

# Ricardão Marmitec

*Sistema Integrado de Gerenciamento de Entregas de Marmitas*

Remover marca d'água agora

## Equipe responsável:

Data da atualização: 12 de Junho de 2018

Data da última revisão: 13 de Junho de 2018.

Data da Entrega dos Projetos: 13 de Junho de 2018

Thifany de Souza Brito – Analista de Negócios / Desenvolvedor WEB / MBA Tecnologia da Informação.

## Plano de Execução do Projeto “Ricardão Marmitec”

*Sistema de Gerenciamento de Empréstimo de Revistas em Quadrinhos*

### 1. Contato Inicial com o Cliente

- Identificação do Cliente
- Nome do Cliente/Sigla: Ricardo Roberto
- Endereço: Rua Bancário Benjamin A. Maia
- Fone/Fax: 27739629
- Dirigentes Atuais e respectivos cargos:
- Lista de Pessoas:
- Ramo de negócio: E-Commerce
- Região de atuação: Nordeste
- Infra-estrutura Tecnológica:
- Responsável pelo Levantamento: Thifany de Souza Brito

### 2. Identificação do Serviço Solicitado

*Título: Sistema de Gerenciamento de Entregas de Marmitas*

- **Conceituação Geral (Objetivos)**: Obter o controle das entregas de marmitas
- **Problemas relatados pelo usuário**: Falta de organização no gerenciamento das marmitas, entregas demoradas devido à desorganização.
- **Necessidades do usuário**: Organização e maior controle dos pedidos.
- **Informações complementares (Opcional)**
  - Resistência do usuário: Restaurante;
  - Nível do Pessoal: Nível Médio e Superior incompleto/completo;
  - Condições do local: Ótima;
  - Diretrizes para o serviço: Análise, Desenvolvimento e Implantação;
  - Observações:
  - Documentos Anexos (Organogramas, resumos de entrevistas, regimento interno, formulários, etc.);
- **Responsável pelo levantamento**: Thifany de Souza Brito

### 3. Levantamento de Recursos do Projeto

- Recursos Humanos:

RECURSOS HUMANOS	PERFIL
Gerente do Projeto	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nível Superior;</li> <li>- Facilidade de comunicação;</li> <li>- Capacidade de Liderança;</li> <li>- Capacidade de Negociação;</li> <li>- Personalidade carismática;</li> <li>- Organizado.</li> </ul>
Analista	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nível Superior;</li> <li>- Facilidade de comunicação;</li> <li>- Conhecimento de administração</li> <li>- Personalidade carismática;</li> <li>- Organizado.</li> </ul>
Programador WEB	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nível Superior;</li> <li>- Facilidade de comunicação;</li> <li>- Conhecimento em artes e produção gráfica;</li> <li>- Personalidade carismática;</li> <li>- Domínio nas ferramentas e linguagens supra citadas;</li> <li>- Organizado.</li> </ul>

- Infra-Estrutura do Projeto:

DISCRIMINAÇÃO	QUANT.
Servidor c/processador Intel Xeon 2.4GHZ, c/512K de cache (26245BP); Memória: 1GB DDR SDRAM (2X512MB) BCC; Placa controladora PERC4-DI, 128MB, 2 canais internos; Segunda Mídia: DVD, 4,7 GB, I, INT, NN; Disco Rígido: Disco rígido de 36GB,U320,SCSI, 10Krpm; Discos Rígidos Adicionais 1: Disco rígido de 73GB,U320,SCSI, 10Krpm, não <i>hot-plug</i> Discos Rígidos <i>Backplane</i> : Placa com conectores para discos rígidos 1x6 <i>hotplug</i> ; Placa de rede 1: Placa de rede <i>Gigabit</i> integrada intel; <i>Tape Back-up</i> (Interno): Unidade de fita para <i>backup</i> PV100T, DDS4,20/40G, interna, com controladora; Unidade de Disquete: <i>Driver</i> de disquete 3.5 IN,1.44MB, FD; <i>Mouse</i> : <i>Mouse</i> LOGITEC cinza	01
Microcomputador Pentium IV 2800 MHZ; Memória 512 MB; HD 80 GB de 7200 rpm com cooler; Placa de vídeo NVIDIA Geforce 4 MX ; placa de som ON BOARD; Placa de Fax ON BOARD 56 K; Placa de rede 10/100; Monitor 17"; Mouse 02 botões; Teclado padrão ABNT; Leitor de DVD/gravadora de CD-ROM	02

