



CJAVA

The logo consists of a stylized 'C' and 'JAVA' wordmark. Above the 'C', there is a graphic element composed of three interlocking 3D cubes forming a cube-like shape.



CJAVA
siempre para apoyarte

010101010101010101010101010101
001010101010101010101010101010101
0101010101010101010101010101010101
01010101010101010101
1010101010101010
0101010101010101010101010101010101
101010101010101010101001010010101010101
01010101010101

Visión

Poder aportar al desarrollo del País usando tecnología Java.

Quienes Somos

Somos una organización orientada a **desarrollar, capacitar e investigar tecnología JAVA** a través de un prestigioso staff de profesionales a nivel nacional.





cjavaperu.com
info@cjavaperu.com

COMUNIDAD

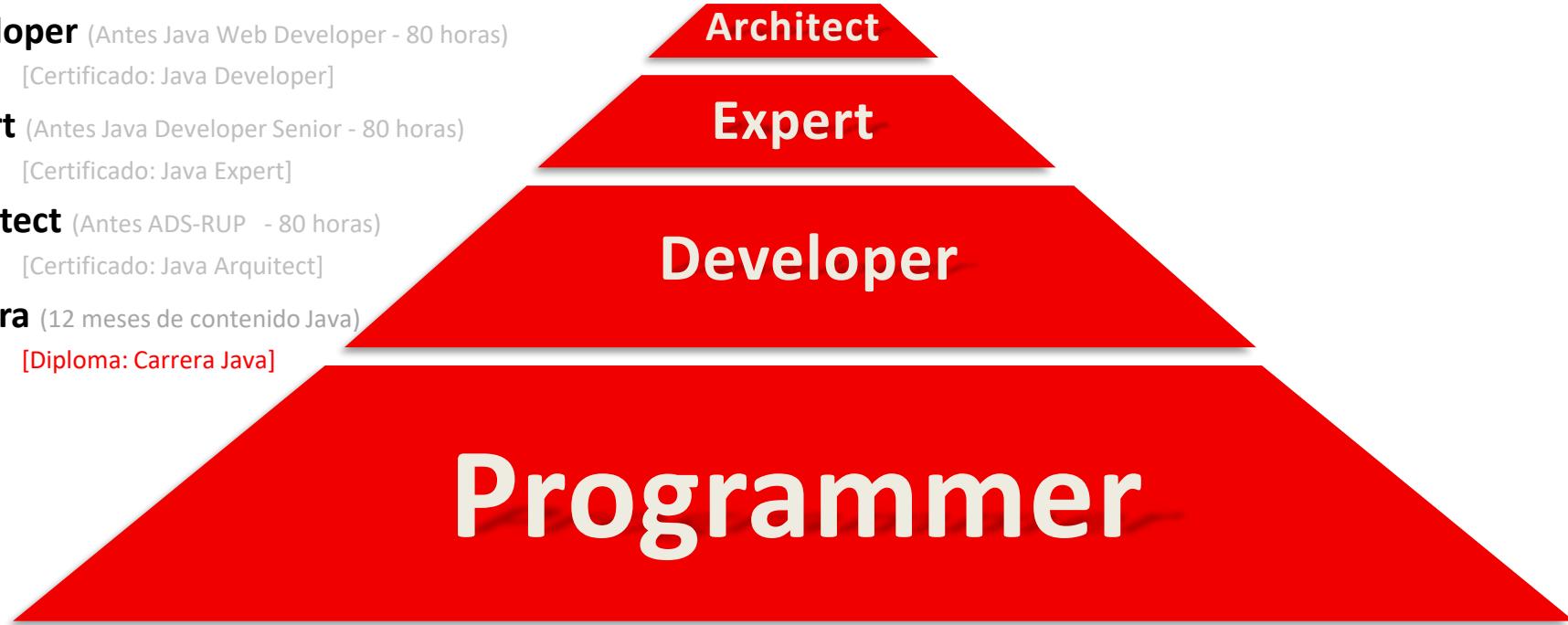
ACADEMICA

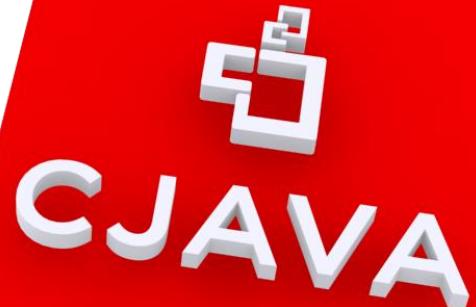


siempre para apoyarte

Servicio de Capacitación

- **Programer** (Antes Java Developer Junior - 80 horas)
[Certificado: Java Programer]
- **Developer** (Antes Java Web Developer - 80 horas)
[Certificado: Java Developer]
- **Expert** (Antes Java Developer Senior - 80 horas)
[Certificado: Java Expert]
- **Arquitect** (Antes ADS-RUP - 80 horas)
[Certificado: Java Arquitect]
- **Carrera** (12 meses de contenido Java)
[Diploma: Carrera Java]

