

# Taller de Consumo de apis JS

## Programación web 2

Profe. Jossy Tello

Aplicar lo aprendido en promesas, async/await y fetch en el lenguaje Javascript realizando los siguientes ejercicios.

### ❖ Ejercicio 1: Crea una **galería de imágenes**.

- muestra en el navegador una galería de mínimo 10 fotos con la información de cada foto.
- ve a la pagina <https://jsonplaceholder.typicode.com/>
- selecciona la url de fotos marcada en rojo

## Resources

JSONPlaceholder comes with a set of 6 common resources:

<a href="#">/posts</a>	100 posts
<a href="#">/comments</a>	500 comments
<a href="#">/albums</a>	100 albums
<a href="#">/photos</a>	5000 photos
<a href="#">/todos</a>	200 todos
<a href="#">/users</a>	10 users

- También puedes realizarla la galería con estas apis :
  - <https://www.pexels.com/api/>
  - <https://developers.google.com/photos/picker/reference/rest?hl=es-419>
  - otra de tu preferencia.

### ❖ Ejercicio 2: Consumir la API de **OpenWeatherMap**.

- ve a la pagina <https://openweathermap.org/api>
- debes crear una cuenta para obtener una key y utilizar la api
- crea en el navegador un buscador de ciudades que al digitar una ciudad me muestre la temperatura actual.

### ❖ Ejercicio 3: Consumir la API de **PokeApi**.

- ve a la pagina <https://pokeapi.co/>
- Realiza un pokédex en el navegador que al buscar un pokémon nos muestre una tarjeta con la información del pokémon como la foto, habilidades, poderes etc.