

Informática I

Guía de Práctica

Claudio J. Paz
claudiojpaz@gmail.com

16 de abril de 2018

4. Selección

El objetivo de esta guía es comenzar a ver estructuras de selección para controlar el flujo del programa. Se resolverán algunos ejercicios de la guía de algoritmos pero solo los que no necesitan estructuras repetitivas, las cuales se verán en las siguientes guías.

Ejercicio 0

Escribir un programa que evalúe la calificación de un estudiante y determine si está aprobado o desaprobado. El usuario debe ingresar la calificación.

Respuesta 0 (con condicional simple)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación del estudiante: ");
    scanf("%d", &nota);

    if( nota >= 6 )
        printf("Aprobado\n");

    if( nota < 6 )
        printf("Desaprobado\n");

    return 0;
}
```

Respuesta 0 (con condicional doble)

```
#include <stdio.h>

int main(void)
{
    int nota;

    printf("Ingrese la calificación del estudiante: ");
    scanf("%d", &nota);

    if( nota >= 6 )
        printf("Aprobado\n");
    else
        printf("Desaprobado\n");

    return 0;
}
```

Ejercicio 1

Escribir una variante del Ejercicio 0 que solicite al usuario que ingrese cual es la nota mínima para aprobar y cual es la calificación obtenida. Luego debe determinar si está aprobado o desaprobado. El usuario debe ingresar tanto la nota necesaria para aprobar, como la nota del estudiante, como en el ejemplo.

```
Ingrese cual es la calificación mínima para aprobar: 6
Ingrese la calificación del estudiante: 7
Aprobado
```

Ejercicio 2

Escribir una variante del Ejercicio 1 que además, felicite al que aprueba y notifique el recursado al que desaprueba (utilizando printf adicionales). Ejemplos

```
Ingrese cual es la calificación mínima para aprobar: 6
Ingrese la calificación del estudiante: 7
Aprobado
Felicitaciones!
```

```
Ingrese cual es la calificación mínima para aprobar: 6
Ingrese la calificación del estudiante: 5
Desaprobado
Debe recursar.
```

Ejercicio 3

Escribir un programa que determine cual es el número mayor entre 2 números. El usuario debe ingresar los números en cuestión.

Ejercicio 4

Escribir un programa que evalúe la calificación de un estudiante y determine si está aprobado o desaprobado (notas mayores o iguales a 6). Además, el programa deberá imprimir si se promocionó la materia (con notas mayores o iguales que 8). El usuario solo debe ingresar la calificación.

Ejercicio 5

Escribir un programa que determine cual es el mayor entre 3 números ingresados. El usuario debe ingresar los números en cuestión.

Ejercicio 6

Escribir un programa que solicite al usuario que ingrese las 2 notas obtenidas en los parciales (recuerde 6 o más para aprobar). El programa debe evaluar si el estudiante debió rendir recuperatorio o no. En caso de haber rendido recuperatorio, el programa debe solicitar la nota del mismo. Luego, con toda esta información, el programa debe imprimir el estado final del estudiante, esto es: desaprobado, aprobado o promocionado (se promociona con 8 o más, y promocionar implicará en este caso aprobar).