

# Projeto de Software

## Aula 3

*Todo software deve ser documentado.*

# Conteúdos abordados

- Anteriormente
  - Ferramentas para apoio no desenvolvimento de um software.
    - Canvas
    - Modelo de documento de projeto
  - Entrevista
  - Regras de negócio
  - Requisitos funcionais
  - Requisitos não funcionais

# Conteúdos abordados

- Premissas, restrições e riscos
  - Premissas
    - São sempre assumidas como verdade no processo de desenvolvimento de software
      - Será disponibilizada um atendente para que seja realizado o teste do software.
  - Restrições
    - São elementos que limitam o processo de desenvolvimento de um software.
      - O prazo para conclusão deste aplicativo é de 120 dias.
  - Riscos
    - São elementos alheios ao processo de desenvolvimento, que podem causar sérios prejuízos na entrega.

# Conteúdos abordados

- Atividades