

# TEACHTOGETHER

## MANUAL DE USUARIO APLICACIÓN DE ESCRITORIO

Versión 1.0

Fecha 01/01/2024

PABLO SÁINZ LUQUE

## Índice

### Contenido

Índice .....	1
Introducción .....	2
Requisitos Mínimos .....	2
Descarga, Instalación y Configuración Inicial .....	2
Navegación, Funciones y Características .....	4
Solución de Problemas .....	42
Seguridad y Privacidad .....	44
Soporte Técnico .....	44
Actualizaciones .....	45
Apéndices .....	45

## Introducción

Bienvenido al manual de usuario de TeachTogether de nuestra aplicación de escritorio diseñada especialmente para profesores. Esta aplicación ha sido desarrollada con el objetivo de facilitar la gestión educativa y mejorar la interacción entre profesores y alumnos. A través de una interfaz intuitiva y una serie de funcionalidades prácticas, los profesores podrán administrar módulos, realizar evaluaciones y encuestas, y mantener una comunicación fluida con sus alumnos.

## Requisitos Mínimos

Para garantizar un funcionamiento óptimo de la aplicación de escritorio para profesores, se deben cumplir los siguientes requisitos mínimos de hardware y software:

### Software

Sistema Operativo: Windows 10 (o superior)

Entorno de Ejecución: .NET Framework 4.8

Espacio en Disco Duro: 500 MB de espacio libre

Conexión a Internet: Conexión de banda ancha para actualizaciones y sincronización de datos

Resolución de Pantalla: 1280 x 720 píxeles o superior

### Hardware

Procesador: Intel Core i3 de 4ª generación o AMD equivalente

Memoria RAM: 4 GB de RAM

Disco Duro: Unidad de disco duro con al menos 10 GB de espacio disponible para la instalación y el uso de la aplicación

Tarjeta Gráfica: Gráficos integrados compatibles con DirectX 9 o superior

Periféricos:

Teclado y ratón

Monitor compatible con la resolución mínima indicada

## Descarga, Instalación y Configuración Inicial

### 1. Preparación Inicial

Requisitos del Sistema: Verifica que tu sistema cumpla con los requisitos mínimos necesarios para la aplicación.

## 2. Descargar el Instalador

Descarga: El archivo ejecutable (.exe) de la aplicación puede ser descargado a través de la sección [descargas](#) de la página oficial de TeachTogether.

Guardar el Archivo: Descarga y guarda el archivo ejecutable en una ubicación de fácil acceso en tu computadora, como el escritorio o la carpeta de descargas.

## 3. Ejecutar el Instalador

Iniciar el Instalador: Haz doble clic en el archivo ejecutable (.exe) para iniciar el instalador.

Permisos de Usuario: Es posible que se te solicite confirmar la ejecución del instalador mediante una ventana emergente de Control de Cuentas de Usuario (UAC). Haz clic en “Sí” para continuar.

## 4. Proceso de Instalación

Asistente de Instalación: El instalador lanzará un asistente de instalación que guiará al usuario a través del proceso.

Acuerdo de Licencia: Revisa y acepta los términos del acuerdo de licencia si se te solicita.

Ruta de Instalación: Selecciona la carpeta de destino donde deseas instalar la aplicación. La opción predeterminada suele ser la mejor, pero puedes cambiarla si es necesario.

Configuración Automática: El instalador configurará automáticamente todos los archivos y ajustes necesarios para la aplicación. Esto incluye la copia de archivos, la creación de accesos directos y la configuración de las dependencias.

## 5. Instalación de .NET Framework (si es necesario)

Verificación de .NET Framework: Si el .NET Framework 4.8 no está instalado, el instalador puede verificar su presencia y guiar al usuario para descargarlo e instalarlo.

Instalación de .NET Framework: Sigue las instrucciones del asistente para instalar .NET Framework. Esto puede incluir descargar el instalador de .NET Framework, ejecutar el instalador y reiniciar la computadora si es necesario.

## 6. Completar la Instalación

Finalizar: Una vez que el instalador haya terminado de configurar la aplicación, recibirás una notificación de que la instalación se ha completado.

**Ejecutar la Aplicación:** Puedes elegir abrir la aplicación directamente desde el asistente de instalación o cerrar el asistente y abrir la aplicación desde el acceso directo creado en el escritorio o en el menú de inicio.

### **Consideraciones Adicionales**

**Actualizaciones Automáticas:** Asegúrate de que la aplicación esté configurada para recibir actualizaciones automáticas si es necesario.

**Soporte Técnico:** Visita nuestra página Web [TeachTogether](https://teachtogether.com) para consultarnos cualquier tipo de duda.

### Registro y Configuración Inicial

Una vez que haya instalado TeachTogether, siga estos pasos para crear una cuenta y configurar la aplicación por primera vez:

- 1- **Abrir la Aplicación:** Inicie TeachTogether desde el menú de aplicaciones de su explorador.
- 2- **Pantalla de Inicio de Sesión:** En la pantalla de inicio de sesión, verá dos opciones: "Iniciar Sesión" y "Registrarse".
- 3- **Registrarse:** Si no tiene una cuenta, haga clic en "Registrarse".
- 4- **Completar el Formulario de Registro:**

**Nombre de Usuario:** Ingrese el nombre de usuario que desea utilizar.

**Contraseña:** Cree una contraseña segura y repítala en el campo correspondiente para confirmarla.

**Nombre y Apellidos:** Ingrese su nombre y apellidos.

**Fecha de Nacimiento (opcional):** Seleccione su fecha de nacimiento utilizando el calendario.

- 5- **Icono de Ayuda:** Si necesita asistencia, pase el cursor sobre el icono de ayuda para obtener más información sobre cómo completar el formulario.
- 6- **Registrarse:** Haga clic en el botón "Registrarse" para completar el proceso de registro. Si todos los campos requeridos se han llenado correctamente, su cuenta será creada y se le redirigirá al menú principal.
- 7- **Configuración Inicial:** Una vez registrado, puede personalizar su perfil y configurar las preferencias de la aplicación según sus necesidades.

## Navegación, Funciones y Características

### **Pantalla de Inicio de Sesión de TeachTogether**

La pantalla de inicio de sesión de "TeachTogether" es el primer punto de interacción para los usuarios que desean acceder a su cuenta en la plataforma. Diseñada para ser intuitiva y fácil de

usar, esta pantalla permite a los usuarios ingresar sus credenciales para iniciar sesión o registrarse si aún no tienen una cuenta.



The screenshot shows a web application window titled "Inicio de Sesión". At the top center is the TeachTogether logo, which consists of a blue circle with white dots forming a flower-like pattern, and the text "TeachTogether" in a blue, stylized font. Below the logo are two input fields: "Usuario:" with the text "Jamon-1" and "Contraseña:" with masked characters (dots). At the bottom are two buttons: "Iniciar Sesión" and "Registrarse".

**Componentes:**

Logo de TeachTogether: Encabezado visual de la aplicación.

Campo de Usuario: Donde los usuarios ingresan su nombre de usuario.

Campo de Contraseña: Donde los usuarios ingresan su contraseña.

Botón Entrar: Al hacer clic, verifica las credenciales del usuario y, si son correctas, se le envía al menú principal.

Botón Registrarse: Redirige al usuario a la pantalla de Registro si aún no tiene una cuenta.

**Funcionalidad:**

Esta pantalla permite a los usuarios acceder a su cuenta en TeachTogether. Deben proporcionar su nombre de usuario y contraseña correctos para ingresar. Si no tienen cuenta, pueden crear una mediante el botón "Registrarse".

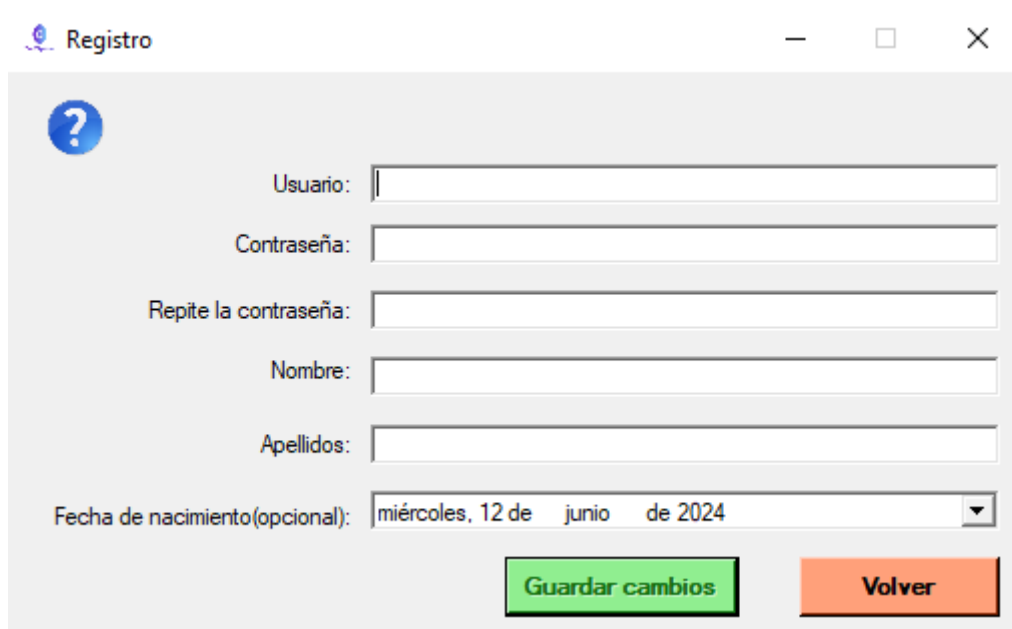
**Transiciones:**

Al hacer clic en "Entrar" con credenciales válidas, el usuario accede a su cuenta y se le redirige al menú principal. Si las credenciales son incorrectas, se muestra un mensaje de error.

Al seleccionar "Registrarse", se redirige al usuario a la pantalla de Registro.

**Pantalla de Registro**

La pantalla de registro de "TeachTogether" está diseñada para nuevos usuarios que desean crear una cuenta en la plataforma. Proporciona campos para ingresar información básica, asegurando que los datos sean precisos y las contraseñas coincidan para evitar errores durante el proceso de registro.

La imagen muestra una ventana de registro con el título "Registro" y un icono de interrogante. El formulario contiene los siguientes campos: "Usuario:" con un campo de texto; "Contraseña:" con un campo de texto; "Repite la contraseña:" con un campo de texto; "Nombre:" con un campo de texto; "Apellidos:" con un campo de texto; y "Fecha de nacimiento(opcional):" con un selector de fecha que muestra "miércoles, 12 de junio de 2024". En la parte inferior derecha hay dos botones: "Guardar cambios" (verde) y "Volver" (naranja).**Componentes:**

Campo de Usuario: Para ingresar el nombre de usuario deseado.

Campo de Contraseña: Para ingresar la contraseña.

Campo Repite la Contraseña: Para confirmar la contraseña ingresada.

Campo Nombre: Para ingresar el nombre del usuario.

Campo Apellidos: Para ingresar los apellidos del usuario.

Campo de Fecha de Nacimiento (opcional): Permite ingresar la fecha de nacimiento.

Botón Volver: Regresa al usuario a la pantalla de Inicio de Sesión.

Botón Guardar Cambios: Guarda la información ingresada y crea la nueva cuenta.

**Funcionalidad:**

Esta pantalla está diseñada para que los nuevos usuarios se registren en TeachTogether. Requiere que llenen información básica y opcional, y asegura que las contraseñas ingresadas coincidan para evitar errores.