- Tecnológicos:

DISCRIMINAÇÃO	QUANT.	TIPO	PLATAFORMA
<b>Software</b>			
Windows	01	S.O	
Scrum	01	Software	Windows
Astah	01	Software	Windows
Atom	01	Software	Windows
Photoshop	01	Software	Windows

- Custos:**

**Tipo de recurso:** Ambiente de desenvolvimento, equipamentos, software, etc.

**Valor:**

RECURSOS HUMANOS: R\$ 5000,00 (DURANTE: 03 MESES);

INFRA-ESTRUTURA: R\$ 2000,00 (DURANTE: 03 MESES);

TECNOLOGICOS: R\$ 0,0.

MÃO DE OBRA: R\$ 3000,00 (DURANTE: 03 MESES);

TOTAL: R\$ 10000,00 = R\$ 12000,00

- **Cronograma Inicial:**

Cronograma estabelecido para o projeto de software					
Janeiro / 2018		Fevereiro / 2018		Março / 2018	
Levantamento de Requisitos / Análise do Sistema e Definição da Modelagem do Banco de Dados.		Desenvolvimento do Sistema / Análise do Sistema (Alterações/Modificações), Iteração com novas funcionalidades.		Desenvolvimento do Sistema Implantação / treinamento e manutenção do sistema.	
1 / 2 semanas	3 / 4 semanas	1 / 2 semanas	3 / 4 semanas	1 / 2 semanas	3 / 4 semanas

#### 4. Definição do Sistema

O sistema deve permitir ao administrador (dono da marmiteria) acessar a parte administrativa, sendo permitido adicionar comidas ao cardápio, gerenciar os pedidos e gerenciar o status dos mesmos. O Sistema também deve permitir ao usuário de montar a sua própria marmita de acordo com o cardápio do dia e efetuar o pedido.

##### 4.1. Cliente Alvo

Donos de restaurantes, marmiterias, lanchonetes.

##### 4.2. Levantamento de Requisitos (Funcionais)

R1	Autenticação do administrador
R2	Gerenciar pedidos
R3	Gerenciar cardápio
R4	Informar endereço
R5	Montar pedido
R6	Finalizar pedido

### 4.3. Requisitos não-funcionais.

Atributo	Detalhes ou condição limite
Tipo de Interface	Desktop
Segurança	Controle de senhas.
Desempenho	Para todas as telas do sistema, seu tempo de resposta tem que ser $\leq 3$ segundos em 95% dos casos

### 4.4. Descrição das Use-Cases

• **Caso de Uso: (R1)** Autenticação do administrador.

Atores: Administrador.

Descrição: Este procedimento dá acesso ao administrador, contendo um login e uma senha.

Referência: R1.

• **Caso de Uso: (R2)** Gerenciar pedidos

Atores: Administrador.

Descrição: Este procedimento consiste em gerenciar os pedidos nos quais possuem um código e um status.

Referência: R2.

• **Caso de Uso: (R3)** Gerenciar cardápio.

Atores: Administrador.

Descrição: Este procedimento permite que o administrador adicione, altere ou exclua acompanhamentos e bebidas do cardápio.

Referência: R3.

• **Caso de Uso: (R4)** Informar endereço.

Atores: Usuário.

Descrição: Este procedimento permite que o usuário informe seu pedido.

Referência: R5.

• **Caso de Uso: (R5)** Montar pedido.

Atores: Usuário.

Descrição: Este procedimento permite que o usuário escolha o tamanho de sua marmita, o acompanhamento, sobremesa e bebida.