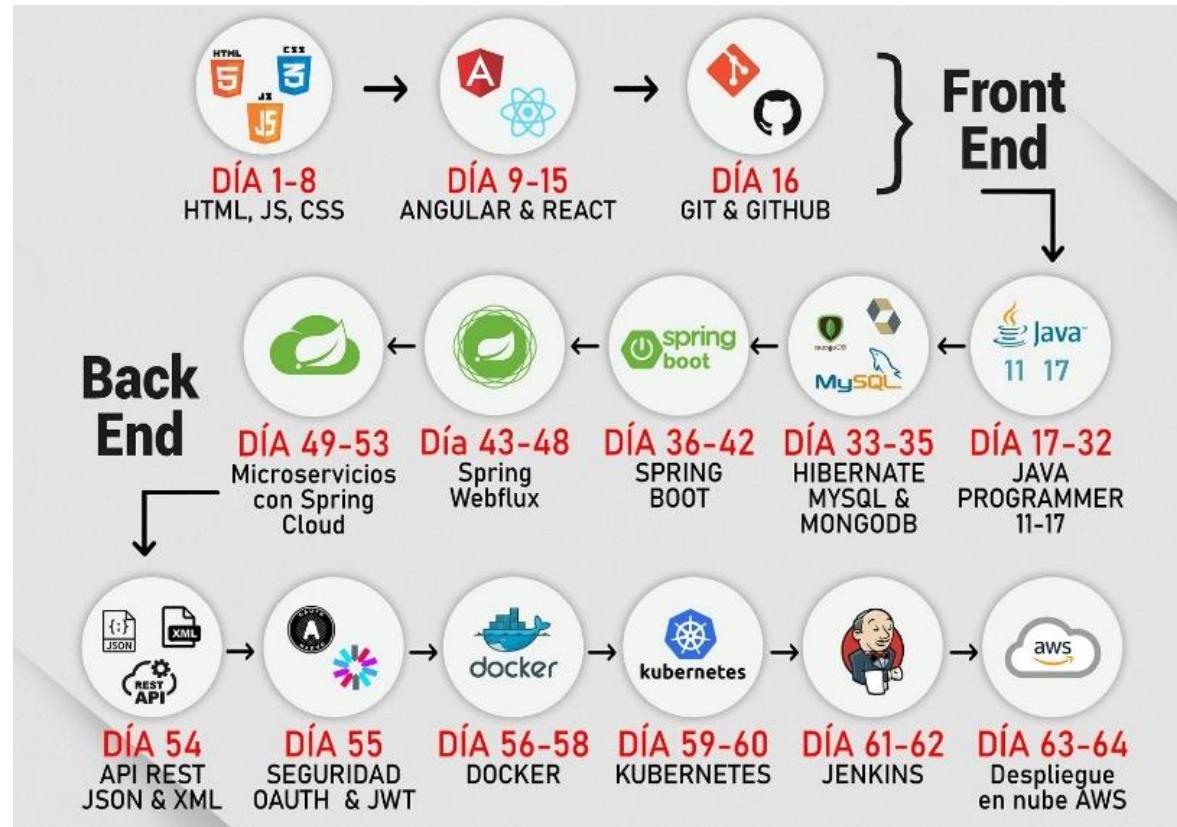




Java FullStack Developer

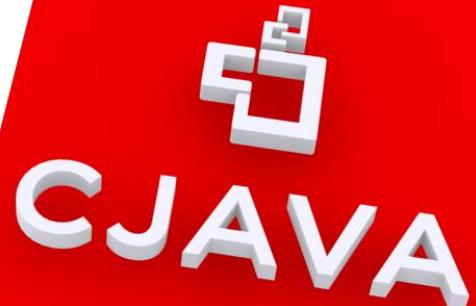
emaravi@cjavaperu.com

Introducción a Full Stack Development



Introducción a Full Stack Development

Front-end Development: Discutir las tecnologías y herramientas utilizadas en el desarrollo front-end, como HTML, CSS, JavaScript y React.



Diseño de interfaces (Mockup)

Edwin Maravi



Resultado de aprendizaje

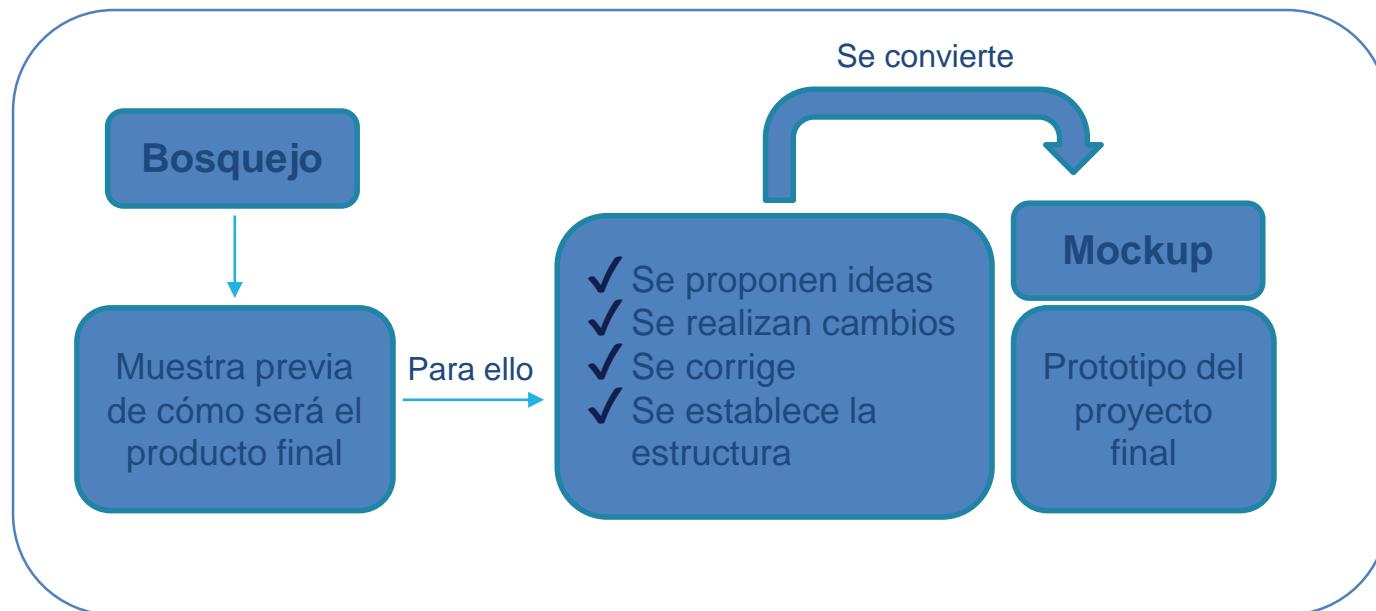
- Desarrolla el mockup de un sitio web.