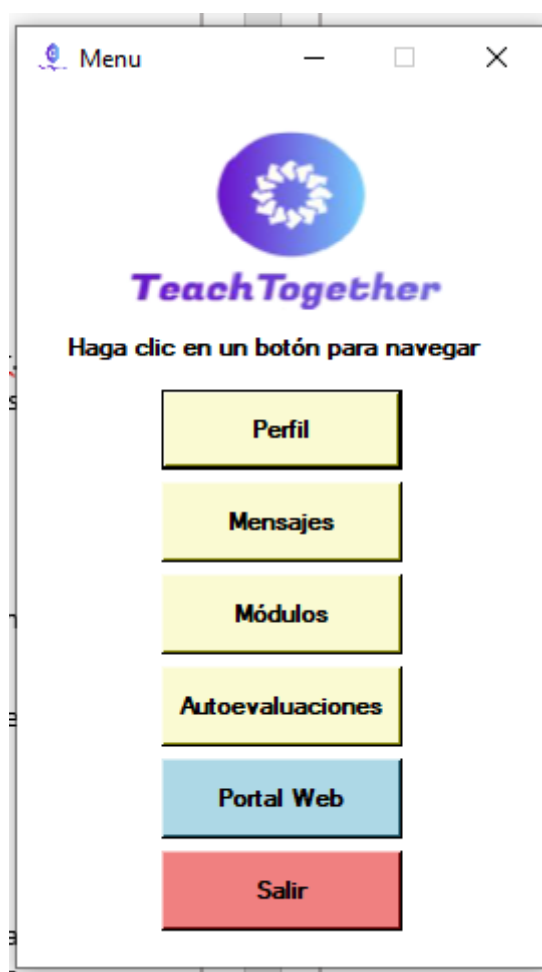
**Transiciones:**

Al hacer clic en "Volver", el usuario es redirigido de vuelta a la pantalla de Inicio de Sesión sin guardar los cambios.

Al seleccionar "Guardar Cambios" con todos los campos requeridos correctamente cumplimentados, la cuenta del usuario se crea y se redirige al usuario al menú principal.

### Pantalla del Menú Principal

La pantalla del Menú Principal en la aplicación proporciona una interfaz clara y accesible para la navegación entre las diferentes áreas funcionales de la aplicación. A continuación, se describe en detalle:



#### Componentes:

Logo de TeachTogether: Ubicado en la parte superior, sirve como elemento visual distintivo de la aplicación.

#### Botones de Navegación:



**Perfil:** Dirige al usuario a su perfil donde puede ver o editar su información personal.

**Módulos:** Dirige al usuario a la interfaz “Módulos”, donde puede administrarlos.

**Mensajes:** Accede a la sección de mensajería donde el usuario puede ver y enviar mensajes.

**Autoevaluaciones:** Lleva al usuario a la interfaz “Autoevaluaciones, donde puede gestionarlas.

**Portal Web:** Abre el portal oficial de TeachTogether, donde puede contactar con nuestro soporte técnico, gestionar su cuenta y visitar nuestros foros.

**Salir:** Cierra la sesión del usuario y vuelve a la pantalla de inicio de sesión.

### **Funcionalidad:**

Esta pantalla actúa como el hub central de la aplicación, desde donde los usuarios pueden fácilmente acceder a todas las funciones principales. Está diseñada para proporcionar un acceso rápido y eficiente a diversas secciones, mejorando la experiencia de usuario y facilitando la navegación.

### **Transiciones:**

Cada botón en el menú, al ser pulsado, lleva al usuario a la pantalla correspondiente. Esta interfaz es intuitiva, asegurando que el usuario siempre sepa cómo moverse dentro de la aplicación y cómo regresar a este menú central.

### **Pantalla de Perfil**

La pantalla de "Perfil" es donde los usuarios pueden visualizar y modificar su información personal.

**Componentes:**

Logo de TeachTogether: Ubicado en la parte superior de la pantalla, refuerza la identidad de la aplicación.

Campo de Nombre: Campo donde el usuario puede ver su nombre y modificarlo

Campo de Apellidos: Similar al campo de nombre, campo donde el usuario puede ver sus apellidos y también permite su edición.

Campo de Fecha de Nacimiento: Un selector de fecha permite al usuario actualizar su fecha de nacimiento. Este campo es opcional y puede ser ajustado para reflejar la información correcta o deseada.

Botón Guardar Cambios: Al hacer clic, todos los cambios realizados en los campos de texto se guardarán en la base de datos.

Botón Cambiar Contraseña: Dirige al usuario a una pantalla separada donde puede actualizar su contraseña.

Botón Volver: Permite al usuario regresar al menú principal sin necesariamente guardar los cambios realizados.

**Funcionalidad:**

La pantalla de perfil está diseñada para que los usuarios gestionen su información personal. Es esencial para mantener actualizados los datos del usuario, permitiéndole tener control sobre su nombre, apellidos y fecha de nacimiento registrados en la plataforma.

**Transiciones:**

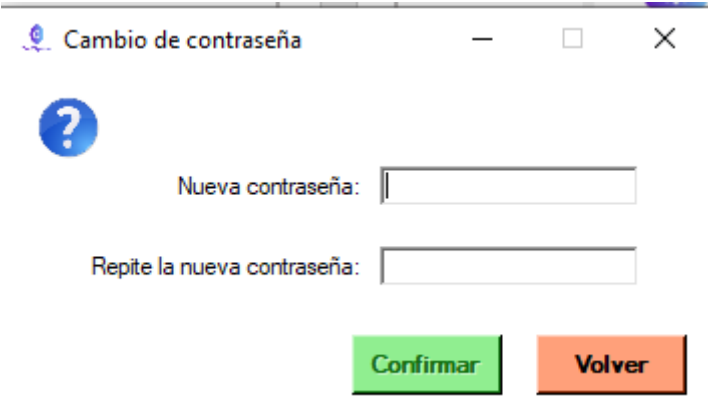
El botón "Cambiar Contraseña" lleva al usuario a una interfaz dedicada para la actualización de su contraseña, asegurando la privacidad y la seguridad del usuario.

"Volver" cierra la ventana de perfil y redirige al usuario de vuelta al menú principal, garantizando una navegación fluida y sin complicaciones dentro de la aplicación.

Esta pantalla no solo mejora la experiencia del usuario al permitirle un control directo sobre su información personal, sino que también juega un papel crucial en la seguridad y personalización de la experiencia del usuario en TeachTogether.

**Pantalla de Cambio de Contraseña**

La pantalla "Cambio de contraseña" permite a los usuarios actualizar su contraseña de manera segura y sencilla.

La imagen muestra una ventana de diálogo titulada "Cambio de contraseña". En la parte superior izquierda hay un icono de ayuda (un signo de interrogación dentro de un círculo azul). Debajo del título, hay dos campos de entrada de texto. El primer campo está etiquetado "Nueva contraseña:" y el segundo "Repite la nueva contraseña:". En la parte inferior de la ventana, hay dos botones: uno verde con el texto "Confirmar" y uno naranja con el texto "Volver". La ventana tiene una barra de título con botones de minimizar, maximizar y cerrar.**Componentes:**

Icono de ayuda (?): Situado en la parte superior, ofrece asistencia o información adicional sobre cómo cambiar la contraseña si el usuario lo necesita.

Campo Nueva Contraseña: Aquí los usuarios introducen su nueva contraseña deseada.

Campo Repite la Nueva Contraseña: Este campo requiere que el usuario ingrese nuevamente la contraseña para confirmar que no hay errores de tipeo.

Botón Confirmar: Al hacer clic, el sistema verifica que las dos contraseñas coincidan y cumplan con los requisitos de seguridad antes de actualizar la contraseña.

Botón Volver: Permite al usuario regresar a la pantalla anterior sin cambiar la contraseña.

**Funcionalidad:**

Esta pantalla es crucial para la gestión de la seguridad del usuario. Permite a los usuarios cambiar su contraseña de forma controlada y segura, asegurando que la nueva contraseña sea ingresada correctamente y verificada para evitar errores.

### Transiciones:

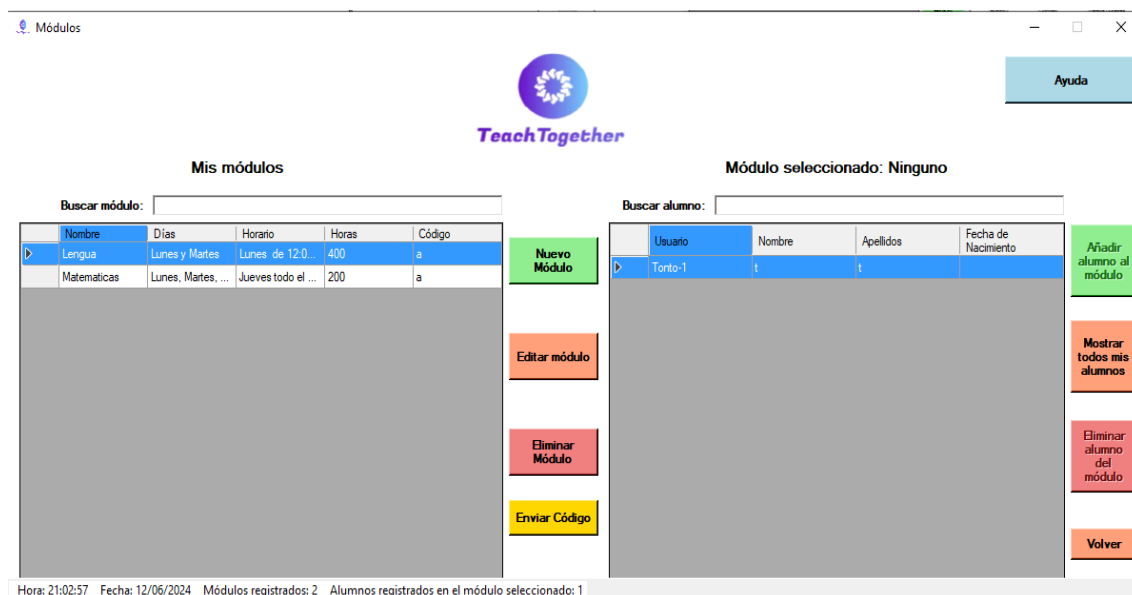
Al presionar "Confirmar", el sistema procesa la solicitud. Si las contraseñas introducidas coinciden y cumplen con los requisitos establecidos, la contraseña se actualiza y el usuario recibe una notificación de éxito y se le envía de vuelta a la interfaz "Perfil". En caso de discrepancias o incumplimiento de las políticas de seguridad, se mostrará un mensaje de error.

El botón "Volver" cancela el proceso y lleva al usuario de vuelta a la pantalla de perfil o al menú principal, dependiendo del flujo de navegación de la aplicación.

Esta pantalla es esencial no solo para la funcionalidad de seguridad de la cuenta del usuario sino también para asegurar una experiencia de usuario positiva y libre de frustraciones al gestionar aspectos críticos como la seguridad de la contraseña.

## Pantalla de Módulos

La pantalla "Módulos" es un componente esencial para la gestión y administración de los cursos o módulos educativos ofrecidos dentro de la plataforma.



### Componentes:

Botón de ayuda: Ubicada en la parte superior derecha, proporciona asistencia e información relevante sobre el uso de la interfaz.

Panel “Mis Módulos”: Situado a la izquierda de la pantalla. Muestra una tabla con los módulos creados por el usuario, incluyendo detalles como el nombre del módulo, los días de clase, horario, total de horas y un código identificativo.

Panel “Alumnos”: Situado a la derecha de la pantalla. Se carga los datos de todos los alumnos registrados en el módulo seleccionado.

