

Acceso a Datos

Prueba

UD 03: Gestión de la Persistencia de los Datos con ORM

UD 04: Gestión de la persistencia con base de datos orientada a objetos

Tabla de contenidos

Instrucciones generales:	1
Criterios de evaluación:	2
Actividad única:	4
Rúbrica:	7
Traza de ejemplo:	7

Instrucciones generales:

- El alumnado deberá descargarse este enunciado de la Moodle durante los primeros 10 minutos de clase.
- Cada alumno **es responsable** de tener en su sistema un servidor de base de datos Mysql, virtualenv, un intérprete de Python y todas las librerías pip necesarias para ejecutar las actividades de las UD3y4. Si un alumno no tiene listo esto antes de la prueba, no podrá descargar nada durante la prueba, dado que durante el transcurso de la misma está prohibido conectarse a Internet.
- Esta prueba consta de 1 actividad. El resultado de la actividad se subirá a Moodle. Debe ser un archivo con un programa en Python. El nombre del archivo debe ser “<nombre>_<apellido1>_<apellido2>_prueba3y4.py”. Todo en minúsculas y sin tildes. Por ejemplo “amanda_salas_casas_prueba3y4.py”
- Después de los 10 primeros minutos de clase, se dispone de 1h30min de tiempo para realizar la prueba. Dentro de este tiempo:
 - El ordenador del alumnado permanecerá desconectado de Internet. Tanto por cable como de forma inalámbrica.
 - Se deberá permanecer en absoluto silencio.
 - No se podrá utilizar ningún dispositivo electrónico
 - No se podrá consultar nada en Internet.
 - Si algún/a alumn@ tiene una pregunta para el profesor, levantará la mano y esperará a ser atendido/a.
 - Cuando el/la estudiante haya terminado su prueba, levantará la mano, pedirá permiso para conectar su ordenador a Internet y subirá a Moodle su prueba, siempre bajo la atenta mirada del profesor.

- o Cuando el/la estudiante haya realizado su entrega seguirán vigentes todas las normas descritas en estas instrucciones (no usar dispositivos electrónicos, mantener silencio, etc....)
- A partir de la hora y 30 minutos, los alumnos que no hayan entregado la prueba dejarán de trabajar en la misma y pondrán su teclado encima del ordenador. A partir de este momento el alumno que desee entregar su prueba, lo hará copiando su **fichero py** en un pen drive que entregará el profesor. Este mecanismo se usará durante el tiempo restante hasta que termine la clase. El orden elegido al azar para entregar la prueba en pendrive será éste:

1. González Justo, Inés	11. Pedrera López, Ángela Kaijing
2. Rodríguez Cardenal, Carmen	12. Mejías De Matos, Francisco
3. Pineda Toro, Antonio	13. Rodríguez Gómez, Jesús Daniel
4. Alonso Fernández, Felipe	14. Alcaide Pérez, Mario
5. Bárcena López, Guillermo	15. López Navarro-Casas, Olalla
6. Solano Delgado, Isaac	16. González Rodríguez, Fernando
7. Rodríguez Segura, Pablo	17. Iglesias Fernández, José María
8. Aguilar Castellanos, Raquel	18. Ramos Navarro, Andrés
9. Bernáldez Carrasco, Manuel	19. Romero Iglesias, Manuel
10. Rodríguez Peña, Pablo	
- El/la estudiante ha de tener en cuenta que el profesor ejecutará su script en su propio ordenador.
- El/la estudiante tendrá en cuenta que la base de datos a usar se denominará 1dam. El usuario para acceder a la base de datos se llama “usuario” y su clave será “usuario”. Si el alumno no tiene preparado esto antes de realizar la prueba será **responsabilidad suya** el perjuicio que le pueda acarrear durante la ejecución de la misma. Deberá llevar a cabo esta tarea durante los días anteriores a la prueba y no el mismo día en que tenga lugar.
- El/la estudiante deberá descargarse la documentación que considere oportuna para la realización de la prueba durante los días anteriores a la misma y no el mismo día de la prueba. Si el alumno no tiene preparado esto antes de realizar la prueba será **responsabilidad suya** el perjuicio que le pueda acarrear durante la ejecución de la misma.

Criterios de evaluación:

- a) Se ha instalado la herramienta ORM.
 - b) Se ha configurado la herramienta ORM.
 - c) Se han definido configuraciones de mapeo.
 - d) Se han aplicado mecanismos de persistencia a los objetos.
 - e) Se han desarrollado aplicaciones que modifican y recuperan objetos persistentes.
 - f) Se han desarrollado aplicaciones que realizan consultas usando el lenguaje SQL.
 - g) Se han gestionado las transacciones.
-
- a) Se han identificado las ventajas e inconvenientes de las bases de datos que almacenan objetos.

- b) Se han establecido y cerrado conexiones.
 - c) Se ha gestionado la persistencia de objetos simples.
 - d) Se hA gestionado la persistencia de objetos estructurados.
 - e) Se han desarrollado aplicaciones que realizan consultas.
 - f) Se han modificado los objetos almacenados.
 - g) Se han gestionado las transacciones.
 - h) Se han probado y documentado las aplicaciones desarrolladas.
-