

Universidad Autónoma de Baja California  
**Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería**



Leon Romero Pablo Constantino 1253171

HUMBERTO TRUJILLO PEREZ  
DISEÑO DE INTERACCIONES  
PRACTICA 6

Tijuana, Baja California, a 2 de diciembre de 2020

## Photoshop

Se realizo una imagen para las placas para teleport

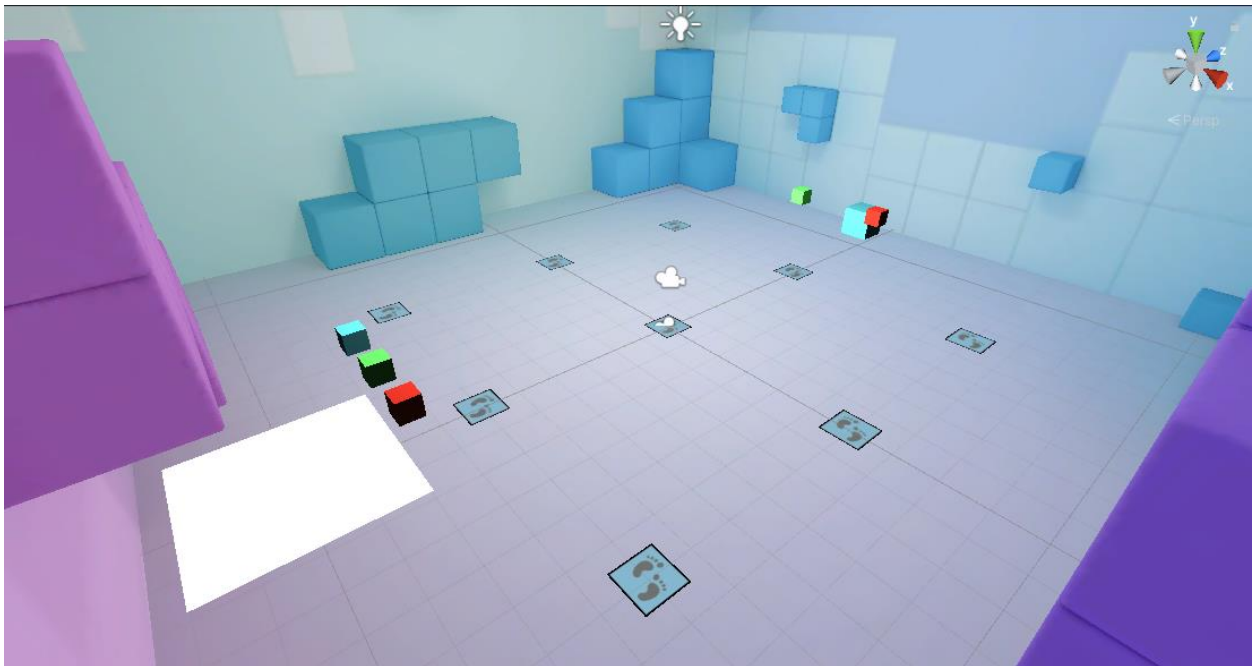


## Scene

Se agregaron varias placas para realizar teleport con 2 segundo de activación.

