



# Pablo Alonso Guzmán

Soy un estudiante en la fase final de mi grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos con una gran pasión por el modelado 3D, el texturizado y la animación. Estoy enfocado en construir una carrera profesional en este ámbito, combinando creatividad con habilidades técnicas.

## CONTACTO



+34 634596335



pabloalguz@gmail.com



[pabliiito17.github.io](https://github.com/pabliiito17)

## HABILIDADES

- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Proyectos
- Resolución de problemas
- Adaptabilidad
- Idiomas

## IDIOMAS

- Inglés Avanzado

## Formación y objetivo profesional

- Cursando la fase final de mi grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos.
- En busca de trabajo de prácticas.
- Disponibilidad a tiempo completo.

## Perfil profesional

- Experiencia trabajando con herramientas como Blender, 3Ds Max, SubstancePainter, Photoshop y Unity.
- Emocionado por aplicar mis conocimientos y seguir aprendiendo para contribuir a proyectos innovadores en la industria del diseño y los videojuegos.

## Educación

### Universidad Rey Juan Carlos

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos | 2020 - Presente

- Actualmente cursando el grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos. Superados un 87,5% de los créditos totales

### IES El Escorial

Bachillerato | 2018 - 2020

- Graduado en Bachillerato, en la modalidad de Ciencias y Tecnología, en el instituto IES El Escorial.

Educación Secundaria Obligatoria | 2014 - 2018

- Graduado en Educación Secundaria Obligatoria, en el instituto IES El Escorial.

## Idiomas

Inglés | Certificado TOEIC | 2022

- Certificado TOEIC de nivel B2 en inglés