

Cliente	Servidor	Comentario	Acción en cliente
0/usuario	0/ok	Desconectar	
1/usuario/contraseña	1/Se ha iniciado sesion correctamente, bienvenido usuario \n 1/El usuario o la contraseña no son correctos\n	Iniciar sesión	Abre la pestaña de queries
2/usuario/contraseña/playername	2/Bienvenido jugador usuario	Registrarse	
3/id partida	3/3/Nombre de las personas con las que has jugado: ganador, perdedor	Buscar ganador y perdedor con el id partida introducido	
4/dia	4/GAMEID: %s, GAME_DATE: %s, GAME_TIME: %s, DURATION: %s, WINNER: %s	Consultar el detalle de la partida y el ganador con el día introducido	
5/jugador	5/GAMEID: %s, GAME_DATE: %s, GAME_TIME: %s, DURATION: %s, WINNER: %s, LOSER: %s	Consultar el detalle de la partida con el usuario de jugador introducido	
6/usuario/invitación1 , invitación2, invitación3	6/id partida/anfitrión, invitación	Enviar la invitación a todos los usuarios clicado con teclado.	Usuario quien recibe la invitación abre un Form de confirmación
65/yes/anfitrión/usuario/id partida 65/no/anfitrión/usuario/id partida	65/yes/anfitrión/usuario Invitado / id partida 65/no/anfitrión/usuario Invitado / id partida	Envia la confirmación	YES: abre el Form donde se juega y el chat

Cliente	Servidor	Comentario	Acción en cliente
66/anfitrión/enviador/ mensaje/id partida	66/enviador/mensaje	Enviar los mensajes desde chat	Cuando uno se envía, se actualiza automáticamente en el chatBox con el nombre del enviador
—	7/el usuario de los conectados al socket	Solo se envía cuando desconecta y/o cuando se inicia la sesión	Actualiza el dataGridView Conectados de todos los clientes
10/anfitrión/tirador/ número de pregunta /resultado dado / id Partida	10/anfitrión/tirador /todos los jugadores de la partida /número de pregunta/resultado dado/id partida	Envía a todos los usuarios de la partida el resultado tirado y el tirador	Se actualiza los resultados en el ResultadoGrid y en los labels actualiza todos los jugadores conectados a esta partida
11/anfitrión/número de pregunta/id partida	11/anfitrión/número pregunta/id partida	Envía a todos los usuarios de la partida la pregunta	Actualiza en el Form la pregunta que ha tocado el anfitrión