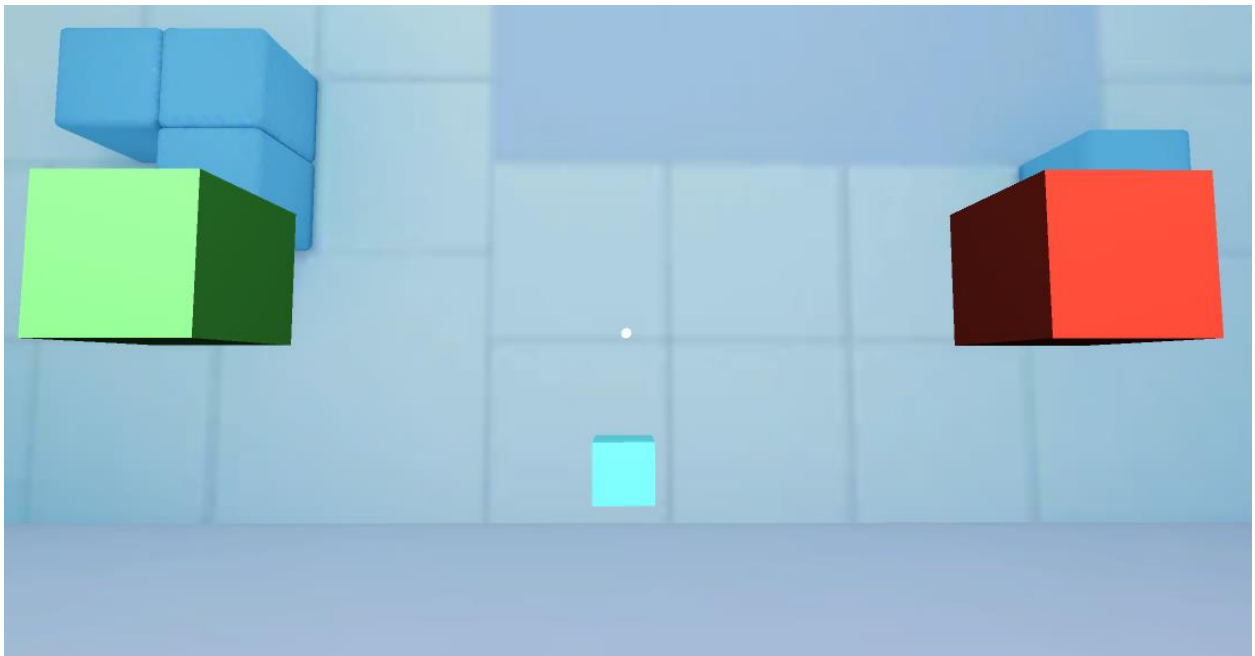
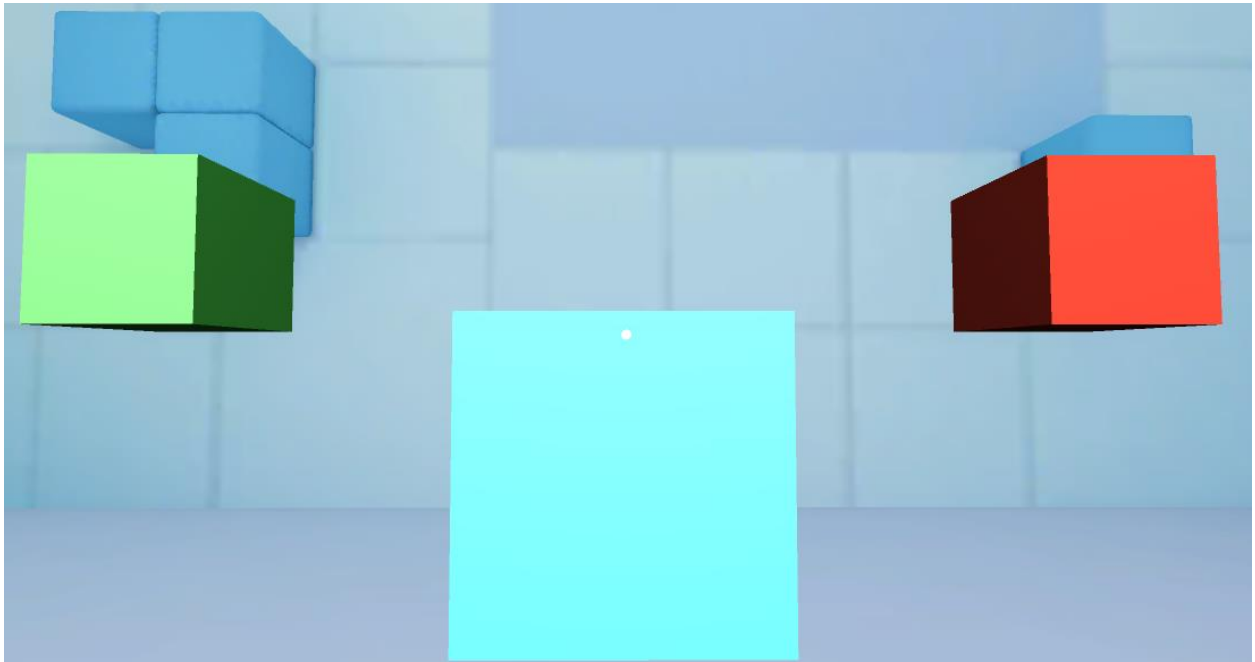
Además, se tienen dos actividades, la primera consiste en 1 cubo que su tamaño crece o decrece dependiendo si se mira al cubo verde o rojo por 1 segundo.

