

# Jocs de prova



## Projectes de Programació

Pol Casacuberta Gil Edgar Moreno Martínez Maria Prat Colomer Pablo Vega Gallego

Q1 2021 - 2022 FIB - UPC



Prova 1	2
Prova 2	3
Prova 3	3
Prova 4	3
Prova 5	4
Prova 6	4
Prova 7	4
Prova 8	4
Prova 9	5
Prova 10	5
Prova 11	5
Prova 12	6
Prova 13	6
Prova 14	6
Prova 15	7
Prova 16	7

**Objectius:** Carregar en memòria de programa el conjunt d'ítems, valoracions i usuaris guardats en fitxers.

**Entrada:** Un fitxer d'ítems i un de valoracions.

**Sortida:** Els conjunts es poden visualitzar correctament en les pertinents pestanyes del programa.

- 1. Seleccionar el menú de gestió d'ítems i seleccionar **Afegeix ítem des d'un conjunt.** Seleccionar predir el tipus d'ítem i seleccionar el nom del tipus d'ítem que volem.
- Seleccionar l'arrel del programa i anar a la carpeta EXE/dades\_jocs\_de\_proves/; seleccionar la carpeta Gran, Mitja o Petita. Un cop escollida, seleccionar el fitxer items.csv.
- 3. Un cop llegits anar a l'apartat usuari i comprovar que els usuaris s'han generat correctament.
- 4. Anar a l'apartat de gestió de valoracions i seleccionar l'opció **Importar valoracions**.
- Seleccionar l'arrel del programa i anar a la carpeta EXE/dades\_jocs\_de\_proves/; seleccionar la carpeta Gran, Mitja o Petita. Un cop escollida, seleccionar el fitxer ratings.db.csv.
- 6. Comprovar que s'han creat les instàncies de les valoracions.
- 7. (Opcional) Pots seguir amb la prova 2, 3 per a veure més funcionalitats del programa.

Objectiu: Carregar l'estat del programa un cop tancat.

Entrada: Una sèrie d'usuaris, items i valoracions.

**Sortida:** Trobar al programa les variables incialitzades abans de tancar el programa.

#### Guia:

- 1. Seguir els passos de la prova 1.
- 2. Tancar el programa amb una sèrie d'instàncies inicialitzades.
- 3. Tornar a obrir el programa de nou.
- 4. Al desplegable de Selecciona es pot veure com es mantenen els ConjuntsItems creats anteriorment.

#### Prova 3

**Objectiu:** Aconseguir una recomanació cap a un usuari a partir d'un conjunt d'usuaris, valoracions i ítems.

Entrada: Una sèrie d'usuaris, ítems i valoracions.

Sortida: Una recomanació cap a l'usuari actiu.

#### Guia:

- 1. Seguir els passos de la prova 1.
- 2. Anar a la pestanya gestió d'usuaris i introduir al camp id i contrasenya les dades de l'usuari i pitjar Iniciar sessió (els usuaris creats automàticament no tenen contrasenya). Si tot va bé, el camp d'usuari actiu hauria de canviar per l'id desitjat.
- 3. Un cop iniciat la sessió, podem anar a la pestanya recomanacions.
- 4. Selecciona el mètode desitjat per a calcular la valoració.
- 5. (Opcional) Modificar els filtres, per defecte, selecciona tots els atributs per fer la recomanació.
- 6. Demanar la recomanació.
- 7. Si es valora la recomanació es poden introduir les puntuacions per a cada ítem que ha sigut recomanat. Si es fa el sistema s'auto evaluará la recomanació feta amb un nombre entre 0 i 1, sent l'1 la millor puntuació.

#### Prova 4

Objectiu: Creació d'un usuari.

Entrada: Res.

Sortida: L'usuari s'ha creat.

- 1. Anar a la pestanya Usuaris.
- 2. Omplir el camp Nom i Contrasenya amb la informació desitjada.
- 3. Pitjar el botó Afegir Usuari.
- 4. El sistema retorna per una finestra l'id assignat pel sistema.
- 5. La llista d'usuaris s'actualitza amb l'usuari afegit.

Objectiu: Eliminar un usuari.

Entrada: Res.

Sortida: L'usuari s'ha esborrat de llista.

Guia:

1. Seguir els passos de la prova 1.

- 2. Omplir el camp id amb l'id de l'usuari per esborrar.
- 3. Pitjar el botó **Esborrar usuari**.
- 4. Si existeix l'id de l'usuari a esborrar, el sistema notificarà que s'ha esborrat correctament i s'actualitzarà la llista d'usuaris. Altrament, el sistema notifica el motiu pel qual no s'ha pogut eliminar l'usuari.

#### Prova 6

**Objectiu:** Editar usuari

Entrada: Res.

Sortida: S'ha editat la informació de l'usuari.

Guia:

1. Seguir els passos de la prova 1.

- 2. Escriure l'id de l'usuari a modificar al camp id.
- 3. Escriure el futur nom de l'usuari i/o la futura contrasenya de l'usuari, als camps nom i contrasenya.
- 4. Pitjar el botó Editar usuari.
- 5. Si s'ha pogut canviar, el sistema retorna per pantalla la modificació i s'actualitza la llista d'usuaris per la modificació del nom. Altrament, si hi ha hagut cap problema, el sistema ho notifica per pantalla.