Títulos descriptivos: El título asociado al panel “Alumnos” transforma dinámicamente el texto en función del módulo seleccionado.

Barra de estado: En la parte inferior se muestra la hora y fecha actual, el número de módulos registrados y el número de alumnos registrados en el módulo seleccionado.

Botón “Volver”: Vuelve al menú principal.

Botones de Gestión de Módulos:

Campo de búsqueda de módulos: permite filtrar elementos en el panel “Mis módulos” en función del texto introducido.

Nuevo Módulo: Dirige a la pantalla “Nuevo módulo”, donde el usuario puede registrar nuevos módulos que impartirá.

Editar Módulo: Dirige a la pantalla “Editar módulo”, donde el usuario puede modificar los datos del módulo seleccionado.

Eliminar Módulo: Elimina el módulo registrado seleccionado.

Botones de Gestión de Alumnos en Módulo:

Campo de búsqueda de alumnos: permite filtrar elementos en el panel “Alumnos” en función del texto introducido.

Añadir alumno al módulo: Lanza una nueva pantalla, donde el usuario puede inscribir a un usuario en el módulo seleccionado.

Mostrar todos mis alumnos: Carga en el panel “Alumnos” una lista completa de todos los alumnos inscritos en el módulo seleccionado. Permite la deselección de un módulo en el panel “Mis Módulos”.

Eliminar alumno del módulo: Da de baja un alumno seleccionado del módulo.

Enviar código: botón cuya función es enviar el código del módulo a cualquier usuario de la app para que pueda darse de alta en el módulo escribiéndolo.

### **Funcionalidad:**

Esta pantalla es utilizada para administrar los aspectos relacionados con los módulos educativos. Permite a los usuarios crear, modificar y eliminar módulos, así como gestionar la inscripción de alumnos en estos módulos, mostrarlos y eliminarlos.

**Transiciones:**

Al hacer clic en "Nuevo Módulo", se abre una nueva pantalla para introducir la información del nuevo curso.

"Editar Módulo" abre una nueva ventana para editar el módulo seleccionado.

"Añadir alumno al módulo" abre una pantalla donde el usuario puede seleccionar cualquier otro usuario registrado en la plataforma y añadirlo al módulo.

Botón "Enviar código" abre la ventana "Enviar código".

Botón "Volver" vuelve al menú principal.

Esta pantalla es fundamental para asegurar una gestión eficiente y efectiva de los recursos educativos dentro de TeachTogether, proporcionando a los usuarios las herramientas necesarias para adaptar la enseñanza a sus necesidades y a las de sus alumnos.

**Enviar Código (En Desarrollo)**

Permite enviar códigos asociados a módulos a usuarios de la app. Si aceptan la invitación se registrarán en el módulo.

La interfaz muestra tres campos de entrada en la parte superior: 'usuario', 'nombre' y 'apellidos'. Debajo de ellos, hay un panel centralizado con el título 'Lista de usuarios'. Este panel contiene una lista desplegable con cinco opciones: 'Usuario1', 'Usuario 2', 'Usuario 3', 'Usuario 4' y 'Usuario 5'. A la derecha del panel, hay dos botones azules: 'Enviar' y 'Salir'.

**Componentes:**

Lista desplegable "Usuario": Donde el usuario puede escribir o seleccionar de la lista desplegable el usuario al que le quiere enviar el código. Si el usuario selecciona una fila en el panel "Lista de Usuarios", el valor de la celda "usuario" se carga en esta lista desplegable.

Campos de nombre, apellidos y contraseña: Estos campos son de solo lectura, cuando el usuario introduce un usuario existente en el campo "Usuario" o selecciona una fila en el panel "Lista de Usuarios", estos campos recuperan los datos asociados.

Panel "Lista de Usuarios": Se cargan todos los usuarios registrados en la base de datos.

Botón Enviar: Envía el código asociado al módulo al usuario seleccionado.

Botón Volver: Vuelve a la pantalla anterior.

### **Funcionalidad:**

#### Selección y Búsqueda de Usuarios:

Permite a los usuarios buscar y seleccionar rápidamente otros usuarios dentro del sistema para enviarles códigos de ingreso a los módulos. La funcionalidad de autocompletar y selección desde la lista desplegable o directamente desde el panel "Lista de Usuarios" hace que este proceso sea rápido y libre de errores.

#### Visualización de Información del Usuario:

Proporciona detalles claros y concisos sobre los usuarios seleccionados para enviar códigos, como nombre, apellidos, y contraseña. Estos detalles son importantes para verificar la identidad del destinatario antes de realizar el envío del código, asegurando que la información sensible se maneje correctamente.

#### Envío de Códigos:

Facilita el envío directo de códigos a usuarios específicos, lo que es crucial para la administración de accesos o permisos dentro del sistema. Esta función incluye medidas de seguridad y verificación para garantizar que los códigos solo se envíen a los destinatarios correctos y autorizados.

#### Navegación y Accesibilidad:

Ofrece una manera sencilla de volver a la pantalla anterior o principal sin efectuar ningún envío, lo cual es vital para una buena experiencia de usuario y para evitar acciones accidentales.

### **Transiciones:**

El botón volver vuelve a la pantalla anterior.

### **Registrar Módulo**

La pantalla de "Registrar Módulo" está diseñada para permitir a los usuarios crear y registrar nuevos módulos educativos de manera sencilla y eficiente. Esta pantalla intuitiva facilita el ingreso de todos los detalles necesarios para establecer un módulo, garantizando que la información sea precisa y completa antes de ser almacenada en la base de datos del sistema.

**Componentes:**

Campo "Nombre": Donde los usuarios ingresan el nombre del módulo que se desea registrar.

Casillas "Días": Permite a los usuarios marcar los días de la semana en los que se impartirá el módulo. Los usuarios pueden seleccionar múltiples opciones según los días que se requiera.

Campo "Horario": Este campo permite especificar la hora de inicio y fin de las clases del módulo.

Campo "Horas Totales": En el se puede escribir el número total de horas que durará el módulo.

Campo "Código": Un campo adicional para ingresar un código único que se podrá enviar a usuarios para que se den de alta en el módulo.

Botón Registrar Módulo: Este botón procesa los datos ingresados cuando se hace clic. Si los datos son válidos, el módulo se añade a la base de datos del sistema.

Botón Salir: Este botón permite cerrar la ventana de registro sin guardar los cambios.

**Funcionalidad:**

Ingreso de datos: Los usuarios llenan los campos necesarios para definir el nuevo módulo. Cada control está diseñado para aceptar un tipo específico de entrada, asegurando que la información proporcionada sea adecuada y completa.

Validación de datos: Al hacer clic en el botón "Registrar Módulo", el sistema verifica que todos los campos estén llenos correctamente y que no se violen restricciones de validación.

Interacción de usuario: La pantalla proporciona una retroalimentación visual y funcional clara y mensajes de error o confirmación según el resultado de la operación de registro.

**Transiciones:**

El botón salir envía al usuario de vuelta a la pantalla "Módulos".

**Modificar Módulo**

La pantalla "Modificar Módulo" permite a los usuarios realizar cambios en los módulos educativos previamente creados.



**Componentes:**

Campo “Nombre”: Permite editar el nombre actual del módulo. Inicialmente se carga con el nombre existente del módulo seleccionado.

Casillas “Días”: Los usuarios pueden modificar los días de la semana que están seleccionados para el módulo. Cada día de la semana (Lunes a Domingo) es representado como una opción que puede ser marcada o desmarcada según la programación del módulo.

Campo “Horario”: Aquí se puede editar el horario del módulo. Inicialmente muestra el horario actual y puede ser modificado para reflejar cualquier cambio en los tiempos de clase.

Campo “Horas Totales”: Muestra el número total de horas que dura el módulo. Este campo puede ser ajustado para reflejar cambios en la duración total del curso.

Campo “Código”: Muestra el código utilizado para ser enviado a usuarios y que puedan registrarse al módulo, que también puede ser editado si es necesario.

Botón “Guardar cambios”: Al hacer clic en este botón, los cambios realizados en los campos anteriores se validan y guardan.

Botón Salir: Cierra la ventana de "Modificar Módulo" y retorna al usuario a la pantalla “Módulos”.

**Funcionalidad:**

Edición de datos: La pantalla proporciona campos editables prellenados con la información existente del módulo seleccionado, permitiendo a los usuarios realizar y visualizar cambios de manera inmediata y directa.

Validación y actualización de datos: Al presionar "Guardar cambios", el sistema realiza una serie de validaciones para asegurar que la información ingresada es correcta y completa. Si los datos son válidos, el módulo se actualiza con la nueva información proporcionada.

Navegación: El botón "Salir" ofrece una forma rápida de cerrar la ventana sin realizar cambios, asegurando que el usuario pueda dejar la tarea sin afectar los datos existentes si así lo decide.

**Transiciones:**

Pulsando el botón “Salir” se redirige al usuario a la pantalla “Módulos”.

**Añadir Alumno**

La pantalla "Añadir alumno" está diseñada para facilitar la inscripción de alumnos en módulos educativos específicos.

**Añadir alumno al módulo Matemáticas**

**Datos de alumno:**

Usuario:  Fecha de nacimiento:

Nombre:

Apellidos:

Buscar usuario:

Usuario	Nombre	Apellidos	Fecha de Nacimiento
bbbbbb	Ignacio	Herrero Cos	
alumno2	Gonzalo	Pereda Gutierrez	2000-01-10
Chorizo-1	Robert	Perez	1976-01-08
Jamon-1	Jamon-1	Jamones	
Torrezno-1	Luis	Perez Alonso	2000-02-02
Manzana-1	Pablo	Sainz Luque	
zzz	zz	zzzz	
z	z	z	
a	x	x	1984-06-06
p	p	p	2022-06-08
Galleta-1	Galleta	Galleta	1989-02-08
jwerdf	j	j	
ffgggggg	ddd	ddd	2000-02-09

**Componentes:**

Título: El título cambiará en función del módulo seleccionado.

Lista desplegable “Usuario”: Este desplegable permite al usuario seleccionar un alumno de una lista de usuarios registrados. Al seleccionar un usuario, los campos de nombre y fecha de nacimiento se actualizan automáticamente. Al seleccionar una fila en el panel “Usuarios”, el valor de la celda en la columna “Usuario” se carga en la lista desplegable “Usuario”.

Campo “Fecha de Nacimiento”: Muestra la fecha de nacimiento del alumno seleccionado en la lista desplegable o el panel “Usuarios” y se actualiza automáticamente cuando se elige un usuario diferente.

**Campos “Nombre” y “Apellidos”:** Estos campos son de solo lectura y se llenan automáticamente con los datos del usuario seleccionado en la lista desplegable o el panel “Usuarios”.

**Panel “Usuarios”:** Lista todos los usuarios de la app que pueden ser añadidos al módulo. Muestra detalles como usuario, nombre, apellidos y fecha de nacimiento.

**Botón Añadir Alumno:** Al hacer clic, el alumno seleccionado en la lista desplegable o en el panel “Usuarios” es añadido al módulo.

**Botón Volver:** Cierra la ventana actual y regresa al usuario a la pantalla anterior.

### **Funcionalidad:**

**Selección de Alumnos:** La lista desplegable y el panel “Usuarios” ofrecen métodos interactivos y directos para seleccionar un alumno. La lista desplegable es útil para una búsqueda rápida, mientras que el panel “USuarios” proporciona una vista general de todos los alumnos posibles, facilitando la selección basada en múltiples criterios visibles.

