



**Universitat de Lleida**

---

# **Primera Activitat: Resources en Android**

---

Aplicacions per a dispositius mòbils - Grau en Enginyeria  
Informàtica

Pablo Fraile Alonso

February 28, 2022

## Contents

<a href="#">1 Comprovar si s'aplica la primera bona pràctica</a>	<b>3</b>
--	----------

## List of Figures

## List of Tables

# 1 Comprovar si s'aplica la primera bona pràctica

```
FirstActivity
├── app
│   ├── ...
│   └── src
│       ├── ...
│       └── main
│           ├── AndroidManifest.xml
│           ├── java -> Kotlin code
│           └── res
│               ├── drawable
│               │   └── ic_launcher_background.xml
│               ├── drawable-v24
│               │   └── ic_launcher_foreground.xml
│               ├── layout
│               │   └── activity_main.xml
│               ├── mipmap-anydpi-v26
│               │   ├── ic_launcher_round.xml
│               │   └── ic_launcher.xml
│               ├── mipmap-hdpi
│               │   ├── ic_launcher_round.webp
│               │   └── ic_launcher.webp
│               ├── mipmap-mdpi
│               │   ├── ic_launcher_round.webp
│               │   └── ic_launcher.webp
│               ├── mipmap-xhdpi
│               │   ├── ic_launcher_round.webp
│               │   └── ic_launcher.webp
│               ├── mipmap-xxhdpi
│               │   ├── ic_launcher_round.webp
│               │   └── ic_launcher.webp
│               ├── mipmap-xxxhdpi
│               │   ├── ic_launcher_round.webp
│               │   └── ic_launcher.webp
│               └── values
```

```
|_ colors.xml
|_ strings.xml
|_ themes.xml
|_ values-night
|   |_ themes.xml
```