### Prova 7

Objectiu: Iniciar sessió.

Entrada: Res.

Sortida: L'usuari seleccionat canvia.

Guia:

- 1. Seguir els passos de la prova 1.
- 2. Escriure l'id per iniciar sessió al camp id.
- 3. Escriure la contrasenya al camp contrasenya, pot ser buida.
- 4. Pitjar el botó **Iniciar sessió**. Si s'ha pogut iniciar sessió, l'usuari actiu es canvia per l'id de l'usuari que hem iniciat sessió. Si no s'ha pogut iniciar sessió, es retorna per pantalla el motiu de la fallada.

### Prova 8

Objectiu: Tancar sessió.

Entrada: Res.

Sortida: Es tanca la sessió de l'usuari.

#### Guia:

- 1. Seguir els passos de la prova 1.
- 2. (Opcional) Seguir els passos de la prova 7.
- 3. Pitjar el botó Tancar sessió.
- 4. Si s'ha pogut tancar sessió, es canvia l'usuari actiu per no seleccionat. Si no s'ha pogut tancar la sessió, el sistema retorna l'error.

#### Prova 9

Objectiu: Esborrar tots els usuaris.

Entrada: Res.

Sortida: S'esborren tots els usuaris.

Guia:

1. Seguir els passos de la prova 1.

2. Pitjar el botó Esborrar tots els usuaris.

3. S'han esborrat tots els usuaris.

#### Prova 10

Objectiu: Importar usuaris

Entrada: Res.

Sortida: Els usuaris creats.

Guia:

1. Anar a la pestanya Usuaris.

- 2. Pitjar el botó Importar usuaris.
- 3. Seleccionar el fitxer d'on vols importar els usuaris.
- 4. Els usuaris s'importen. Si hi ha algun usuari que no s'ha pogut iniciar, el sistema retorna una finestra amb una llista d'ids que no s'han pogut inicialitzar.

### Prova 11

Objectiu: Exportar usuaris

Entrada: Res.

Sortida: S'han exportat els usuaris inicialitzats al programa a un fitxer.

- 1. Seguir els passos de la prova 1.
- 2. Pitjar el botó Exportar usuaris.
- 3. Seleccionar la carpeta a guardar el fitxer o el fitxer a sobreescriure.
- 4. Si hi ha cap problema es notificarà per part del sistema en forma de finestra. Altrament, es mostra que l'operació s'ha realitzat correctament.

Objectiu: Crear un nou tipus ítem.

Entrada: Res

Sortida: Un nou tipus d'ítem

Guia:

- A la pestanya de Tipus d'item clicar sobre el botó "Crea un nou tipus item"
- 2. S'ha d'afegir un nom pel tipus ítem.
- 3. Si es clica sobre "Afegeix nou tipus d'atribut"
- 4. Per a cada tipus ítem cal ficar un nom, valor i distància.
- 5. Si el valor i la distància d'un valor no són compatibles s'avisarà al crear el tipus.
- 6. Ara es pot seleccionar des de la llista de tipus d'ítems.

### Prova 13

Objectiu: Crear un nou ítem.

Entrada: Res

Sortida: Un nou d'ítem

Guia:

- 1. Podem seleccionar per exemple l'ítem creat a la prova 12.
- 2. A la pestanya ítems podem pitjar crea un nou ítem.
- 3. S'obre un formulari on s'ha d'afegir el valor de cadascú dels camps del tipus d'ítem.
- 4. Al pitjar Crear ítem es crearà si els camps són correctes.
- 5. Es pot observar com s'ha creat al menú adjacent.

#### Prova 14

Objectiu: Afegir, esborrar i editar valoració

Entrada: Res

Sortida: Es proven les funcionalitats de valoració

- 1. Cal tenir un tipus ítem seleccionat amb com a mínim un ítem, per exemple es pot seguir la prova 13.
- 2. Cal tenir un usuari, seguir per exemple la prova 4.
- 3. A la pestanya de Valoracions cal introduir els 3 valors.
- 4. Al clicar sobre afegir valoració s'observarà que ha aparegut la nova valoració.
- 5. Introduïnt les mateixes dades canviant la valoració es pot clicar sobre editar valoració i és veurà com s'ha modificat la valoració.
- 6. Afegint les dues ld i clicant sobre esborrar valoració és borrarà la valoració.

Objectiu: Exportar valoracions

Entrada: Res.

Sortida: El fitxer amb les valoracions.

Guia:

Seguir els passos de la prova 1.
Pitjar botó Exportar valoracions.

3. Seleccionar la carpeta a escriure el fitxer o el fitxer a sobreescriure.

4. Si hi ha cap problema es notificarà per part del sistema en forma de finestra. Altrament, es mostra que l'operació s'ha realitzat correctament.

### Prova 16

Objectiu: Esborrar totes les valoracions

Entrada: Res.

Sortida: El fitxer amb les valoracions

Guia:

1. Seguir els passos de la prova 1

2. Pitjar botó Esborrar totes les valoracions

3. Si hi ha cap problema es notificarà per part del sistema en forma de finestra. Altrament, es mostra una pantalla de confirmació de l'operació, si es pitja yes, llavors s'esborren totes les valoracions