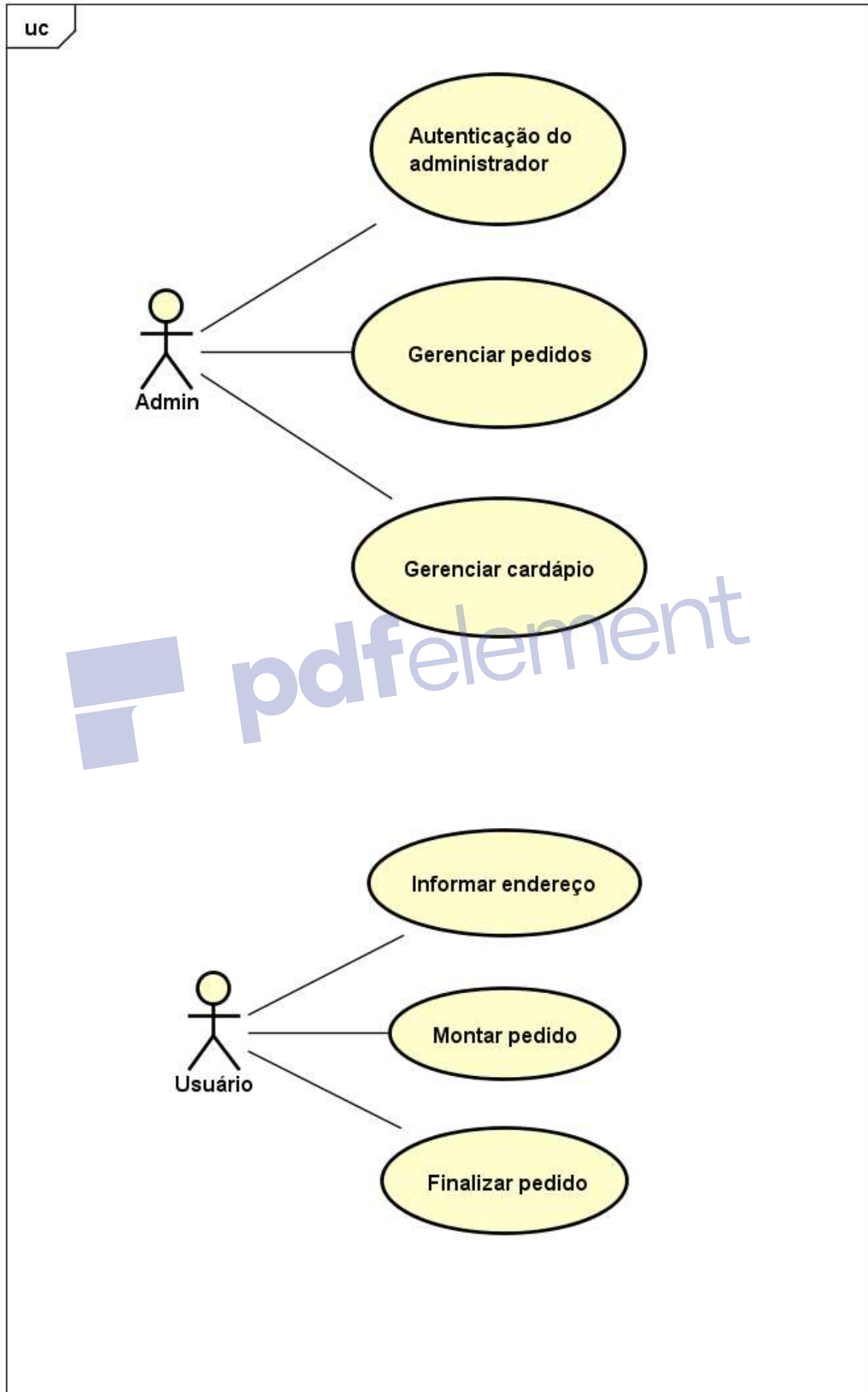
Referência: R5.

• **Caso de Uso: (R5)** Finalizar pedido.