Contenidos o temas

- Wireframes
- Características de los wireframes
- Propósitos de los wireframes
- Balsamiq
- Instalación de Balsamiq
- Creación de un Mockup

Wireframes

Al iniciar un nuevo proyecto, es importante elaborar un:

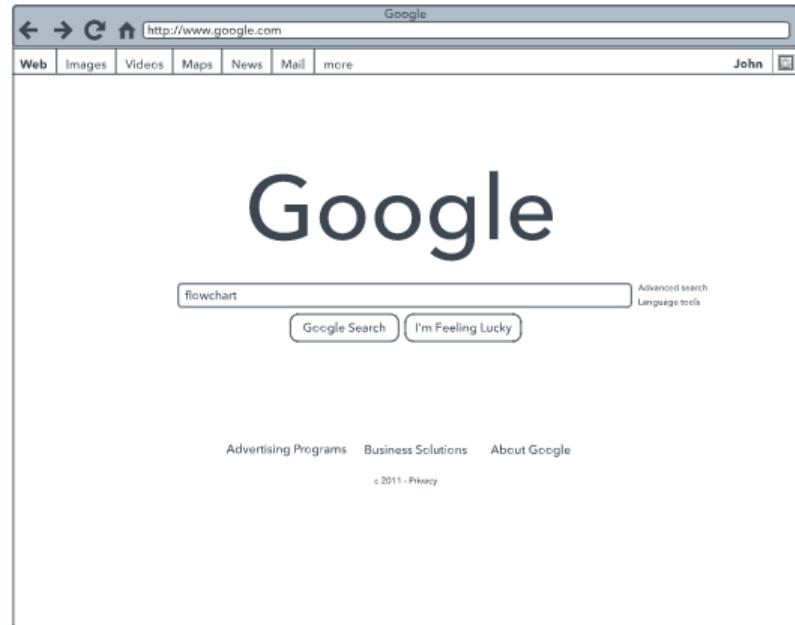


Proceso = Wireframing

Wireframes

¿Qué es?

Un wireframe o un diagrama wireframe es una representación visual en escala de grises de la estructura y funcionalidad de una sola página web o pantalla de aplicación móvil.

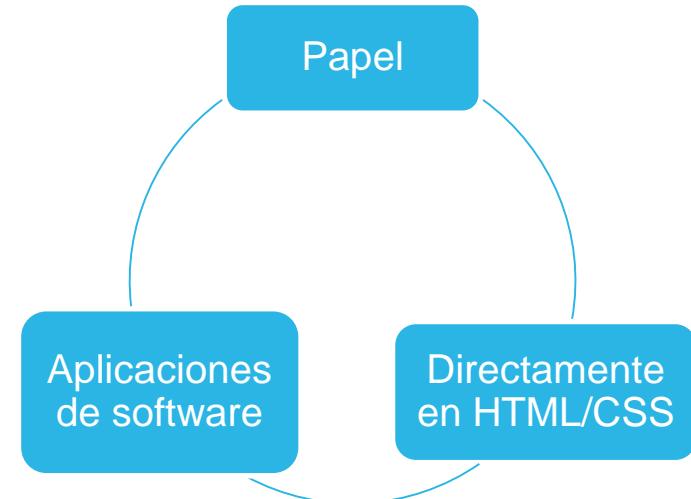


Recuperado de www.lucidchart.com

Características de los wireframes

Son características de los wireframes:

- Se utilizan en las primeras etapas del proceso de desarrollo.
- Se elaboran con el fin de establecer la estructura básica de una página antes de agregar el contenido y el diseño visual.
- Se pueden crear con:



Propósitos de los wireframes

1. Garantizar que la aplicación se desarrolle según los fines acordados

- Establece expectativas sobre cómo se implementarán las funciones.



2. Centrarse en la facilidad de uso

- Ofrece una mirada objetiva



3. Capacidad de crecimiento del contenido

- Revelar importantes oportunidades de crecimiento del contenido



4. Comentarios e iteración sin esfuerzo

- Los aspectos se abordan de manera separada

Balsamiq

¿Qué es?

Es un potente **software** que nos permite desarrollar wireframes y tener una idea clara del contenido y cómo será una página web.

Entre sus ventajas, se encuentran:

1. Para usarlo, solo debes registrarte.

2. Tiene una interfaz fácil de usar.

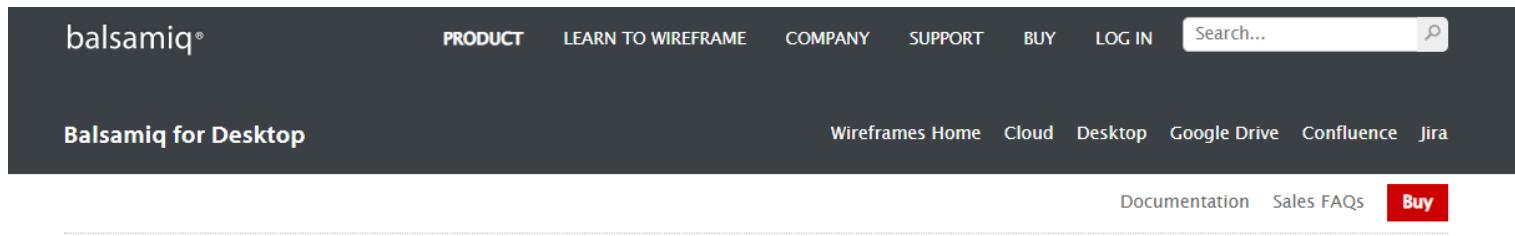
3. Presenta diversos objetos prediseñados.

