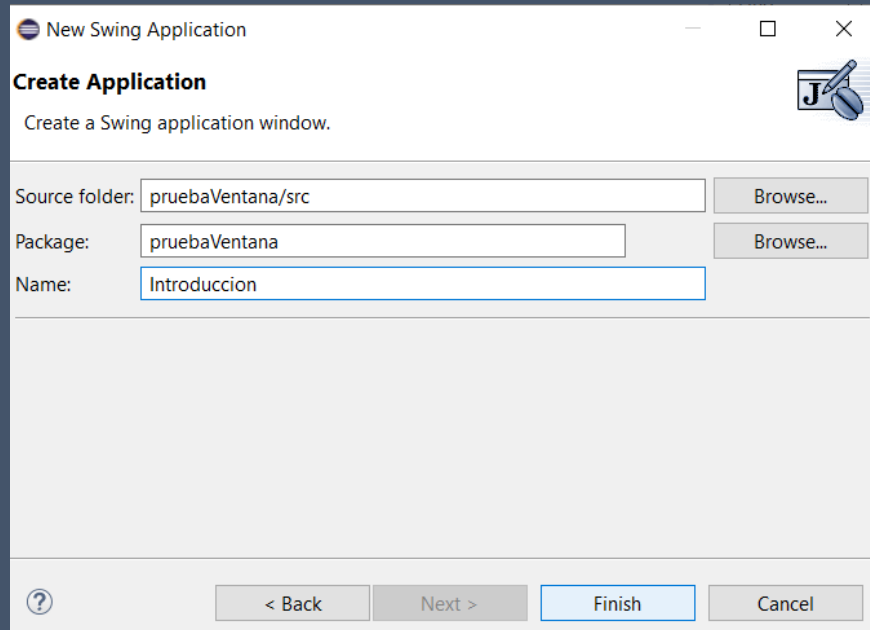


- 3- Una vez creado el proyecto queremos añadir una ventana. Para ello le hacemos click-derecho sobre el proyecto -> new -> other.

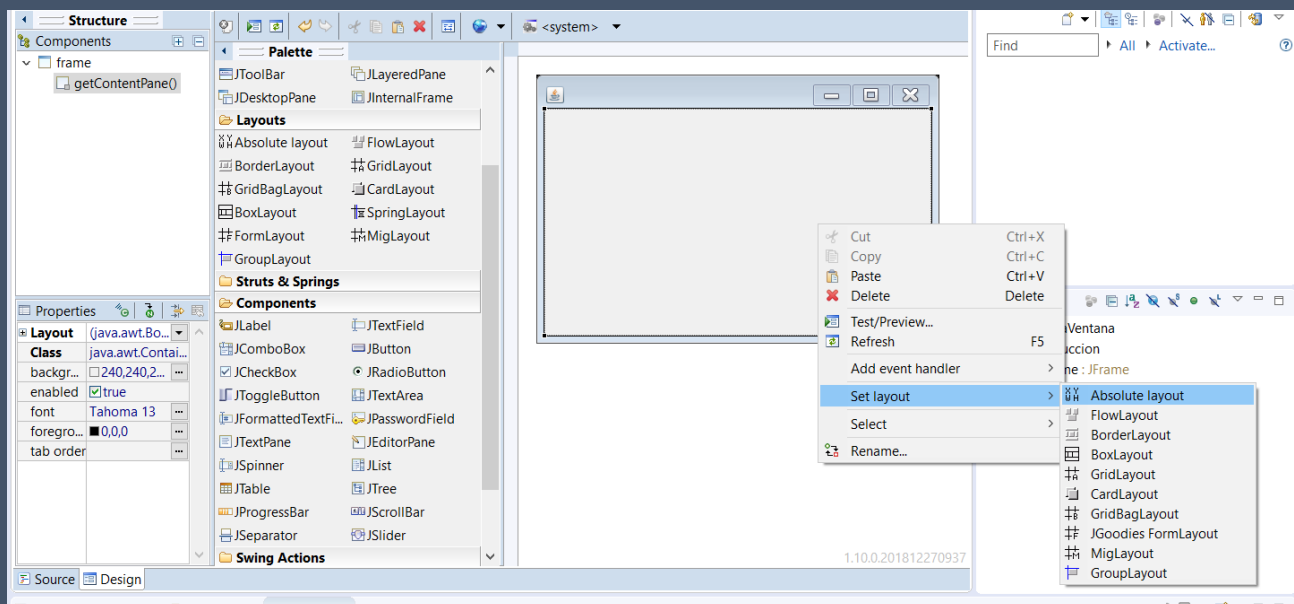


- 4- Seleccionamos Application Window dentro de WindowBuilder/Swing Designer y le ponemos un nombre. En mi caso la voy a llamar Introduccion.