**Auto-Población de Datos:** Al seleccionar un alumno, los campos de nombre, apellidos y fecha de nacimiento se llenan automáticamente, lo que ayuda a confirmar que se está seleccionando el alumno correcto antes de realizar la inscripción.

**Inscripción de Alumnos:** El botón "Añadir Alumno" efectúa la inscripción del alumno seleccionado en el módulo, integrando al estudiante en el sistema de gestión del módulo correspondiente.

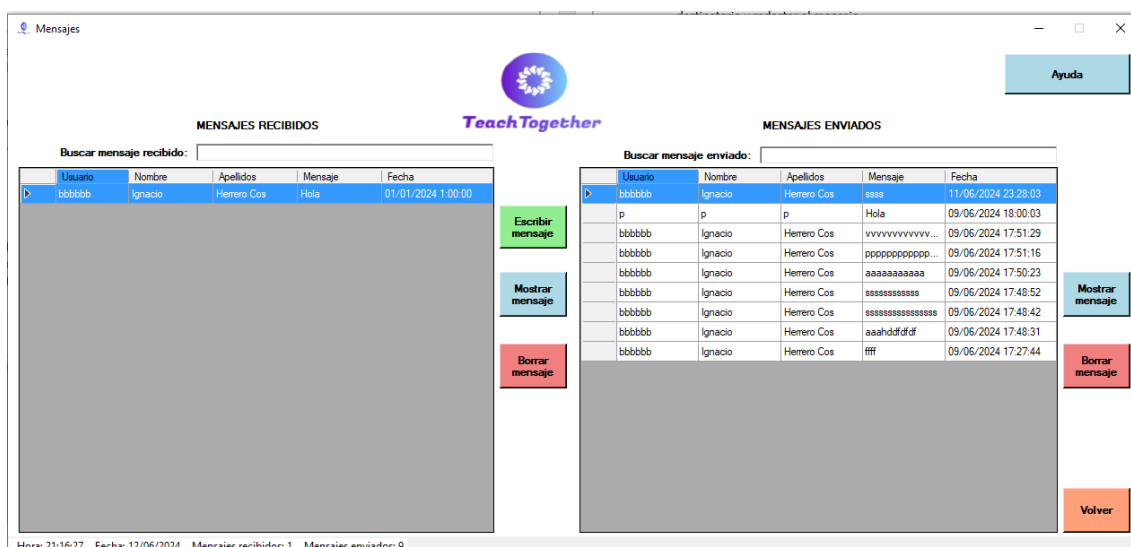
**Navegación Eficiente:** El botón "Volver" permite una transición suave de regreso a la gestión principal del módulo sin inscribir a un nuevo alumno, ofreciendo una opción de cancelación clara y sin complicaciones.

### **Transiciones:**

Pulsando el botón “Salir” se redirige al usuario a la pantalla “Módulos”.

## **Mensajes**

La pantalla "Gestionar Mensajes" está diseñada para gestionar la comunicación entre usuarios, permitiendo ver, enviar y gestionar mensajes recibidos y enviados. La estructura de la pantalla facilita una clara distinción entre los mensajes entrantes y salientes, proporcionando además herramientas para interactuar con ellos.



### Componentes:

**Botón de ayuda:** Ubicada en la parte superior derecha, proporciona asistencia e información relevante sobre el uso de la interfaz.

**Campos de filtro:** Permiten filtrar los mensajes en función del texto introducido.

**Paneles de Visualización de Mensajes:** Ambas secciones tienen un panel que lista los mensajes con columnas para usuario, nombre, apellidos, mensaje y fecha. Esto permite a los usuarios tener una visión rápida del contenido de cada mensaje y la información del remitente o destinatario.

**Botón Escribir Mensaje:** Este botón permite iniciar la composición de un nuevo mensaje, abriendo una pantalla donde se puede seleccionar el destinatario y redactar el mensaje.

**Botón Mostrar Mensaje:** Permite abrir y leer el contenido completo del mensaje seleccionado.

**Botón Borrar Mensaje:** Facilita la eliminación del mensaje seleccionado del sistema, ayudando a mantener la bandeja de entrada o salida organizada.

**Barra de estado:** En la parte inferior de la ventana, se muestra la hora y fecha actual y el número de mensajes recibidos y enviados.

**Botón Volver:** Ubicado en la parte inferior derecha, este botón permite regresar a la pantalla principal o al menú anterior, facilitando la navegación dentro de la aplicación.

### Funcionalidad:

**Gestión de Mensajes:**

**Lectura y Visualización:** Los usuarios pueden rápidamente revisar los mensajes recibidos y enviados, obteniendo detalles esenciales sin necesidad de abrir cada mensaje individualmente.

**Interacción con Mensajes:** Los botones de "Mostrar Mensaje" y "Borrar Mensaje" en cada sección proporcionan control directo sobre los mensajes, permitiendo leer en detalle o eliminar mensajes según sea necesario.

**Comunicación Eficiente:**

**Envío de Mensajes:** El botón "Escribir Mensaje" centraliza la función de creación de nuevos mensajes, haciendo fácil y accesible iniciar comunicaciones nuevas.

**Navegación y Organización:**

**Volver a la Pantalla Anterior:** El botón "Volver" ofrece una salida fácil y rápida de la pantalla de mensajes, lo que mejora la experiencia del usuario al permitirle moverse fluidamente entre diferentes partes de la aplicación.

**Transiciones:**

Pulsando el botón "Volver" se redirige al usuario al Menú Principal.

Botón "Escribir Mensaje: Envía al usuario a la pantalla "Escribir Mensaje"

Botones "Mostrar Mensaje": Envía al usuario a una nueva ventana("Mostrar Mensaje") donde se muestre en detalle todos los campos del mensaje.

### Escribir Mensaje

La pantalla "Escribir Mensaje" está diseñada para permitir a los usuarios enviar mensajes de manera eficaz a otros usuarios registrados en la plataforma. Esta pantalla simplifica el proceso de selección del destinatario y la redacción del mensaje, facilitando la comunicación dentro del sistema.

Usuario:

Nombre:

Apellidos:

**Selecciona el destinatario**

Usuario	Nombre	Apellidos
bbbbbb	Ignacio	Herrero Cos
alumno2	Gonzalo	Pareda Gutierrez
Chorizo-1	Robert	Perez
Jamon-1	Jamon-1	Jamones
Tornezno-1	Luis	Perez Alonso
Manzana-1	Pablo	Sainz Luque
zzz	zz	zzzz
z	z	z
a	x	x
p	p	p
Galleta-1	Galleta	Galleta
jwerdf	j	j
ffggggg	ddd	ddd

**Escribe el mensaje**

### Componentes:

**Lista desplegable “Usuario”:** Este control desplegable permite al usuario seleccionar el destinatario del mensaje de una lista de usuarios registrados. Al seleccionar un usuario, los campos de nombre y apellidos se actualizan automáticamente para mostrar la información correspondiente del destinatario seleccionado. Seleccionar una fila en el panel “Usuarios” carga la celda correspondiente a la columna “Usuario” en la lista desplegable “Usuario”.

**Campos “Nombre” y “Apellidos”:** Estos campos, que se llenan automáticamente cuando se selecciona un usuario en la lista desplegable o el panel “Usuarios”, muestran el nombre y los apellidos del destinatario seleccionado. Estos campos son de solo lectura para evitar errores en la identificación del destinatario.

**Cuadro de texto enriquecido “Escribe el mensaje”:** Un área de texto grande donde el usuario puede redactar el contenido del mensaje a enviar.

**Panel “Usuarios”:** Muestra una lista de todos los usuarios posibles a quienes se puede enviar el mensaje. Al seleccionar un usuario de esta lista, el desplegable “Usuario” se actualiza automáticamente con la selección, facilitando la elección del destinatario.

**Botón Enviar Mensaje:** Este botón procesa y envía el mensaje redactado al usuario seleccionado, asegurando que el mensaje sea entregado correctamente.

**Botón Volver:** Permite al usuario regresar a la pantalla anterior sin enviar el mensaje, ofreciendo una opción fácil y segura de cancelar la operación si se decide no continuar.

### Funcionalidad:

**Selección de Destinatario:**

La interacción entre el desplegable “Usuario” y el panel “Usuarios” proporciona dos métodos flexibles para seleccionar el destinatario, haciendo el proceso intuitivo y accesible para todos los usuarios.

#### Redacción de Mensajes:

El cuadro de texto enriquecido proporciona un espacio amplio y funcional para escribir mensajes, permitiendo la comunicación clara y eficiente.

#### Envío de Mensajes:

El botón "Enviar Mensaje" integra funcionalidades de validación para asegurar que todos los campos necesarios estén completos antes de enviar el mensaje, garantizando que la comunicación no tenga errores ni omisiones.

#### Navegación y Gestión:

El botón "Volver" es esencial para proporcionar a los usuarios una salida segura y directa sin comprometer la información ingresada en caso de que decidan no enviar el mensaje.

#### Transiciones:

Al pulsar el botón "Volver", se envía al usuario de vuelta a la ventana "Mensajes".

#### Mostrar Mensaje Enviado

La pantalla "Mostrar Mensaje Enviado" está diseñada para visualizar detalles específicos de un mensaje enviado, permitiendo al usuario leer el contenido completo y gestionar el mensaje de manera efectiva. Esta pantalla está estructurada para ofrecer claridad y funcionalidad específica en la gestión de mensajes.

The screenshot shows a window titled 'Mensaje' with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The window is divided into two main sections. On the left, under the heading 'Datos del emisor', there are four text input fields: 'Usuario:' containing 'bbbbbb', 'Nombre:' containing 'Ignacio', 'Apellidos:' containing 'Herrero Cos', and 'Fecha:' containing '11/06/2024 23:28:03'. Below these fields is a red button labeled 'Eliminar mensaje'. On the right, under the heading 'Mensaje', there is a large, empty text area. At the top left of this text area, the text 'ssss' is visible. At the bottom right of the window is an orange button labeled 'Volver'.

**Componentes:**

Datos del receptor:

Campo "Usuario": Muestra el identificador del usuario que receptor del mensaje.

Campo "Nombre": Muestra el nombre del receptor del mensaje.

Campo "Apellidos": Muestra los apellidos del receptor.

Campo "Fecha": Indica la fecha y hora exacta en que fue enviado el mensaje.

Área de Mensaje:

Campo "Mensaje": Un área de texto amplia donde se muestra el contenido completo del mensaje. Este campo es de solo lectura para evitar modificaciones.

Botón "Eliminar Mensaje": Permite al usuario eliminar el mensaje actual de su bandeja de mensajes enviados.

Botón "Volver": Este botón regresa al usuario a la pantalla anterior.

**Funcionalidad:**

Visualización Completa: La pantalla está diseñada para permitir al usuario leer completamente el mensaje enviado, ofreciendo un contexto claro sobre a quién se envió y cuándo fue enviado.

Gestión de Mensajes:



**Eliminar Mensaje:** El botón proporciona una función crítica para gestionar la privacidad y el orden dentro de la bandeja de mensajes, permitiendo a los usuarios mantener solo los mensajes que consideren relevantes o necesarios.

**Navegación Intuitiva:**

**Volver a la Vista Anterior:** El botón "Volver" juega un papel crucial al permitir una transición suave y eficiente de vuelta a la lista general de mensajes, mejorando la experiencia de usuario al evitar la necesidad de navegación complicada o repetitiva.

### Transiciones:

Al pulsar el botón "Volver", se envía al usuario de vuelta a la ventana "Mensajes".

### Mostrar Mensaje Recibido

La pantalla "Mostrar Mensaje Recibido" está diseñada para visualizar detalles específicos de un mensaje recibido, permitiendo al usuario leer el contenido completo y gestionar el mensaje de manera efectiva. Esta pantalla está estructurada para ofrecer claridad y funcionalidad específica en la gestión de mensajes.