4. Puedes exportar el diseño en otros formatos.

Instalación de Balsamiq

Para instalar Balsamiq, ingresa al siguiente enlace:

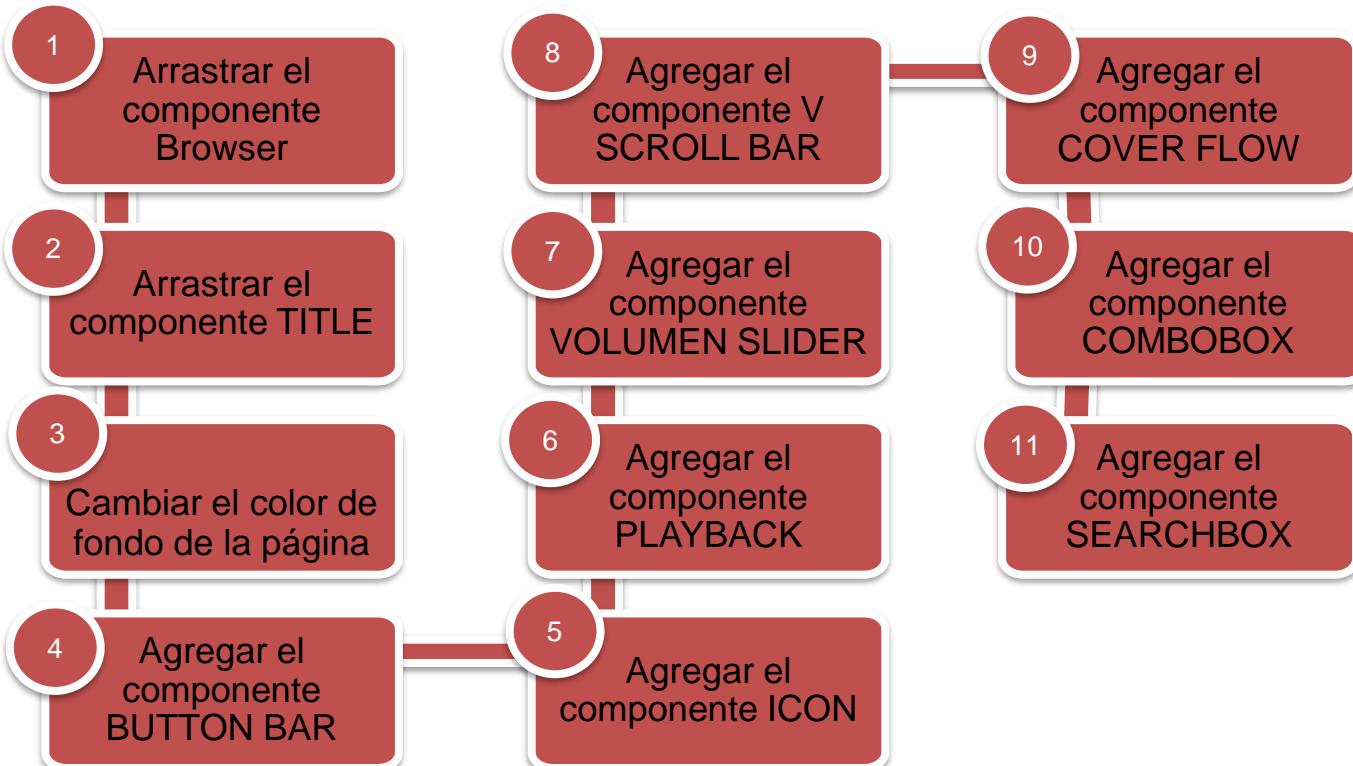
<https://balsamiq.com/wireframes/desktop/>



The screenshot shows the Balsamiq website's desktop wireframe page. At the top, there's a navigation bar with links for PRODUCT, LEARN TO WIREFRAME, COMPANY, SUPPORT, BUY, and LOG IN. A search bar is also present. Below the navigation, there's a secondary navigation bar with links for Wireframes Home, Cloud, Desktop, Google Drive, Confluence, and Jira. A red 'Buy' button is located on the right side of this bar. The main content area features the heading 'Balsamiq Wireframes for Desktop' followed by 'for Windows and Mac'. Below this, there's a large blue button with a white downward arrow icon and the text 'Download Wireframes for Windows'. To the right of the download button, there's information about the version: 'Version 4.5.5' (Aug 02, 2022 8:54), and links for Release Notes, Build Archives, and Troubleshooting.

Creación de un Mockup

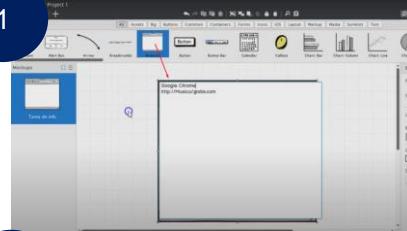
Para crear un mockup con Balsamiq, debes seguir los siguientes pasos:



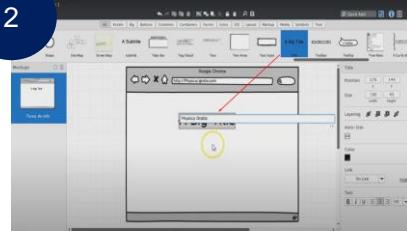
Creación de un Mockup

Para crear un mockup con Balsamiq, debes seguir los siguientes pasos:

1



2



3



4



5



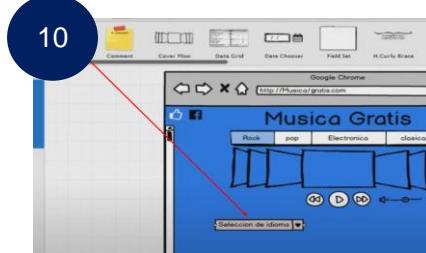
7



8



10



11



**Caso o reto a
resolver**

**Creando tu primer
wireframe**



Recurso del caso

Para realizar esta actividad, debes ingresar a la siguiente URL y seguir los pasos que se indican para la creación de tu primer wireframe:

<https://balsamiq.com/tutorials/articles/firstwireframe/>

Indicaciones para realizar la actividad

Para desarrollar esta actividad, ten en cuenta lo siguiente:

1. Ingresa a la URL
<https://balsamiq.com/tutorials/articles/firstwireframe/>
2. Sigue todas las orientaciones que se ahí se detallan.
3. Crea tu primer wireframe.