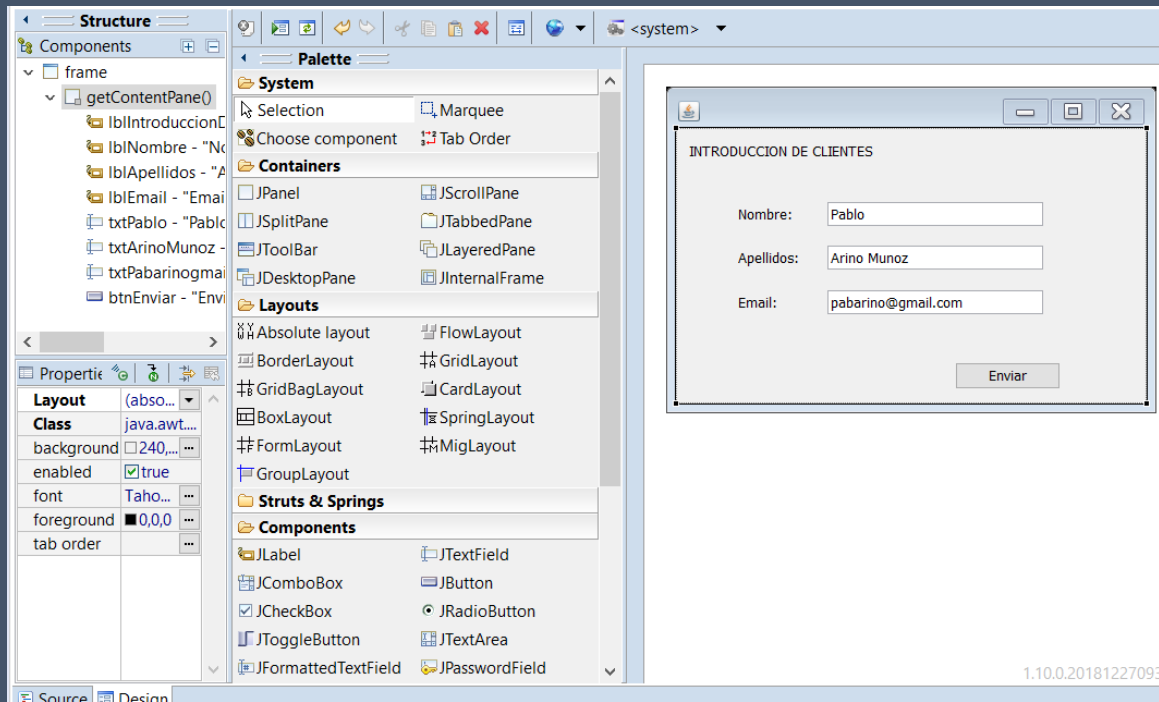




- 5- Una vez creada la ventana podemos editarla desde el código o desde la opción Design, que es la más grafica de las dos opciones. Seleccionamos design y nos saldrá el editor de la ventana. Lo primero que hacemos es click derecho sobre el formulario generado y seleccionamos SetLayout/Absolute layout.



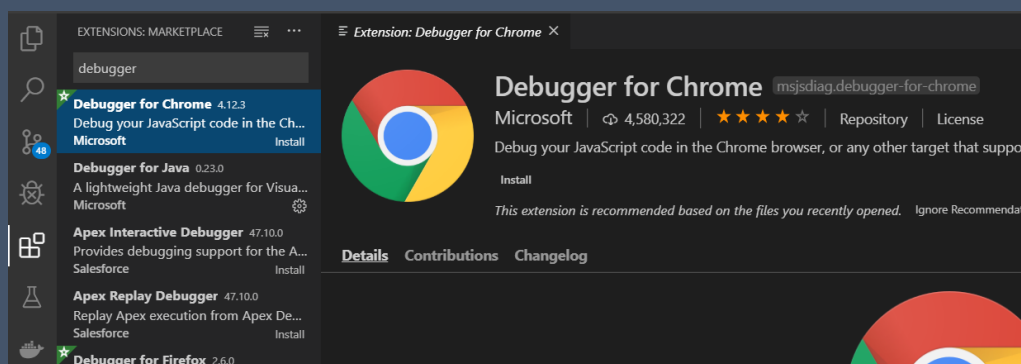
- Usando los componentes de la izquierda podemos editar a nuestro gusto el formulario hasta que nos salga lo que estemos buscando. En mi caso he creado un formulario que puede capturar los campos Nombre, Apellidos, Email y que además tiene un botón de enviar.



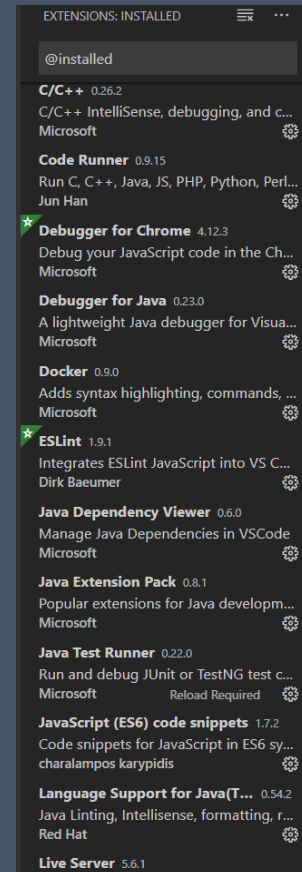
VISUAL STUDIO CODE

INSTALACION DE EXTENSIONES

- Abrimos el Visual Studio Code y vamos a Extensions donde podemos buscar las extensiones que queramos.



- 2- Si quieres ver todas las extensiones instaladas puedes hacerlo escribiendo “@installed”. Aquí a la derecha tengo un ejemplo con todas las extensiones que tengo instaladas.



- 3- Para instalar minify necesitaremos hacerlo desde <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=HookyQR.minify>.

MANEJO DE MINIFY

- 1- Una vez el minify esta instalado solo se necesita abrir el archivo en cuestión que quieres minificar, buscar “minify” en el command palette y seleccionarlo. Esto te creara un archivo automáticamente con el código minificado.