La imagen muestra una ventana de aplicación titulada 'Mensaje'. A la izquierda, bajo el encabezado 'Datos del emisor', hay cuatro campos de texto: 'Usuario:' con el valor 'bbbbbb', 'Nombre:' con 'Ignacio', 'Apellidos:' con 'Herrero Cos' y 'Fecha:' con '01/01/2024 1:00:00'. Debajo de estos campos hay dos botones: uno verde que dice 'Responder al mensaje' y uno rojo que dice 'Eliminar mensaje'. A la derecha, hay un área grande gris titulada 'Mensaje' que contiene el texto 'Hola'. En la esquina inferior derecha de la ventana hay un botón naranja que dice 'Volver'.

### Componentes:

Datos del receptor:

Campo “Usuario”: Muestra el identificador del usuario emisor del mensaje.

Campo “Nombre”: Muestra el nombre del emisor del mensaje.

Campo “Apellidos”: Muestra los apellidos del emisor.

Campo “Fecha”: Indica la fecha y hora exacta en que fue enviado el mensaje.

#### Área de Mensaje:

Campo “Mensaje”: Un área de texto amplia donde se muestra el contenido completo del mensaje. Este campo es de solo lectura para evitar modificaciones.

Botón “Eliminar Mensaje”: Permite al usuario eliminar el mensaje actual de su bandeja de mensajes enviados.

Botón “Responder al Mensaje”: Permite al usuario escribir un nuevo mensaje cuyo destinatario es el emisor del mensaje que se está visualizando.

Botón “Volver”: Este botón regresa al usuario a la pantalla anterior.

#### Funcionalidad:

Visualización Completa: La pantalla está diseñada para permitir al usuario leer completamente el mensaje recibido, ofreciendo un contexto claro sobre quién lo envió y cuándo fue enviado.

#### Gestión de Mensajes:

Eliminar Mensaje: El botón proporciona una función crítica para gestionar la privacidad y el orden dentro de la bandeja de mensajes, permitiendo a los usuarios mantener solo los mensajes que consideren relevantes o necesarios.

#### Navegación Intuitiva:

Volver a la Vista Anterior: El botón "Volver" juega un papel crucial al permitir una transición suave y eficiente de vuelta a la lista general de mensajes, mejorando la experiencia de usuario al evitar la necesidad de navegación complicada o repetitiva.

#### Transiciones:

Al pulsar el botón “Volver”, se envía al usuario de vuelta a la ventana “Mensajes”.

Al pulsar el botón “Responder al Mensaje”, se abre la ventana “Responder Mensaje”.

[Responder Mensaje](#)

La pantalla "Responder Mensaje", que se muestra cuando un usuario decide responder a un mensaje, es una interfaz dedicada a facilitar una comunicación fluida y efectiva entre los usuarios.

The screenshot shows a window titled "Enviar Mensaje" with standard window controls. Below the title bar, the "Destinatario:" section contains four fields: "Usuario:" with the value "bbbbbb", "Fecha:" with the value "12/06/2024 21:22:58", "Nombre:" with the value "Ignacio", and "Apellidos:" with the value "Herrero Cos". Below these fields is a large text area labeled "Escribe el mensaje:". To the right of the text area is a green button labeled "Enviar mensaje". In the bottom right corner of the window is an orange button labeled "Volver".

### Componentes:

#### Sección Destinatario:

Campo "Usuario": Muestra automáticamente el identificador del usuario destinatario, es decir, de quien originalmente envió el mensaje que ahora se está respondiendo. Este campo es de solo lectura para evitar errores en el destinatario.

Campo "Fecha": Muestra la fecha y la hora actuales cuando se abre la respuesta, indicando cuándo se está redactando el mensaje de respuesta.

Campo "Nombre": Rellena automáticamente con el nombre del destinatario basándose en la información del mensaje original. Es un campo de solo lectura.

Campo "Apellidos": Similar al campo de nombre, se llena automáticamente con los apellidos del destinatario y es de solo lectura.

#### Área de Escritura del Mensaje:

Cuadro de texto enriquecido "Escribir el mensaje": Proporciona un espacio amplio para redactar la respuesta al mensaje recibido.

**Botones de Acción:**

**Botón “Enviar Mensaje”:** Al hacer clic en este botón, el mensaje redactado es enviado al destinatario seleccionado. Este botón activa el proceso de envío, incluyendo cualquier verificación o proceso necesario para asegurar la entrega del mensaje.

**Botón Volver:** Permite al usuario cerrar la ventana de respuesta y volver a la lista de mensajes o a la pantalla anterior sin enviar la respuesta.

**Funcionalidad:**

**Autocompletado de Información del Destinatario:** La pantalla carga automáticamente la información del destinatario basándose en el contexto del mensaje que se está respondiendo, reduciendo la posibilidad de errores y acelerando el proceso de respuesta.

**Redacción de Respuestas:** El usuario puede escribir libremente su respuesta en el cuadro de texto enriquecido, lo que permite una comunicación detallada y personalizada.

**Envío de la Respuesta:** El botón "Enviar mensaje" gestiona el envío de la respuesta al destinatario adecuado, asegurando que la comunicación sea efectiva y llegue al usuario correcto.

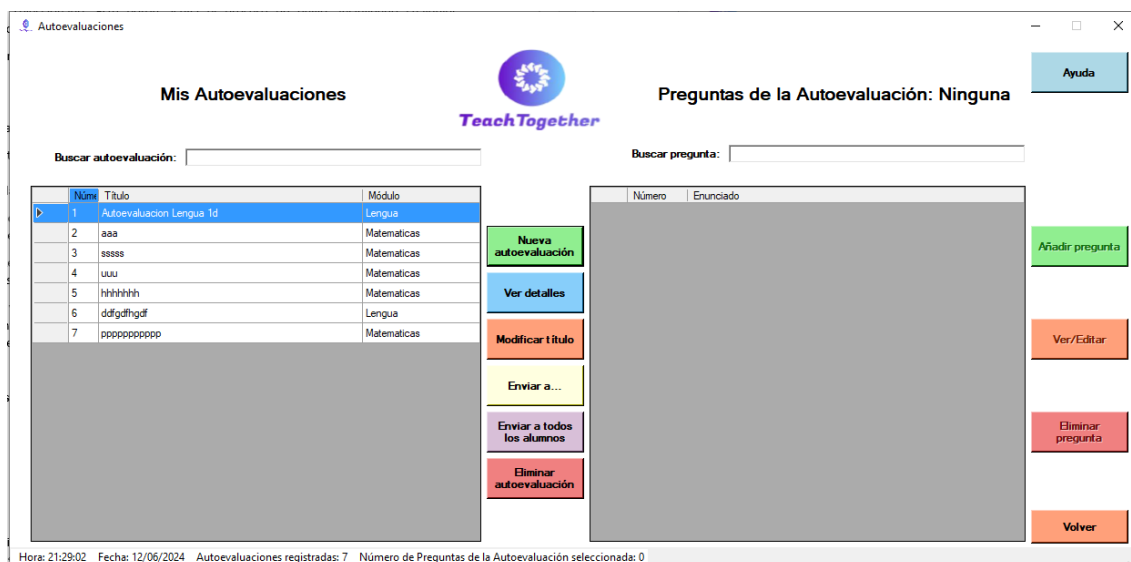
**Cancelación y Navegación:** El botón "Volver" ofrece una opción fácil para detener la redacción y cerrar la ventana sin enviar nada, lo cual es útil en casos donde el usuario decide no continuar con la respuesta.

**Transiciones:**

Al pulsar el botón “Volver”, se envía al usuario de vuelta a la ventana “Mostrar Mensaje Recibido”.

**Autoevaluaciones**

La pantalla "Autoevaluaciones" es una pantalla diseñada para los profesores gestionen autoevaluaciones dentro de la plataforma. Proporciona una herramienta integral para crear, modificar, visualizar y enviar autoevaluaciones y preguntas a los alumnos.



### Componentes:

**Botón de ayuda:** Ubicada en la parte superior derecha, proporciona asistencia e información relevante sobre el uso de la interfaz.

**Barra de estado en la parte inferior:** Muestra la hora y fecha actual, el número de autoevaluaciones registradas y el número de preguntas que contiene la autoevaluación seleccionada.

### Sección “Autoevaluaciones”:

**Campo de búsqueda:** Permite introducir texto para filtrar los elementos del Panel “Lista de Autoevaluaciones” coincidentes.

**Panel “Lista de Autoevaluaciones”:** Muestra una lista de las autoevaluaciones que ha creado el profesor con columnas para el número, el título y módulo asociado a cada autoevaluación. Esta lista permite a los usuarios seleccionar una autoevaluación específica para realizar modificaciones, eliminarla, añadir preguntas o enviársela a los alumnos inscritos al módulo al que pertenece la evaluación.

### Botones de Gestión de Autoevaluaciones:

**“Nueva Autoevaluación”:** Al hacer clic, abre una ventana donde se puede crear una nueva autoevaluación.

**“Ver Detalles”:** Abre una nueva ventana donde se muestra con más detalles todas las autoevaluaciones y las respuestas de los alumnos a las mismas.

**“Modificar Título”:** Habilita la edición del título de la autoevaluación seleccionada.

**“Enviar a...”:** Abre una pantalla que permite enviar la autoevaluación seleccionada a un alumno en específico.

“Enviar a todos los alumnos”: Envía la autoevaluación a todos los alumnos que no hayan recibido previamente esa autoevaluación del módulo al cual pertenece la autoevaluación .

“Eliminar Autoevaluación”: Elimina la autoevaluación seleccionada de la lista y de la base de datos.

Sección “Preguntas”:

Título: El título de la sección cambiará dinámicamente ajustándose al nombre de la Autoevaluación seleccionada.

Campo de búsqueda: Permite introducir texto para filtrar los elementos del Panel “Lista de Autoevaluaciones”

Panel “Lista de Preguntas”: Muestra una lista con todas las preguntas que contiene la autoevaluación seleccionada en el Panel “Lista de Autoevaluaciones”.

Panel de Preguntas de la Autoevaluación Seleccionada:

Botón “Añadir Pregunta”: Inicia la adición de nuevas preguntas a la autoevaluación seleccionada.

Botón “Ver/Editar”: Permite ver o editar las preguntas ya existentes en la autoevaluación seleccionada.

Botón “Eliminar Pregunta”: Remueve una pregunta seleccionada de la autoevaluación.

Botón “Salir”: Cierra la ventana de autoevaluaciones y regresa al menú principal.

### **Funcionalidad:**

Gestión Integral de Autoevaluaciones:

Creación y Configuración: Los usuarios pueden crear nuevas autoevaluaciones utilizando un formulario dedicado, donde es posible configurar todos los aspectos del contenido, incluyendo título y preguntas. Esta capacidad de personalización asegura que cada autoevaluación se adapte a los requisitos educativos específicos.

Visualización y Modificación de Detalles: Mediante la opción "Ver Detalles", los usuarios pueden acceder a una pantalla que muestra información detallada de cada autoevaluación y las respuestas de los alumnos. Además, la funcionalidad "Modificar Título" permite actualizar los títulos de las autoevaluaciones para mantener su relevancia y precisión.

Envío de Autoevaluaciones: La pantalla permite enviar autoevaluaciones a un alumno específico o a todos los alumnos inscritos en el módulo asociado que aún no la han recibido. Esto facilita la distribución eficiente de las herramientas de aprendizaje, mejorando significativamente la experiencia educativa.

