

Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



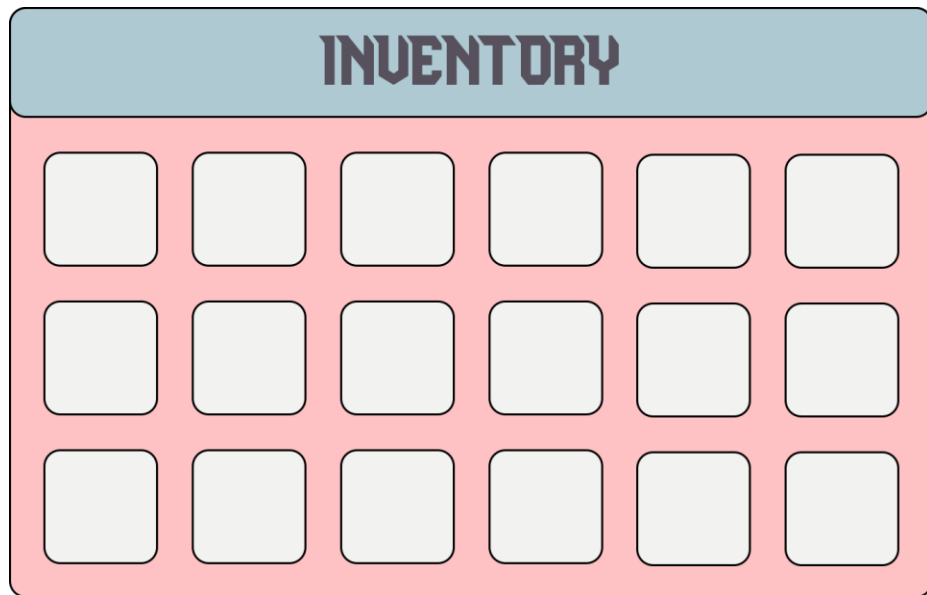
Leon Romero Pablo Constantino 1253171

HUMBERTO TRUJILLO PEREZ
DISEÑO DE INTERACCIONES
PRACTICA 4

Tijuana, Baja California, a 6 de noviembre de 2020

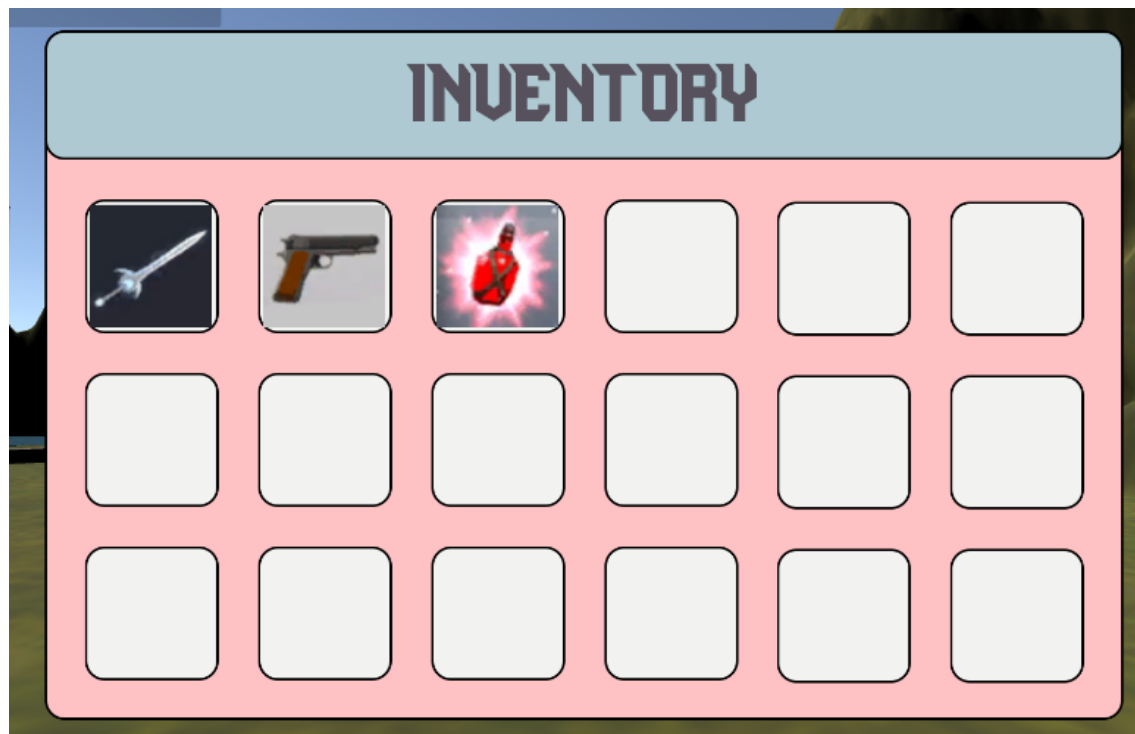
Unity

Se realizo un layout para el inventario.



Se crearon 3 objetos, Sword, Pistol, y Potion, con sus respectivos iconos.





Cada uno de los objetos tiene su propio genericItem, sus iconos y pueden ser recogidos y utilizados.