

# Projeto de Software

## Aula 2

*Todo software deve ser documentado.*

# Conteúdos abordados

- Anteriormente
  - Introdução.

# Conteúdos abordados

- Procedimentos para início da construção de um software
  - Definir o modelo de documentação.
    - Modelo de Canvas (conforme empresa)
    - Modelo de documento (conforme empresa)
  - Entrevista
  - Aplicação dos conceitos relacionados à engenharia de requisitos
    - Preencher documentos
  - Organização da equipe.
  - Definição de premissas e restrições
    - Preencher documentos
  - Definição de riscos
    - Preencher documentos
  - Planejamento para entrega
    - Preencher documentos

# Conteúdos abordados

- Modelo de documentos
  - Project Model Canvas
    - Modelo visual utilizado para planejamento.
    - Agiliza o planejamento.
    - Pode ser customizado conforme o processo da empresa.
    - É preenchido conforme o processo vai progredindo.

# Conteúdos abordados

- Modelo de Canvas

Nome do projeto: \_\_\_\_\_

POR QUE?	O QUE?	QUEM?	COMO?	QUANDO E QUANTO?
<b>JUSTIFICATIVAS</b> Passado <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>PRODUTO</b> (Descrever o produto com o máximo de características) <ol style="list-style-type: none"> <li></li> </ol>	<b>STAKEHOLDERS</b> Pessoas/Setores envolvidos <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>PREMISSAS</b> hipóteses/suposições <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>RISCOS</b> <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>
<b>OBJETIVOS</b> (usar verbo no infinitivo) <ol style="list-style-type: none"> <li></li> </ol>	<b>REQUISITOS FUNCIONAIS</b> (Produtos) <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>			
<b>BENEFÍCIOS</b> Ganhos <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS</b> (Produtos) <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>EQUIPE</b> <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>GRUPOS DE ENTREGAS</b> <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>LINHA DO TEMPO</b> Por Grupo de Entregas <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>
		<b>RESTRIÇÕES</b> (limitações para realizar) <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	<b>CUSTOS</b> <ol style="list-style-type: none"> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> <li></li> </ol>	

# Conteúdos abordados

- Modelo de documentos
  - Modelo de documentação de projeto.
    - É preenchido conforme as etapas vão sendo sinalizadas.
    - No geral, tem um padrão definido para utilização.



Base PI - TDS

# Conteúdos abordados

- Entrevista
  - Pode ser em um momento informal.
  - Em geral com os envolvidos para a elaboração do software.
  - Deve sempre ter um objetivo definido
  - Num cenário ideal, todas as perguntas precisam estar respondidas.
    - Alguns exemplos:
      - Qual a utilidade do software?
      - Qual problema que ele irá resolver?
      - Quem vai utilizar o software?
      - Vai ser usado apenas em dispositivos móveis?
      - Existe algum outro software para que haja comparações?
- Do processo de entrevista serão apontadas as **regras de negócio** e as **regras técnicas** que irão definir o desenvolvimento.

# Conteúdos abordados

- Regras para definição de um software
  - Todo o processo de desenvolvimento de software possui regras.
  - O processo inicial é composto pelas **Regras de Negócio**, e seguido pelas Regras Técnicas.
- Regras de negócio:
  - Definem a forma como o software irá se comportar.
  - Norteiam a construção.
- Regras Técnicas:
  - Determinam a forma com que será realizada a construção do software.
  - Aplicam as determinações vindas do levantamento das regras de negócio.



# Conteúdos abordados

- Engenharia de Requisitos:
  - Trata do conjunto de levantamento de critérios, vindos da entrevista e das regras de negócio.
  - Requisitos Funcionais
    - O que o software deve conter.
      - Controle de login
      - Cadastro de métodos de pagamento
  - Requisitos não-funcionais
    - Como o software deve funcionar
      - Deve estar disponível 24 horas por dia
      - O sigilo nos cadastros deve estar em conformidade com a LGPD

# Conteúdos abordados



Entrevista

Levantamento de requisitos