Interacción con las Preguntas:

**Gestión de Preguntas:** Los usuarios tienen la capacidad de añadir nuevas preguntas a las autoevaluaciones seleccionadas, así como editar o eliminar preguntas existentes. Estas acciones son esenciales para asegurar que el contenido de las autoevaluaciones se mantenga adecuado, ajustándose a los objetivos de aprendizaje y evolución del curso.

**Navegación y Accesibilidad:**

**Acceso Organizado y Eficiente:** El diseño de la pantalla proporciona un acceso claro y estructurado a todas las funcionalidades necesarias para la gestión de autoevaluaciones. Desde la creación de nuevas evaluaciones hasta la modificación y envío de las mismas, todo está organizado para facilitar el uso por parte de los educadores. El botón "Salir" permite cerrar la ventana de autoevaluaciones y regresar al menú principal, asegurando una transición fluida y eficiente entre tareas.

### Transiciones:

Botón "Nueva autoevaluación": Abre la ventana "Crear autoevaluación".

Botón "Ver detalles": Abre la ventana "Detalles autoevaluaciones".

Botón "Modificar título": Envía a la ventana "Modificar título".

Botón "Enviar a...": Abre la ventana "Enviar autoevaluación a Alumno".

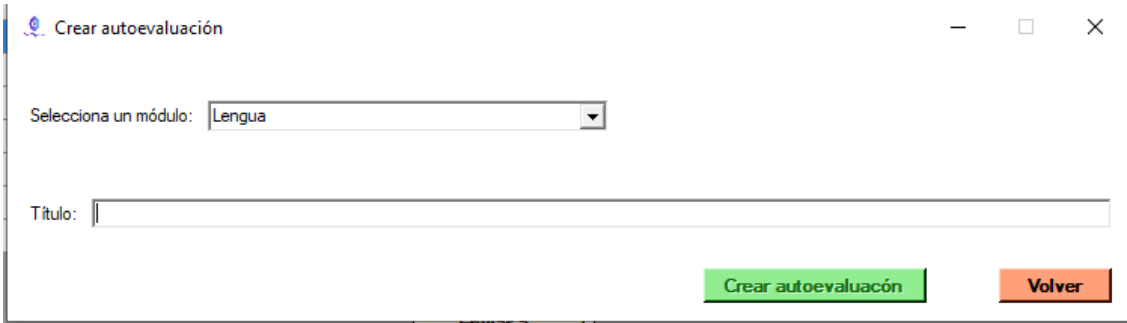
Botón "Añadir Pregunta": Envía al usuario la ventana "Nueva pregunta".

Botón "Ver/Editar": Envía al usuario la ventana "Editar pregunta".

Botón "Volver": vuelve al menú principal.

### Crear Autoevaluación

La pantalla "Crear autoevaluación" está diseñada para facilitar a los educadores la creación rápida y eficiente de nuevas autoevaluaciones. La simplicidad de esta pantalla ayuda a enfocar el proceso en la generación del título y el establecimiento inicial de la evaluación.



La imagen muestra una ventana de software titulada "Crear autoevaluación". En la parte superior izquierda hay un icono de una persona y el título de la ventana. En la parte superior derecha hay tres iconos de control de ventana (minimizar, maximizar y cerrar). El contenido principal de la ventana incluye un campo de selección con el texto "Selecciona un módulo:" y un menú desplegable que muestra "Lengua". Debajo de esto hay un campo de texto grande con el texto "Título:" a la izquierda. En la parte inferior derecha de la ventana hay dos botones: uno verde con el texto "Crear autoevaluación" y uno naranja con el texto "Volver".

**Componentes:**

**Campo "Título":** Es el campo donde los usuarios ingresan el nombre o título de la nueva autoevaluación.

**Botón "Crear autoevaluación":** Una vez que se introduce el título, este botón se utiliza para confirmar la creación de la autoevaluación. Al hacer clic en este botón, el sistema genera un registro de la nueva autoevaluación con el título proporcionado.

**Botón "Volver":** Este botón permite al usuario regresar a la pantalla anterior o a la pantalla principal sin crear una nueva autoevaluación. Es útil en casos donde el usuario decide no proceder con la creación después de ingresar al formulario.

### **Funcionalidad:**

#### **Ingreso y Registro del Título:**

El usuario introduce un título para la nueva autoevaluación en el campo "Título". Este paso es crucial ya que el título ayuda a identificar y referenciar la autoevaluación en futuras sesiones.

Al hacer clic en "Crear autoevaluación", el sistema valida el título para asegurarse de que sea único y apropiado, luego lo registra en la base de datos. Esta acción establece la base para la autoevaluación, sobre la cual se pueden añadir preguntas y configuraciones adicionales en pasos posteriores.

#### **Navegación y Gestión de Acciones:**

El botón "Volver" ofrece una salida segura y directa de la pantalla de creación, permitiendo al usuario cancelar el proceso en cualquier momento sin efectuar cambios en el sistema.

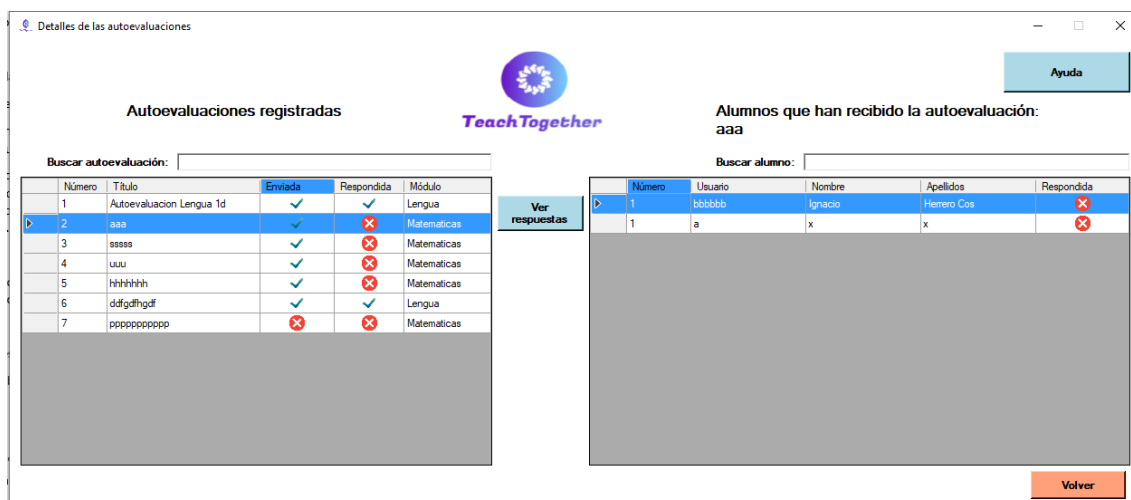
### **Transiciones:**

Al pulsar el botón volver se redirige al usuario a la pantalla "Autoevaluaciones".

### **Detalles de las Autoevaluaciones**

La pantalla "Detalles de las Autoevaluaciones" en TeachTogether proporciona una visión general y una herramienta de gestión para supervisar las autoevaluaciones creadas por el profesor y cómo estas han sido distribuidas y respondidas por los alumnos. Esta pantalla se divide en dos paneles principales para una organización clara y funcional de la información.





### Componentes:

Sección “Autoevaluaciones Registradas”:

Campo de búsqueda: Permite filtrar los elementos del Panel “Autoevaluaciones Registradas”.

Panel “Autoevaluaciones Registradas”: Muestra una lista de las autoevaluaciones que ha creado el usuario. Las columnas incluyen:

Número: Identificador numérico de la autoevaluación.

Título: Nombre dado a la autoevaluación.

Enviada: Icono que indica si la autoevaluación ha sido enviada a algún alumno (un check verde indica que sí; un círculo rojo indica que no).

Respondida: Icono que muestra si algún alumno ha respondido a la autoevaluación (un check verde indica que sí; un círculo rojo indica que no).

Sección: “Alumnos que han recibido la Autoevaluación”:

Título: El título cambiará dinámicamente en función del nombre de la autoevaluación seleccionada.

Campo de búsqueda: Permite filtrar los elementos del Panel “Alumnos”.

Panel “Alumnos”: Este panel muestra los alumnos a los que se ha enviado la autoevaluación seleccionada. Las columnas incluyen:

Número: Número de registro.

Usuario: Nombre de usuario del alumno.

Nombre: Nombre del alumno.

Apellidos: Apellidos del alumno.

Respondida: Un icono verde de check si el alumno ha respondido la autoevaluación, icono rojo en caso de que no la haya respondido.

Botón Ver Respuestas: Permite al usuario ver las respuestas detalladas de los alumnos a la autoevaluación seleccionada.

Botón Volver: Este botón permite al usuario cerrar la ventana de detalles y regresar a la pantalla anterior.

### **Funcionalidad:**

Gestión de Autoevaluaciones:

Los usuarios pueden revisar rápidamente cuáles autoevaluaciones han sido enviadas y cuáles han sido respondidas, permitiendo un seguimiento eficiente del progreso de los alumnos.

Interacción y Seguimiento:

Al seleccionar una autoevaluación y hacer clic en "Ver Respuestas", si hay una autoevaluación seleccionada, los profesores pueden acceder a un análisis más detallado de las respuestas de los alumnos, crucial para evaluar la comprensión y el rendimiento.

Este seguimiento detallado facilita la adaptación de métodos de enseñanza y la intervención educativa cuando sea necesario.

Navegación Eficiente:

El botón "Volver" es fundamental para mantener una experiencia de usuario fluida y sin complicaciones, permitiendo a los usuarios cambiar entre vistas sin perder el contexto de su trabajo.

### **Transiciones:**

Al pulsar el botón volver se redirige al usuario a la pantalla "Autoevaluaciones".

El botón "Ver Respuestas" abre la ventana "Ver Respuestas".

### **Modificar Título**

La pantalla "Modificar Título" permite a los educadores actualizar el título de una autoevaluación existente. Esta funcionalidad es esencial para mantener las evaluaciones alineadas con los objetivos de aprendizaje actuales o para corregir errores previos en los títulos.

**Componentes:**

Campo “Título”: Un campo de texto donde el usuario puede ingresar un nuevo título para la autoevaluación seleccionada.

Botón “Modificar Autoevaluación”: Un botón que, al ser pulsado, aplica los cambios hechos al título de la autoevaluación.

Botón “Volver”: Un botón que permite al usuario regresar a la pantalla anterior sin realizar cambios en el título, si así lo decide.

**Funcionalidad:****Edición del Título:**

Los usuarios pueden actualizar el título de una autoevaluación para asegurarse de que refleje con precisión el contenido y propósito de la evaluación.

**Confirmación y Guardado de Cambios:**

El botón "Modificar Autoevaluación" confirma y guarda el nuevo título, asegurando que las modificaciones se reflejen en la base de datos y sean consistentes en todas las instancias donde se acceda o se utilice la autoevaluación.