La otra es un plano que cambia de color dependiendo del cubo que se vea, ya sea rojo verde o azul por 1 segundo.

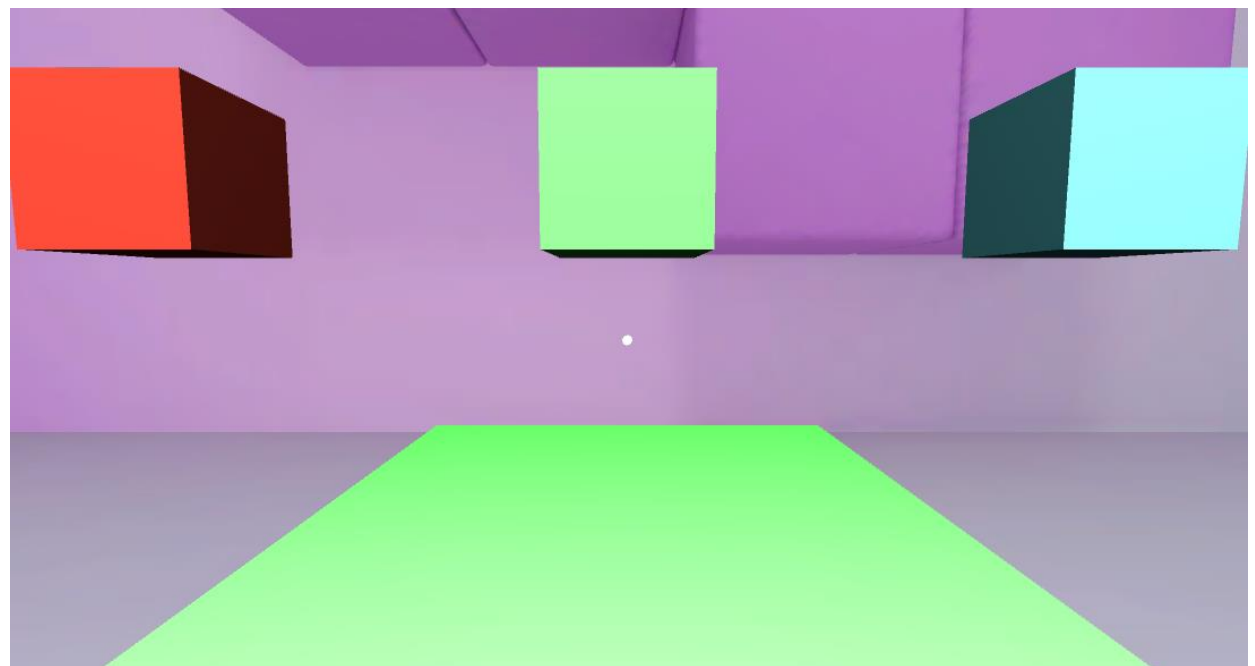
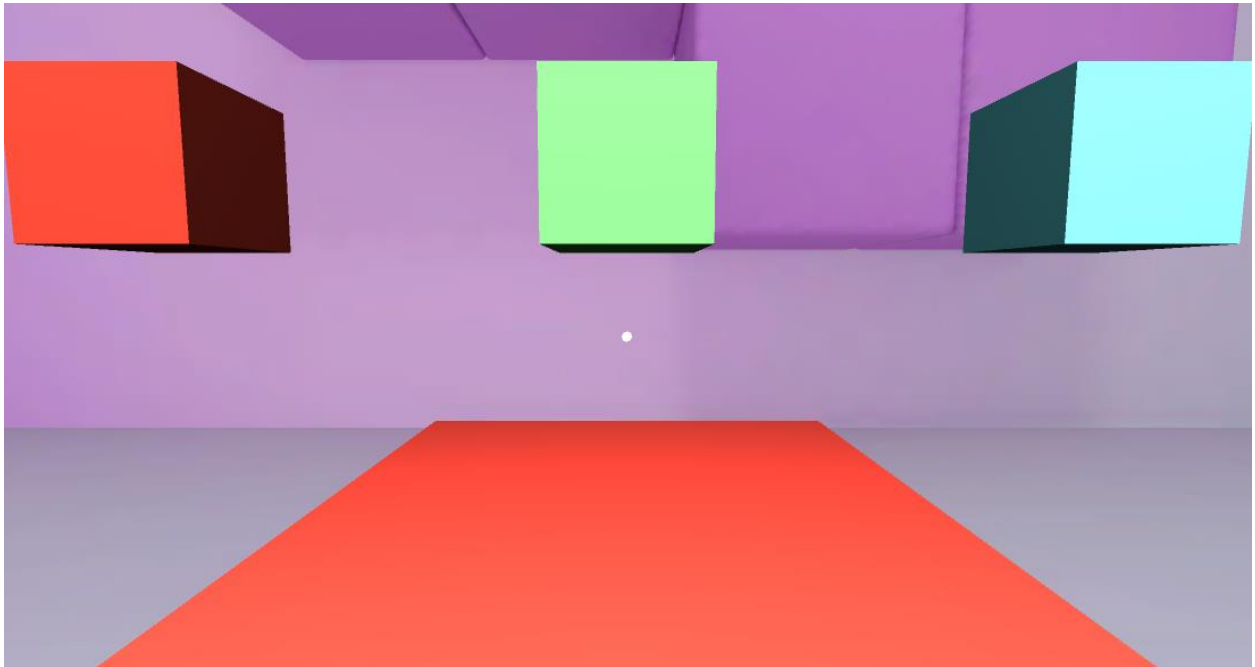


