

Atividade de fixação

Data final para entrega: **10/04/2025**

Lista de atividades:

- Desenvolver, através deste estudo de caso, as solicitações abaixo:
 - Criar um CANVAS, conforme modelo disponibilizado.
 - Criar o diagrama de casos de uso.
 - Criar um modelo, utilizando o modelo para o projeto do PI, disponibilizado (BASE PI – TDS.docx).
 - Preencher no modelo todos os itens dispostos, com exceção dos itens relacionados ao banco de dados, que será relacionado futuramente.
 - Adicionar o diagrama de caso de uso referente ao estudo de caso na seção específica do documento.
 - Preencher com os requisitos funcionais e não funcionais
 - Preencher com os modelos de caso de uso correspondentes (principal, alternativo, exceção)
- A atividade pode ser realizada em até 3 pessoas.

Forma de entrega:

- Enviar o arquivo word (BASE PI – TDS.docx) para 93941234072@senacrs.edu.br.
- Incluir no CORPO do e-mail os nomes das pessoas que estão na atividade.

Estudo de caso:

“Toda a Gália pertence à Europa... Toda não. Existe uma pequena aldeia no norte da França que continua a resistir à ideia de uma Europa comunitária. É claro que é lá que vivem os protagonistas deste exercício - Asterix e Obelix.

Asterix e Obelix estavam infelizes. Já não havia romanos para espancar, o mercado de menires estava muito em baixa e até os javalis tinham desaparecido todos depois de terem ido comer na taverna do peixeiro lá da terra (segundo fontes especiais ainda havia espinhas datadas do século 50 a. c.).

Este sentimento era comum a todos os habitantes da aldeia e, os nossos dois heróis depois de já não saberem o que fazer resolveram ir falar com o chefe da aldeia. Chamaram o druida e ficaram pedindo e recebendo conselhos durante uma semana. Estes conselhos só fizeram com que todos ficassem ainda mais aborrecidos, pois o bardo persistiu em cantar músicas de Marco Polo para levantar os ânimos durante toda a

Boa Atividade
=]

“Live long and prosper”
NIMOY, Leonard

semana. Até que, um dia, Asterix teve a ideia: "E se nos candidatássemos ao Fundo Social Europeu para darmos cursos de formação profissional aqui na aldeia?". Todos adoraram a ideia, todos tinham cursos para dar, ficaram todos tão atarefados na organização dos cursos que até o bardo vendo que ninguém lhe dava a mínima, desistiu do Marco Polo e começou a cantar músicas do Júlio Inglesias.

Fizeram um projeto para credenciamento junto do Instituto de Emprego e Formação Profissional, e se não fosse Obelix colecionar sapatos, o projeto não teria sido aceito (Obelix começou a sua coleção de sapatos depois que deixou de usar capacetes).

Com o projeto aceito só faltava organizar os cursos. Eis aqui alguns dos cursos que iriam ser lecionados na aldeia:

CURSO	MONITOR
10 maneiras de cozinhar javali	Bonemine (mulher do chefe)
10 maneiras de comer javali	Obelix
Como tratar um romano	Asterix
Como se desembaraçar de cordas e mordanças	Assurancetourix (bardo)
Musculação	Obelix
Peixaria	Ordalfabetix (peixeiro)
Farmácia	Panaromix (druida)
Equilíbrio em escudos	Abracourix (chefe)
Cinotécnico	Ideiafix
Pesca em correntezas noturnas	Ordalfabetix (peixeiro)

Com tantos cursos e monitores, o chefe começou a pensar que seria uma boa ideia definir e informatizar o sistema. Assim, chamou alguns dos habitantes mais novos que tinham estudado em Lutécia, e constituiu uma equipe de projeto:

- Chefe de projeto: Informatix
- Analista principal: Fluxix
- Analista: Arquivix
- Projetista: Postgrix
- DBA: Oraclix
- Programadores: Compativelix, Pascalix, Javix, Delphix, Cobolix e Rubix

Depois de terem entrevistado os responsáveis chegaram às seguintes conclusões sobre as inscrições nos cursos:

Cada curso deveria ser detalhado com uma codificação fornecida por Arquivix, composta por um número código, pelo nome do curso, sua duração, e sua descrição.

Boa Atividade
=]

Os monitores dos mesmos serão identificados por um número fornecido por Fluxix, bem como pelo seu próprio nome. Dessa forma fica mais fácil a localização por parte dos candidatos.

Para fins de organização os cursos serão realizados durante uma semana de 7 dias, onde cada candidato irá cursar os cursos que lhe forem mais agradáveis, sendo que alguns serão unicamente de instrução e outros serão de treinamento prático. A criação desses cursos gerou uma grande satisfação na aldeia, já que todos estavam ávidos por ação e ansiosos por ter o aprendizado dos defensores da aldeia. Cada instrutor está diretamente ligado ao seu curso conforme o planejamento realizado por Bonemine, que tem um quadro descritivo pendurado em sua sala, e que sempre descreverá quem irá ensinar as lições do dia.

Bonemine, a responsável pela parte administrativa, recebe os boletins de inscrição dos candidatos, onde cada um informa o seu código de cadastro junto a Abracourix, seu nome, sua idade e sua motivação em fazer algum dos cursos. Depois de aceitar a inscrição envia-lhes uma resposta.

As inscrições em determinado curso estão sujeitas a confirmação, pois foi decidido que os cursos só poderiam funcionar se tivessem no mínimo 10 inscrições. Para cada curso podem existir reservas dos alunos, onde cada um sempre ficará com a data em que solicitou a inscrição no curso, e se ela foi confirmada ou não. A reserva, logo que realizada, poderá ser confirmada. Esta confirmação é feita 15 dias antes do início curso. É Obelix que depois do almoço lá pelas 6 horas da tarde, envia as confirmações aos candidatos.

Ordalfabetix como é o comerciante mais bem-sucedido da terra ficou incumbido de tratar dos pedidos de pagamento especiais. Assim quando o candidato quer receber semanalmente e não mensalmente como é habitual, faz um pedido de pagamento especial o qual é apreciado pelo Ordalfabetix que envia uma resposta em papel timbrado da aldeia.

Os pagamentos têm um registro de data do mesmo, a forma (semanal ou mensal), o valor e uma informação referente ao curso a que se refere, estando dessa forma o pagamento ligado a várias atividades ou cursos.

Estas respostas tiveram muitas reclamações por causa do cheiro nefasto a peixe que emanavam. O candidato poderá em determinado momento desistir de um curso para o qual se tenha inscrito e para fazê-lo, terá de apresentar um pedido de desistência. A desistência terá de ser solicitada em no máximo 10 dias antes do início do curso. Este pedido é recebido pelo bardo nas horas em que não está amarrado e amordaçado. Tal condição fez com que se instituísse a ordem de que um candidato fizesse, se for o caso, unicamente uma solicitação de desistência, mas caso seja feita, que seja no máximo uma, pelo menos até que o bardo responda o seu pedido anterior.”

Boa Atividade
=]