**Navegación Intuitiva:**

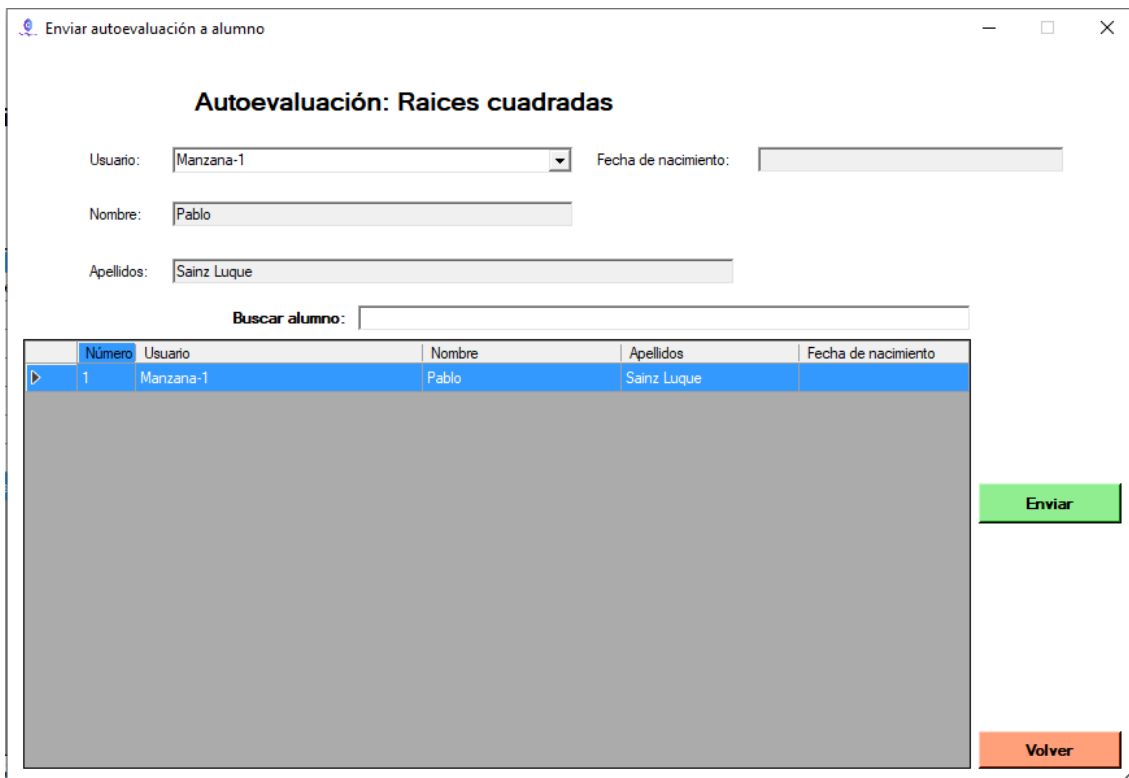
El botón "Volver" permite a los usuarios cancelar la operación y regresar a la lista de autoevaluaciones o la pantalla anterior con facilidad, manteniendo una experiencia de usuario fluida y eficiente.

**Transiciones:**

El botón “Volver” envía al usuario de vuelta a la pantalla “Autoevaluaciones”.

**Enviar Autoevaluación a Alumno**

La pantalla "Enviar autoevaluación a alumno" es una herramienta diseñada para facilitar a los profesores el proceso de distribución de evaluaciones a estudiantes específicos. Esta pantalla está organizada para proporcionar una visualización clara de la información de los estudiantes y permitir la selección precisa de destinatarios para las autoevaluaciones.



**Autoevaluación: Raíces cuadradas**

Usuario:  Fecha de nacimiento:

Nombre:

Apellidos:

Buscar alumno:

Número	Usuario	Nombre	Apellidos	Fecha de nacimiento
1	Manzana-1	Pablo	Sainz Luque	

**Enviar**

**Volver**

### Componentes:

**Lista desplegable “Usuario”:** Un componente desplegable que permite al usuario seleccionar un alumno al cual enviar la autoevaluación. Los usuarios pueden escribir o seleccionar de la lista para encontrar rápidamente al destinatario deseado. Si se selecciona una fila en el panel “Alumnos”, el valor de la celda correspondiente a la columna “Usuario” se carga en el desplegable

**Campos de “Nombre”, “Apellidos” y “Fecha de Nacimiento”:** Campos de solo lectura que se auto-completan con los datos del alumno seleccionado en el desplegable “Usuario” o en el panel “Alumnos”. Estos campos muestran el nombre completo y la fecha de nacimiento del alumno.

**panel “Alumnos”:** Muestra una lista completa de todos los alumnos a quienes se puede enviar la autoevaluación. Incluye columnas para número, usuario, nombre, apellidos y fecha de nacimiento.

**Botón “Enviar”:** Un botón que, cuando se pulsa, envía la autoevaluación seleccionada al alumno escogido.

**Botón “Volver”:** Este botón permite al usuario salir de la pantalla de envío y volver a la pantalla anterior.

### Funcionalidad:

**Selección y Confirmación del Destinatario:**

Los usuarios pueden seleccionar fácilmente un alumno a quien enviar la autoevaluación utilizando el desplegable “Usuario”, que a su vez puede cargar el usuario al hacer clic en una fila del panel “Alumnos”, que filtra y muestra las opciones según la entrada del usuario. Esta selección se refleja en los campos de información del alumno para confirmación final.

**Envío de la Autoevaluación:**

Una vez confirmado el destinatario, el usuario puede proceder a enviar la autoevaluación haciendo clic en el botón "Enviar". El sistema realiza una verificación final para asegurarse de que todos los detalles son correctos y luego procede con el envío, registrando la acción en la base de datos.

**Navegación y Gestión de la Pantalla:**

El botón "Volver" es esencial para proporcionar flexibilidad en la gestión de la pantalla, permitiendo al usuario abandonar la tarea de envío en cualquier punto sin efectuar cambios, asegurando así una experiencia de usuario controlada y segura.

**Transiciones:**

El botón “Volver” envía de vuelta a la pantalla “Autoevaluaciones”.

### Nueva Pregunta

La pantalla "Nueva pregunta" se utiliza específicamente para añadir preguntas a una evaluación o autoevaluación existente. Esta pantalla está diseñada para simplificar la creación de contenido evaluativo nuevo y asegurar que se integre adecuadamente dentro del marco de la evaluación seleccionada.

La imagen muestra una ventana de software titulada "Nueva pregunta". En el interior, hay un campo de texto etiquetado como "Enunciado:" que está vacío. Debajo del campo, a la derecha, hay dos botones: uno verde con el texto "Añadir" y uno naranja con el texto "Volver". La ventana tiene una barra de título con botones de minimizar, maximizar y cerrar.

**Componentes:**

**Campo “Enunciado”:** Es el componente central donde los usuarios ingresan el texto de la nueva pregunta que desean añadir a la autoevaluación. Este campo permite escribir el enunciado completo de la pregunta.

**Botón “Añadir”:** Al hacer clic en este botón, la pregunta que se ha formulado en el campo “Enunciado” se añade a la base de datos y se asocia con la autoevaluación correspondiente.

**Botón “Volver”:** Este botón permite regresar a la pantalla anterior sin agregar la nueva pregunta, ofreciendo una opción de cancelar si el usuario decide no continuar con la adición de la pregunta.

### **Funcionalidad:**

**Creación de Pregunta:**

**Ingreso de Enunciado:** Los usuarios pueden introducir el enunciado de la pregunta directamente en el campo “Enunciado”. Esta flexibilidad permite la formulación de preguntas abiertas, de opción múltiple, o de cualquier otro tipo según las necesidades de la evaluación.

**Adición a la Evaluación:** Una vez que el enunciado está completo y el usuario está satisfecho con la formulación de la pregunta, el botón "Añadir" sirve para incorporar esta nueva pregunta a la evaluación activa. El sistema automáticamente verifica la integridad del enunciado para asegurarse de que cumple con los estándares mínimos requeridos antes de añadirlo a la base de datos.

**Navegación y Gestión:**

**Volver a la Evaluación:** El botón "Volver" es crucial para proporcionar una ruta de escape sin consecuencias en caso de que el usuario decida no finalizar la creación de la pregunta. Esto ayuda a mantener la integridad de la evaluación evitando la adición de contenido no deseado o incompleto.

### **Transiciones:**

Botón “Volver” envía al usuario de vuelta a la pantalla “Autoevaluaciones”.

## **Editar Pregunta**

La pantalla "Editar Pregunta" es una pantalla diseñada para permitir a los educadores editar el enunciado de una pregunta existente dentro de una autoevaluación.



### **Componentes:**

**Campo “Enunciado”:** Es un campo de texto donde el usuario puede editar el enunciado de una pregunta seleccionada previamente. El texto original de la pregunta se muestra y puede ser modificado según sea necesario.

Botón “Guardar Cambios”: Un botón que, al ser pulsado, guarda los cambios realizados en el enunciado de la pregunta en la base de datos.

Botón “Volver”: Este botón permite al usuario regresar a la pantalla anterior o a la lista de preguntas sin realizar cambios en el enunciado editado, en caso de que decida no proceder con la modificación.

#### **Funcionalidad:**

Edición del Enunciado de la Pregunta:

El usuario puede cambiar el texto de una pregunta para asegurarse de que la formulación es clara y precisa.

Guardado de Cambios:

El botón "Guardar Cambios" juega un papel crítico al asegurar que cualquier modificación en el texto de la pregunta se guarde correctamente en el sistema. Esto es esencial para mantener la consistencia y exactitud en la evaluación de los estudiantes.

Navegación y Gestión Efectiva:

El botón "Volver" permite al usuario detener el proceso de edición y regresar a las operaciones previas sin impactar la base de datos. Esto es crucial para proporcionar flexibilidad y control al usuario, permitiendo decisiones deliberadas antes de finalizar cambios.

#### **Transiciones:**

Botón volver: Envía al usuario de vuelta la ventana “Autoevaluaciones”

### **Respuestas de la autoevaluación**

La pantalla "Respuestas de la autoevaluación" ofrece una vista detallada de las respuestas que los alumnos han dado a preguntas específicas dentro de una autoevaluación. Esta pantalla está diseñada para facilitar la revisión y el análisis de las respuestas por parte de los educadores, permitiéndoles evaluar el entendimiento y progreso de los estudiantes.

**Preguntas de la Autoevaluación:**  
Autoevaluación Lengua 1d

Buscar pregunta:

Número	Enunciado
1	¿Se necesita un repaso del tema 1?
2	¿Qué es lo que más difícil te ha parecido del tema 1?
3	Pregunta 4
4	Pregunta 88

**Respuestas de la Pregunta:**  
¿Qué es lo que más difícil te ha parecido del tema 1?

Buscar respuesta:

Núm	Usuario	Nombre	Apellidos	Respuesta
1	a	x	x	Todo

Ver detalles

Volver

### Componentes:

#### Sección “Preguntas”:

**Título:** El texto cambia dinámicamente, mostrando la Autoevaluación seleccionada en la ventana anterior.

**Campo de búsqueda:** Permite introducir texto para filtrar el Panel “Preguntas” por coincidencias.

**Panel “Preguntas”:** Muestra una lista de las preguntas incluidas en la autoevaluación seleccionada al abrir este formulario. Cada fila incluye el número de la pregunta y el enunciado correspondiente.

#### Sección “Respuestas”:

**Título:** El texto cambia dinámicamente, mostrando el enunciado de la pregunta seleccionada en el Panel “Preguntas”.

**Campo de búsqueda:** Permite introducir texto para filtrar el Panel “Respuestas” por coincidencias.

**Panel “Respuestas”:** Al hacer clic en una pregunta, se muestra la lista de los alumnos que han respondido a esa pregunta junto con sus respuestas resumidas. Incluye columnas para número, usuario, nombre, apellidos y un extracto de la respuesta.

**Botón “Ver Detalles”:** Ubicado al lado del listado de respuestas de los alumnos, este botón permite al educador ver detalles más específicos de la respuesta de un alumno. Está deshabilitado por defecto, al hacer clic en una fila en el panel “Respuestas” se habilita.