Edwin Maravi

HTML y características

Resultado de aprendizaje

- Reconoce el lenguaje HTML, con su estructura básica del documento.

Contenidos o temas

- ¿Qué significa HTML?
- Características de HTML
- Estructura básica de un documento HTML5
- Elementos raíz
- Metadatos
- Scripting
- Secciones

¿Qué significa HTML?

- **Sus siglas corresponden a:**

HyperText (Hipertexto)

Todas las páginas web están construidas en base a etiquetas.

Markup (Marca o etiqueta)

Texto que enlaza con otros contenidos, que pueden ser otro texto u otro archivo.

Languaje (Lenguaje)

HTML es un lenguaje, es decir, tiene sus normas, su estructura y una serie de convenciones para definir estructura y contenido de una web.

¿Qué significa HTML?

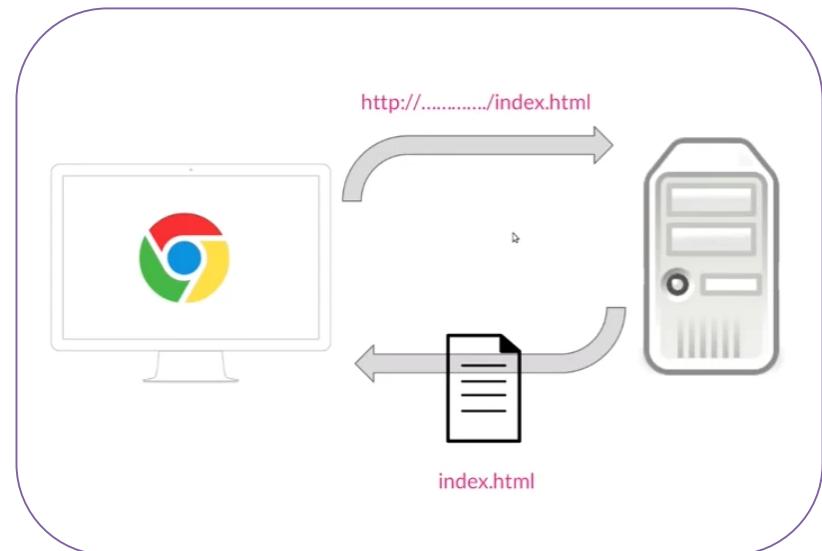
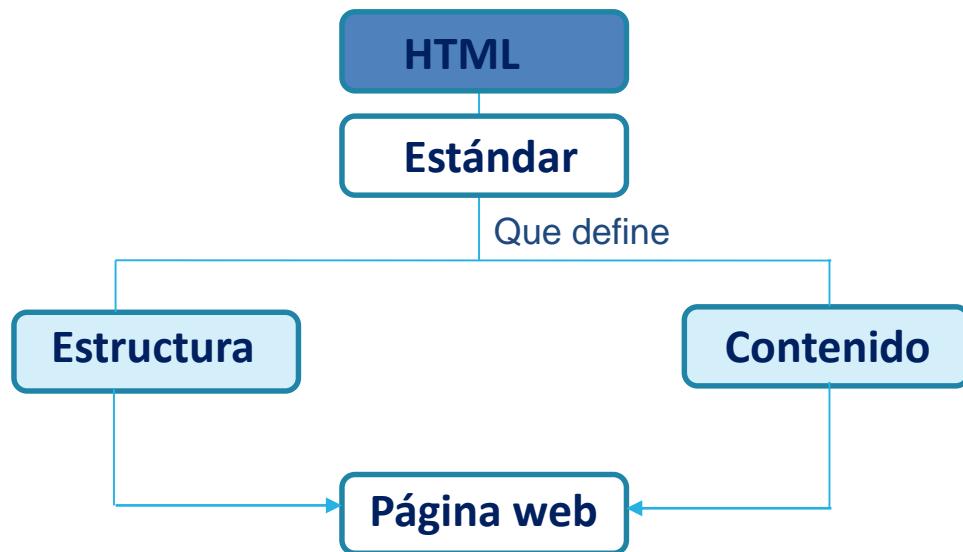
- Recuerda...

Si bien es cierto HTML es un lenguaje, no quiere decir que sea un lenguaje de programación. HTML no lo es, ya que no tiene estructuras de lenguaje de programación, como los bucles, las condiciones, las funciones, etc.



