

Universidad Autónoma de Baja California
Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



Leon Romero Pablo Constantino 1253171

HUMBERTO TRUJILLO PEREZ
DISEÑO DE INTERACCIONES
PRACTICA 2

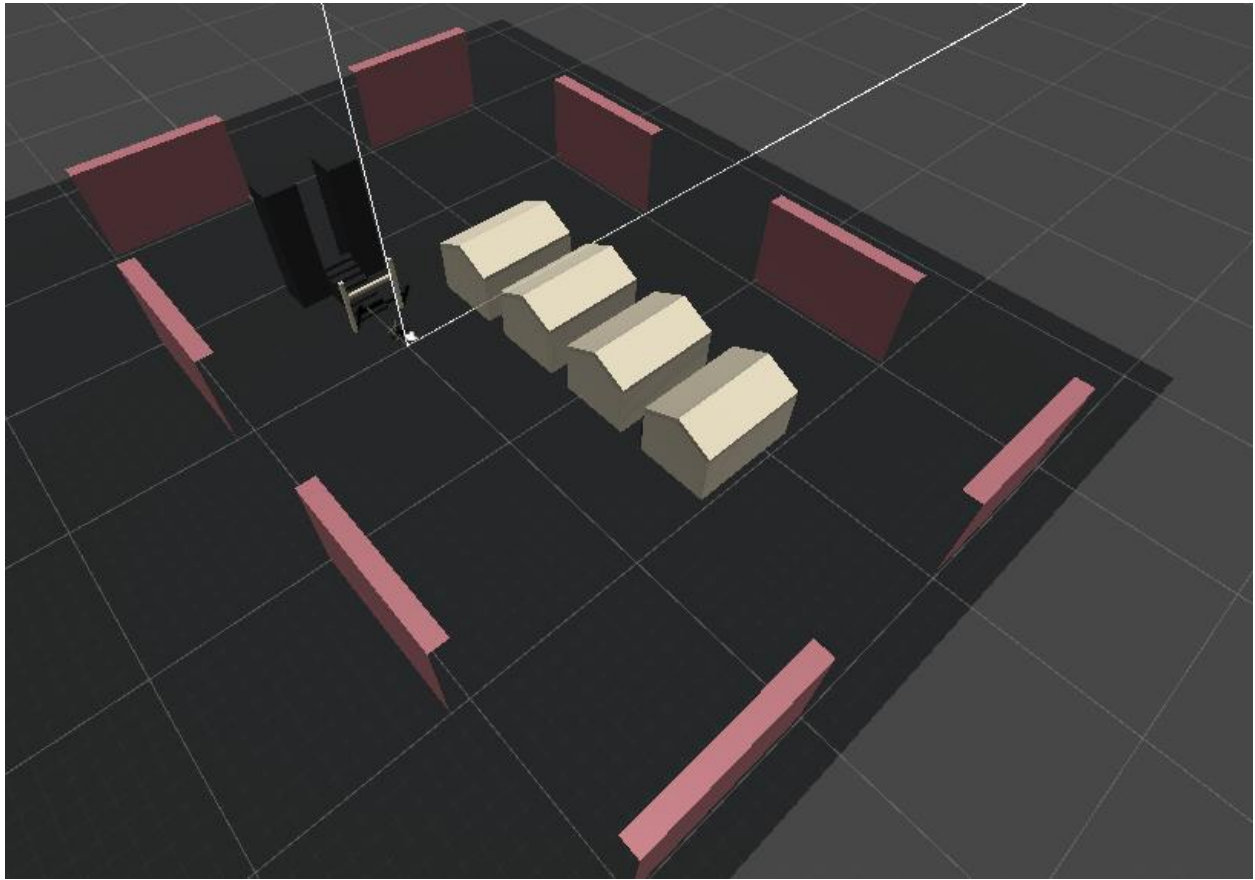
Tecate, Baja California, a 9 de Oct de 2020

Unity

Se realizo la practica con ayuda de un paquete de assets gratis obtenido en la tienda de assets de unity.

Se importaron prehabs a la escena para realizar un mapa en el cual poder interactuar.

Se realizo un pequeño UI para agregar datos.



Código

Se realizo el algoritmo de búsqueda por medio de brute-force, recorriendo cada uno de los datos en el arreglo, hasta encontrar al nombre o hasta terminar de recorrerlos todos.

```
using System;

namespace Practica_2
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
```

```

        string[] lista = {"ARELI CAPISTRAN MARTINEZ", "DALET EDUARDO CARMONA
MOLINA", "DANIEL OMAR NAJERA DAVILA", "EDUARDO MARCELO GUTIERREZ SOTO", "ENOLA CA
RELY RODRIGUEZ GONZALEZ",
                        "GILBERTO MALDONADO MIGUEL", "GUILLERMO EUGENIO GUTI
ERREZ SOTO", "JAIME ABRAHAM RUELAS LOPEZ", "JESSICA PAMELA ANGUIANO NEGRETE", "JO
AQUIN LARRAÑAGA RIVERA",
                        "LEONARDO MELENDEZ LINEROS", "LUIS ALBERTO CRISANTOS
USCANGA", "LUIS FERNANDO LOSOYA GUTIERREZ", "OMAR ANTONIO MONTOYA VALDIVIA", "PA
BLO CONSTANTINO LEON ROMERO",
                        "PAUL GARCÍA GALEANA", "RICARDO BAÑUELOS DE LA TORRE
", "RICARDO CASTAON RENTERIA", "SERGIO ENRIQUE GUERRA CERVANTES", "VICTOR MANUEL
RODRIGUEZ CANDIA"};

```

```

    string nombre;

```

```

    Console.WriteLine("Lista de Alumnos");
    Console.WriteLine("Ingrese Nombre a Buscar:");
    nombre = Console.ReadLine();

```

```

    Console.WriteLine("Buscando Alumno");
    if (busqueda(lista, nombre))
    {
        Console.WriteLine("El nombre fue encontrado!");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("No se encontro el nombre");
    }

```

```

}

```

```

static bool busqueda(string[] lista, string nombre)
{
    for (int i = 0; i < lista.Length; i++)
    {
        if (String.Equals(lista[i], nombre))
        {
            return true;
        }
    }
    return false;
}

```

```

}

```