**Botón Volver:** Permite al usuario salir de la pantalla de respuestas y regresar a la pantalla anterior.



### **Funcionalidad:**

#### **Revisión de Preguntas y Respuestas:**

Los educadores pueden revisar no solo las preguntas hechas en la autoevaluación seleccionada en la pantalla anterior, sino también las respuestas de los estudiantes. Esto es esencial para comprender cómo los estudiantes están interactuando con el material y recibir feedback de sus experiencias como alumnos.

#### **Análisis de Participación del Estudiante:**

Al observar las respuestas de los alumnos, los educadores pueden analizar la participación y la profundidad de las respuestas, lo que puede indicar la efectividad de la autoevaluación y la comprensión del alumno sobre el tema.

#### **Acceso a Información Detallada:**

El botón "Ver Detalles" permite una inmersión más profunda en las respuestas individuales, lo que es particularmente útil para la preparación de sesiones de revisión con los estudiantes o para ajustar enfoques pedagógicos.

### **Transiciones:**

Botón "Ver detalles": Envía el usuario a la pantalla "Detalles de la respuesta".

Botón "Volver": Devuelve al usuario a la pantalla "Detalles de las autoevaluaciones."

### **Detalles de la respuesta**

La pantalla "DetalleRespuesta" es una pantalla dedicada a visualizar los detalles específicos de las respuestas de un alumno a una pregunta particular de una autoevaluación. Esta vista permite a los educadores analizar a fondo la respuesta individual, proporcionando una herramienta esencial para la retroalimentación personalizada y la evaluación precisa del entendimiento del alumno.



Detalles de la Respuesta

Usuario:

Nombre:

Apellidos:

Respuesta:

**Componentes:**

Campo “Usuario”: Muestra el nombre de usuario del alumno cuya respuesta se está revisando. Este campo generalmente es de solo lectura.

Campo “Nombre”: Campo de solo lectura que muestra el nombre del alumno.

Campo “Apellidos”: Muestra los apellidos del alumno, también en modo de solo lectura.

Campo “Respuesta”: Un área de texto más grande donde se muestra la respuesta completa del alumno a la pregunta específica de la autoevaluación, es de solo lectura.

Botón “Volver”: Este botón permite al usuario salir de la pantalla de detalles de respuesta y regresar a la pantalla anterior.

**Funcionalidad:**

Al hacer clic en el botón “Ver detalles” en la pantalla anterior, se abrirá este formulario, donde el profesor puede ver en detalle todos los datos de la respuesta.

**Visualización Detallada de Respuestas:**

Los educadores pueden examinar las respuestas individuales de los estudiantes en profundidad, lo que es vital para proporcionar retroalimentación dirigida y para hacer ajustes pedagógicos basados en las necesidades y comprensiones de los alumnos.

**Facilitación de Retroalimentación:**

Al tener acceso directo y claro a las respuestas detalladas de los estudiantes, los educadores pueden preparar respuestas personalizadas que aborden específicamente los puntos fuertes y áreas de mejora de cada alumno.

**Navegación Eficiente:**

El botón "Volver" permite una transición suave entre la revisión de detalles y otras tareas administrativas o de revisión, minimizando la interrupción y maximizando la eficiencia del flujo de trabajo educativo.

**Transiciones:**

El botón "Volver" envía de vuelta al usuario a la pantalla "Respuestas de la autoevaluación".

## Solución de Problemas

En esta sección, encontrarás soluciones a problemas comunes que puedes encontrar al utilizar la aplicación TeachTogether. Si tienes dificultades que no se abordan aquí, te recomendamos visitar nuestra página de soporte técnico para obtener asistencia adicional.

### Problemas Comunes y Soluciones

#### No se puede iniciar sesión:

Verifica tus credenciales: Asegúrate de que estás ingresando el nombre de usuario y la contraseña correctos.

Restablecer contraseña: Si has olvidado tu contraseña, utiliza la opción "Olvidé mi contraseña" en la pantalla de inicio de sesión para restablecerla.

Conexión a Internet: Asegúrate de que tu dispositivo esté conectado a Internet.

#### La aplicación no se abre o se cierra inesperadamente:

Requisitos del sistema: Verifica que tu computadora cumpla con los requisitos mínimos de hardware y software.

Actualización del sistema operativo: Asegúrate de que tu sistema operativo esté actualizado.

Reinstalar la aplicación: Si el problema persiste, intenta desinstalar y volver a instalar la aplicación.

#### Problemas con la instalación:

Permisos de usuario: Asegúrate de tener permisos de administrador para instalar la aplicación.

Espacio en disco: Verifica que tienes suficiente espacio en el disco duro.

.NET Framework: Asegúrate de que .NET Framework 4.8 esté instalado en tu sistema.

No se pueden enviar o recibir mensajes:

Conexión a Internet: Asegúrate de que tu dispositivo esté conectado a Internet.

Reiniciar la aplicación: Cierra y vuelve a abrir la aplicación para refrescar la conexión.

Verificar configuración de red: Asegúrate de que no hay restricciones de red que impidan la comunicación.

Problemas al crear o modificar módulos:

Datos completos: Asegúrate de haber llenado todos los campos obligatorios antes de guardar.

Errores de validación: Verifica que los datos ingresados cumplan con los formatos requeridos (ej., fechas, horarios).

No se pueden agregar alumnos a un módulo:

Usuario existente: Asegúrate de que el usuario que intentas agregar ya está registrado en la aplicación.

Código de módulo: Verifica que el código del módulo sea correcto y válido.

Problemas con las autoevaluaciones:

Crear/Modificar preguntas: Asegúrate de que los enunciados de las preguntas sean claros y estén correctamente formulados.

Enviar autoevaluaciones: Verifica que has seleccionado correctamente a los destinatarios antes de enviar.

**FAQs (Preguntas Frecuentes)**

¿Cómo me registro en TeachTogether?

Respuesta: Puede registrarse a través de la aplicación o visitando nuestro sitio web [TeachTogether](#).

¿Cómo recupero mi contraseña?

Respuesta: Visite nuestro sitio web [TeachTogether](#) y haga clic en "Recuperar Contraseña". Siga las instrucciones para restablecer su contraseña.

### ¿Cómo sugiero nuevas funcionalidades?

Respuesta: Puede sugerir nuevas funcionalidades a través de nuestro sitio web en la sección de "Sugerencias" [TeachTogether](#).

### ¿Qué hago si la aplicación no se instala?

Respuesta: Asegúrese de que su dispositivo cumpla con los requisitos mínimos del sistema. Si el problema persiste, intente liberar espacio en su dispositivo o contacte a soporte técnico.

## Seguridad y Privacidad

### **Medidas de Seguridad**

Contraseñas Seguras: Use contraseñas fuertes y únicas para su cuenta.

Autenticación de Dos Factores (2FA): Active la autenticación de dos factores si está disponible.

Actualizaciones: Mantenga la aplicación actualizada para asegurarse de tener las últimas mejoras de seguridad.

Conexiones Seguras: Use conexiones seguras (Wi-Fi protegido, datos móviles) al acceder a la aplicación.

### **Política de Privacidad**

La aplicación TeachTogether se compromete a proteger su privacidad. Su información personal se almacena de manera segura y no se comparte con terceros sin su consentimiento. Puede revisar nuestra política de privacidad completa en nuestro sitio web [TeachTogether](#).

## Soporte Técnico

### **Contacto**

Para soporte técnico, puede contactarnos a través de los siguientes medios:

Correo Electrónico: [pablo.sainzluque@iesmiguelherrero.com](mailto:pablo.sainzluque@iesmiguelherrero.com)

Teléfono: 650-69-89-02

### **Recursos Adicionales**

Tutoriales y Videos: Acceda a nuestros tutoriales y videos en **TeachTogether Tutorials**.

Foros: Participe en nuestras discusiones y obtenga ayuda de otros usuarios en **TeachTogether Forums**.

## Actualizaciones

Mantener la aplicación TeachTogether actualizada es crucial para disfrutar de las últimas funcionalidades, mejoras y correcciones de errores. A continuación, se explica cómo actualizar la aplicación y se presenta un historial de versiones.

### Actualizar la Aplicación

Para mantener su aplicación TeachTogether actualizada, siga estos pasos:

#### Abrir la Aplicación:

Inicie TeachTogether desde su computadora.

#### Buscar Actualizaciones:

En el menú principal, vaya a la sección "Ajustes".

Busque la opción "Buscar actualizaciones".

#### Actualizar:

Si hay una actualización disponible, verá un mensaje indicando que puede actualizar a la última versión.

Haga clic en el botón "Actualizar" para iniciar el proceso. La aplicación descargará e instalará la actualización automáticamente.

Es posible que se le solicite reiniciar la aplicación una vez completada la actualización.

### Historial de Versiones

Versión 1.0: Lanzamiento inicial.

## Apéndices

### Glosario

Actualización: Proceso de instalar una versión más reciente de la aplicación para mejorar funcionalidades, corregir errores y asegurar la seguridad.

Autoevaluación: Herramienta que permite a los estudiantes evaluar su propio conocimiento sobre un tema específico, creada y gestionada por los profesores.

Configuración Automática: Proceso en el cual el instalador ajusta automáticamente los archivos y configuraciones necesarios para que la aplicación funcione correctamente.

Conexión a Internet: Requisito necesario para descargar, actualizar y sincronizar datos en la aplicación.

Datos Completos: Verificación de que todos los campos obligatorios en un formulario han sido llenados correctamente.

Icono de Ayuda: Pequeño símbolo que, al ser seleccionado, ofrece información o asistencia sobre la funcionalidad de la aplicación.

Interfaz: Pantalla o conjunto de pantallas que permiten la interacción del usuario con la aplicación.

Lista Desplegable: Elemento de la interfaz que muestra una lista de opciones al hacer clic, permitiendo seleccionar una de ellas.

Permisos de Usuario: Autorizaciones necesarias para ejecutar ciertos programas o acciones, como la instalación de la aplicación.

Requisitos del Sistema: Especificaciones mínimas de hardware y software necesarias para que la aplicación funcione correctamente.

Tabla: Representación estructurada de datos en filas y columnas, utilizada para mostrar información como módulos o alumnos.

Transiciones: Desplazamientos de una pantalla a otra dentro de la aplicación, que permiten la navegación entre diferentes secciones y funcionalidades.

Acceso Directo: Icono o enlace que permite abrir rápidamente una aplicación o un archivo desde el escritorio o el menú de inicio.

Asistente de Instalación: Programa que guía al usuario a través del proceso de instalación de una aplicación, proporcionando instrucciones paso a paso.

Auto-completar: Función que sugiere y completa automáticamente el texto a medida que el usuario escribe en un campo.

Base de Datos: Conjunto organizado de datos que se almacena y gestiona para facilitar el acceso y la manipulación de la información.

## **Atajos y Trucos**

### Accesos Directos con el Teclado:

Ctrl + N: Crear un nuevo módulo o autoevaluación.

Ctrl + S: Guardar cambios realizados en formularios o configuraciones.

Ctrl + F: Abrir la función de búsqueda para encontrar rápidamente usuarios, módulos o mensajes.

Ctrl + P: Abrir la pantalla de perfil del usuario.

Tabulador: Se desplaza de arriba abajo, izquierda a derecha entre los botones de la interfaz.

Desplazamiento entre Pantallas:

Alt + ←: Volver a la pantalla anterior.

Alt + →: Ir a la siguiente pantalla.

Ctrl + M: Acceder directamente a la pantalla de gestión de módulos.

Ctrl + E: Acceder directamente a la pantalla de autoevaluaciones.

Manejo de Ventanas:

Alt + Tab: Cambiar entre ventanas abiertas de la aplicación y otros programas.

Ctrl + W: Cerrar la ventana actual sin salir de la aplicación.