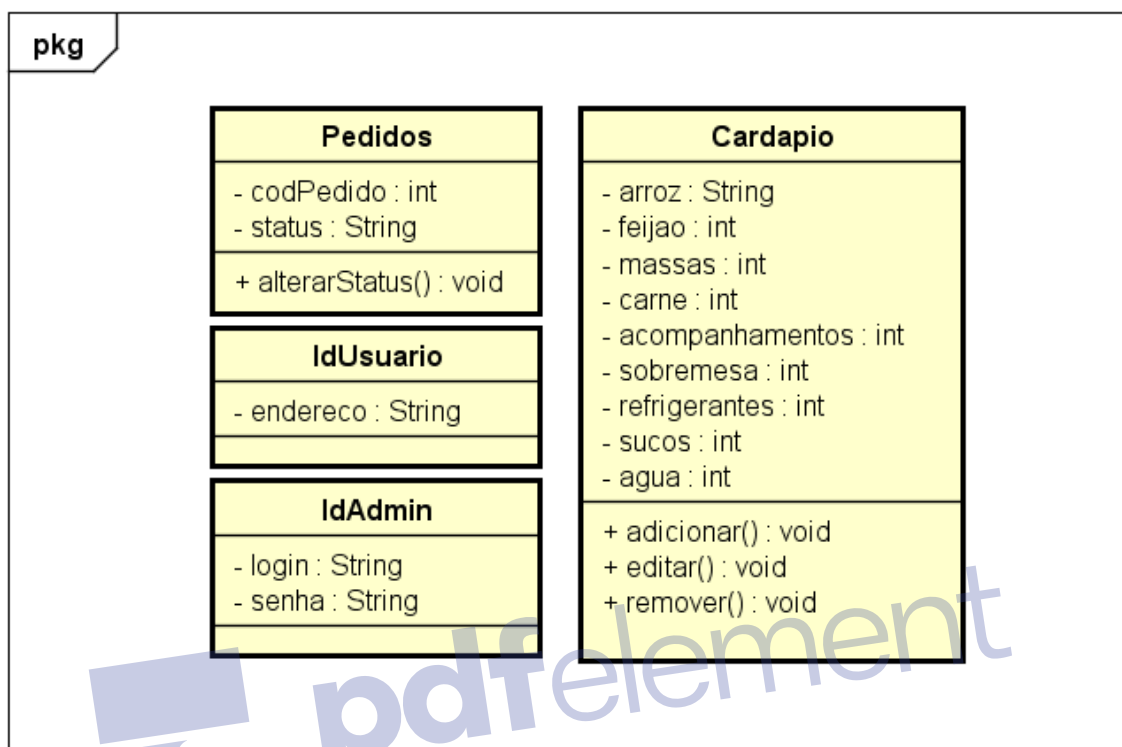
Atores: Usuário.

Descrição: Este procedimento permite que o usuário finalize seu pedido escolhendo sua forma de pagamento.

## 4.5. Diagrama de Use-Cases



## 5. Diagrama de Classes



## 6. Descrição de Casos de Uso - Detalhada

### 1. Autenticação do administrador

1.1. **Atores:** Administrador

1.2. **Tipo:** Primário

1.3. **Descrição:** Este procedimento dá acesso ao administrador, contendo um login e uma senha.

1.4. **Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Administrador executa o sistema	2. Exibe o card de login e senha
3. Administrador efetua o login	4. Habilitar menus e exibir tela inicial do sistema conforme as permissões do Administrador

### 2. Gerenciar pedidos

2.1. **Atores:** Administrador

2.2. **Tipo:** Primário

2.3. **Descrição:** Este procedimento consiste em gerenciar os pedidos nos quais possuem um código e um status.

2.4. **Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de pedidos	2. Disponibilizar tela dos pedidos
Alterar status do pedido	
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de pedidos	2. Disponibilizar tela dos pedidos
3. Administrador seleciona um pedido	4. Exibe o pedido selecionado.
5. Administrador altera o status do pedido	

### 3. Gerenciar cardápio

3.1. **Atores:** Administrador

3.2. **Tipo:** Primário

3.3. **Descrição:** Este procedimento permite que o administrador adicione, altere ou exclua acompanhamentos e bebidas do cardápio.

3.4. **Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de cardápio	2. Disponibilizar tela do cardápio
Adicionar um item ao cardápio	
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de cardápio	2. Disponibilizar tela do cardápio
2. Administrador seleciona o tipo de comida/accompanhamento que deseja adicionar	
3. Administrador digita o nome da comida/accompanhamento/bebida	4. Salva os novos itens no sistema
Editar um item do cardápio	
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de cardápio	2. Disponibilizar tela do cardápio
2. Administrador seleciona o tipo de comida/accompanhamento que deseja editar	
3. Administrador digita o novo nome/valor da comida/accompanhamento/bebida	4. Salva as alterações no sistema
Excluir um item do cardápio	
1. Administrador solicita a tela de gerenciamento de cardápio	2. Disponibilizar tela do cardápio
2. Administrador seleciona o tipo de comida/accompanhamento que deseja excluir	3. Salva as alterações no sistema

## 4. Informar endereço

4.1. **Atores:** Usuário4.2. **Tipo:** Primário4.3. **Descrição:** Este procedimento permite que o usuário informe seu pedido.4.4. **Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Administrador executa a interface	2. Exibe os menus do sistema.
3. Administrador solicita tela de cadastro de amigos.	4. Disponibilizar tela de cadastro de novas revistas.
5. Administrador informa os dados do amigo	
6. Administrador confirma ou cancela dados do amigo.	7. Apresentar mensagem de êxito ou erro no cadastro.