Recuperado de www.freepik.es

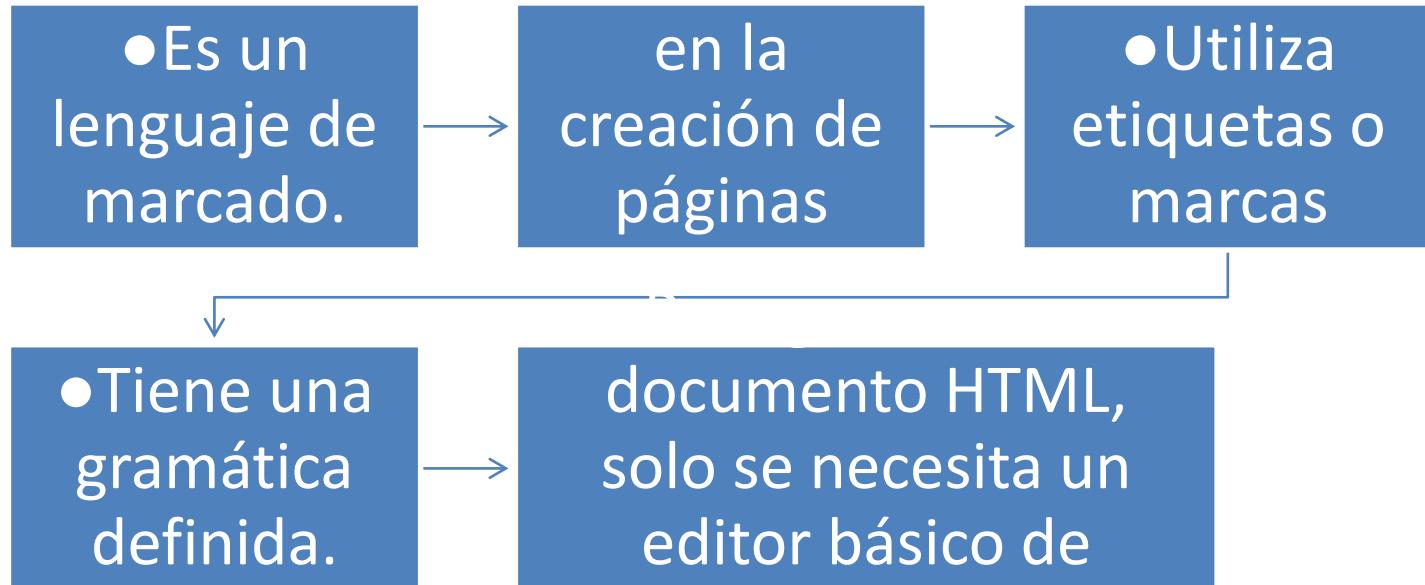
¿Qué significa HTML?



Recuperado de openwebinars.net

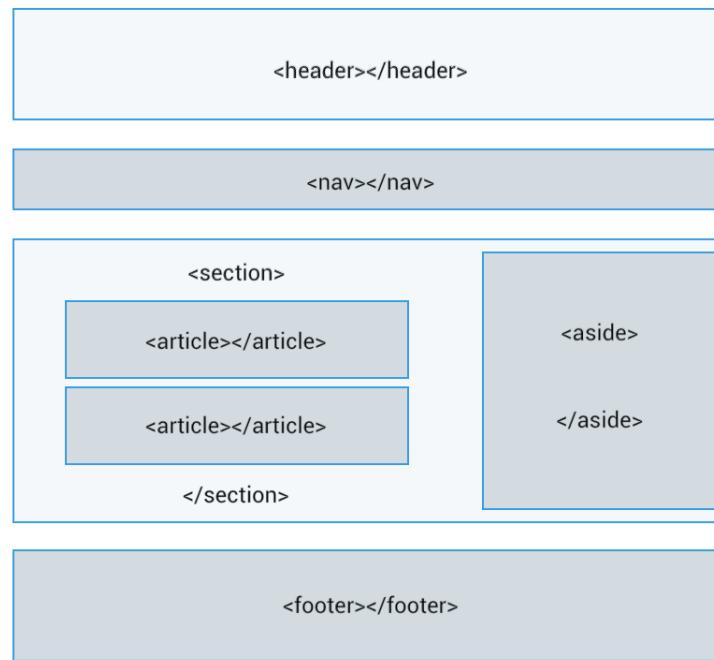
Características de HTML

Entre sus características podemos mencionar:



Estructura básica de un documento HTML5

Observa la estructura básica de un documento HTML5:



Recuperado de www.eniun.com



Estructura básica de un documento HTML

Observa un ejemplo de la estructura básica de un documento HTML5:

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="es">
3  <head>
4      <meta charset="UTF-8">
5      <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Document</title>
8  </head>
9  <body>
10
11 </body>
12 </html>
```

Elementos raíz

Los elementos raíz son:

| Elemento | Descripción |
|-----------------|--|
| <!DOCTYPE html> | Indica que el documento está bajo el estándar de HTML5. |
| <html> | Representa la raíz de un documento HTML. Es una buena práctica para indicar el idioma mediante el atributo lang. |

Metadatos

Los metadatos son:

| Elemento | Descripción |
|----------|--|
| <head> | En su interior incluye la colección de metadatos sobre el documento y los enlaces a scripts y hojas de estilo. |
| <title> | Representa el título del documento. Se muestra en la barra superior del navegador o en las pestañas de página. |
| <link> | Utilizada para enlazar documentos externos, por ejemplo, CSS. Se debe incluir dentro del head. |
| <meta> | Define los metadatos que no pueden ser definidos, usando otro elemento HTML. |
| <style> | Usada para escribir CSS interno. |

Scripting

Podemos mencionar como scripting:

| Elemento | Descripción |
|------------|---|
| <script> | Define un script interno o un enlace hacia un script externo de JavaScript. |
| <noscript> | Representa un contenido alternativo a mostrar cuando el navegador no soporta scripting. |

Secciones

Podemos mencionar como secciones:

| Elemento | Descripción |
|-----------|--|
| <body> | Representa el contenido principal de un documento HTML. Solo puede existir un elemento <body> en el documento. |
| <section> | Define secciones de una web. |
| <nav> | Especifica una sección que contiene un menú de navegación. |
| <article> | Determina secciones de contenido. |
| <aside> | Define la barra lateral de una página web. |

Secciones

Podemos mencionar como secciones:

| Elemento | Descripción |
|------------------------------------|---|
| <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6> | Describe el tema de la sección. Disponemos de seis niveles: de h1 a h6, siendo <h1> la cabecera de mayor importancia. Solo puede existir una etiqueta <h1> en el documento. |
| <header> | Determina la cabecera de una web o de un documento. |
| <footer> | Define el pie de página. También se puede utilizar para definir el pie de otros elementos. |
| <address> | Especifica una sección que contiene información de contacto. |
| <main> | Determina el contenido principal del documento. Solo puede existir un elemento <main> en el documento. |



**Caso o reto a
resolver**

**Organizador gráfico de
etiquetas HTML**



Recurso del caso

Lectura

- Luego de conocer las principales etiquetas HTML, el estudiante realiza una búsqueda adicional de información en internet y, con ella, a modo de resumen, realiza un organizador gráfico de las principales etiquetas con su respectivo uso.

Indicaciones para realizar la actividad

Para realizar esta actividad, debes tener en cuenta lo siguiente:

- Realiza una búsqueda en internet sobre las principales etiquetas HTML. Asegúrate de visitar páginas confiables.
- Selecciona y resume la información más importante que hayas encontrado.
- Organiza la información en un organizador gráfico de tu preferencia (mapa conceptual, cuadro sinóptico, mapa de ideas, etc.).
- Puedes elaborar tu organizador con Ms. Word, PowerPoint o con alguna herramienta en línea que conozcas.

Contenidos o temas

- ¿Qué es una etiqueta HTML?
- Estructura de las etiquetas HTML
- Principales etiquetas HTML5

¿Qué es una etiqueta HTML?

Las etiquetas HTML nos sirven para poder mostrar texto, imágenes, videos, animación, etc., dentro de un navegador.



Recuperado de <https://www.netflix.com/pe/>

Estructura de las etiquetas

HTML

Las etiquetas HTML, en su gran mayoría, tienen la siguiente estructura:

```
<etiqueta>.....</etiqueta>
```



Sin embargo, existen algunas etiquetas como `
` que no tiene la estructura anterior.



Estructura de las etiquetas

HTML

De esta manera, la estructura de una página web sería la siguiente:

```
<html>
    <head>.....</head>
    <body>.....</body>
</html>
```



Principales etiquetas HTML5

Entre las principales etiquetas HTML5, podemos mencionar:

<html>

<head>

<body>

<p>

<h1>

<div>

<heade
r>

<nav>

<sectio
n>

Principales etiquetas HTML5

<html>

- Representa la raíz de un documento HTML.
- Es una buena práctica para indicar el idioma mediante el atributo lang.

<head>

- Escribimos datos y metadatos.
- Es decir, información sobre la página web que leerá el navegador, así como los motores de búsqueda.

<body>

- En esta sección, va el contenido visual de la página.
- Se puede afirmar que tiene tres elementos principales: Header, Section, Footer.

Principales etiquetas HTML5

<p>

- Se utiliza para formar párrafos.
- Cada párrafo genera un salto de línea y genera un nuevo bloque.

<h1>

- Un H1 es el título principal y, por lo general, el header debería incluir un H1.

- Se utiliza para crear un salto de línea.
- Si un diseño web requiere de utilizarla, es porque el CSS no está bien estructurado.

Principales etiquetas HTML5

- Se utiliza para marcar una frase dentro de un párrafo con el fin de destacarlo de cierta manera.

<div>

- Nos crea una división que agrupa varios elementos.
- Sirve para agrupar etiquetas en un bloque que no sea header ni un section, etc.

<header>

- Es la cabecera principal que aparece en las páginas.
- Sirve para dar la bienvenida o mostrar el título principal de una página, su logotipo, menú de navegación o un banner llamativo.

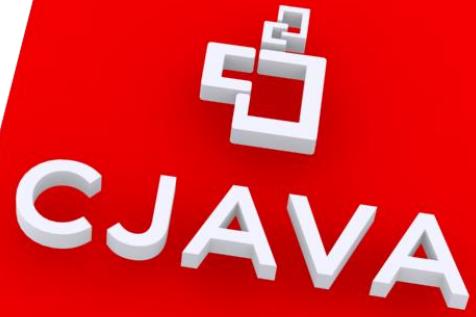
Principales etiquetas HTML5

<nav>

- Es importante utilizar la etiqueta nav para crear los menús de navegación.

<section>

- Define una sección dentro de la página.
- Sirve para englobar un conjunto de contenidos relacionados entre sí.



Edwin Maravi

Introducción al CSS

Resultado de aprendizaje

- Define el concepto de CSS, indicando para qué sirve y cómo funciona. Además, identifica sus ventajas y desventajas.



Contenidos o temas

- ¿Qué es CSS?
- ¿Para qué sirve CSS?
- ¿Cómo funciona CSS?
- Ventajas y desventajas de CSS
- Diferencias entre HTML y CSS

¿Qué es CSS?

CSS significa hojas de estilo en cascada.

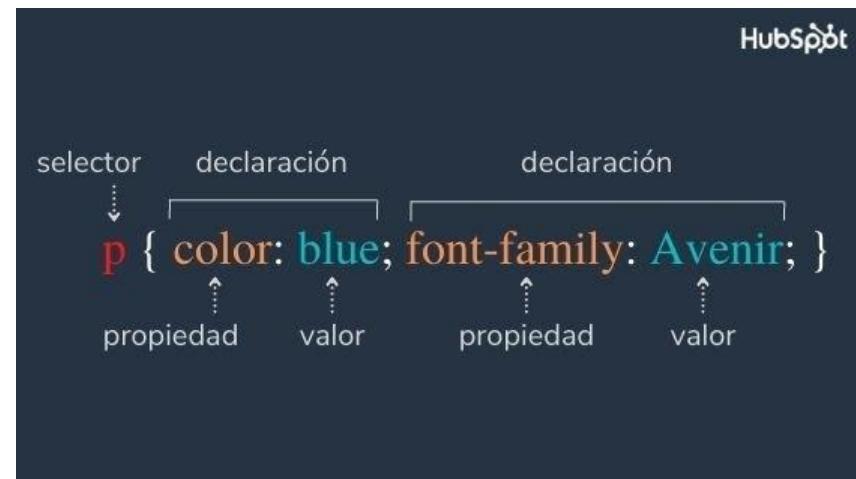
Básicamente, es un lenguaje que controla el diseño y la presentación de las páginas web, es decir, cómo se ven cuando los usuarios las visitan.

Funciona con el lenguaje HTML, que es el responsable del contenido básico de la página.



¿Para qué sirve CSS?

- Con CSS, puede crear reglas para decirle a su sitio web cómo desea que aparezca la información y separar los comandos para diseñar elementos (como fuente, color, tamaño, etc.) de los comandos para configurar el contenido.

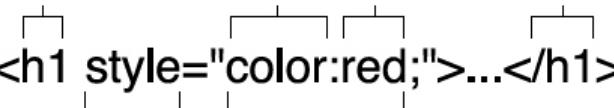


Recuperado de <https://blog.hubspot.es/hubfs/queescssregla.jpeg>

¿Cómo funciona CSS?

- Define estilos en las etiquetas HTML

Etiqueta HTML Propiedad Valor Cierre etiqueta



Atributo: style Declaración

