



Pablo Alonso Guzmán

Soy un diseñador junior recién graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos (a falta del TFG), con una gran pasión por el modelado 3D, el texturizado y la animación. Mi objetivo es iniciar mi carrera profesional en la industria del videojuego y la animación 3D, aplicando mis conocimientos técnicos y mi creatividad para contribuir a proyectos innovadores y visualmente atractivos.

CONTACTO

+34 634596335

pabloalguz@gmail.com

[pabliito17.github.io](https://github.com/pabliito17)

HABILIDADES

- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Proyectos reales
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Idiomas

IDIOMAS

- Inglés Avanzado

Experiencia profesional

JdeRobot - Contrato de prácticas

Mayo 2025 | Septiembre 2025

- Desarrollo software para la plataforma Unibotics
- Programación de nuevas funcionalidades
- Mantenimiento y despliegue en la nube del sistema

Formación y objetivo profesional

- Finalizado el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.
- En busca de mi primer trabajo.
- Disponibilidad a tiempo completo.

Perfil profesional

- Experiencia trabajando con herramientas como Blender, 3Ds Max, SubstancePainter, Photoshop y Unity.
- Emocionado por aplicar mis conocimientos y seguir aprendiendo para contribuir a proyectos innovadores en la industria del diseño y los videojuegos.

Educación

Universidad Rey Juan Carlos

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | 2020 - Presente

- Finalizado el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Todas las asignaturas y prácticas completadas, pendiente del TFG.

IES El Escorial

Bachillerato | 2018 - 2020

- Graduado en Bachillerato, en la modalidad de Ciencias y Tecnología, en el instituto IES El Escorial.

Educación Secundaria Obligatoria | 2014 - 2018

- Graduado en Educación Secundaria Obligatoria, en el instituto IES El Escorial.

Idiomas

Inglés | Certificado TOEIC | 2022

- Certificado TOEIC de nivel B2 en inglés