

## ATIVIDADE 04 - LAPISEIRA E GRAFITE

### OBJETIVO

- Fazer o modelo de uma lapiseira que pode conter um único grafite.

### REQUISITOS

- Iniciar lapiseira
  - Inicia uma lapiseira de determinado calibre sem grafite.
- Inserir grafite
  - Insere um grafite passando
    - o calibre: float.
    - a dureza: string.
    - o tamanho em mm: int.
- Não deve aceitar um grafite de calibre não compatível.
- Não deve aceitar mais de um grafite.
- Zera a contagem de folhas escritas da lapiseira.
- Remover grafite
  - Retira o grafite se houver algum.
- Escrever folha
  - Não é possível escrever se não há grafite.
  - A lapiseira deve contar o total de folhas escritas usando um grafite.
  - Quanto mais macio o grafite, mais rapidamente ele se acaba. Para simplificar, use a seguinte regra:
    - Grafite HB: 1mm por folha.
    - Grafite 2B: 2mm por folha.
    - Grafite 4B: 4mm por folha.
    - Grafite 6B: 6mm por folha.
- Se o grafite acabar, defina o objeto grafite como null.
- Se não houver grafite suficiente para terminar as folhas, contabilize quantas folhas completas foi possível escrever.
- Avise quando o grafite acabar.

### DIAGRAMA