```
<h1 style="color:red;">...</h1>
```

- Adjunta hoja de estilos CSS

```
/* Hoja de estilos css */
.apptivaweb {
    width: 1170px;      /* Ancho del contenedor */
    margin: 0 auto;     /* contenedor centrado */
    background: peru;   /* color de fondo (peru, #ff0000) */
}
```

Selector



```
p {
    color: red;
}
```

Propiedad Valor de propiedad

Declaración

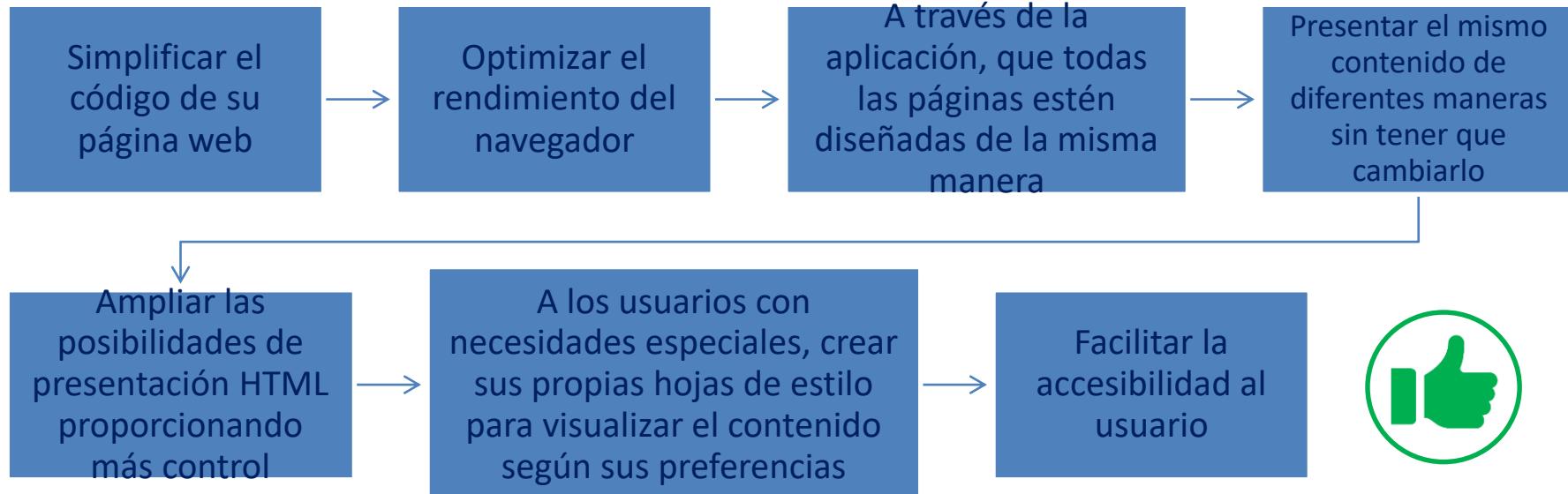
Ventajas de CSS

- La ventaja del lenguaje CSS es su simplicidad, lo que significa menos código y potencial de error, así como una carga y legibilidad más rápidas. Además, le permite realizar ediciones más extensas para que su sitio tenga el aspecto que desea.



Ventajas de CSS

- CSS también permite:



Desventajas de CSS

- Entre las desventajas de CSS, podemos mencionar:

No todos los navegadores admiten todas las funciones de CSS por igual.



Cabe señalar que el contenido de la página se puede mostrar de forma correcta y completa sin usar el tiempo de estilo.



Diferencias entre HTML y CSS

Veamos cuáles son las diferencias:

| HTML | CSS |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none">• Crea el contenido de un sitio web. | <ul style="list-style-type: none">• Crea su presentación. |
| <ul style="list-style-type: none">• Se escriben palabras y luego se añaden elementos o etiquetas. | <ul style="list-style-type: none">• Las reglas se crean utilizando las propiedades CSS, definiendo la posición de los distintos elementos en la pantalla. |
| <ul style="list-style-type: none">• HTML puede contener código CSS. | <ul style="list-style-type: none">• Las hojas de estilo CSS nunca pueden contener código HTML. |



**Caso o reto a
resolver**

**Investigando sobre las
propiedades CSS**



CJAVA

siempre para apoyarte

Gracias