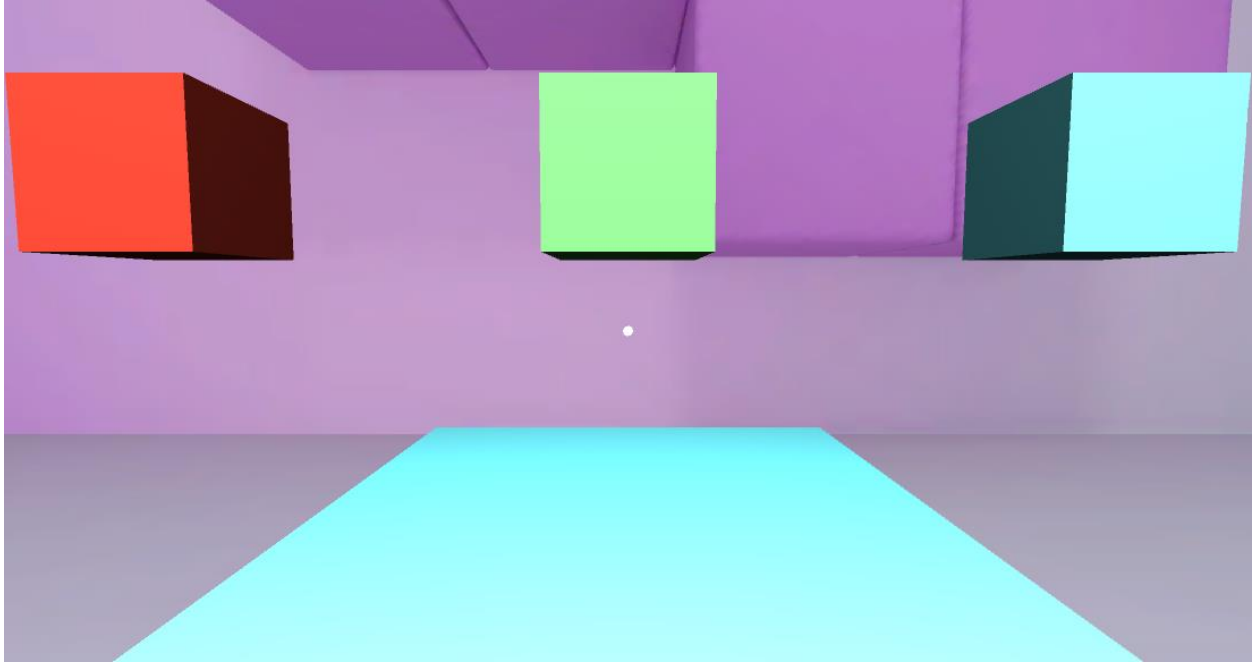
## In-Game

Cambio de tamaño



Cambio de color





**Link GitHub:** [https://github.com/PabloLeon-1253171/ddi\\_2020\\_2](https://github.com/PabloLeon-1253171/ddi_2020_2)