## 5. Montar pedido

5.1. **Atores:** Usuário5.2. **Tipo:** Primário**Descrição** Este procedimento permite que o usuário escolha o tamanho de sua marmita, o acompanhamento, sobremesa e bebida.**Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário informa seu endereço	2. Encaminha o usuário para tela de montar o pedido
3. Usuário escolhe quais itens deseja	4. Salvar no sistema
5. Usuário finaliza o pedido	6. Adiciona pedido ao carrinho e abre o modal onde o usuário escolhe qual forma de pagamento

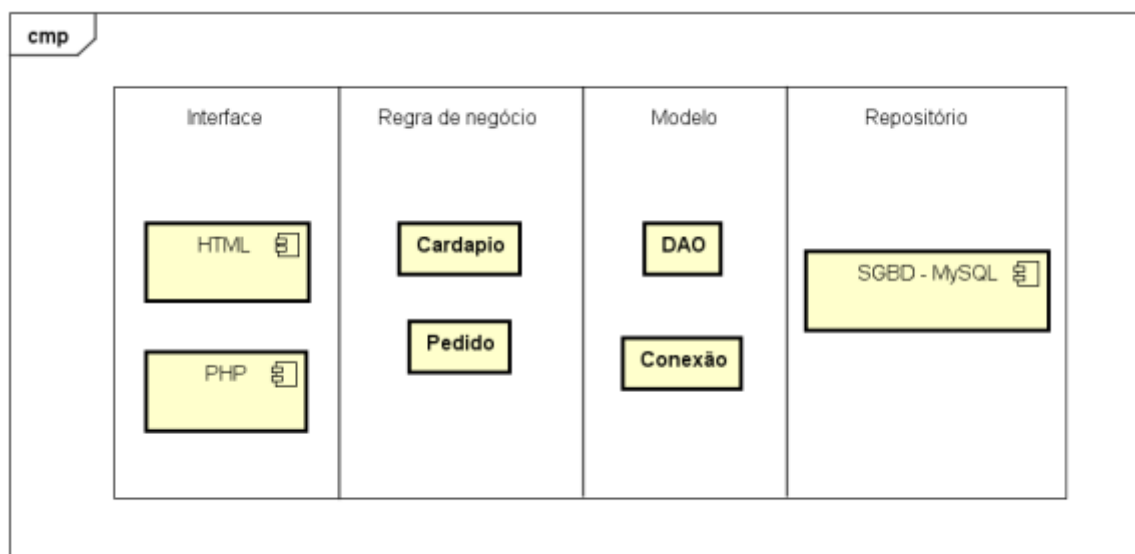
## 6. Finalizar pedido

6.1. **Atores:** Usuário6.2. **Tipo:** Primário**Descrição** Este procedimento permite que o usuário finalize seu pedido escolhendo sua forma de pagamento.**Sequência de Eventos:**

Ação do Ator	Resposta do Sistema
1. Usuário monta seu pedido.	2. Salva no sistema
3. Usuário finaliza o pedido	4. Exibe modal para escolha da forma de pagamento
5. Usuário escolhe forma de pagamento.	6. Salva no sistema
	7. Exibe o card com as informações do pedido.



## 7. Modelo Arquitetural do Sistema de Informação.



powered by Astah

pdfelement

## 9. Conclusão

O referido sistema deverá ser desenvolvido utilizando PHP, HTML e CSS. Atom como ferramenta de desenvolvimento, o banco de dados a ser utilizado é o MYSQL e a modelagem do sistema foi implementada através de análise orientada a objetos utilizando o processo RUP com a UML como Linguagem de Modelagem e ferramenta para construção dos artefatos foi o Astah.

### **Contato:**

Thifany de Souza Brito

Graduanda – Sistemas para Internet, 3º período  
Desenvolvedora Front-End – Fábrica de Software

[thifanyd@outlook.com](mailto:thifanyd@outlook.com)

