

# MONOFOLY

## Descripción del juego.

“**Monofoly**” es un juego de **azar y estrategia** en el que los participantes deberán competir por ser los trabajadores que más **salario líquido** total perciben en sus **nóminas**. Cada turno comienza con la tirada de dos dados y el movimiento de la pieza que represente a cada jugador por el número de casillas que decida el azar. En función de la casilla en la que se caiga, se abrirán varias opciones para el jugador, siendo la más relevante para el objetivo del juego la de la firma o no de **contratos de trabajo**. Con cada vuelta al tablero, cada vez que se pase por la casilla de salida, terminará un mes de trabajo y serán los propios jugadores quienes tengan que elaborar sus propias nóminas para cobrar el salario. Para ello, tendrán que ir apuntando a lo largo de cada turno la información relevante que vayan recopilando, como los grupos de cotización a los que pertenecen, los conceptos de percepciones salariales y no salariales que reciben por sus trabajos, las bases de cotización que se les aplican... etc. El juego termina cuando todos los jugadores han dado 12 vueltas al tablero, lo que representa un año natural, tras lo que se sumarán los importes líquidos obtenidos para determinar el ganador.

## Funcionamiento de las casillas.

**Casilla de salida:** Todos los jugadores empiezan desde esta casilla, y cuando vuelven a pasar por ella cobran el mes de trabajo. Es decir, tienen primero que realizar las nóminas con la información que han ido obteniendo en su transcurso por todo el tablero y luego cobrar lo que estas indiquen. Una vez presentada la o las nóminas a “la banca” (el profesor), este tomará el total de devengos y comprobará las deducciones, tras lo que dará el total del salario líquido a percibir al grupo correspondiente. Las cotizaciones destinadas al Fondo de Garantía Social (FOGASA) se dejarán siempre en el centro del tablero.

**Contratos de trabajo:** Cuando un jugador caiga en una de estas casillas (las que serían calles en el juego original), tendrá la opción de firmar o no el contrato de trabajo con el salario base especificado en la propia casilla. Para firmar este contrato, deberá aportar en primer lugar y sólo una vez el importe de un mes de salario base. Una vez se ha firmado el contrato, este durará toda la partida y el jugador

implicado tendrá derecho a cobrar una nómina por dicho trabajo cada vez que dé una vuelta al tablero, salvo que caiga en la casilla que manda al paro (por la que perderá un trabajo) u obtenga una carta de despido. En caso de que un jugador caiga en un contrato de trabajo que ya fue firmado por otro jugador previamente, deberá abonarle a este último el importe de lo que en ese momento tendría que aportar a la Seguridad Social en caso de que pasara por la casilla de salida. También se incluyen aquí las cotizaciones que corren exclusivamente a cargo de la empresa, y las destinadas al FOGASA se pondrán en el centro del tablero.

**Sorpresa / Devengos y deducciones:** Caer en una de estas casillas obliga a destapar una carta del montón correspondiente: sorpresa o devengos y deducciones. El jugador estará sujeto a las instrucciones de la carta obtenida, siempre que pueda cumplirlas dadas sus condiciones en el juego.

**Horas extras:** El jugador que caiga en esta casilla tendrá que tirar nuevamente los dados, y en función del número que obtenga realizará más o menos horas extraordinarias en uno de sus trabajos, que luego podrá cobrar en su nómina de ese mes.

**Antigüedad:** Cada vez que se caiga en una de estas casillas se podrá incrementar la antigüedad en alguno de los trabajos del jugador de forma permanente (no sólo para un mes o una vuelta al tablero). Estos serán tenidos en cuenta en la nómina como complementos salariales personales.

**Oficina de Empleo SEPE:** Caer en esta casilla por una tirada de dados convencional no supone nada, pero los jugadores que caigan en la casilla “Go to paro” u obtengan una carta que les mande a esta tendrán que pasarse en ésta otra dos turnos, salvo que en uno de ellos obtengan un número doble con sus dados.

**Trabajo nocturno / exposición al calor / trabajo peligroso:** Cuando se caiga en una de estas casillas, ese mes uno de los trabajos del jugador implicado tendrá un complemento salarial por nocturnidad, exposición al calor o peligrosidad, que cobrará al pasar por la casilla de salida y cobrar su nómina.

**FOGASA:** Caer en esta casilla significará que una de las empresas con las que se ha firmado un contrato se ha declarado insolvente, con lo que se perderá ese empleo inmediatamente, pero como compensación se recibirán todos los fondos acumulados en el centro del tablero.

**Go to paro:** El jugador que caiga en esta casilla estará obligado a ir a la casilla contraria, la Oficina de Empleo, y perderá uno de sus trabajos y los dos turnos siguientes, salvo que en uno de ellos obtenga un número doble con sus dados. Como compensación, cobrará el finiquito que le corresponda por ese trabajo del que es despedido y por los días representados por su última tirada de dados.

## **Normas.**

1. Cada jugador comienza la partida con **3.000€**.
2. El **pluriempleo** está permitido y prevalecerá sobre las leyes físicas del tiempo y del espacio.
3. Los conceptos de devengos y deducciones o tipos de cotización que dependan del **convenio colectivo** se aplicarán en función de uno fijado como común al principio del juego, que preferiblemente tendrá una relación estrecha con la formación que esté cursando el alumnado.
4. En caso de que se detecten **errores en las nóminas** presentadas a final de mes, se aplicará una deducción adicional sobre los devengos íntegros en concepto de “pagos indebidos”, que tendrá un tipo de cotización de entre el 5 y el 15% sobre la base de cotización por contingencias comunes, en función de la gravedad y/o cantidad de las faltas.
5. Cualquier **desacuerdo** surgido durante el juego y que no esté incluido en este documento será resuelto por el estado (el profesor) previa consulta a los actores sociales (el alumnado).