



Introducción a las tecnologías web

Ejercicios Teóricos para Programación II - Tecnologías WEB

Unidad 1: Introducción: Cómo funciona Internet y la Web

1. Definición de Internet:

- ¿Qué es Internet y cuál es su importancia en la infraestructura de la Web?
- Describe brevemente la evolución de ARPANET a Internet.

2. Protocolos de Comunicación:

- Explica la función del protocolo TCP/IP en Internet.
- ¿Qué es una dirección IP y cuál es la diferencia entre una IP pública y una privada?

3. Infraestructura de Internet:

- ¿Qué elementos componen la infraestructura de comunicación de Internet?
- Menciona y explica brevemente el rol de los satélites, antenas y cables submarinos en Internet.

4. Conceptos Básicos de la Web:

- Define y explica la importancia de los siguientes términos: HTML, URL, y HTTP/HTTPS.
- ¿Cuál es la relación entre Internet y la Web?

Unidad 2: HTML5

1. Estructura de HTML:

- ¿Qué es HTML y cuál es su propósito principal en la Web?
- Escribe una estructura básica de un documento HTML y explica cada una de sus partes principales.

2. Etiquetas HTML:

- ¿Qué son las etiquetas en HTML y cómo se utilizan?
- Menciona y describe brevemente al menos cinco etiquetas comunes en HTML.

3. Atributos HTML:

- ¿Qué son los atributos en HTML y para qué se utilizan?
- Da un ejemplo de una etiqueta HTML con atributos y explica su función.

Unidad 3: CSS3

1. Definición y Uso de CSS:

- ¿Qué es CSS y cuál es su papel en el diseño de páginas web?
- Explica cómo CSS puede cambiar la apariencia de una página HTML.

2. Selectores y Propiedades CSS:

- ¿Qué es un selector en CSS y cuáles son los tipos más comunes?
- Menciona y describe cinco propiedades de CSS con ejemplos de uso.

3. Diseño Responsivo:

- ¿Qué es el diseño responsivo y por qué es importante en el desarrollo web moderno?
- Explica cómo se puede lograr un diseño responsivo utilizando CSS.

Unidad 4: JavaScript

1. Introducción a JavaScript:

- ¿Qué es JavaScript y cuál es su propósito principal en el desarrollo web?
- Explica la diferencia entre JavaScript y otros lenguajes de programación como Python o Java.

2. Sintaxis Básica de JavaScript:

- Escribe un ejemplo simple de un script en JavaScript que muestre un mensaje en la consola del navegador.
- ¿Qué son las variables en JavaScript y cómo se declaran?

3. Eventos en JavaScript:

- ¿Qué es un evento en JavaScript y cómo se manejan?
- Da un ejemplo de cómo utilizar un evento para cambiar el contenido de una página web.