

Implementar un programa que solicite al usuario el ingreso de n edades para luego mostrarlas cumpliendo con los siguientes requisitos.

- a) (20 puntos) Se debe crear un arreglo de N valores de tipo entero llamado *edades* para almacenar las n edades ingresadas. El programa debe solicitar al usuario que ingrese la cantidad n que será con los valores que trabajará. Debe validarse que este valor sea menor que N y mayor que cero.
- b) (30 puntos) Luego deben cargarse las n edades. El programa solo debe aceptar edades mayores o iguales que 18 años.
- c) (20 puntos) Luego, los valores deben ser mostrados por pantalla.
- d) (30 puntos) Por último, el programa debe mostrar la edad mayor ingresada en el arreglo. Si hay repetición de la mayor edad, imprimirse para cuantos casos se da esta situación.